

- «*Вздых!* С чего начать...?»

- «.....»

Никто мне не ответил... так что судя по всему, они сами не знали с чего здесь следовало начать.

- «Может вначале объяснишься первым?»

Тихо спросил Джонрад, на что я так же тихо усмехнулся.

Алина с Джулл вместе сидели в отдалении за столом и судя по всему что-то обсуждали, так что скорее всего три моих родителя не хотели вовлекать их в этот разговор. Я конечно понимал их мотивы, вот только я уже всё рассказал Джулланар, поэтому она являлась единственным человеком, которая знала обо мне всю правду... естественно помимо Авгура и Тени.

Также я не планировал никому рассказывать прямо-таки всё, в том числе и своим родителям. Всё же я их люблю и мне совершенно не хотелось, чтобы они думали обо мне как о ком-то другом. Но это же порождало в моём сердце новую проблему, поскольку я желал, чтобы они любили меня как своего сына в независимости от того кем я являюсь, а не из-за того что я навру или недоскажу.

Так что здесь у меня образовалось некоторое противоречие...

- «*Вздых!* Ну хорошо... место, которое Хильда с Нуриной увидели в моём Царстве Разума - было местом из другого плана. Другой план, который я осмелюсь предположить, находится где-то извне Мундоса. Когда дело доходит до этого мира - я не могу утверждать о многом, но тем не менее я могу сказать одно - эти два места никак не контактируют друг с другом.»

Они втроём некоторое время попереглядывались друг с другом, после чего начали осторожно подбирать вопросы.

- «То есть это другое место?»

- «Очень даже вероятно.»

- «И как далеко отсюда?»

- «Не имею ни малейшего понятия.»

- «Ты когда-нибудь бывал там?»

- «Нет.»

- «««Эмм...?»»»

Я ни насколько не соврал, поскольку в качестве Джонхильда действительно никогда там не был.

- «То есть ты хочешь сказать, что никогда не был в месте, к которому привязан твой разум?»

- «Ага.»

- «А как такое возможно?»

Похоже трио было не в силах самостоятельно осознать это.

- «Ну хорошо... я не совсем уверен что это верный ответ.»

- «Ты тоже не знаешь?»

- «Я мало что знаю об этом мире, поскольку видел с детства его лишь во снах.»

Это также не было ложью. В детстве я видел множество снов о моём прошлом мире, всё же не понимая что со мной случилось, умер я или же нет – я впал в настоящую депрессию. Примириться с этим я сумел лишь спустя пять лет после моей реинкарнации, уже как-то начав желать вписаться в этот новый мир, стараясь при этом меньше думать о произошедшем.

Вернее я конечно же размышлял об этом, но в итоге так и не нашёл никакого толкового объяснения, пока не услышал теории от Авгура.

- «Итак, тот мир ты посещал лишь во сне...»

- «Это не было похоже на посещение, поскольку у меня не было там никакой свободы действия. Скорее это походило на воспоминания какого-то другого человека, который жил там и умер. Наблюдая за этими воспоминаниями – я пришёл к неожиданному выводу...»

- «И какому же?»

- «Этим человеком был я, в прожитой мной в прошлом жизни.»

- «.....»

После этого они все попросту не знали что сказать.

Реинкарнация не является чем-то необычным в этом мире. Вернее обычно этого не происходит, но это случается в форме людей, известных как Шезаррин и Нереварин.

Шезаррин – это реинкарнация Шезарра, являющегося имперским представителем пропавшего бога Лорхана, которого норды называют Шор. Эти Шезаррины оставили свои имена в истории за великие совершённые ими деяния, а именно Пелинал Вайтстрейк, Харралльд, Исмир, Ханс Лис и прочие.

Но в свою очередь Нереварин являлся официальным перевоплощением «Индорила Неревара», а также игровым персонажем и главным героем «The Elder Scrolls III: Morrowind». Индорил Неревар был жившим в Первой Эре легендарным героем кимеров, тем кем были данмеры до обрушившегося на них проклятия Азуры. Являясь чемпионом Азуры – он объединил кимеров и двумеров после освобождения от власти Империи Нордов. Вот только после открытия, что двумеры создавали Нумидиум (колоссальный гуманоидный голем, бывший более 300 метров в высоту) и к чему это могло привести – он повёл свой народ против них в Войне Первого Совета, в итоге погибнув на Красной Горе.

Это всё находилось в открытом доступе, так что многие об этом знали, в особенности Нурина. Да и скрытые кланы также должны были обращать на это внимание. Поэтому неудивительно, что это заставило их погрузиться в глубокие размышления, после чего первой решила заговорить Хильда:

- «А тот человек, которым ты был в прошлой жизни... был ли он великим?»

Вскинув бровь – я попытался проследить за ходом её мыслей. Судя по всему она думала, что прошлый я был какой-то известной личностью или что-то в этом роде.

- «Не уверен насчёт этого, он мало что сделал в своей жизни, чтобы его можно было считать героем или кем-то выдающимся. Единственное мне известно, что он изучал право и практиковал его в работе. Также ему было известно о Древних Свитках.»

- «Древних Свитках...?»

Широко раскрыл глаза Джонрад, впившись в меня пристальным взглядом.

- «В таком случае ты знаешь, где они находятся?»

