

Глава 81 – Обследование

- «Слушай, Джон!»

- «Да?»

В то время я копировал высказывание со Стены Слов в комнате босса Забытой Крипты, ко мне обратилась подошедшая Джулл.

- «Я тут подумала...»

- «Это очень опасно, поэтому прежде чем делать что-то подобное в следующий раз – обязательно вначале предупреди меня.»

- «.....»

- «Ладно, не злись, о чём ты там думала?»

- «Флакон, который мы нашли... ты ведь изначально знал, что он находится здесь, ведь верно?»

- «О да, знал!»

- «Ты исследовал его возможное местоположение или что-то в этом роде?»

- «Ты ведь постоянно со мной, и знаешь что нет. Все мои исследования связаны с магией, но никак не с различными летописями прошлого.»

- «В таком случае как ты узнал, что здесь находится такое сокровище?»

- «Разве я не говорил тебе о своей прошлой жизни?»

- «Говорил, как и о драконах...»

Закатила глаза кверху Джулланар.

- «Ну вот.»

- «Ну вот...? Если это сокровище действительно легендарный артефакт, которым мечтали завладеть многие алхимики – то ты не можешь просто ответить мне «ну вот»...!»

- «Ну вот, из своей прошлой жизни я узнал немало секретов.»

Присевшая рядом со мной Джулл закрыла лицо рукой.

- «Но ведь это же бред!»

- «Иногда мне тоже кажется, что это бред. Но как видишь – он подтверждается, и я не вру, веришь?»

- «Дело не в том, верю я тебе или нет, просто... ты действительно хочешь сказать, что говорил всё это с самого начала потому, что не хотел лгать?»

- «Хмм, в принципе да, но не совсем. Просто я решил, что если однажды правда раскроется – то в таком случае близкие люди не скажут мне, что я лгал или скрывал что-то от них, не правда ли я здорово придумал?»

Джулл посмотрела на меня расширенными глазами, после чего покачав головой сказала:

- «Но почему ты не попытался убедить в этом...?»

- «Интересно каким образом? Как-то у меня нет никаких доказательств.»

- «Но ведь Белый Флакон...»

- «Флакон – это просто сокровище. Если бы я применил информацию о нём в качестве доказательства – то люди просто бы подумали что я сошёл с ума, а если бы и поверили – то затем просто попытались бы вытащить из меня как можно больше информации. Только подумай какие есть варианты: вторжение драконов через четыре года, три Древних Свитках, Посох Магнуса, Лук Ауриэля и другие даэдрические артефакты, информация о которых может попросту свести с ума любого разумного, а уж если я скажу что знаю как их достать...»

- «Эмм... кхм, и обо всём этом ты знаешь из своей прошлой жизни?»

- «Да.»

- «И как же ты обо всём этом узнал?»

- «Из визуальной новеллы под названием «РПГ», в которой рассказывалось о произошедших в

Скайриме событиях в 201 году 4 Эры.»

- «Визуальная новелла...? РПГ...? Это конечно просто невероятно, но... ты пришёл из будущего?»

- «Нет, я жил в отличном от Нирна мире.»

- «Это ещё более невероятно...!»

На самом деле это даже скорее другая концептуальная вселенная, вот только у Джулл существовал предел понимания.

- «А в своей прошлой жизни ты случайно был не двумером?» (глубинным эльфом)

- «Пха-ха-ха! Да как ты только могла прийти к такому выводу...?!»

Нет, её мышление – это действительно что-то с чем-то!

Во время разговора с Джулл, я продолжал копировать содержимое Стены Слов. Не знаю какая связь была между Руинами и Стенами Слов, но мне кажется что как раз Стена была более древней, чем затем образовавшиеся вокруг неё Руины.

THORINGAR WahLaaN QETHSEGOL MONii VahRUKT NooMI WEN DEZ LOS Wah AUS NIN DO
POGaaN OGiiM RONaaZ

Торингар воздвиг (этот) камень в память о своей дочери, Нооми, которую постигла судьба страдать от жал множества Орочьих стрел

Главным словом на этой стене было «AUS», что означало «страдание», третье слово в крике «Смертный приговор», разбор понимания которого я решил оставить на потом.

- «Так, хорошо, теперь давай сваливаем отсюда.»

