

Итак, все вещи уже были упакованы, и для их перемещения Джулл собиралась использовать ту небольшую повозку, намереваясь впрячь атронаха-скакуна. Так что для транспортировки груза я не буду вызывать их максимальное количество как раньше.

Следующим пунктом нашего путешествия будет сам город Фолкрит. Мне известно, что о нём у Джулл были откровенно плохие воспоминания, но всё же это будет шансом посетить могилу её матери. Надеюсь, что это сможет вернуть ей хотя бы немного спокойствия, и возможно даже в какой-то мере освободит от отрицательных эмоций, с которыми она постоянно вела борьбу.

Ну и помимо этого, я преследовал и свою цель. В данный момент у меня не было совершенно никаких доспехов, и хоть для меня это не имело особого значения – но для всех нордов экипировка являлась своего рода визитной карточкой, заранее показывая как относиться к тому или иному человеку. Ну а про вариант использования мантии мага со всеми ненавистной эмблемой Коллегии Винтерхолда – я пожалуй просто промолчу.

Перед отправкой я почувствовал, что Джулл хотела попрощаться с Хелгеном. Всё же в отличие от Винтерхолда, она была здесь довольно популярной личностью. В этом городе её никто не считал моей спутницей, как раз наоборот, именно я по их мнению являлся её спутником, за что в свою очередь эти люди меня практически ненавидели. Причём за то, что эти последние четыре месяца я прожил в пещере – они называли меня такими прозвищами как «Пещерный человек», «Варвар», а также многие другие, о которых думаю не стоит упоминать.

С противоположной стороны, Джулланар получила несколько признаний в любви и тайных поклонников как со стороны солдат гарнизона, так и городских парней.

Здесь стоит отметить, что в отличие от остальной части Скайрима – Хелген являлся довольно уникальным местом. Люди здесь жили прямиком на торговом пути между Империей Сиродил и Хаммерфеллом, отчего у них собственно было немало родственников по другую сторону границы. И это собственно привело к тому, что они стали более приветливыми к чужестранцам, меньше обращая внимание на расовую принадлежность.

Так что благодаря этому, Джулланар, которая являлась наполовину нордом, наполовину тёмным эльфом – получила здесь к себе довольно хорошее отношение, в особенности после той пользы, которую она принесла в качестве отличной охотницы. К тому же они игнорировали проблему её ослепшего левого глаза, отчего девушка чувствовала себя в этом городе вполне комфортно, проводя в людных местах гораздо больше времени, чем прежде.

Единственное меня раздражало то, что желавшие освободить Джулл от зла горожане – совершали порой безрассудные поступки. Некоторые даже пытались бросить мне вызов, хоть при этом и не были мне ровней, но эти безумцы совершенно не отчаивались.

Вот только однажды солдат из Имперского Гарнизона начал чуть ли не открыто домогаться Джулл, когда я оказался рядом. Обычно она могла и сама о себе позаботиться, вот только это происходило при мне, и моя женщина посмотрела на меня таким взглядом...

В тот день, избивая этих так называемых соперников – я чётко дал понять, что на самом деле не использовал даже половины своих сил. Применив немного магии – я ударил этого находившегося от меня в десяти метрах солдата. После чего и появились предания о моей руке, которая могла сотворить призраков чьих-то там умерших предков лишь от одного шлепка.

Естественно это не могло остаться просто так, и у меня возникли крупные проблемы с Перфектом Гарнизона, которые мне пришлось решать переговорами с городскими старейшинами и некоторыми офицерами. Мне пришлось раскрыть свою личность чемпиона турнира этого года, а также свою печать Коллегии и печать Тана. Так что хоть после этого ко мне и начали лучше относиться, но всё равно продолжали называть «Пещерным человеком»...

Теперь, когда я прошёлся по воспоминаниям, Хелген по идее вполне даже мог оказаться самым дружелюбным городом Скайрима. И хоть из-за расположенного в городе гарнизона – они являются сторонниками Империи, но сами по себе жители не были политизированными.

Также здесь мне выпала возможность встретиться с теми, с кем в игре мне практически не приходилось взаимодействовать. Например с женщиной в летах по имени Вилод, который упоминался лишь во время первого сюжетного эпизода. Но изготовленный им мёд был действительно хорош, так что я непременно покупал его всякий раз, как мне выпадала эта возможность.

Да, в целом город был очень даже не плох. Его можно было охарактеризовать как занятой, энергичный и очень даже «широких взглядов». Откровенно жаль, что это был самый первый город, который «Алдуин» уничтожает прямым в начале игры. Джулл всегда начинала хмуриться, когда я рассказывал ей об этом, так что мне даже пришлось пообещать ей попытаться спасти горожан через несколько лет, когда настанет это время.

