

Фемида тихо стояла за лестницей в приемной филиала Академии Магов Кхора. Куратор Саджи сейчас отправлял очередного студияозуса на курсы по магии огня. Но вот он освободился и начал отплясывать на месте какой-то дивный танец. Фемида хорошо помнила того болезненного толстячка, которого исцелил Саджи. Сейчас ухоженный мужчина радовался жизни, как мог, но своего поста в Академии так и не покинул. Стоящая рядом Аккароне тихо хохотнула, и это привлекло внимание мага.

- О! У меня гости, а я даже не в курсе, – маг пригляделся к Фемиде, снявшей шлем, – погодите... вы подруга моего дорого ученика. А где же он сам?

- Здравствуйте, Анри. Он сейчас недоступен для любых контактов с большим миром.

- А вы можете передать ему мой подарок в знак благодарности? – маг достал из кармана кольцо, из которого бил зеленый свет – явный признак сильной магии жизни.

Фемида улыбнулась.

- Боюсь, я не могу взять его. Ни я, ни он сам, не до конца уверены, что у него получится вернуться обратно. Но он просил передать вам вот это, в надежде, что вы передадите его законному владельцу.

Фемида открыла панель торговли и передала посох архимага, выпавшего лутом с Тиберия Сена. Глаза Анри широко распахнулись, он громко рассмеялся, утирая скупые мужские слезы.

- Вы знаете, юная леди, я ожидал от него именно такого действия. Как только стало известно о смерти архимага и о том, кто его победил, я подумал, что он откажется.

Фемида улыбнулась, но все равно не понимала, как такой артефакт можно отдавать. Сознательно отказываться от уникальной должности и огромной силы, получаемой за высшее звание мастерства среди магов.

- Почему он так поступил? Это же глупо!

- Нет. Не с его точки зрения. Прошло чуть больше года с того момента, как он вошел в это самое здание, желая получить класс мага. В нем все было удивительным. Высокий уровень при отсутствии класса. Как он смог получить магические навыки, вообще не имея класса мага? Как он смог развиваться до такого невероятного уровня? Почему он скрывался ото всех, а не искал денег? Прошло полгода, всего полгода и он сделал то, что я не смог сделать за всю жизнь – снять проклятье. Ваш друг не ищет внимания или славы, потому и отказывается от звания архимага.

Из-за лестницы вышла Аккароне.

- Простите, что вмешиваюсь в вашу беседу, но сейчас нам надо поговорить о более важных делах.

Анри холодно отнесся к незваному гостю.

- И что может быть важнее для Академии, чем должность нового архимага?

- Единственный в мире наставник демонологов, а также единственный человек, способный остановить нашествие демонов. Полагаю, вы в курсе пророчества.

Прошло почти полгода с того момента, как я попал в Серые Земли. Сейчас я прокачивал магию крови и ритуальную магию, создавая кровавых големов и практикуя новые заклинания из арсенала магии крови. Кровавый улей разрывал тело противника на сотни маленьких пчел красного цвета. Пасть пожирателя, плоть Амиды, доспехи братской крови, кровавый клинок, копьё горькой милости. Противники погибали самым страшным образом, а затем попадали на алтарь для кровавых ритуалов. Ко всеобщему счастью, магия крови уже прокачена до девяти сотен кулинарными экспериментами. Потому ушла всего пара недель на то, чтобы достигнуть предела развития.

Магия крови +1

Навык магии крови достиг предела развития.

Получена способность: Братская кровь.

Пролитая кровь будет сама тянуться к вам, стараясь исцелить ваши раны. Способность дает полный иммунитет к ядам и кровотечениям, причиняющим урон здоровью.

Полный подсознательный контроль над кровеносными потоками! Однако есть еще яды паралича, столь любимые разбойниками и ассасинами. Оглушения, галлюцинации, снотворное, да и вообще любой яд, влияющий на сознание для меня по-прежнему опасен.

