

Зачистка внутреннего двора «Крепости Треснувшего Бивня» не заняла много времени, единственное, что сама крепость была заперта изнутри. И хоть это конечно была не проблема, вот только вначале следовало убедиться, что в округе ничего больше уже не могло представлять опасности.

Джулл подтвердила, что большинству выживших бандитов удалось сбежать, вот только Синдинг всё ещё скрывался в лесу, поэтому всё равно необходимо было выждать, когда он сделает свой ход, так что я начал заниматься другими приготовлениями.

Во внутреннем дворе было немало ценного, хотя бы те же доспехи орков и оружие, которое можно было продать по хорошей цене. Орки славились своим кузнечным мастерством, так что на этом думаю точно можно будет неплохо заработать. Вначале у меня появилась мысль забрать оружие с собой в Винтерхолд для уменьшения нагрузки на Вульфур, вот только это не представлялось возможным, поскольку я не был грузовым мулом и просто не мог тратить на дорогу столько времени. По идее в Фолкрите я ещё задержусь максимум на несколько дней, так что за это время мне нужно будет с этим разобраться.

Размышляя об этом – я начал осматривать подворье и нашёл кое-что просто замечательное, а именно две телеги и лошадей в конюшне. То есть теперь я мог разграбить этот проклятый форт, как только захочу!

Вызвав десятерых скелетов-лучников для всей грязной работы – я начал руководить ими. Конечно луки и стрелы должны были им в этом мешать, но ведь никто не говорил, что мне нельзя было приказывать им положить всё это в сторону, не так ли? По идее можно было поднять некоторое количество находящихся здесь в избытке трупов, вот только некромантия такого рода мне уже нравилась не сильно. Не то чтобы я был святошей и всё такое... просто это трупы, и мало того что они крайне малопривлекательно выглядят, так ещё и имеют свойство дурно пахнуть.

Костяки вытащили повозки наружу и начали сносить в них все добываемые мною предметы. Единственное что в телеги лошадей впрягал уже я, поскольку скелетам это было бы сделать довольно проблематично. Ну и как только я убедился, что место было полностью зачищено – то направился непосредственно к форту.

Закливание [Сканирование] показало мне, что там в боевой готовности находилось некоторое количество разумных, что-то около двадцати душ.

- «Есть проблема – и нет проблемы, в любом случае я не собираюсь соваться туда в одиночку.»

Хмыкнул я, позвав к себе рассредоточенных по окрестностям скелетов-воинов, собираясь

сравнять нашу численность.

- «Так, вы – положили своё оружие и взяли вон то бревно! Ломайте им ворота!»

Лучшая черта нежити – это несомненно их абсолютная покорность, отчего я просто обожаю этих милых костяных очаровашек, которые схватив бревно, прямо сейчас начали с силой долбить им по воротам. Да, я вполне мог выбить их магией, вот только по определённого рода причинам – мне хотелось, чтобы это выглядело как настоящая осадная битва.

Удары по воротам этим примитивным тараном гулко разносились по окрестностям, так что шевеления внутри усилились, указывая на приготовления защитников к последней решающей битве.

Спустя несколько минут ворота оказались пробиты и нежить начала их разламывать, вот только защитники забаррикадировали дверь всем, что только обнаружили под руками: столами, стульями, сундуками и прочим.

Перед штурмом я начал применять [Вызов яростного человека], увеличивая общее количество моих воинов. После чего подошёл к заблокированным воротам и применил на них заклинание магической руны, причём хоть это и была [Огненная руна], но не совсем обычная, а просто переполненная энергией. Вот только не остановившись на этом – я добавил ещё парочку.

Так что отойдя вместе со своей нежитью – я выстрелил по воротам обычной [Огненной стрелой]...

Взрыв!

- «Ооох! Какая прелесть!»

Не знаю, может быть я и изначально был таким психопатом-пиромантом, вот только кажется мне, что это напрямую связано с кровной линией «Огненных Грив». В последнее время я начал замечать за собой, что отдаю предпочтение магии огня больше, чем даже моей любимой магии молний.

Стану ли я из-за этого, так называемым в игре «поджигателем»? С одной стороны мне известно, что мой отец Джонрад был сильным Пиромантом и Драконьим Рыцарем. Интересно, неужели такие черты могут передаваться даже через гены...?

