

После получения сломанный Звезды Азуры, в Фолкрите больше меня ничего не держало. Так что вернувшись в таверну – мы собрали вещи и отправились обратно в Хелген.

Поездка выдалась не такой уж и плохой. Мы даже разбили лагерь поблизости от «Сосновой заставы», которая хоть с виду и выглядела небольшой фермой, вот только на самом деле внутри являлась укреплённым бандитским логовом. Естественно я ничего не сказал об этом Джулл с Нефертити, не хватало ещё чтобы они вновь впали в ярость от возможности кого-то прикончить.

Так, с этим их поведением необходимо было что-то срочно решать, иначе в будущем это может оказаться слишком поздно. После пиршества из зайца – мы вновь вернулись на дорогу и продолжили наш путь, пока непосредственно не достигли Хелгена, где нам были откровенно удивлены, но мы предупредили что просто заехали переночевать.

Следующим ранним утром мы направились на восток от Хелгена по дороге, которая была откровенно пустынной и не наезженной, поскольку ею редко кто пользовался, а значит я вновь мог включить свою полную скорость.

- «Джон, посмотри...»

Указала Джулл в северо-восточном от нас направлении, где виднелась гора, что просто прорывала облака, выглядя настолько величественно, насколько это только возможно.

- «Это «Глотка Мира», самая высокая гора в мире. Мы норды верим, что когда богиня Кинарет привнесла дыхание жизни на землю – люди произошли именно оттуда. Следовательно «Песни Возвращения» относятся не только к «Возвращению Исграмора» в Тамриэль после разрушения Саартала, но и к «возвращению людей» в то место, которое мы зовём колыбелью человечества. Именно поэтому мы, норды – являемся «Детьми Небес».»

- «Сказал парень, который думает обо всём нордском как о чуши!»

- «Ну почему сразу так, будучи нордом – я постарался взять самое лучшее.»

- «Ага! Расизм, тупоголовость и крики Совнгард то и Совнгард это!»

- «Не забудь про внешность, фактуру и стойкость к холоду. Кроме того я не расист!»

- «Да ладно?»

- «Испытай меня!»

- «Бретонцы?»

- «Хоббиты!»

- «Аргониане?»

- «Мерзкие ящерицы!»

- «Редгарды?»

- «Изогнутые Мечи!»

- «Высокие Эльфы?»

- «Ублюдки!»

- «Имперцы?»

- «Эмм, ну не знаю... просто не нравятся они мне и всё.»

- «Хаджиты?»

- «Пушистики!»

- «Орки?»

- «ЗА ОРДУ!!!»

- «Ну, видишь?»

- «Эй, а я виноват, что ты спрашивала про тех, кто мне не нравится? Спроси о тех, кто мне нравится – и никакого расизма не будет, попробуй!»

- «Нет уж, пожалуй воздержусь.»

Некоторое время помолчав, она вновь заговорила:

- «Итак, зачем мы идём в Айварстед?»
- «Заглянем в гости к старым друзьям.»
- «И кто же это?»
- «Тот, кто раньше заботился обо мне в приюте.»
- «А такими темпами мы успеем ещё и в Виндхельм?»
- «Ох! Кстати об этом... от туда мы должны будем добраться до Виндхельма менее чем за один день.»
- «Менее чем за один день?»
- «Да, если конечно мои расчёты верны.»
- «И какие у нас шансы при этом ещё и выжить?»
- «Ты знаешь, как ни странно довольно высокие!»
- «Это радует...»

Наш путь продолжился, и теперь мы ехали по проходящей через горный перевал дороге к югу от Глотки Мира. Я уже однажды проходил по этому маршруту во время своего появления в Скайриме, хотя возможно что в тот момент меня ещё и не было в теле Джона... но тем не менее именно по этому пути Хильда бежала от Талмора. И через шестнадцать лет я вновь еду здесь, но уже со своей девушкой и кошкой... думаю, что Хильда гордилась бы мной.

Ну да ладно, сейчас я хотел взглянуть на одно место под названием «Пещера Хеймара». Она была связана с заданием Даэдрического Принца, того самого «Собака – друг даэдра», и в игре за это можно было получить один круто выглядевший шлем. Вот только сейчас я не чувствовал от пещеры никакой особой магической реакции, так что похоже сейчас это сделать не получится... ну и ладно, вернусь сюда позже в следующем тренировочном путешествии.

Ещё было достаточно светло, отчего мне не хотелось разбивать здесь лагерь, так что быстро миновав горный перевал – мы выехали уже в Холд Рифт, в котором точно так же лежал снег.

Но несмотря на него, мы могли поддерживать близкую к максимальной скорость, отчего на грани наступления темноты всё же сумели достичь Айварстеда. Причём я всегда старался следовать наставлениям одного мудреца, который советовал: «Не бери своего Огненного Атронаха Скакуна в город полный нордов – если ты конечно не желаешь узнать, что чувствует задница при соприкосновении с вилами». Так что в сам город мы вошли пешком.