С ритуальной магией дела пошли намного шустрее. Набивая пять сотен жертв в огромную магическую печать, я использовал их как источник сил для усиления заклинаний. Пять сотен жертвенных тел хватало на десять заклинаний с десятикратным усилением от ритуальной магии. Берем обычный фаербол, увеличивая его размер в восемь раз. Затем вливаем почти десятикратный запас маны и усиливаем до предела за счет магии крови. Узнал для себя много нового. Например, что пепел можно превратить в кипящую магму, или то, что простенькое базовое заклинание можно раздуть до пятидесяти миллионов урона по площади. Каждый такой шарик поднимал навык магии огня на одну единичку. Ритуальная магия росла по одной единице за каждые пять сотен жертв. Интересно, сколько в мире человек, которые прокачали ее до предела?

Магия огня прокачалась первой.

Магия огня +1

Навык магии огня достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Потухшее светило.

Бог солнца дарует своим адептам великий дар. Каждую секунду во вселенной гаснет одно светило. Теперь вы можете увидеть крохотный пример одной такой катастрофы.

Эффект: Создает шар огня, который притягивает к себе любую материю в радиусе десяти метров в течение двух секунд мощной гравитационной волной, а затем взрывается, нанося урон любому объекту внутри области поражения 50 млн урона в течение трех секунд.

Расход маны: 100 000 единиц.

Откат: 24 часа.

Конечно, я решил узнать, какой силой обладает созданное заклинание. Спустил поводья, дав гневу взять верх, и тут же появился Грюнт. В него сразу полетело созданное заклинание. Этот гад рванул ко мне что есть мочи, и новое заклинание едва не убило меня самого. В момент его активации и мощной гравитационной волны, успел зацепиться за алтарь, но нас обоих снесло уже на второй секунде. Под конец третьей секунды, получил двадцатимиллионный урон огнем, разрушенный алтарь и полет на тридцать метров. Вывод проведенного эксперимента – нельзя использовать заклинание без четкого плана. Слишком опасно!

Хорошей новостью стало уничтожения алтаря, от которого фонило магией смерти на тринадцать миллионов. Эх. Его бы в инвентарь спрятать, да он весит две тонны и относится к предметам, которые нельзя положить в сумку. Еще два таких закопаны в моей шахте от греха подальше.

Собрал новый алтарь, нанес руны и снова начал качать ритуальную магию. Теперь качал магию духа и магию тьмы. За счет ритуала я мог вызывать духов из астрала практически любой силы. Используя навык работы с астралом, погружался в него и нырял сразу на второй пласт. Тут водились существа 2000-3000 уровня. Силы ритуала хватало не только на призыв духа, но и на материализацию тела. Когда я впервые призвал из астрала дух 2700 уровня, тот сразу кинулся на меня. Как и говорил куратор кафедры магии духа, если уровень призывающего ниже уровня призванного существа, оно автоматически атакует его. А призвал я рейд-босса.

Опыт оказался весьма интересным и даже загадочным. За убийство местных и рейдовых боссов давали опыт, а за обычных существ опыт не шёл вообще. Лута не было, но сейчас он мне и не был нужен. Опыт! Я могу прокачать тут уровни.

У меня зародилась одна ужасная идея, требующая длительной подготовки, но я был готов и на большее ради такого невероятного эксперимента.

Новая методика прокачки магических навыков за счет усиления ритуальной магией давала скачкообразный рост в навыках.

Магия духа +1

Навык магии духа достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Материализатор.

Любой маг духа, преданный магии, знает, что конечной целью является умение воскресить дух погибшего.

Эффект: Заклинание позволяет создать духу его материальное тело, если оно раньше существовало, тем самым полностью воскресив его.

Расход маны: 100 000 единиц.

Откат: 24 часа.

Если моя семья пребывает в этом мире в виде духов, у меня есть шанс воскресить их, а затем найти путь в большой мир. Еще немного, совсем чуть-чуть, и я смогу коснуться их, услышать мамин голос и похвалу отца. Как там Роза?! Больно, больно, больно...Хватит, я вас найду и вытащу отсюда.

