

Само по себе словосочетание «Остров Холодный» могло оказать пугающее воздействие на практически любого уроженца Винтерхолда, поскольку когда-то это было место, где предыдущая власть холда принуждала заключённых работать практически до смерти... но теперь всё стало совершенно иначе.

Вернее остров по-прежнему являлся важным районом добычи полезных ископаемых, но теперь там уже находилась принадлежавшая Смелый Дракон Групп большая мастерская закрытого типа, в которой собственно и происходило самое интересное.

Приняв за основу современные военные корабли – нам удалось создать сразу три проекта, и хоть нанятым кораблестроителям возможно и не хватало креативности, но находившийся рядом дядя Ньёрд как раз и помогал с этим вопросом, находясь непосредственно на Острове Холодный, и так сказать держа руку прямиком на пульсе.

Так что сейчас передо мной в тайном доке на западе Острова Холодный находилось 14 кораблей трёх типов:

9 Пушечных Кораблей: небольшие и быстроходные корабли, для полноценной работы которым требовалось всего 10 человек экипажа. И вооружение которых состояло из двух Огненных Магических Пушек, что стреляли полноценными огненными шарами. Ну и чтобы не забивать голову, названы они были ПК-01, ПК-02, ПК-03 и так далее.

4 Крейсерских Корабля: представляющих собой более увеличенный, и несущий больше Огненных Магических Пушек бриг. Также для дальних атак на них была установлена Магическая Мортира, а также Пушки Огненного Дыхания для ближнего боя. Одним из этих кораблей как раз и являлся «Ревущее Пламя», что в морском сражении уничтожил Кровавые Паруса и Кровавых Хоркеров, когда те устроили засаду на нас во время испытания по достижению совершеннолетия. Названы же они были «Ревущим Пламенем», «Железной Девой», «Грозовым Гневом» и «Зимней Благодатью».

И 1 Дракониий Корабль: что являлся гибридом самых крупных военных кораблей: «мановара» и эсминца. В общем дикая красота, словно призванная равнять с поверхностью воды вражеские флоты, и побеждать штормы и форты противника. Единственный экземпляр, который поднапрягшись мы сумели осилить, и назывался он «Мечь Королевы Потемы».

Все корабли были без парусного типа, построенные уже для работы на Магических Двигателях, что будут питаться от Камней Душ из Магических Реакторов... Вот только проблема возникла в пушках, которые при своей работе потребляли больше запланированной энергии, отчего пришлось делать для них свой отдельный источник питания, и только тогда всё стабильно заработало.

Сейчас же воочию видя получившуюся мощь – я смотрел на доки не в силах сдержать широкой улыбки. В какой-то степени я даже оказался немного опьянён сконцентрированной у меня в руках силой, отчего мне даже пришлось сдерживать, возникшие было у меня порывы...

Да, я понимал, что с этой силой мог сделать очень многое... вот только в первую очередь они должны были защитить мои начинания, а не навредить мне же.

Да, мои корабли являлись ультра-современными боевыми машинами, вот только по сравнению со сверхдержавами этого мира – я фактически ничем не отличался от пирата-изгоя, так что следовало обязательно обращать внимание на окружающую обстановку и соизмерять свои силы.

- «Дядя Ньёрд.»

- «Джонхильд.»

- «Какое промозглое утро, неужели сейчас действительно Второе Зерно (май)?»

- «Ха парень, это же ведь Море Призраков! Леденящий кровь океан, что может заморозить даже нордов. Курган Ингола практически рядом.»

- «Да дядя, ты конечно прав... но в любом случае, всё готово?»

- «Хух, можешь пойти и убедиться в этом самостоятельно.»

Указал он на большой каменный склад прямым в соприкосновении с морским берегом, который сейчас охранялся как ничто другое, ведь сейчас там находился наш крейсерский корабль «Ревущее Пламя», готовясь к своему первому походу на магическом реакторе.

И вот уже вскоре я оказался в машинном отделении, прикрепляя к двигателю четыре Магических Реактора и убеждаясь, что здесь ничего не взорвётся... нет, реактор уже конечно же прошёл серию испытаний, вот только перемещение столь массивной штуки как корабль требует немало магии, а время зарядки реакторов не сказать, что такое уж и быстрое...

