

Я никогда не утверждал, что являюсь умным человеком и не собираюсь на это претендовать... поскольку умные люди точно бы отступили из ситуации, в которой я оказался.

Из новых всплывших подробностей выходило, что Кровавые Хоркеры работают на какой-то большой клан под названием Кровавые Паруса. А это в свою очередь означало, что я столкнусь... вернее уже столкнулся с Ярлом, которого поддерживают пираты, за которыми стоит ещё хрен пойми кто... и я должен через всё это пройти!

Похоже, что у меня определённо тяга к каким-то авантюрам. С другой стороны я слышал, что время от времени противостояние какой-нибудь супер тайной мощной силе – способствует сохранению здоровья и свежести кожи лица...

Проклятье, что за превратности судьбы такие...!

Ладно, давай подумаем... я решу вопрос с этим Кориром так, что он ещё пожалеет обо всём этом!

Он хочет шлем? Он его получит! С небольшими дополнениями конечно же...

Как и любой другой вор, Энтир являлся скользким подонком, но с ним было легко вести дела. Помимо информации он показал мне некоторые экспонаты своей «коллекции», так что я приобрёл книгу «Ветер и песок» и Великий камень души.

«Ветер и песок» являлась пришедшей из Хаммерфелла важной книгой для всех тех, кто хотел исследовать «Магию Воздуха».

Школа Разрушения рассматривает три формы «Стихий»: Огонь и Молния, известные как изначальные формы энергии; и Мороз, представляющей собой изменение энергетической природы в её самую холодную форму. Поэтому здесь не стоило путать, Магия Мороза не являлась Магией Льда, хоть во время своего воздействия и могла привести к образованию этого самого льда.

Попрощавшись с Энтиром – я направился к Нурине, которая судя по всему предавалась хандре, но при моём рассказе о проделках в Винтерхолде – явно взбодрилась. Похоже что она также кое-что знала о происходящем в городе.

Я не рассказал ей о своём плане создания купален, просто сообщив что хочу создать там какой-нибудь проект. И это была не совсем ложь, всё же фактически купальни было способом заработать денег в Винтерхолде, и как только они начнут приносить прибыль – то я тут же

начну новый бизнес!

Также она заинтересовалась содержимым дневника. Хильда похоже в основном рассказала ей о произошедшем, но в дневнике поднимались более серьёзные вопросы, в том числе и с Лаанет. Но как бы там ни было, она действительно планировала меня поддерживать в дальнейших событиях. Также она сообщила, что завершила ещё одно заклинание Атронаха, это был Огненный Атронах Волк в несколько раз больше обычного, единственное что для такого увеличения тела требовался более мощный Атронах.

Последним мы обсудили мой план по борьбе с исходящими от Ярла Винтерхолда проблемами. Должен признаться, что в планировании чего-нибудь злокозненного Нурина могла быть довольно страшной.

Также я передал ей только что приобретённый великий камень души, попросив зачаровать мою саблю из Небесной кузницы. И здесь мы вновь начали спор о чарах, но на этот раз я победил, всё же хоть с моим вариантом чар и было сложнее обращаться, но в случае успеха результат мог быть просто поразительным.

В отличие от моего молота Агни-Ра, зачарование которого опиралось на Элемент Солнца для нанесения большего урона, это зачарование будет двойным и до мерзости неприятным. Первые чары - это «Обуза», придающая дополнительный вес любому объекту, которого касался клинок, включая предметы и людей; ну и вторые чары - это «Паралич», о действии которых из названия думаю всё более чем понятно. Это оружие будет просто уничтожать свои цели, так что я действительно горжусь этой идеей.

- «Итак, что ты будешь делать с Кориром?»

- «Он попросил у меня ценный в историческом плане шлем, так что если он откажется его надеть - это будет позор. Поэтому я публично попрошу его это сделать.»

- «И какой в этом смысл?»

- «Думаю ты сможешь представить, как подействует зачарованный шлем, на которого было наложено проклятие, не так ли?»

Прищурившись, Нурина усмехнулась:

- «Ну хорошо, вот только что ты будешь делать, если у тебя появятся «помощники»?»

- «Я не собираюсь сразу же отправляться в Пещеру Хоба, всё же у меня имеются кое-какие деловые договорённости, которые необходимо будет перед этим выполнить.»