Маг из академии был прав - десятый слой астрала заблокирован. Но я физически ощущаю, что та астральная штука находится именно там. Мощь такая, что духи на девятом пласте стараются не походить к границе.

Магию духа удалось прокачать всего за три недели за счет ритуальной магии. Одно заклинание усиливалось и масштабировалось мной, а затем происходило усиление за счет ритуала. Разумеется, я использовал максимальное усиление, поэтому все призванные существа были поголовно рейд-боссами 3500-4000 уровня. У меня было огромное неоспоримое преимущество в боевой мощи - у меня была ритуальная магия на усиление любого заклинания! Как только противник появлялся и подсвечивался как враг, я бил самыми сильными заклинаниями. Копье света, увеличенное до размеров огромной трубы, убивало с одного-двух ударов любого противника. Базовый урон от заклинания был увеличен в семьдесят раз и легко достигал планки в 50 млн. Однако у рейд-боссов встречались эксклюзивные варианты сборок с десятизначными параметрами запаса здоровья. Вот это были самые пугающие бои. Жертвы кончились, маны ноль, и я бегу к своему дереву, на ходу отбивая атаки противника. Веселье заканчивалось под деревом, где у меня был одиннадцатизначный запас здоровья и маны.

В моей шахте было уже два десятка алтарей, от которых пахло кровью и фонило магией смерти. Из темного зева постоянно слышался чей-то плач или голоса, зовущие спуститься вниз. После того, как я услышал голос родителей, я закопал двадцать метров шахты, и голоса прекратились. Вот что бывает, когда слишком долго практикуешь общение со смертью.

Это событие стало для меня своеобразным предупреждением, но я им пренебрёг и не жалею об этом.

Днями напролет я практиковал ритуальную магию, вызывая духов, а затем убивая их. Большую часть противников я убивал молниями и другими заклинаниями магии воздуха, потому она прокачалась до предела на день раньше ритуальной магии.

Магия воздуха +1

Навык магии воздуха достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Воплощение торнадо.

Маг воздуха, долгое время проведший в уединении, знает, что у ветра есть разум и небольшая воля. Буря, циклон, торнадо, ураган - каждый из них имеет персональное воплощение. Познавший данное заклинание лишь начинает путь истинного мага воздуха.

Эффект: Заклинание позволяет призвать торнадо и воплотить его дух на одну минуту. Воплощение будет атаковать всех противников призвавшего его мага.

Расход маны: 100 000 единиц.

Откат: 24 часа.

Конечно, я испробовал заклинание в первую же минуту! Туман вокруг рассеялся, собравшись в вихрь, и начал уплотняться. Стали бить молнии, создавая подобие электрического кокона, из которого на меня смотрели два глаза, полных гнева. Это насколько напугало меня самого, что я расслабился и уже через пару секунд был окружён четверкой противников. Воплощение торнадо приняло форму огромного титана и начало метать молнии в моих противников. Боевой клич был такой силы, что я получил дебаф оглушения вкупе с остаточными разрядами от близких ударов молнии предельной силы. Все тело пробирали ударные волны от каждого крика

ожившего торнадо. Молнии так и летели в постоянно появляющихся противников. А я ловил разряд за разрядом, сжавшись в комочек на земле. Через минуту кошмар закончился, а я улыбался, как самый счастливый идиот в мире. Это просто нечто! И это на моем 2677 уровне. А какой эффект будет в апогеи его силы?!

На следующий день я смог прокачать магию ритуальную магию.

Ритуальная магия +1

Навык ритуальной магии достиг предела развития.

Суть ритуальной магии сводится к усилению творимого эффекта или заклинания. Высшей точкой в мастерстве ритуальной магии считается умение изменять конечный эффект от ритуала на один из возможных вариантов использования этого ритуала. Так, призыв демона может быть изменен на массовое благословение или освящение местности.

Получен дар: Нарушитель.

Дар позволяет изменять итоговый эффект от использования ритуальной магии. Каждая печать, ритуал обладает несколькими возможными эффектами, и конечный эффект определяется мелочами, на которые обычный человек не обращает внимания. Дар позволяет сознательно выбирать конечный эффект ритуала, а также нарушить ритуал, проводимый другими людьми.

