

Некоторые могут спутать Посох Шеогората со знаменитым Ваббаджеком, вот только он отличается как по внешнему виду, так и по функционалу.

Посох Шеогората, могущественный даэдрический артефакт – является символом Даэдрического Принца Безумия. Он содержал в себе силу Дрожащих Островов и был необходим, чтобы принять титул Безумного Бога и воссесть на Троне Безумия. Причём посох даже не являлся непосредственно посохом Шеогората, а скорее носил одинаковое с ним имя.

По своему традиционному внешнему виду – посох представлял собой простую палку с большими шипами, окружающими глазное яблоко в его навершие. Сама по себе сила посоха была не так уж велика, но тем не менее её точно не стоило сбрасывать со счетов.

Как уже было сказано – это палка с большими шипами, окружающими глазное яблоко; а это глазное яблоко словно живое, самостоятельно смотрело по сторонам. И в принципе оно было практически безвредным... до тех пор, пока не дать ему немного магии и не приказать посмотреть на какое-нибудь существо, которое в зависимости от воли владельца – может как потерять равновесие, так и оказаться парализованным.

Причём это воздействие намного превосходило обычное парализующее заклинание, которому вполне могла противостоять сильная воля цели. Ну и как с Черепом Порчи, здесь также присутствовала стандартная возможность применять усиленные заклинания любого типа. Так что с этими двумя игрушками в руках – я теперь вполне мог нанести столько же разрушения, как и боевой корабль типа «Порящего Пламени».

- «Леди... ну и джентльмен, представляю вам Посох Шеогората!»

Повернулся я с посохом в руках, во всей красе демонстрируя его своей небольшой группе... вот только на это не последовало никакой восторженной реакции.

- «Слушай Джон, ты обращаешься с даэдрическими артефактами так, словно это какие-то совершенно ничего не значащие вещи. У тебя уже есть Шкура Спасителя, в которой ты постоянно ходишь; одновременно потрясающий и ужасающий Череп Порчи; Чёрная Звезда; а теперь и этот странно выглядящий Посох Шеогората. Разве ты не понимаешь, что твои действия в отношении даэдра будут иметь свои последствия...?»

Спросила Алина, судя по всему переживая обо мне.

Улыбнувшись – я не смог ничего ответить, поскольку она была целиком права... я уже нахватал

достаточно много вещей даэдра. Любому другому здравомыслящему человеку – этого бы уже хватило с головой... вернее они бы даже не стали с этим связываться. Так что хоть сейчас я и получал то, что ранее видел в игре – вот только это ведь уже реальность, отчего здесь всё шло совершенно не так, как было в той самой игре.

- «Хорошо, я буду более осторожным.»

Ответил я, и не в силах сдержать себя – обнял её и поцеловал в лоб.

Даэдра причинили ей вред, а я... я не хочу, чтобы она вечно жила с этой маской.

Вздох...!

- «Кроме того, когда ты получаешь много чего хорошего – то не забывай делиться.»

Сказала она это в моих объятиях.

- «Этому я как раз и хотел посвятить сегодняшний и последующие дни.»

- «Хмм?»

Все вопросительно посмотрели на меня.

- «В общем я кое-что выяснил по поводу некоторых находящихся в Солстхейме артефактов. Помните ту нашу запланированную операцию по раскопкам здесь? Ну так вот, вскоре мы отправимся заполучить кое-что действительно очень хорошее, так что будьте готовы покопаться в кое-каких древних нордских руинах.»

- «Древние Руины...?»

Вскинулась Бьёрна.

- «Правда...?»

Также встал с улыбкой Вульфур.

- «Хех! Прошу меня простить, что я скрыл это от вас мои дорогие, вот только наша цель, куда мы собираемся отправиться – это не обычные Руины, так что готовьтесь к серьёзному противостоянию с какой-нибудь сильной нежитью.»

- «О да...!!!»

- «Кузен – ты просто лучший!»

Вместо того чтобы подгрести под себя все возможные представляющие интерес артефакты – я отдам семье всё, что не будет представлять для них опасности и повысит их боевые возможности. В конце концов у меня нет никакого намерения расправиться с драконами в одиночку.

