

Путь до «Крепости Треснувшего Бивня» не занял много времени. Всё же Огненный Атронах Скакун был самым быстрым способом передвижения по земле из когда-либо известных в этих местах, и я очень горжусь тем, что именно я являюсь автором этого настоящего произведения искусства.

Поддержание заклинаний [Сигнал опасности] и [Сканирование] стало для меня уже второй натурой, так что ничего не могло избежать моего пристального внимания. Благодаря этому кстати, мне ночью удалось отыскать одного что-то вынюхивающего в окрестностях Фолкрита вервольфа, который затем судя по направлению побежал к «Крепости Треснувшего Бивня».

То есть вервольфы похоже решили двинуться туда раньше, чем я ожидал; а значит мне необходимо было успеть прибыть туда до них, если они конечно уже не там, и совершить кое-какие приготовления.

Вооружён я был своей Саблей из Небесной Кузницы, а за спиной находилось сразу два посоха: первый полученный мной из «Пещеры Хоба» Посох Пламени; а второй полученный мной позднее – Посох Колдовства.

Посох Колдовства был приобретён мной у Имперского Боевого Мага из гарнизона в Хелгене, и это была просто сумасшедшая сделка! Маг был экспертом в магии Разрушения и он ему ничего не давал, поэтому мне удалось приобрести его за очень даже хорошую цену. Сам же посох позволял поднять контроль над вызванными существами на новый уровень. Так что в предстоящем бою на этот посох у меня были довольно серьёзные надежды, поскольку он должен помочь ликвидировать численное преимущество над нами.

Спустя некоторое время мы наконец достигли места, с которого я планировал наблюдать за происходящим, а именно на горную вершину к северо-западу от крепости. Ранее я уже применил «систему» для создания карты местности на основе моих воспоминаний, так что теперь начал вживую рассматривать что собственно здесь имелось.

Крепость Треснувшего Бивня располагалась к западу от Фолкрита и была занята бандой орков во главе с Гунзулом, также орком. Вот только как-то я не припоминаю, чтобы в игре он являлся вервольфом!

Если я не ошибаюсь, эта старая крепость была так названа занявшими её сейчас орками. Фактически это был заброшенный форт, который стал домом для орков, которые атаковали всех, кто попадал в их поле зрения. Сама крепость была окружена горным хребтом с северо-запада и вплоть до юго-востока, оставляя открытой лишь относительно небольшую местность, с идущей к ней с северо-востока широкой тропой.

Со своего наблюдательного поста я видел, как у основания форта был установлен обычный деревянный частокол, охранниками которого являлись орки-бандиты, которые довольно неплохо применили для обороны окружающие крепость возвышенности. Так что в крепость можно было проникнуть через ряд пандусов и смотровых площадок, постепенно поднимаясь вверх с запада.

В крепостном дворе располагалось некоторое количество хозяйственных построек. Слева была коптильня с различными мясными окороками и прочим, а также шкурами животных, затем небольшая зона отдыха, а уже дальше и главная дверь непосредственно в само главное здание.

Напротив двери была полностью оборудованная кузница со всем необходимым: верстаком и точильным кругом, а также дубильным станком. Ну а внутри самой кузницы виднелся стол с разнообразным, довольно качественным снаряжением и оружием.

Непосредственно в саму крепость вело три входа.

Первый и наиболее прямой был естественно входной дверью.

Второй уже идеально подходил для всяких скрытных личностей: закрытая на замок дверь внизу по лестнице, которая располагалась к югу от кузницы. Эта дверь скорее всего вела в подвал и должна была дать преимущество по отношению к находившимся в главном зале охранникам.

Ну и третий располагался на вершине юго-восточной башни, представляя собой люк, ведущий во внутренние участки крепости.

Причём хоть сам форт и выглядел повреждённым временем и прошлыми сражениями, вот только вначале следовало пройти через всех этих орков, что будет явно не просто, поскольку их численность превысила просто все мои ожидания. Я-то думал, что их будет что-то на уровне культистов в «Пещере Хоба», вот только орков здесь было точно более сотни, все они были вооружены и сохраняли бдительность.

Откровенно говоря, я был очень этим удивлён!

Только не говорите мне, что все они являются вервольфами...? Да ведь этого просто не может быть! Возможно некоторые из них, но точно не все...

Также я отметил, что здесь были мужчины и женщины, что было довольно необычно для поселений орков. Обычно по достижению определённого возраста орки-мужчины покидали поселение, не имея права наследовать должность вождя без боя на смерть с текущим вождём, даже если это был отец и сын. Именно поэтому большинство жителей поселений орков были женщинами, которые служили этому самому вождю, альфа-самцу поселения.