Так, кхм... ворота были уже в принципе освобождены, а я всё продолжал стоять и о чём-то мечтать. Как-то в последнее время мои мысли начали подозрительно улетать куда-то в сторону.

- «Так, идите туда и убейте всех кого встретите!»

Приказал я окружавшей меня нежити, и они тут же не ведая страха направились внутрь.

Проклятие, как же приятно управлять таким войском. Конечно же мне не слишком хотелось оказаться в эпицентре войны или что-то в этом роде, но это небольшое сражение действительно дало мне чувство гордости победителя. Из форта тем временем начали раздаваться крики, мольбы о пощаде и ругательства.

Эй, засевшие там орки – это самые настоящие бандиты, вот только почему они называют плохим именно меня...? Непонятно.

Отправившись проверить обстановку – я увидел, что в принципе всё уже было завершено.

- «Вы обследуете это направление! Вы – следующее! А вы следуйте за мной!»

Поиск ценных вещей в форте показал, что добыча обещала быть очень даже неплохой. Так что сложив всё в некоторое количество пустых ящичков и сундуков – я приказал нежити вытаскивать всё на улицу.

Разобравшись с верхней частью форта – я спустился на ярус ниже, где нашёл кухню в которой не было ничего интересного. Миновав её, я после ещё одной комнаты оказался в небольшом коридоре, который привёл меня к задней части форта, где находилась ещё одна спускающаяся вниз лестница.

- «Хе-хе, я знаю что здесь... вот только я так и не нашёл ключа.»

Передо мной находился перекрытый прочной стальной решёткой проход, который я в принципе уже видел ранее в «Пещере Хоба», поэтому чтобы пройти дальше – необходимо было активировать механизм посредством рычага. Причём я знал где находится и он; слева от меня было замаскированный проём, закрытый металлической пластиной с замком... вот только как я уже сказал, ключ мной так и не был обнаружен.

Вздых! Пришло время вспоминать уроки старины Делвина.

Достав из своей сумки маленький нож и отмычку – я приступил к кропотливой и откровенно скучной работе. Замок был сложным, вот только использование [Сканирования] само по себе было ещё тем читом, так что это заняло не так уж много времени.

Как только замок оказался взломан – металлическая пластина обрела подвижность, показывая за собой тот самый необходимый рычаг, сдвиг которого привёл к освобождению пути от стальных толстых прутьев.

- «Ну что ж парни, теперь настала ваша очередь.»

Сказал я, посмотрев на нежить позади себя и ухмыльнулся. Если бы они только были живыми и знали, для чего я собирался их использовать – то уже бы начали костерить меня на все лады.

Всё же исходя из своих прошлых познаний, и результатов текущего [Сканирования] – коридор впереди был местным филиалом ада, поскольку количество ловушек там просто зашкаливало. Так что мой план был более чем прост, вместо того чтобы пытаться не активировать эти ловушки, прыгая вверх-вниз по стенам и потолку как придурок – почему бы было не дать разобраться с этим моей дорогой нежити.

Так что по моему приказу скелеты уверенной поступью вошли в коридор, а затем и в хранилище – сметая собой всё, словно неудержимый водяной поток. Здесь было просто всё, что только можно было представить: отравленные дротики, шипы, растяжки, алхимические бомбы, проваливающиеся участки пола и прочие прелести жизни.

Причём некоторые из ловушек я видел попросту впервые! Так что обнаружив это – я отправил в атаку ещё один отряд нежити.

Это продолжалось в течение нескольких минут, но наконец-то по идее все ловушки были активированы, и я почувствовал что комната стала относительно безопасна, в то время как в «живых» случилось три ветерана-скелета.

- «Простите парни, знаю что это было не просто, и может оставить травмы на долгие годы... но лучше уж вы, чем я.»

Я должен был хотя бы попытаться извиниться....

- «Да, он точно так же здесь!»

Воскликнул я проходя внутрь комнаты-хранилища и обнаруживая, что искомый мной предмет находился точно там же где я и ожидал, а именно на постаменте.

Под предметом я подразумевал металлические осколки, от которых так и веяло древностью. Это была одна из частей «Бритвы Мерунеса», а именно осколки клинка.

Спрашиваешь, что это такое? Нуу... в принципе ещё один даэдрический артефакт.