Вернувшись после этого в Воронью Скалу – мы обнаружили стражников, патрулирующих местность неподалёку от главных ворот.

- «Сэр Джон Смелый и его сопровождающее, я прав?»

Спросил один из подошедших к нам тёмных эльфов в костяном доспехе.

- «Да, я Джон Смелый.»

- «Приятно познакомиться, в Вороньей Скале я являюсь Капитаном Стражников Дома Редоран.»

- «Ох, Капитан Велет?»

- «Вы обо мне слышали?»

- «Да, я расспрашивал по поводу значимых людей Вороньей Скалы, и многие здесь говорили о Капитане Велете как о герое.»

- «Ох, они чрезвычайно мне льстят. Прошу меня простить, вот только мне необходимо кое о чём спросить... очевидцы сообщили, что Сэр Джон и его сопровождающие покинули Воронью Скалу вчера ночью, прямо перед ударом Пепельной Бури. Вам случайно неизвестно, по какой причине она настолько неожиданно прекратилась?»

Ага, значит они всё же расследуют это.

- «Ах, об этом... чтобы остановить Пепельную Бурю – Джон применил сильную и древнюю нордскую магию.»

Сказал Вульфур, отчего Капитан Велет посмотрел на него со сложным выражением на лице.

- «Разве прямиком перед прекращением бури прошлой ночью, вы не слышали раздавшийся громовой голос? Это и был голос Джона.»

- «Ночью действительно было что-то такое, вот только... разве же это может быть правдой?»

Недоверчиво спросил Капитан Велет.

- «В таком случае позвольте мне это продемонстрировать?»

Предложил я, на что он кивнул и все стражники начали с интересом на меня смотреть. Так что знаками я дал им понять, что необходимо прикрыть уши.

- «КАН!»

Изнутри меня высвободилась сила Ту'ума, распространив в окружение эффект слова, создавая ощущение гармонии и вводя тёмных эльфов стражников в состоянии шока.

- «Это... это правда! Свет Азуры! Как ты это сделал...?»

Спросил судя по всему достаточно впечатлённый этим Капитан Велет.

- «Это Нордский Ту'ум – сила, которую немногие способны понять, и ещё меньше способны применить. Мой кузен – настоящий гений Ту'ума, однажды он станет Седобородым.»

С нордской гордостью заявила Бьёрна.

- «Так, хорошо-хорошо, благодарю... Чтобы не вызывать сейчас ненужной паники – я произнёс имя Богини Кин посредством Ту'ума. Всё же для успокоения в Ту'уме используется именно её имя.»

- «Ох, я понимаю... Религиозная сила, проявленная Нордской Богиней Бури – это действительно потрясающе!»

- «Благодарю.»

- «Прошу меня простить, но мне необходимо сообщить об этом Второму Советнику.»

- «Конечно-конечно, вот только перед этим нам бы хотелось сообщить об ликвидации бандитской шайки. Я так понимаю, что это главарь бандитов?»

Раскрыв окровавленный мешок – Вульфур за волосы вытащил голову мертвеца.

- «Вы не только остановили Пепельную Бурю, но ещё и ликвидировали Вандала Дрета...? Откровенно говоря даже не знаю, что сказать на такое.»

- «Он знаменит?»

Спросил Вульфур.

- «Да, знаменит... был.»

- «Так, погодите! Вы сказали, что его фамилия Дрет? Как у данмерской семьи Дрет?»

- «Хух! Вам известно о них? Проклятые глупцы, создающие дурную репутацию всем данмерам. Все кто зовётся Дретами – либо воры, либо бандиты; и неистребимы словно какие-то злокрысы!»

Мрачно процедил Капитан Велет.

- «Но в любом случае, я должен поблагодарить вас за существенные заслуги перед Вороньей Скалой. Советник Морвейн непременно об этом узнает, и соответствующе вознаградит.»

- «Благодарю.»