- «Ха, ну что ж, мне будет интересно посмотреть, что же ты придумает.»

Вышел я незадолго до заката. Нурина помогла с некоторыми из моих исследований, так что я был преисполнен готовности испытать свои новые заклинания прямо сейчас. Отправиться я решил на крышу Зала Стихий, куда на обширную и круглую площадку в принципе можно было попасть из любой башни. Да и в принципе по верхним переходам можно было спокойно обойти вокруг всей Коллегии.

Погода была как обычно холодной и немного ветреной, но это было просто прекрасно. Здесь присутствовали и другие учащиеся, но они занимались своими исследованиями и тренировками, так что я постарался выбрать от них самое дальнее место и начать.

Во-первых, я хотел попробовать аспект «Обнаружение» и своё новое заклинание [Засечка], которое позволяло пометить что угодно, а затем отслеживать его местоположение.

Мой план состоял в том, чтобы дождаться появления любой птицы и применить его на ней... и вскоре это произошло. Белая чайка пролетала над моей головой, и я словно сумасшедший начал обстреливать её заклинаниями, сумев попасть где-то с седьмой попытки. С птицей ничего не произошло, причём я не был уверен что она хоть что-то почувствовала, и дальше необходимо было просто подождать.

По мере того как птица удалялась – я ощущал определённое чувство, отчего вполне мог закрыть глаза и по-прежнему следить за её местонахождением, но как только дистанция между нами превысила определённый предел – это прекратилось. Всё прошло более чем замечательно – мне уже нравится это заклинание, причём у него было гораздо больше применений. Если совместить его с магией Пространства или Души – то выйдет «Пространственная Метка» или «Метка Души», что важно как для [Телепортации], так и для [Телепатии].

Текущие возможности заклинания также были довольно заманчивыми, поскольку позволяли «захватывать» цель, так что применив его на другую птицу – я затем активировал [Огонь солнца]. Данное заклинание никак не должно было повредить живому существу, но оно определённо испугало начавшую улётывать после этого птицу.

Второе заклинание, которое я хотел проверить – было совершенно новым для меня аспектом «Силы», вернее «Телекинетической Силы». Само по себе заклинание [Телекинез] было довольно высокоуровневым заклинанием, потребляющим немало маны. Но данный вариант являлся его упрощённой версией, и назвал я его [Захват], причём прошу отметить мой честный стиль в именовании новых заклинаний, поскольку я не назвал его «Могучей хваткой» или «Хваткой мощи»... хотя возможно и стоило.

Достав кружку, которую подобрал по пути сюда - я подбросил её вверх. Применение нового заклинания было ещё той головной болью, поскольку моя мана была к этому совершенно непривычна, но тем не менее я был слишком хорош, чтобы заклинание пошло наперекосяк.

После нескольких попыток, мне всё же удалось подхватить кружку, начав с лёгкостью перемещать её вверх-вниз. В принципе [Захват] позволял создать управляющий эффект того же размера, что и хватка ладони. Когда я лучше освоюсь с этим заклинанием - то смогу душить им противников, или даже раздавливать объекты. Конечно [Телекинез] мог делать всё то же самое, но его эффект был всё же рассчитан на более крупномасштабные цели с соответствующей затратой маны и контролем.

Следующее заклинание было из того же аспекта, называясь [Силовой снаряд]. Как можно было понять из названия - оно создавало снаряд из Телекинетической Силы, обладающий не совсем приятным эффектом.

Далее шло откровенно незаконное заклинание, поскольку относилось оно к магии «Души» и имело довольно мерзкий эффект, повреждающий Астральное Тело. Я назвал его [Ожог души] и эффект его был настолько же противным, как и само название. Думаю, что позже попробую его на каком-нибудь бандите.

Также было одно заклинание, которое мне не терпелось изучить ещё со времён нахождения в Сольтюде. Это был [Огонь души], который я ранее ошибочно квалифицировал как магию «Души», но после изучения записей Авгура понял, что на самом деле это относилось к «Внутреннему Магическому Контролю». Никакого реального способа проверить этот эффект у меня не было, но по крайней мере я мог это чувствовать. Данное заклинание было способно заряжать зачарованное оружие без траты магии самого артефакта.