- «Конечно.»

- «И ты собираешься их обезопасить?»

- «Когда придёт время. До тех пор пока они не нужны – пусть остаются там, где они находятся сейчас.»

Улыбнувшись, Нурина покачала головой.

- «То есть все эти твои глупости по поводу прошлой жизни были не просто намёком людям, чтобы они от тебя отстали?»

- «Разве же я похож на такого человека?»

Беседа продолжилась ещё некоторое время, но всему приходит свой конец.

- «Итак, подведём итог. Ты унаследовал знания из своей прошлой жизни, которые способны привести к трём Древним Свиткам пророчества.»

- «Именно так.»

Все кивнули и переглянулись друг с другом.

- «А что касается Драконов, это ведь неправда, не так ли?»

Спросил Джонрад.

Ну что ж, думаю если сказать им – то когда придёт время они будут в большей безопасности... в конце концов я не собираюсь быть единственным, кто готовится к кризису.

После ещё некоторого обсуждения – я проверил время у «Алексы», своей системы, и оказалось что сейчас было уже приблизительно 1:15 ночи.

Но не смотря на столь поздний час, моё родительское трио продолжало сильно спорить друг с другом о будущей угрозе. Я толком не вмешивался в это, поскольку являлся Драконорождённым, но Джонрад уже хвастался своими знаниями о драконах как бывший Агент Клинков. Отчего я мог сделать вывод, что эта бывшая тайная служба Империи унаследовала какие-то тайные техники запечатывания драконов или что там у них имелось.

Но в любом случае, для меня это не имело особого значения, поскольку самым лучшим способом убить дракона являлся... я сам. Единственное о чём я в данный момент думал, это о том как уменьшить ущерб от их явления в мир.

Если дракон решит напасть на город посреди дня – то как-то я откровенно сомневаюсь, что обычная стража среднестатистического города сможет с этим хоть что-то сделать. Я ничего не имею против этих парней, они неплохо экипированы и обучены, вот только сражаться с летающим существом размером с Партурнакса – это что-то попросту абсурдное.

Несмотря на всю их ненависть к Магии и Магам – в это время они будут нуждаться в них как никогда.

Также одним из самых раздражающих меня факторов была мобильность.

Драконы могут приходить и уходить когда им только захочется, а это означает, что если я нахожусь в Винтерхолде, а дракон атаковал Маркарт – то защитников города скорее всего будет ждать конкретное такое фиаско. Но даже если дракона смогут как-то невзирая на потери повергнуть, то до тех пор пока его душа не будет поглощена – он не может считаться умершим, поскольку его можно будет воскресить специальным Ту'умом.

Драконы в игре были случайным событием, нанося удары в зависимости от местоположения игрока. Вот только со временем я лишь больше убеждался, что разница между реальностью и игрой попросту огромна, и мне нужно просто невероятно точно знать, когда появится дракон и каким образом до него можно будет как можно быстрее добраться.

Это лишь усиливало мою головную боль, когда я попытался объяснить эти проблемы троице передо мной. Конечно же я не произнёс ни слова «Игра», ни собственно того, что было у меня в голове. Я лишь объяснил, насколько эта задача всё же была масштабна.

Ну и ещё одна добавившаяся к моим проблемам вещь заключалась в следующем:

- «А что насчёт драконов за пределами Скайрима?»

Задала Хильда вопрос.

- «Насколько мне известно, от прорыва Драконов за пределами Скайрима должен пострадать остров Солстхейм. Но по идее основная их концентрация будет происходить в Скайриме, так

что я без понятия насчёт других провинций Тамриэля. Но наверное Сиродил, Хаммерфелл, Морровинд и Хай Рок сумеют как-то справиться с этим своими силами.»

- «Что же касается Чернотопья, Эльсвейра, Валенвуда и островов Саммерсет – это уже будет являться проблемой Доминиона. Так что думаю о них переживать точно не стоит.»

Сказала Хильда, на что мы согласно кивнули.

Хоть Чернотопье официально и не являлось частью Доминиона, но они помогали Доминиону ослабить Империю, широким потоком вторгнувшись в Морровинд.

- «Я могу попросить кое-кого помочь нам с этой задачей... хоть мне откровенно и не хочется этого делать, но похоже без того действительно будет не обойтись.»

Сказала помрачневшая Нурина.

- «О ком ты сейчас...?»

Мне было действительно любопытно, на кого так могла отреагировать Нурина.

- «Одна чокнутая старая ведьма!»

Хммм! Это одно из имён, которым Нурина обласкивала своего мастера... мне очень любопытна эта личность.

Судя по рассказам Нурины, её мастер – это чрезвычайно властная карга со вспыльчивым характером, склонная к убийству любого кто ей как-то не понравится. Обычно ничего не боявшаяся Нурина, до сих пор иногда содрогалась по поводу устроенных её мастером кошмаров... так что я просто не мог упустить шанса с ней познакомиться!

И когда разговор вроде бы подходил к концу, кто-то к нам вбежал.

- «Леди Хильда!»

Это оказался один из стражников.

- «Что такое? Говори!»

- «Леди Хильда! Проблема! Прибыл стражник из Роци Кин! Старший Мамонт впал в безумие, бушует повсюду!»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1120866>