Распрощавшись с нашими городскими знакомыми – мы вышли через западные ворота и направились в Фолкрит. Причём я уже был одет в новую одежду, выглядя как какой-нибудь торговец. Также хоть нам это и настоятельно предлагали, но пришлось отказаться от запросов на сопровождение, поскольку мы не собирались плестись в обозе, а быстро домчаться до места назначения на огненных атронахах.

Кстати о них, мне удалось создать другую форму их вызова, и она выглядела просто очень круто! Вот только пока что я не буду использовать это в качестве средства передвижения, поскольку это может испугать даже призраков, так что обычный огненный скакун мне ещё послужит.

Некоторое время дорога шла хорошо, но затем на нашем пути появились волки. Джулл быстро расправилась с ними при помощи [Призванного лука], позволяя продолжить наше путешествие

без какой-либо задержки.

Вот только из увиденного мной сейчас – я смог сделать вполне определённый вывод, что волки столкнулись с каким-то сильным противником, отчего они были уже просто вынуждены нападать на людей. Так что предположение Джулл скорее всего являлось верным и что-то или кто-то вытесняло их с ранее обжитой территории. И если охотники Ярла не поторопятся разобраться с этим – то это может перерасти в крупную проблему.

Продолжая постоянно использовать [Сканирование] – я получил другие удивившие меня результаты. Численность оленей – возросла!

Откровенно говоря – я совершенно не понимал происходящего, ведь как для такого откровенно неопытного охотника как я, вольготно живущие олени в районе где голодают волки – было нечто совершенно неслыханным. Здесь что, объявился какой-то супергерой, который спасает оленей и охотится на волков...?

Честно говоря кроме этого, ничего другого мне в голову просто не приходило.

В общем у леса были свои проблемы, а у меня свои, и мой приоритет будет отдаваться именно последним. Так что если так или иначе причина этого будет выяснена, и это будет стоить затраченного мной времени – то тогда я обязательно пойду и что-то с этим сделаю.

Спустя нескольких часов быстрой езды – мы практически достигли Фолкрита. Сюда я прибыл впервые, и откровенно говоря в игре я всегда ненавидел приходить сюда в первый раз во время каждого прохождения.

Здесь начиналось одно раздражающее задание («Собака — друг даэдра»)… задание об одном раздражающем псе, который требовал отправиться в раздражающее путешествие в одну раздражающую пещеру и убить там раздражающих культистов, чтобы поговорить с раздражающим Принцем Даэдра и притащить ему раздражающую секиру, чтобы в итоге получить классно выглядывший шлем. Единственное, что я хорошо помню об этом раздражающем задании – так это вознаграждение за него.

В любом случае, прежде чем попасть в город – нам пришлось отозвать наших атронахов-скакунов, отчего небольшую телегу мне пришлось тащить вручную. Джулл же на всякий случай скрыла лицо за капюшоном, оберегаясь от встречи с какими-нибудь старыми знакомыми или же ассасинами из «Тёмного Братства».

Поскольку мы выглядели как обычные путешественники – то нам без проблем разрешили войти в город. Фолкрит являлся одним из крупных городов, располагаясь на юго-западе Скайрима, неподалёку от границ Хаммерфелла и Сиродила. В одном из периодов, Фолкрит был частью Сиродила, но позднее город отошёл Скайриму.

Текущий Ярл Фолкрита – Денгейр Стунский, является откровенно недолголюбивающим Империю

пожилым мужчиной-нордой, отчего в предстоящей гражданской войне будет поддерживать Главного Плохиша Ульфрика, словно тот был вторым воплощением Талоса. В итоге это собственно и приведёт к тому, что его свергнет племянник Сиддгейр.

В Фолкрите расположено знаменитое кладбище, в котором было похоронено немало прославленных нордов, которые обычно сами просили похоронить их именно здесь, рядом с героями прошлых столетий. Как уже упоминалось, сам холд соприкасался с границами двух других стран: Хаммерфелла и Сиродила, что придавало ему высокую стратегическую ценность, отчего здесь собственно и происходило немало сражений, положивших начало этому знаменитому кладбищу. И поскольку город располагался практически рядом с мертвецами – то многие городские жители называли свои лавки и другие заведения весьма специфическими, связанными со смертью названиями. Таверна например называлась «Мертвецкий мёд», алхимический магазин «Мёртвым припарки», ферма «Свеча покойника» и так далее.

И как раз в одно из этих заведений мы и направлялись, а именно в таверну, где я собирался снять номер на несколько дней. Всё же у меня здесь действительно имелось несколько дел, и мне нужна была база.