- «Нет, это я благодарю вас... кроме того, этот мерзавец Вандал Дрет использовал Древний Нордский Артефакт, украденный им у Дома Редоран двуручный меч, называемый Штормовым Клыком. Легенды гласят, что однажды его держал в руках сам Нереварин, когда помогал нордскому герою отойти в загробную жизнь. В наградном документе говорилось, что меч предназначен тому, кто победит Вандала, так что с этого момента – он принадлежит Сэру Джону.»

Сообщил Капитан Велет.

- «Благодарю от всей души и желаю хорошего дня.»

- «Я также желаю вам хорошего дня.»

Кивнул он и удалился, я же повернулся к своим друзьям, которые во все глаза смотрели на Штормовой Клык.

- «Это правда? Он когда-то принадлежал Нереварину...?»

- «Всё действительно так. Однажды норд-воин по имени Ульфгар попросил у Нереварина помочь ему с путём в Совнгард. Так что Ульфгар был убит, и после этого Нереварин забрал его меч.»

Что собственно произошло в «Elder Scrolls III: Morrowind».

Так что посмотрев на меч – я ощутил его силу. В нём содержалось сильное заклинание Молнии, рукоять была длиннее обычных рукоятей, а клинок соответственно немного короче, но всё равно это был очень хороший артефакт.

- «Думаю, что больше это подойдёт именно Бьёрне. Всё же она редко использует магию и любит большое оружие.»

Сразу же передал я ей меч.

Как я уже говорил, мои друзья и семья также должны быть хорошо подготовлены.

- «Благодарю, кузен. Я буду заботиться о нём, как о самой себе.»

- «Даже не сомневаюсь. Вульфур, прокалишь и обновишь для неё клинок.»

- «Конечно брат, что дальше?»

- «Ну а дальше... пришла пора переходить к настоящей работе. Пойдём!»

Мы сразу же направились к нашему дому в Вороньей Скале, совершив необходимую подготовку и забрав с собой всё оружие и солдат, оставив для охраны лишь двоих. На выходе из Вороньей Скалы, мы у ворот встретили Второго Советника Адрила Арано, вручившего мне мешочек с золотыми монетами в качестве вознаграждения за ликвидацию преступника и помощь с Пепельной Бурей.

И после всех формальностей – мы вновь вышли из города, направившись к месту расположения нашего корабля, где Онгейм уже разбил лагерь, в котором люди из Вороньей Скалы загружали товары с корабля на телеги, чтобы затем доставить их в город.

- «Капитан Онгейм.»

- «Босс Джон, Шеф Вульфур и Леди. Мы уже завершили с большинством товаров.»

- «Хорошо, а как наши парни?»

- «По твоему приказу – мы уже несколько раз совершали вылазки вглубь, сражаясь и охотясь на странных зверей этих земель. Никс-гончие, Пепельные Прыгуны, Горелые Спригганы и прочие... не знаю что не так с этой землёй, вот только здесь совершенно не мирно.»

- «Ну, у нас в Скайримере водятся волки, тролли и медведи, от которых также нужно держать ухо востро.»

- «Это конечно так, вот только Порождения Пепла – это просто какой-то кошмар. Некоторые даже не смогли совладать с их внешним видом, пострадав от них... тогда всё напоминало хаос, отчего маги под завязку заняты лечением раненых.»

- «Если нет серьёзных травм – то значит всё идёт как положено, поскольку в первую очередь важны именно приобретаемый ими опыт и стойкость. Так что старайся относиться к ним справедливо, и время от времени в качестве поощрения даже можно отправлять в город, я слышал что там есть неплохие купа... хем, в общем думаю ты понял, что я хотел сказать.»

- «Хех! Тут сложно не понять.»

- «Так, а теперь приведи мне тех, кому необходима дополнительная тренировка. Остальные будут отвечать за охрану места раскопок, которое мы с тобой ранее обсуждали, но перед этим найми шахтёров из Вороньей Скалы и выдвигайся.»

- «Как прикажешь, Босс. А куда направляетесь вы?»

- «Мы? А мы пойдём на восток отсюда, в Форт Морозного Мотылька. Нам всё равно необходимо будет заранее обезопасить то место.»

- «Понял-принял.»

Развернулся Онгейм, начав выполнять мои приказы.

Итак, наш ждёт Форт Морозного Мотылька... Первая Фаза.