Айварстед был среднего размера городом, расположенным у восточного подножия Глотки Мира на западе Холда Рифт, и на западной же оконечности озера Гейр. Здесь были нередки паломники и путешественники, поскольку как раз неподалёку от данного города и начинался знаменитый «путь в семь тысяч ступеней» к Высокому Хротгару.

Раньше город был более обширным, с сильным фермерским и лесопромышленным бизнесом, вот только за последние годы всё больше жителей решали перебраться в Рифтен, отчего город естественно пострадал.

После того как стражники нас досмотрели – мы получили разрешение пройти по мосту в город, и уже немного зная эти места – я сразу же направился в Таверну Вайлмир. Таверна была единственным подобным заведением в городе, так что именно здесь горожане собирались скоротать вечер. Но первым делом я вначале ознакомился с «Доской Объявлений» перед таверной, исход из которой можно было сделать вывод, что город был довольно-таки мирным.

Войдя – я сразу же оказался в центре внимания из-за своей фактуры, кроме того Джулл также не собираясь скрывать свою полуэльфийскую внешность, войдя без накинутого капюшона. В основном во взглядах содержалась стандартная нордская враждебность к незнакомцам, вот только я совершенно против этого не возражал, поскольку смотрел на них с точно такой же враждебностью.

- «Добро пожаловать в Таверну Вайлмир. Хотите выпить, или перекусить?»

- «Комнату, на двоих.»

- «На сколько собираетесь остаться.»

- «Ещё не знаю, но я заплачу за неделю вперёд.»

- «Вы случайно не прибывшие в город паломники?»

- «Ещё не решили.»

- «Ох, понятно.»

Хозяином данной таверны являлся норд по имени Вилхельм. И причина по которой я говорил с ним так холодно, была довольно проста – он мне не нравился!

Нас провели в комнату, я заказал еду и питьё, после чего вышел в общий зал таверны, где я некоторое время просто постоял осматриваясь, выискивая знакомое мне лицо. И обнаружив – тут же направился к нему, сев напротив:

- «Давно не виделись!»

- «Д-да...? А кто т-ты?»

- «Только не разбивай мне сердце и внимательней посмотри мне в лицо! Разве ты меня не помнишь?»

- «Н-нет, Нарфи тебя не знает!»

- «Эй, не запугивай Нарфи!»

Крикнул мне какой-то парень со стороны.

- «Свали нахрен!»

Посмотрел я на него выпустив часть своей «Ауры», от которой все присутствующие в таверне тут же подавились своим питьём, естественно за исключением Нарфи.

- «Джон, это ты!»

Радостно воскликнул он, вскакивая со своего места.

- «Да, Нарфи! С тех пор как мы в последний раз виделись – прошло уже пять лет, но как ты меня узнал?»

- «Джон всегда груб с людьми, Рейда говорила, что такие слова нельзя повторять.»

Кхем, моя репутация... как-то она начинает пахнуть!

Как и я, Нарфи был сиротой в приюте Рифтена, правда намного старше, так что сейчас думаю ему было уже около двадцати. Он был добрым парнем с небольшими «умственными отклонениями», но совершенно безвредным. У него имелась старшая сестра по имени Рейда, которая до выпуска своего брата являлась помощницей Нурины. Она много раз заботилась обо мне, и до этого момента у меня действительно не подворачивалось возможности их увидеть.

Также стоит отметить, что с момента потери родителей – Нарфи был сильно привязан к своей сестре, ничего не делая без её одобрения.

Так что сев с парнем, я начал расспрашивать его о жизни, на что он отвечал как всегда честно. Раньше ему нравилось вырезать из дерева, и Нурина старалась поддерживать развитие его таланта, вот только как по мне Рейда уж слишком его опекала, отчего опасаясь, что он может себя поранить – она пыталась заставить его выбрать себе какое-нибудь менее опасное занятие.

- «Кстати да, а где Рейда?»

- «Она дома! Нарфи помогал ей с утра собирать грибы, но она вывихнула ногу. Вилхельм сказал, что попросит алхимика в лесу помочь Рейде.»

Опять Вилхельм сказал...?

Холодно подумал я о владельце данной таверны.

- «Хорошо Нарфи, пойдём навестим Рейду.»

Согласно кивнул, парень собрался было встать вслед за мной, вот только ему помешали.

- «Сядь Нарфи, я всё ещё никак не вырвусь позвать алхимика. А вас Клиент, прошу не докучать больному человеку!»

Улыбался мне держащий парня за плечо Вилхельм.

- «А я могу лечить!»

Вызвал я на обращённой к нему ладони [Искры] и так улыбнулся, что Вилхельм посерел и отпрыгнул назад.

Я услышал как Джулланар где-то позади меня с трудом сдерживала смех, в то время как на таверну опустилась гробовая тишина.

Ну да, я маг! И пошли вы собственно все нахрен!

- «Эй, меня уже дважды оскорбили за сегодня! Разве ты не узнаёшь это красивое и милое лицо?»