Кинжал «Бритва Мерунеса» также известный как «Убийца Королей» и прочие довольно интригующие названия – является даэдрическим артефактом, созданным Даэдрическим Принцем Мерунесом Дагоном. Этот мощный эбонитовый кинжал обладал одной довольно интересной способностью... он был способен убивать мгновенно, поскольку существовал небольшой шанс, что при поражении кого-нибудь Бритвой – Дагон сможет моментально завладеть его душой. По внешнему виду осколки выглядели довольно по-даэдрически, и судя по всему были способны впитывать падающий на них свет.

Бритва – это личный артефакт Мерунеса Дагона, появление которого всегда предвещало кровавые перемены с побоищами. Кстати, Мерунес Дагон – также известен как Мехрун Дагон или Меррунз. Его сфера – это разрушение, изменения, революции, энергия и амбиции. Он ассоциируется с естественными опасностями, такими как огонь, а также со стихийными бедствиями — землетрясениями, вулканами и потопами.

И теперь у меня в руках были осколки оружия такого парня... вернее это были лишь осколки клинка, одного из трёх частей, при помощи которых можно будет вернуть это ужасное оружие к жизни. Вот только несмотря на то, что кинжал обладал способностью убивать мгновенно – шанс на это был откровенно невелик – менее 2%, но это нисколько не умаляло его мощи.

Ладно, забираем эти осколки и уходим, кроме этого у меня ещё имеются и другие важные дела.

Выйдя на улицу и убедившись, что нежить загрузила на телеги всю мою добычу – я изгнал ей. Вот только уезжать я ещё был не готов, поскольку вопрос с кольцом был не закрыт, и я очень надеялся, что Синдинг не оказался трусом и не сбежал.

Покинув форт – я начал осматриваться, и вскоре увидел машущую мне рукой фигуру Джулланар. Так что когда я подошёл к ней, она покинула своё укрытие.

- «Он прокрался и забрал кольцо.»

- «Он надел его?»

- «Да! И в тот же самый миг как он это сделал – обратился в вервольфа. Ты знал, что так всё и произойдёт?»

- «Что-то вроде того. Он показался мне доведённым до отчаяния. Где он сейчас?»

- «Поблизости, от своего обращения – он похоже впал в ступор.»

Ну естественно, он так сильно желал заполучить это кольцо для контроля над трансформацией, вот только трансформировался тут же как только его надел.

Проследовав по тропе до ближайшего леса – я услышал, а вскоре и увидел как вервольф раздирал своими когтями ствол дерева.

Ага...

- «Отдай это обратно.»

- «Хух...?»

Он обернулся он ко мне, пребывая в ярости.

- «Проваливай!»

Прокричал он довольно забавно изменившимся голосом в форме вервольфа, и подобрал с земли камень – бросил его в меня.

- «Отдай его, или пожалеешь.»

Ещё раз предупредил я его.

- «Гааах...!!!»

Сорвавшись, Синдинг напал на меня.

Он был быстр, он был силён... но для победы надо мной этого всё ещё было недостаточно.

- «Умри...!!!»

Толчок за толчком, удар за ударом – у него оставалось всё меньше выносливости, а это означало, что вскоре он вновь станет человеком. Вервольф пытался напасть на меня используя все свои усиленные возможности, но уклонившись – я прыгнул к нему и обхватил его руками сзади.

- «Ничего личного! Просто переживи это!»

Подняв Синдинга – я перекинул его через себя, приложив об землю.

- «Гаааааххх!!!»

- «Всё ещё не человек, так что продолжим!»

Далее я применил ещё один суплес, затем ещё и ещё. И каждый раз при ударе об землю – он стонал от боли.

Семи суплесов подряд Синдинг всё же не выдержал и начал медленно превращаться обратно в человека. Так что взяв свою саблю – я поднёс клинок к его шее.

- «Кольцо!»

Приказал я ледяным тоном. На что тяжело дышащий и содрогающийся от боли Синдинг, посмотрел на меня наполненными ненавистью глазами.

- «Подавись им!»

Бросил он его мне в лицо.

- «Пусть оно навлечёт на тебя тысячи проклятий!»

- «Ага, спасибо на добром слове.»

Взяв кольцо – я ушёл, но перед этим не забыл поставить уже свою [Засечку], благодаря чему я всегда смогу отследить его местоположение, если он конечно будет находиться в радиусе восьми километров от меня.

Вернувшись в форт и забрав телеги, мы не спеша направились в Фолкрит.

У меня там ещё имелись кое-какие дела.

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1003456>