

Вот только то, что появилась из разрыва пустоты – заставило широко раскрыть глаза от удивления даже Нурина.

- «Что за хрень! Разве эта нежить не слишком огромна...?»

- «А можно ли это вообще назвать нежитью?»

Проявили инетерс Нурина с Джоном.

- «Ха-ха...! Не думайте, что сможете легко победить! Это существо было создано моими руками, чтобы оно как можно сильнее походило на двумерского центуриона! Сынок, пошли!»

Гилс схватил сына за руку и побежал в другую сторону, в то время как Нурина с Джоном всё ещё с удивлением рассматривали новую нежить. Два безумных исследователя больше не могли подавлять своего любопытства.

- «Хмм, он действительно похож на двумерского центуриона. Хотя я и никогда не встречал его в реальной жизни, но он очень похож.»

Ответил Джон, отмечая сходство между строением странной нежити и двумерского центуриона.

- «А я видела многих из них, и в действительности это не очень хорошая имитация. Мне больше интересно, каким образом они смогли это воплотить...?»

Двумерские центурионы были очень большими механическими стражами, которых можно было встретить в двумерских руинах. Их гигантские тела, созданные из прочных двумерских блоков и бронированные толстыми двумерскими же пластинами – безо всяких сомнений были предназначены исключительно для боя.

Вооружены они были двумерским боевым молотом и двумерской секирой. И хоть из-за своего огромного тела двигаются они относительно медленно, но это сполна компенсировалось способностью наносить большой урон и использовать очень мощные атаки, что делало их чрезвычайно опасными из всех оставленных древними двумерами «Анимункулей».

В общем Двумерские Центурионы являлись наиболее тщательно построенными, хорошо вооружёнными, защищёнными и возможно наиболее опасными, за исключением таких редких типов Двумерских Анимункулей, как Нумидиум и Двумерский Колосс.

- «Хм, складывается такое впечатление, что они помесили его по частям на переделанный скелет великана, добавив для бронирования ещё кучу других костей.»

- «Да Джон, хороший анализ. Это похоже на Лоскутного Зомби.»

- «Лоскутного? В смысле как Франкенштейн?»

- «Да не знаю я, что ты всё время несёшь!»

- «Кхем, в любом случае – это круто. Можно я его испытаю?»

- «Дерзай, откровенно сомневаюсь, что он сможет что-то продемонстрировать.»

Махнула рукой потерявшая интерес к появившейся нежити Нурина.

Она жила уже долгое время, поэтому поняв что за этим стояло – ей уже практически всё было ясно. Единственное, она всё ещё хотела услышать подробности по поводу обычной нежити, останки которой оставались даже после уничтожения.

Так что Нурина небрежно метнула в убегающих врагов несколько заклинаний [Связанных стрел], убив большинство из них в мгновение ока, лишь оставив в живых Гилса с его сыном, прижав к земле.

В это же время Джон встал перед нежитью и прочистил горло:

- «Кхем-кхем... Фус Ро Да...!»

На нежить в мгновение ока налетела возникшая словно из ниоткуда силовая волна, и как только она столкнулась с возвышающимся существом – лицо Джона тут же потемнело...

- «Какой же он слабый...!»

Нежить точно так же в мгновение ока разлетелась на куски.

Причиной этого стало то, что крик «Безжалостная Сила» Джона был необычно силён, отчего качество и способ создания этой нежити попросту не был рассчитан на противодействие получившейся у парня столь мощной атаке. Ну и также стоило отметить, что хоть клан Чёрной Горы и являлся кланом некромантов, но его мощь была скорее основана на накопленном опыте и существах-нежити, а также в использовании всевозможных проклятий и иллюзий, что для Джона, и в особенности для Нурины – представляло довольно относительную угрозу.

Разочарованный, словно получивший новую игрушку ребёнок, но сломавший её слишком рано – Джон посмотрел на Нурина.

- «Ну так а что ты хотел? В конце концов – это просто обычные кости, в которых нет ничего особенного.»

- «Н-но ведь...!»

- «Да, выглядело это действительно устрашающе, но сама основа слишком хрупкая и плохо спроектирована.»

- «Н-но у меня было столько надежд...!»

Вздохнув, Нурина решила больше не обращать внимания на пытавшегося впасть в истерику Джона, и направилась к прижатым в землю её стрелами отцу и сыну. За ней также последовали и Алина с Джулланар, оставив Джона горестно бродить по остаткам костяка одного.

- «Итак, две маленькие свинки, кто из вас первым хочет рассказать мне всё, что я хочу услышать? Заговоривший первым получит жизнь, а второму представится прекрасная возможность увидеть свои кишки в руках вот этой девушки.»

Сказала Нурина, указав на Джулл.

От их взглядов, Гилс со своим сыном Кальфом определённо побледнели. Всё же восхищавшаяся Нуриной Джулланар по полной постаралась передать улыбку, которая не несла в себя совершенно никаких положительных эмоций.

- «Я-я-я в-всё скажу...! Эт-то всё план отца... и дедушки... они составили этот план неделю назад вместе с...»