Ладно, вроде бы всё было в порядке... надеюсь.

- «Да, мы не взорвались!»

- «Не взорвались...?»

Команда была в полном восторге, поскольку этот и так быстрый и лёгкий в управлении корабль – стал ещё быстрее и манёвреннее.

После практически часа полного хода – в машинном отделении не было зафиксировано перегрева, и это при том что скорость была просто потрясающей. Так что дальше на повестке дня стояло испытание пушек, и казавшимися довольно многообещающими мортир, что мы и проделали выбрав в качестве цели ледяные глыбы возле одного из островных берегов.

В общем мы шли на запад, по полной развлекаясь с кораблём с рассвета и до полудня, стреляя куда только возможно до исчерпания заряда магических батарей, пока они не переходили в режим накопления энергии.

- «Это действительно завораживает!»

Не мог не похвалить увиденное наш инженер Махран, гигантский Катай-Рат каджит из «Клуба Творчества».

- «Я конечно понимаю, что идея создания сети для соединения устройств вокруг корабля, сохраняя при этом всё чуть ли не в одно заклинание основана на Эльфийском Металле, вот только... осуществить всё это...»

Морбагог, орк-инженер, пребывал в таком же благоговении.

- «Эй, помогите вытащить мне её из ствола! Она же сейчас взорвётся!»

Элиэль, Учёная-извращенка и текущая глава отдела исследований, оттаскивала Изру от пушечного ствола.

- «Стреляйте! Да скажи же им стрелять! Я хочу увидеть это поближе!»

Изра, поджигательница-редгардка, что похоже обожала всё огненное даже больше чем Огненные Гривы – чуть ли не засунула голову в ствол пушки, видимо собираясь проконтролировать как там непосредственно зарождался огонь.

- «Боги, да уберите их уже оттуда!»

Поморщился капитан корабля Онгейм, которому из-за издаваемого ими шума было сложно

сконцентрироваться на своей работе.

- «Они извращенцы! Пусть сами о себе заботятся.»

- «Ага, даже не рассчитывай на нас.»

Попятились Морбагог с Махраном.

Эти четверо усердно трудились как в Коллегии, так и в «Клубе Творчества» с Исследовательским Отделом. С ними действительно было весело работать... помимо того случая, когда Элиэль уступила своей извращённой натуре и проскользнула посмотреть за работой девушек в купальне... но если отбросить это в сторону – то они были хоть и странной, но действительно хорошей компанией.

В общем, я присоединился к дяде Ньёрду:

- «Ну так что, как впечатления?»

- «Когда мне сказали, что ты гений в Зачаровании – то я просто подумал что ты неплохой чародей, как и твоя Бабушка с дядей Бальдром, вот только сумеешь зачаровать кучу всего, чтобы это могло управлять кораблём и заставить его стрелять огнём... Кости Шора, да я вообще не понял как ты этого добился.»

- «Хватит, дядя. Без тебя эта красавица также бы не плавала, да и кораблей у нас бы скорее всего не было.»

- «Ха-ха-ха, не смущай меня, парень!»

- «Но в любом случае как я и обещал, предоставлю компании «Небесный Огонь» обговорённые нами Магические Двигатели, а также все сопутствующие инструкции по дальнейшему их техническому обслуживанию.»

- «Хорошо парень, у твоих отца с матерью ещё не было таких поводов для гордости.»

Продолжил я болтать с дядей о кораблях и мореходном деле. Всё же он действительно был известным моряком, что по слухам посетил находившийся между Тамриэлем и Старой Атморой – Остров Роскреа, который опять же по слухам являлся домом великанов.

Он даже начал обучать меня способу применения Ауры, которому отец меня ещё не научил.

- «После того как твоя Аура усилилась – то ты мало что сможешь с ней сделать, если не

научишься сливать её так же как Джонрад. Мы же собственно используем её для создания слоя брони вокруг наших тел. И хоть освоение этого займёт некоторое времени, но думаю через год ты уже сможешь это делать.»

Хммм! Укрепление Ауры вокруг своего тела...