После перемещения «Звука» и «Света» в школу Изменения - я попытался создать из них новые заклинания. Вот только по каким-то совершенно непонятным для меня причинам, в этом деле я потерпел эпический провал, но в отчаянной попытке всё же сумел объединить два аспекта в заклинание типа «взрыв», назвав его [Светошумовой гранатой], поскольку оно производило сильный взрыв с неприятным световым воздействием, как раз наподобие используемых в полиции спецсредств.

Из новых заклинаний от Нурины я получил [Призванный лук] и [Призванное копьё], что было просто замечательно, поскольку я давно хотел их освоить. Всё же копьё было лучшим оружием для использования верхом, ну а лук являлся лучшим оружием в борьбе против магов.

Никаких проблем с Колдовством и Разрушением у меня не возникло, так что я перешёл сразу к Иллюзии.

Моим первым аспектом был наверное основной аспект Иллюзии - «Разум», содержащий наверное большинство уловок, таких как Страх, Ярость, Успокоение, Ободрение и так далее. Изученное мной заклинание было [Паралич], действие которого было всем привычно и пользовалось у магов большой популярностью, так что оно постоянно улучшалось и широко

применялось. После его применения на птицу – та лишилась чувств и начала падать, но я её поймал, всё же именно по этой причине вначале я и практиковался в [Захвате].

Следующим аспектом Иллюзии была «Воля», и здесь всё уже было сложнее. Саму по себе волю было тяжело сломать и соответственно управлять ею, но тем не менее определённый эффект могли дать и небольшие воздействия. Само заклинание называлось [Инсинуация], подобно тому как Люцифер исподволь внушал людям те или иные мысли или желания. Заклинание было откровенно слабо, но если его верно использовать – то оно может стать чуть ли не моим самым выдающимся творением!

Следующим аспектом было «Зрение», где я выучил заклинание [Ночное зрение] и не мог не нарадоваться его эффекту. По той же схеме я создал заклинание [Слепоту], хоть я и не думаю что оно будет иметь особое применение в реальном бою, поскольку в нём я скорее буду сосредоточен на нанесении урона цели, а не на её ослеплении.

[Божественная кара] было моим новым заклинанием уровня «Адепт» Элемента Солнца, основанном на [Огненном шаре]. И ещё одно новое заклинание типа солнечного плаща - [Аура паладина], наносящее урон всей окружающей нежити.

После этого я хотел попробовать [Отражающий оберег], отражающий всю магию по типу заклинаний, над чем я бился ещё со времён Рифтена – и наконец недавно произошёл прорыв.

Ну и последнее я хотел проверить кое-что, что мне удалось понять после создания и применения [Силового снаряда]. Так что взяв кружку – я поставил её на край стены, невольно залюбовавшись на оставшуюся после захода солнца красную полосу.

- «Хе-хе-хе! Надеюсь это сработает...!»

В общем поправив кружку – я быстро отбежал назад на десять метров. Сейчас всё должно решиться...!

- «Так... кхм...! Фус...»

- «Извини!»

- «*Кха*-*Кха*-*Кха*...!»

Зашедшись в кашле от сбившегося дыхания – я посмотрел назад.

- «Ох, прости что так неожиданно!»

- «Кхм! Всё хорошо... да, хорошо...»

- «Нет, мне очень жаль! Просто я хотела сказать, что если ты собираешься взорвать эту кружку заклинанием – то лучше не делай этого здесь, всё же дальше расположены доки и моряки жалуются, что к ним вечно что-то прилетает.»

- «Оу, вот как... благодарю мисс, так и поступлю.»

....

- «Да, вот здесь будет гораздо лучше!»

Подняла девушка вверх большой палец, после того как я перенёс кружку в другое место.

- «Кхм... *глубокий вдох*...»

Да что же это такое, откуда столько шума!

Оглянувшись я увидел, что некоторые учащиеся смотрели в мою сторону и переговаривались.

- «Что-то не так?»

- «Нет, мы просто думаем, что ты собираешься создать какое-то мощное заклинание, так что мы просто наблюдаем за тобой издалека.»

Сказал всё та же молодая девушка.

- «Ага, хорошо!»

Как же это раздражает...!

- «Кхм... *глубокий вдох*... ФУС РО ДА...!»