Кальф словно заведённый начал рассказывать о заговоре Чёрной Горы и Кровавого Паруса, отчего находившийся рядом с ним отец удивлённо смотрел, каким оказывается трусом оказался его сын.

Вот только несмотря на всё это, Нурина поморщилась и заговорила:

- «Не хочу конечно прерывать, вот только я хотела спросить не об этом.»

Услышавший это Кальф замер, обратившись в какую-то ледяную статую.

- «Вонючее отродье! Да как ты посмел так легко всё выдать?! Ты продал своего отца...?»

Разозлился Гилс попытавшись вырваться, вот только между пальцами Алины сверкнули искры, и разряд молнии заставил его молча осесть, скрипя зубами от сковавших его мышцы кратковременной боли.

- «Л-л-леди, я скажу тебе всё, т-только *хрип* гррр...!»

Судя по виду, Кальф собрался было вновь что-то выплюнуть, вот только Джулл вонзила впритирку к его промежности.

- «Да закройся ты уже!»

Джулл несколько раздражали такие трусливые действия с его стороны.

- «А теперь я хочу спросить о той технике Колдовства, которую вы только что применяли... откуда вы вызвали эту нежить?»

У Нурины имелись некоторые догадки, но ей хотелось получить чёткий и вразумительный ответ. Вот только атмосфера тут же резко переменялась, а отец с сыном словно проглотили все слова, не решаясь ответить на вопрос.

На этом к группе присоединился Джон, и после нескольких вопросов и запугиваний, к которым Джон добавил воздействие своей Ауры – отец с сыном всё же заговорили. Благодаря чему они узнали довольно полезную и в принципе шокирующую информацию о силе и методах клана Чёрной Горы.

Из сказанного ими следовало, что нежить клана Чёрной Горы оставалась в царстве смертных даже после своего уничтожения по одному довольно простому и скучному факту... они принадлежали к нему с самого начала!

Вначале Джон непонимающе склонил голову и для лучшей мотивации собирался избить этих двоих, но усмехнувшись Нурина его остановила.

В её понимании эта нежить была создана в Мундусе, то есть Оживлена и Зомбирована прямоком здесь. А это означало, что фактически они являлись просто оживлёнными мёртвыми существами. Вызываемыми же их делала странная техника, которой обладал клан Чёрной Горы, заключающаяся в «реверсе» процессов Колдовства.

Для примера «Некромант» создал «Нежить А». «Нежить А» была «реверсивно вызвана» в какой-то другой план «Обливиона», который не представлял никакого интереса для Даэдра, но в то же время обладал достаточно хорошими условиями, чтобы эта нежить могла находиться там без какой-либо для себя угрозы. Ну а дальше «Некромант» мог призвать их обратно когда

ему только захочется при помощи «реверсивного изгнания» из того плана и призыва их обратно в Мундус.

- «К сожалению, в жизни правильный ответ является самым скучным.»

Вздохнула Нурина, покачав головой.

Всё это действительно было теоретически возможно и в принципе никаких проблем в воссоздании этой техники не предвиделось, вот только в её глазах она была слишком неэффективной. Ведь если была такая возможность – то намного лучше было призвать лучшую нежить из Каирна Душ, которая имела там в практически неограниченных количествах.

Всё же по сравнению с той, простая, вызванная обычным заклинанием нежить – была слишком слабой. Само по себе искусство Некромантии требовало, чтобы заклинатель подготовил труп, на котором затем должны быть применены заклинания, наделяющие его устойчивостью к разложению и прочему, а также ослабляя воздействие каким-то образом вредящей ему маны.

Идеальная некромантия заключалась в том, чтобы как можно лучше подготовить труп с помощью множества ритуалов и изменений. И владевшие этим искусством на высоком уровне древние норды как раз и создали всех тех драугров, которые до сих пор прекрасно себя чувствуют в древних нордских руинах.

Ещё одним требованием было то, что заклинатель всё время должен был быть связан со своей нежитью... так что скорее всего некроманты Чёрной Горы не могли раскрыть свой полный потенциал из-за отсутствия должного контроля, поскольку им приходилось всегда управлять меньшим количеством нежити, чем они потенциально могли контролировать.

В общем серия вздохов со стороны Нурины показала, что она была откровенно не впечатлена. В то время как Джон не был настолько разочарован как Нурина и не воспринял всё это близко к сердцу, постаравшись во всё это вникнуть, поскольку в его понимании это было и не таким уж ненужным. И возможно, что при помощи этой техники и создания жуткой нежити – он изменит судьбу многих, но... это уже были дела далёкого будущего.

- «Мастер, старший! Подкрепление уже подходит.»

- «Отлично! Думаю можно и посмотреть как там разворачивается битва. Джон, что будешь с ними делать?»

Джон ухмыльнулся, и Гилс с Кальфом побледнели от его безжалостной улыбки.

- «Всё очень просто, свинки! Она ведь пообещала, что не позволит Джулл убить вас, вот только про меня там не было сказано и слова...»

Сказал Джон, вызывая в руках два заклинания Магии Пламени.

- «Две маленькие свинки... я дуну, снесу и взорву вас обоих!»

Бууум!

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1132171>