Выбраться отсюда кстати было не так-то и просто. Игра практически всегда предлагала короткий путь к выходу из комнаты босса, но в реальной жизни о такой роскоши зачастую можно было лишь мечтать, всё же после тяжёлых боёв, откаты от чрезмерного использования заклинаний и умений были ещё теми.

На выходе из комнаты, Джулланар спросила меня:

- «Так отчего Белый Флакон треснул?»

- «А кто ж его знает, единственное в голову мне приходит, что если ты не являешься его создателем – то такие штуки обычно чрезвычайно сложно повредить.»

- «Но в таком случае, зачем ему было создавать всё это: весь этот склеп и прочее, если то, что он хотел защитить больше всего – фактически уже не имело никакой ценности?»

- «Хороший вопрос, и на него у меня имеется два предположения. Первое заключается в том, что он был настоящей скотиной и хотел чтобы те бедные и несчастные путешественники, кто вторгнутся в его склеп и пройдут все испытания – в итоге остались бы с пустыми руками.»

- «Как-то ты не сильно похож на бедного и несчастного путешественника!»

На это я лишь усмехнулся.

- «Ну и что же за второе предположение?»

- «Второе предположение заключается в том, что создатель этого флакона был чрезвычайно мудрым и умным парнем, который не хотел просто так отдавать такое сокровище в чьи-то руки. Ты ведь помнишь, что для открытия двери в сокровищницу необходима была чрезвычайно сложная микстура, которую может изготовить лишь настоящий мастер.»

- «И...?»

- «И это означает, что последним испытанием является восстановление флакона.»

- «Ага! И ты можешь это сделать?»

- «О нет, это за пределами моего мастерства.»

- «Тогда кто сможет?»

- «Тот же самый альтмер, который и изготовил по моему заказу эту дорожную микстуру, Мастер-Алхимик Нурелион из Виндхельма.»

Вот только сразу же после этого – Джулланар резко застыла.

- «Мы... мы собираемся... в Виндхельм...?»

- «Ну да... оу, вот же ж...»

По какой-то причине – это совершенно вылетело у меня из головы. Джулланар ведь родилась в Виндхельме, поэтому об этом месте у неё были откровенно малоприятные воспоминания. Всё же её мать решила оттуда сбежать именно из-за плохого обращения нордов к данмерам.

- «Так, иди сюда.»

Подошёл я к ней, обняв.

- «Прости что не сказал тебе, просто я совершенно об этом забыл! Если хочешь – я могу отвезти тебя обратно в Винтерхолд...»

- «Ху-ху-ху...»

Услышал я тихий смех, и вдруг меня неожиданно крепко обняли.

- «Эмм, привет, это какая сейчас Джулл?»

Посмотрев мне в глаза – она улыбнулась.

Вот же гадство, эти глаза, эта улыбка... в дело вступила яндере Джулл!

- «Ты так обо мне переживаешь. Ху-ху, но не стоит, пока мы вместе – я не почувствую ничего и никого!»

Её голос был наполнен патокой, а прильнувшее ко мне тело соблазнительно изгибалось в руках.

- «Джулл, что там такое?»

- «Где...?»

Как только она отвела от меня взгляд – я тут же зарядил ей сильную пощёчину, отчего вскрикнув, она с наполнившимися влагой глазами прислонилась к стене.

- «Как же ты жесток...!»

Не знаю, жесток я там или нет – вот только похотливая яндере Джулл было наверное последнее, с чем мне прямо сейчас хотелось иметь дело. Ну и после небольшой ссоры – мы продолжили наш путь на выход из пещеры.

После возвращения в таверну – на нас тут же навалилась чрезвычайная усталость. Мы были полностью сфокусированы на зачистке подземелья, отчего собственно не заметили, как на это занятие у нас ушло целых полтора дня.

Нефертити была доверена Хадрингу, который за золотую монету пообещал, что будет ухаживать за ней, как за собственным ребёнком и просто обкормит рыбой с молоком. Всё же Нефертити был нашей маленькой принцессой, так что о ней необходимо было хорошо заботиться. В дальнейшем я слышал, что чёрная кошка с голубыми глазами стала довольно популярной в деревне.

Нефертити понравилось новое обращение к ней, отчего она стала вести себя несколько надменно. Она сидела на полке рядом с главной дверью таверны, и любой кто перед выходом решал погладить её – получал следующее: «Я благословляю тебя, дитя» или же «Я уже благословляла тебя, пошёл вон».

Вздых! Эта кошка... протяни ей палец – откусит всю руку.