Ну что ж, всё прошло откровенно неплохо... хоть те наблюдатели конечно и обмочились, что дополнялось устремившимся во все стороны снегом... просто невероятно прекрасное и

радующую душу зрелище.

Когда я уже спускался по лестнице – некоторые учителя прибежали проверять, что стряслось. Я им даже указал направление... разумеется неправильное.

Чтобы добраться до своей комнаты мне пришлось приложить немало усилий, к счастью еще, что лицо ещё можно было скрыть капюшоном.

Кстати о крике! В моей голове от него всё ещё гуляло настоящее просветление.

Это было просто непередаваемо! Я словно чувствовал, как после произношения последнего слова разрывалось само пространство.

Вот только думаю я ошибся, решив проделать это рядом с этими учениками... впрочем я выяснил, что хоть они и находились позади меня, но став свидетелями проявления силы – попросту не смогли устоять на ногах!

Ладно, в любом случае я собираюсь спрятаться в своей комнате... вот только что-то не так! Это конечно похоже на мою комнату, но кое-что определённо изменилось...

- «С возвращением Джон!»

Оу, похоже это всё дело рук Джулл... и она также назвала меня по имени?

Она сдвинула вместе наши кровати, притащила откуда-то деревянную кадку, и накрыла стол...

- «Это ты сделала всё это?»

- «Да.»

- «Кхм, благодарю. Сегодня лучше отправиться спать пораньше, нас завтра ждёт корабль.»

- «Корабль...? Но разве мы не отправляемся в пещеру?»

- «Что? О нет, не так быстро!»

- «А куда мы тогда поплывём?»

- «Хе-хе, навестим друзей в Данстаре!»

Заклинания Джона:

#Мистицизм:

- Магия Внешнего Контроля: [Направление], [Рассеивание] - [Истощение],
[Поглощение]/[Поставка]

- Обнаружение: [Вещество] - [Магия], [Сканирование], [Засечка]

- Сила: [Телекинез], [Захват], [Силовой снаряд], [Пёрышко]

- Душа: [Ловушка], [Ожог]

- Некромантия: [Оживление], [Поставка Нежити]

- Предвидение: [Сигнал опасности], [Ясновидение]

- Время: [Ускорение]

- Внутренний Магический Контроль: [Огонь души]

#Изменение

- Масса: [Обуза] - [Лёгкость]

- Тело: [Каменная кожа] - [Огненная кожа]

- Свет: [Свет Свечи]

- Звук: [Приглушение шагов], [Создание], [Голосовой бросок]

- Комбинация: [Светошумовая граната]

#Колдовство:

- Контроль Вызванных: [Управление] - [Изгнание], [Призыв] - [Отзыв], [Предоставление Даэдра]

- Призываемое оружие: [Меч] - [Кинжал] - [Секира] - [Лук] - [Копьё]

- Вызываемые питомцы: [Мышь], [Кошка], [Сокол], [Сова], [Волк]

- Вызываемая Нежить: [Призрак] - [Костяной человек]

- Вызываемые Атронахи: [Огонь: Обычный - Лошадь], [Лёд: Обычный - Утилитарный]

#Разрушение:

- Огонь: [Пламя], [Огненная стрела] - [Огненная руна]

- Молния: [Искры], [Молния] - [Грозовая руна], [Цепная молния] - [Плащ молний]

#Иллюзия:

- Разум: [Храбрость] - [Ярость], [Успокоение] - [Страх], [Паралич]

- Воля: [Инсинуация]

- Зрение: [Ночное зрение], [Слепота]

#Восстановление:

- Жизненная сила: [Лечение], [Высасывание]

- Обереги: [Устойчивый оберег], [Квадрант оберег], [Отражающий оберег]

- Солнце: [Солнечный луч], [Огонь солнца] - [Солнечная руна], [Божественная кара], [Аура палладина]

#Способности:

- Расовые:

Боевой Крик: усиление союзников, испуг на противников

Сын Скайрима: 50% сопротивление холоду

- Камень Тени:

Сокрытие в Тенях: бонус к скрытности

Смазанный Силуэт: бонус к скорости

- Врождённое: Сопротивление огню

#Ту'ум:

- Безжалостная сила: Фус (Сила) Ро (Равновесие) Да (Толчок)

<http://tl.rulate.ru/book/23272/852632>