Вот только здесь было довольно интересное сочетание как по половому, так и по возрастному признаку.

Интересно... мне известно, что в крепости помимо кольца имеется и другое сокровище, за которым я также сюда пришёл.

Так... а ну-ка погодите... кольцо и сокровище, а ведь это имеет смысл! Скрываемое в форте сокровище является частью запечатанного артефакта, в то время как хранящееся у них кольцо относится к Хирсину.

Ясно... эти орки – это не обычный клан орков! Они не поклоняются как большинство орков Малакату, одному из Принцев Даэдра. Они являются почитателями Хирсина, отчего и живут таким образом.

В принципе это логично, ведь все орки не могут быть одинаковыми, отчего некоторые могут почитать не Даэра, а Аэдра. Например Морбагог из моего «Клуба Творчества» и главный библиотекарь Арканеума Коллегии Ураг гро-Шуб – почитают Юлианоса, Аэдрического Бога Мудрости и Логике, в принципе как и многие другие маги.

Впрочем сейчас это не важно, самый главный вопрос заключался в том, каким образом группа Синдинга собралась атаковать такую ораву орков...? Я конечно на себе прочувствовал их силу и всё такое, вот только пятеро против сотни – было как-то немного по-спартански даже для меня.

Но как только я начал обдумывать этот вопрос – ответ пришёл просто сам собой.

- «Джон, смотри!»

Окликнула меня Джулл, указав на ведущую к форту с северо-востока тропу.

Да, там показались Синдинг и его группа поддержки, вот только... поддержки этой было как-то слишком много.

Вместе с ними двигалась какая-то странно выглядевшая группа нордов.

Хмм... бандиты? Что-то вроде сотни бандитов или около того.

Вот оно значит как, а у них оказывается в принципе равные силы.

- «Для нас это немного многовато.»

Сказала Джулл с улыбкой, вот только в её глазах легко можно было увидеть сдерживаемую ярость.

- «Ну, кое-что мы по-прежнему можем сделать.»

- «Что ты предлагаешь?»

Хммм!

Активировав [Сканирование], я перевёл его на поиск магии, вот только никого с сильным отсветом мной обнаружено так и не было. А это означало, что у обеих сторон этого конфликта фактически не было магов.

Исходя из этого – я в уме начал разрабатывать план, который мог бы нивелировать эту разницу в цифрах, и ответ в принципе лежал на поверхности.

- «Мы позовём подкрепление!»

В ответ Джулл посмотрела на меня словно на идиота.

- «У нас нет никаких подкреплений.»

- «Разве?»

Озадаченно спросил я.

- «А что, есть?»

Нахмурилась она.

- «Ну конечно!»

- «В смысле?»

Взяв в руки Посох Колдовства – я помахал им, на что она в удивлении вскинула бровь.

- «Так, только не говори мне...»

- «Ну конечно же, подкрепление вполне можно и вызвать!»

\*\*\*

Торкильд позвал каких-то своих знакомых, выглядевших словно отъявленные бандиты. Нет, ну я ведь с самого начала знал, что не стоило на всё это соглашаться... вот только Эриана и остальные относились к этому совершенно спокойно. Разве они были не обычными охотниками...?

Согласно слышанному мной – отец Торкильда похоже обладал властью и влиянием. Вот только что за влияние может дать способность командовать таким количеством бандитов? Куда я попал...?

Мне всего лишь хотелось стать лучшим охотником, чтобы охотиться настолько же ловко, как и зверь... но я точно не собирался становиться каким-то бандитом!

Вот только что мне делать...?

Сейчас всё шло очень странно, после вчерашней встречи с магами – Риссинг всё ещё пребывал в форме вервольфа, поэтому как он мог сохранять выдержку рядом с этими разбойниками...? Вот только ещё больше вопросов вызывало то, что пришедшие сюда бандиты практически никак особо на него не реагировали, поэтому возможно это стало для них уже давно привычным явлением...?

- «Итак, слушай сюда мужики! Эти грязные орки обладают кое-чем, что им не принадлежит! Сокровищем, которое Лорд Хирсин передал своим преданным последователям. Так что мы просто обязаны вернуть это кольцо во что бы то ни стало! Докажите своё мастерство и ценность в битве, после чего все сокровища этого форта будут вашими!»

- «««««Дааааа...!!!»»»»»

- «««««Убить их всех...!!!»»»»»