В подобных занятиях минуло три недели.

Нами была очищена Высота Йоргрим, представлявшая собой небольшие нордские руины на южном склоне горного хребта. Само это место находилось несколько северо-восточнее Забытой Пещеры и южнее Горы Антор.

Следующей целью стала Скрытая Роща, роща с пещерой к югу от деревни, где обитал тролль. Это был откровенно нестандартный бой, где мне пришлось вызвать Ледяных Атронахов, чтобы те сдерживали его, в то время как я применял [Поглощение жизненной силы], медленно его убивая.

Дело облегчало то, что тролль относился к пещерному подвиду, являясь более слабым, нежели встреченный мной ранее ледяной тролль. Тем не менее после завершения процесса я забрал его шкуру, глаза, печень, жир, когти и немного крови, и что было наиболее важным – его костный мозг.

Ведь именно костный мозг был главным ингредиентом зелья «Эссенции Тролля». Но в любом случае, сейчас я просто обязан был немного смягчить последствия астрального урона, что тут же и решил проверить.

«Статус!»

◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆

Имя: Джон Смелый

● Раса: Человек (Норд) ● Возраст: 15 лет ● Уровень: 18

● Атрибуты:

◇ Здоровье: 155/155 ◇ Выносливость: 110/110 ◇ Мана: 520/520

● Активные эффекты:

Астральный Урон: 16%

◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆ ■ ◆

Хммм... ну что ж, я повысил свой уровень и избавился от трёх процентов астрального урона.

Следующее очищенное подземелье было «Серебряным логовом», представляющее собой среднего размера нордские руины с драуграми к юго-востоку от Форта Дунстад и северо-западу от деревни Ночные Ворота. Причём эти руины были просто до невозможности раздражающими, поскольку лично у меня складывалось такое ощущение, что ловушки там были просто на каждом шагу.

Но тем не менее здесь находилась одна из Стен Слов.

BROTHI WahLaaN QETHSEGOL KUL VahRUKT ODRAV KeyN-HaaL DRUN POGaaS ZIN Wah BROD
SahQO-STRUNMah

Брози воздвиг (этот) камень в память о своём сыне, Одраве Руке-Наковальне, (который) принёс много чести Клану Красной-Горы

Это было второе слово крика «Разоружение», «Халь», что означало «рука».

Ну а последнее наше подземелье было Курган Железный, нордские руины, служащие могилой давно умершему военачальнику. Там было просто полно всевозможных пауков, некоторые из которых достигали размерами волков и даже лошадей. Они назывались «Морозными пауками» и выглядели просто до невозможности мерзко. Внутренняя же часть представляла собой наполненный нежитью склеп, с похоже что обязательными для Скайрима ловушками.

Финального босса звали Военачальник Гатрик, чрезвычайно сильная нежить-драугр. К счастью наша стратегия убийства таких боссов не давала сбоев – так что Джулл молотом оборвала его посмертную жизнь, и мы заполучили неплохие трофеи.

Ну и одним из основных трофеев здесь также была стена Слов.

NONVUL BRON DahMaan DaaR ROT FIN FODiiZ BORMah-Nii LOS HeyV DO ENOOK MUN WaH
LahNey VOTH ahKRIN ahRK ZIN LEH ROK FeiM VODahMIN KOTIN VULOM

Благородные Норды помнят эти слова седого отца: долг каждого человека жить в мужестве и чести, чтобы не исчезнуть всеми забытым во тьме

Эти три недели здесь прошли очень даже плодотворно: я очистил никем ранее не тронутые подземелья, пройдя через все их трудности. Так что я сполна получил одну из лучших наград – опыт.

После сбора всех ценных вещей – мой предел призыва атронахов увеличился до четырёх, так что навьючив их всех, мы распрощались с деревней Ночные Ворота.

Теперь наша дорога лежала в Виндхельм.

- «Слушай Джон, Белый флакон ведь может наполняться любым зельем, верно?»

- «Именно.»

- «Так какое зелье ты выбрал?»

- «Для этого лучше всего подходит зелье из редких и дорогих ингредиентов.»

- «Я и сама это понимаю. Я спрашиваю, какое зелье для него выбрал ты?»

- «.....»

- «Эй, не прячь от меня глаза! Это ведь «Эссенция Тролля», верно?!»

- «.....»

- «А ну вернись, больной извращенец!»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/967449>