- «Поскольку при виде тебя мне сразу же захотелось захлопнуть дверь – то мы явно знакомы!»

- «Ну давай, ты можешь! Как ты могла забыть о самом красивом парне в мире...?»

- «Так подожди... вечно бахвалится, и этот цвет волос... Не может быть...! Как тебе удалось так вырасти...?!»

- «Ха! И ты ещё смеешь об этом спрашивать у самого удивительно парня в мире...?»

- «Нда уж Джон, ты похоже никогда не изменишься...»

- «Ха! Никогда.»

С противоположной стороны Рейда изменилась, и очень сильно!

Она явно похудела, причём я бы даже сказал, что это была болезненная худоба, словно она голодала. Что с ней творится...?

Мы с ней немного поговорили, в том числе она расспрашивала по поводу Нурины и как у неё дела.

- «Подумать только, что ты отправился туда с ней!»

- «Ну, Винтерхолд откровенно не так уж и плох, к тому же там у меня уже есть кое-какие дела.»

- «Ха, похоже что ты действительно разбогател!»

- «С этим я спорить не буду. Не хотите ли перебраться в Винтерхолд? Я могу гарантировать, что вы найдёте там работу и будете точно жить лучше, чем здесь.»

- «Нет, это слишком далеко! Если мы покинем Айварстед – то никто не будет присматривать за могилами наших родителей. К тому же город и так уже покинуло много парней и девушек, кто будет здесь жить, если вся молодёжь уедет?»

- «Ну, в любом случае, если вы всё же когда-нибудь решитесь приехать – то двери моего дома всегда будут для вас открыты. Думаю, что и Нурина будет рада вас видеть... всё, я вылечил твою ногу.»

- «Ух ты! Нарфи помнит, как управляющая всегда так лечила Нарфи.»

- «Да, я тоже помню... спасибо Джон.»

- «Хех, не стоит благодарностей. Можете не стесняться просить меня о помощи обо всём, что угодно. Это мой жетон, и если вы покажете его капитану одного из моих кораблей в Виндхельме или уже в Винтерхолде – то мои люди вам помогут.»

- «Спасибо, Джон.»

- «Ага, думаю мне пора.»

- «Что? Оставайся на ночь у нас, мы всё ещё...»

- «К сожалению не могу. Я путешествую не один, и завтра нам нужно будет выйти с первым светом. Возможно в другой раз.»

Попрощавшись с братом и сестрой – я покинул их дом.

Эх... Нарфи и Рейда – ещё одна трагическая игровая история, в принципе похожая на Вульфуга со Свида. Один из них также умер до начала игровых событий, но судьба второго не сказать, что была так уж сильно лучше.

В этот раз умерла Рейда, отчего у Нарфи обострились проблемы с головой. В игре можно найти останки девушки к северу от города в реке, словно она утонула, вот только откровенно говоря я никогда в это не верил.

Думается мне, что она была именно убита, а убийца как раз тот, кто старался отправить игрока в сторону от локации с её останками.

Отойдя от дома Рейды – я тут же применил [Сканирование].

- «Пссс, иди сюда.»

Услышал я голос Джулланар.

- «Как ты и предполагал – он отправился следом за тобой.»

- «Ну и где он?»

- «Пошли.»

Вскоре мы пришли в уединённое место к западу от города, куда вряд ли кто-то в ближайшее время решит забрести.

Ну что ж, всё как я и думал!

Я увидел бездельничающую Нефертити в её обычной форме, рядом с которой извивался связанный мужчина с кляпом во рту.

Это был хозяин таверны, Вилхельм.

- «Значит он пошёл за мной?»

- «Да, и когда ты был там – пытался всё разнюхать.»

- «Ты обыскала таверну?»

- «Да, я нашла то странное украшение, что ты описал!»

Хммм! Сапфировый драконий коготь, ключ к древнему нордскому кургану. Я знал, что он должен быть у него!

- «Ещё что-то?»

- «Вот, изучи этот дневник...»

Взяв дневник из рук девушки – я применил [Ночное зрение], после чего начал бегло читать его в темноте.

Это... всё как я и думал!

Этот парень являлся сталкером, предпринимая определённого рода действия для преследования и домогательств Рейды.

В игре об этом нигде не упоминалось, но сейчас я держал в руках более чем убедительное доказательство этого.

- «Хе-хе-хе, ну что Вилхельм! Ты попал!»

Также теперь становилась понятна причина того, что для избавления от Нарфи кому-то понадобилось прибегать к помощи самого Тёмного Братства.

В пылу страсти или ещё там чего – Вилхельм убил Рейду, отчего состояние Нарфи ухудшилось, и его постоянные повторения неосторожно обмолвленных хозяином таверны слов – вызывали в его сторону некоторые подозрения, отчего он в итоге и решился заключить контракт с Тёмным Братством.

Мразь...! Нет, хуже мрази!

- «Нефертити!»

- «Хуман?»

- «Он твой... только не торопись.»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1005399>