Как только мы сбросили наши вещи в комнате и заперли её при помощи магии – я направился с Джулл по городу, о котором у неё имелось довольно много воспоминаний. Так что она показала мне места, где она играла в детстве и ферму, на которой она некоторое время жила со своей матерью. Ну а под конец дня мы пошли навестить и её могилу...

Это была небольшое захоронение, расположенное под большим деревом вдалеке от могил нордов. Место подкупала своей умиротворённостью и спокойствием, и никогда прежде не плакавшая при мне Джулл – сейчас попросту разрыдалась. Это было впервые, когда она посетила могилу, не в силах найти себе смелости сделать этого раньше. Успокоившись, она начала говорить, представив меня своей матери и рассказав о свершённой мести, отчего теперь она могла покоиться с миром.

Наконец она достала свой дневник и сожгла его прямым на могиле. Не знаю что это обозначало, поскольку никогда не слышал о таком ритуале, но в принципе можно было догадаться, что Джулл решила оставить своё прошлое и посвятить себя новой цели... и к счастью главной составляющей этой цели был именно я.

Когда солнце село за горизонт – мы отправились обратно в таверну, причём большую часть времени она прижималась ко мне словно возлюбленная. И самое смешное в этом было то, что по сравнению с ней – я был настолько высоким, что она с трудом могла дотянуться макушкой мне только до плеча.

- «Итак, ты говорил что в этом городе у тебя есть несколько дел. Может расскажешь о них?»

- «Ты точно уверена, что хочешь это знать? Всё же выглядишь ты ещё откровенно не очень.»

- «Да, мне нужно на что-то отвлечься или же я опять расплачусь. И в этот раз не думаю, что

смогу остановиться.»

- «Ну ладно-ладно, только без угроз, сейчас всё расскажу... Первое что мне необходимо – это лучшая броня. Из прошлой жизни я знаю, как можно её получить, вот только для начинающего цепочку заданий события необходимо будет ждать четыре года.»

- «Что за событие?»

- «Вот, видишь тех людей?»

Указал я на пару с четырёхлетним ребёнком, сидевшим на коленях молодой женщины. Они были просто обычной коротающей вечер в таверне небольшой семьёй, и в этом совершенно не было ничего необычного.

- «Это Матъес и Индара, а также их дочь Лавиния. Они владеют небольшой фермой в городе, и недавно наняли кое-кого себе на помощь, норда по имени Синдинг, который является оборотнем. Через четыре года Синдинг не осознавая этого – разорвёт Лавинию на части.»

- «Что...?!»

Воскликнула Джулл вскочив, привлекая к нам внимание. Впрочем я её понимал, поскольку эта история в принципе сильно пересекалась с произошедшим в её жизни событием, когда она лишилась глаза.

- «Сядь...! Синдинг ещё ничего не сделал, поэтому мне как-то претит убивать его. Вот только он является оборотнем, так что ради общего блага – это возможно и придётся сделать. Дело в том, что мне необходимо выяснить, есть ли у него уже одно кольцо, или же нет.»

- «Что за кольцо?»

- «Белое кольцо с головой волка. Если оно у него будет – то я смогу кое-что с ним сделать.»

Джулл некоторое время продолжала смотреть на девочку, после чего кивнула и сказала, что поможет мне во всём.

- «Во-первых я ещё не нашёл этого Синдинга. Так что вначале нужно его обнаружить, а уже затем исходя из обстоятельств и составить план. На первое время – это всё.»

Джулл кивнула и осмотревшись, направилась к барной стойке, попросив выпить. Я также взял Нефертити и присоединился к каким-то играющим в кости мужчинам. После нескольких раундов я прикинулся, что очень хочу купить сельхозпродукцию, начав расспрашивать о фермерах и переводить разговор с одной темы на другую, не забывая поддерживать их

красноречие мёдом.

Наконец спустя час я оставил их и подал знак Джулл, которая сразу же меня спросила:

- «Что ты узнал?»

- «Он ненавидит скопления людей и не посещает таверны. А ты?»

- «Периодически он присоединяется к городским охотникам. Некоторые из них угостили меня выпивкой и начали хвастаться, насколько сильна их группа. Синдинг упоминался ими несколько раз.»

- «Отлично, раз охотники в городе – то он также должен быть где-то поблизости.»

Кивнув, она последовала за мной из гостиницы, после чего используя [Сканирование] – я спустя некоторое время обнаружил ферму, где предположительно работал Синдинг, который похоже сейчас спал.

Определив его местонахождение и убедившись, что всё под контролем – я повернулся к Джулл.

- «Кто идёт, а кто на стрёме?»

- «Есть только один способ это выяснить!»

- «Камень, ножницы, бумага...!»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/991180>