- «««««Убить...!!! Убить...!!! Убить...!!!»»»»»

Это безумие! Зачем мне участвовать в этой стычке...?

- «Синдинг! Лучники на тебе!»

Повернулся ко мне Торкильд.

Проклятие, я уже слишком глубоко увяз во всём этом!

- «Хорошо! Что мне делать?»

У меня не было выбора, кроме как подчиниться.

- «Бери тридцать человек и занимай юг, уничтожь любого на южной башне и во дворе. Как только мы откроем ворота – то присоединишься к атаке вместе со всеми!»

- «Хорошо, я сделаю это!»

На самом деле я опасался участвовать в бою без возможности обратиться, поэтому так будет явно безопаснее. Вот только что-то мне всё не давало покоя... тот вчерашний маг всё никак не хотел выходить у меня из головы.

Командуя подчинёнными мне людьми – я занял возвышенность на юге! Орки пытались отстрелить нас на подходе, вот только против этого мы заранее запаслись большими щитами.

Торкильд, Эриана и Гератар обратились в вервольфов, присоединившись к Риссингу, и их совместный вой ознаменовал начало боя.

Заметив орков на башне – я приказал снять их. Они также начали стрелять по нам, но для обеих сторон это не представляло особой опасности.

Минул час... а никаких признаков того, что мы в ближайшее время должны были ворваться в крепость так и не наблюдалось.

В тот момент как основной отряд пытался выдвинуться – на него со стороны защитников крепости тут же устремлялся залп стрел и камней. За всё это время с обеих сторон, не считая раненых, погибло около семи человек. В то же время я был слишком сосредоточен на крепости, чтобы ещё обращать внимание на север.

Так что в тот момент как кто-то указал мне на это – я увидел идущий со стороны северного горного склона какой-то странный свет, похожий на огонь...?

И тут я увидел кое-что ужасающее! Я понял что это было...!

- «Отступаем!!! Скажите Торкильду отступить!!!»

Прокричал я настолько громко, насколько только смог!

Мой страх помог мне в этом... ведь это был тот маг...

\*\*\*

Бандиты преступили к воплощению в жизнь своего плана.

Тридцать человек во главе с Синдингом направились на юго-восток, а оставшиеся семьдесят вместе с оборотнями на восток. Орки же заперлись в своём форте и огрызались во все стороны стрелами.

Стоя на своей наблюдательной позиции к северо-западу от форта – я во всей красе видел разворачивающуюся передо мной сцену.

Хех! Это должно быть весело, мой первый открытый бой!

Всего лишь сто бандитов против сотни орков, вот только позор мне, если я не смогу испортить им всю их забаву!

Ладно, к делу!

Взяв в руку Посох Колдовства – я вызвал в нём заклинание, направив его к северу от форта, где собственно собирався вызвать своё войско нежити.

Всё же нежить было контролировать проще всего, так что она даст максимально возможное количество. Благодаря моим тренировкам за последние четыре месяца и посоху – мои возможности теперь были намного выше, чем раньше.

Первыми я призвал пятьдесят [Костяных людей], чёрных скелетов-лучников. Для этого мне понадобилось немало времени и маны, но по мере необходимости Джулл заливала мне в рот зелья Регенерации Маны и зелья Восстановления Маны.

После вызова костяных лучников, я сменил заклинание на [Вызов туманного человека]. Парящие полу-скелеты контролировать было сложнее, так что я вызвал лишь двадцать из них.

Последним заклинанием было [Вызов яростного человека], его я взял у Нурины и изучил во

время путешествия. Яростный Человек – это защищённый доспехом скелет из Каирна Душ. По сравнению с другой нежитью оттуда, такой как Костяной Человек и Туманный Человек – Яростный Человек более походил на воина, облачённого в древние доспехи и владеющим двуручным оружием. Вызвать таких красавцев я мог лишь десять штук, но они были очень сильными.

Так что десять тяжёлых пехотинцев, двадцать магов льда и пятьдесят лучников. В общем это попросту никого не могло оставить равнодушным, хе-хе!

- «Джулл, забирай посох.»

Девушка забрала у меня посох, вместе с управлением 80-тью единицами нежити под моим контролем, давая мне возможность сосредоточиться на чём-то другом.

Произошло неспешное формирование строя, но время здесь было не критично, поскольку со стороны форта никто не мог нас видеть.

Теперь мне следовало сделать свой ход, так что направившись к возвышенности на северо-западе – я взял в руки Посох Пламени.

- «Ну что ж, да начнётся веселье! [Метеор]!»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/993142>