- «Вот так?»

- «...То есть ты сумел всё исправить после того, как я тебе об этом рассказал... во имя Обливиона! Да ведь у меня на это ушёл чуть ли не год!»

- «Ну... сожалею.»

Ньёрд конечно оказался несколько разочарованным, вот только что я мог с этим поделать? Само моё существование в качестве Драконорождённого – это просто полнейший чит, тем более что я всегда с энтузиазмом отношусь ко всему мистическому. В конце концов прошлую жизнь я прожил в немагическом мире, где магия являлась частью мечты чуть ли не каждого... ну и также все хотели стать супергероями. Так что не стоит винить меня в том, что я учился магии и мистическим искусствам словно одержимый.

Кроме того связанная с Аурой магия была проще в понимании, поскольку собственно являлась частью самого человека, походя в этом на Ци из новелл по боевым искусствам.

- «Но хорошо, ты говорил что мой отец может сливать Ауру?»

- «Хм? Ах да... он высвобождает Ауру через ноги, сливая её с землёй, после чего создаёт вокруг своего тела слой земли и огня, что служит ему в качестве доспеха. Вроде бы он называет это Магмовой Бронёй.»

- «Я понял...»

Всё же это умение также присутствовало и в «The Elder Scrolls Online». Так что из сказанного дядей я сумел понять, что также могу объединить свою Ауру... вот только не с землёй как отец, а с магией и другими энергиями, как это собственно и произошло в Кургане Бладскал, когда я развил свою Тираническую Ауру. Поэтому хоть Аура и не могла совершать дальних атак, но вот при соединении с энергией, такой как магия – я это делать уже мог.

Просто представь об «энергетическом ударе» Клинка Бладскал, как об возможностях Ауры. В принципе я даже могу делать подобное и с другим оружием помимо Бладскала, вот только пока что для удовлетворительного применения таких атак, навыков мне ещё откровенно не хватало. Ну и кстати тогда я также облёк Ауру в форму оружия и метнул его в стену пещеры... вот только было это откровенно говоря не очень.

И стоя на борту корабля – я решил попытаться сделать это ещё раз, сформировав ещё одно копьё из своей красной Тиранической Ауры, причем в принципе оно мало походило на настоящее копьё или что-то в этом роде, просто стремившийся расплыться прут из красной энергии. И приняв подходящую позу – я изо всех сил его метнул.

- «Хух, надо же...»

Хмыкнул заинтересованно наблюдавший за моими действиями дядя Ньёрд, в то время как моё красное энергетическое копьё летело по воздуху, вот только преодолев границу метров в 20-ти от меня – потускнело и рассеялось.

- «Оно не может сохранять форму слишком от меня далеко... или же следует сделать его ещё быстрее?»

Достав лук, я вместо копья создал стрелу, попытавшись оттянуть её тетиву, и несмотря на все сложности и грубость формы – у меня действительно это получилось, вот только вследствие своей природы Аура начала просто разъедать тетиву, отчего медлить здесь точно не следовало.

И в принципе поначалу стрела летела неплохо, вот только по пути к намеченной мной цели её форма начала плыть, отчего на стрелу она уже походила не сильно, но тем не менее с довольно скромным взрывом приземлилась на ледяную глыбу.

- «Ну... такое себе.»

- «Такое себе...?»

Дядя Ньёрд посмотрел на меня так, словно хотел выкинуть за борт.

- «Да твоя мама единственная, кто в состоянии направить Ауру далеко от себя... и то не настолько далеко как ты! Нда уж, молодёжь в наши дни стала слишком зажавшейся...»

- «Да понял я, понял...»

Ладно, оставим его в покое и не будем травмировать дальше, а вернёмся к Ауре... теперь я мог применять её для усиления; атаки; подавления; формирования оружия... почти; и своей защиты.

Я бы сказал, что весьма неплохо, возможно пора уже задумываться над реализацией Ци из новелл, поскольку Аура очень на это похожа...?

Впрочем ладно, своим чередом весь комплекс испытаний подошёл у концу, а значит... пришло время заниматься и остальными кораблями.

Каприз Иафета – будет моим!

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1307904>