Тут же использовал дар на уже созданной ритуальной печати. Оказывается, мой ритуал усиления заклинания, можно использовать для самонакладывания сильных бафов или использовать как механизм самоуничтожения. Очень интересно! Правда, параметр каждого последующего варианта снижался на двадцать процентов от базового значения. То же самое усиление за счет бафов дает лишь 80% усиления. Даже такой баф продержится на мне не больше одной минуты, но это очень интересная тема для размышлений.

Прошло восемь месяцев с момента, как я покинул большой мир. Фемида не нарадуется ежемесячным выплатам от Леона и союза богов. Ведь только она способна прикрыть мир своей широкой грудью от злого Саджи. И дабы интерес ее не пропадал, на ее счет ежемесячно каплют шестнадцать миллионов кредитов, половина из которых автоматически переводится на мой анонимный счет. От этой аферы я получил больше двухсот миллионов кредитов, и деньги продолжают поступать каждый месяц. Фемида собирает уникальные цветы в сердце пустыни, кору дерева у жерла вулкана, уникальную листву с сосны на Северном полюсе. После заключения договора с Фемидой и подтверждения факта моей пропажи, союз отозвал контракты из гильдий охотников за головами. Сейчас ее разыскивают только местные стражи порядка.

У меня были подозрения о том, кого я встречу в центре Дома гнева, потому я начал прокачивать магию света. Ритуальная магия, усиление и масштабирование заклинаний давали взрывной рост навыка. Я перешел на бои с противниками 4000-4500 уровня. Все поединки длились не больше минуты, каждый раз приходилось обновлять запас жертв. Теперь я в совершенстве контролирую гнев, чувствую точку покоя и свой запас терпения. Постоянное таскание жертв - это хорошая разминка для всего тела. А прокачка навыка усиления тела - очередной жирный плюс в копилку преимуществ.

А ведь я чуть не забыл, как красиво взрывается молот света, размазывая противника по полу. Красивая лепешка от рейд-босса!

Магия света +1

Навык магии света достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Каратель.

Высшее проявление контроля над магией света является создание стабильного материального объекта на расстоянии. При контакте с иными твердыми объектами, созданный предмет высвобождает заложенную силу.

Эффект: Заклинание позволяет создать над врагом огромный меч из света. При падении и попадании в противника, наносит мощный режущий удар, а затем взрывается.

Расход маны: 100 000 единиц.

Откат: 24 часа.

После заклинания огня и воплощения торнадо, решил метнуть меч как можно дальше от себя. В небе над точкой удара за одну секунду появился десятиметровый меч. Через секунду он вонзился в землю и с грохотом взорвался. Ударная волна была хорошо ощутима с семидесяти метров и едва не сбросила меня с алтаря. По эффекту и способу воздействия, заклинание очень похоже на молот и копьё света, но обладает большей проникающей и поражающей способностью.

Через две недели смог прокачать магию тьмы до предела.

Магия тьмы +1

Навык магии тьмы достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Истинная тьма.

Наш мир лишь раз посещали представители истинной тьмы. Их сущность обладает отрицательным магически потенциалом, потому их тела постоянно поглощают все живое вокруг, в том числе и свет. Единственный выживший маг смог создать заклинание, дающее аналогичный эффект.

Эффект: Заклинание позволяет создать десятиметровый участок с тьмой, которая поглотит любое живое существо, заклинание или материю. Базовый заряд заклинания -1 млн единиц. Время действия- 1 минута. Заклинание исчезнет, как только поглотит больше, чем позволяет его заряд.

Расход маны: 100 000 единиц.

Откат: 24 часа.

Додуматься реализовать вариант стабильной антиматерии - это выше всяких похвал. На пробах заклинание поглотило целую гору жертв, и его заряд продолжал грызть пепел, разрушая при этом печать. А ведь это только базовые миллион единиц урона!

Магия земли и воды были для меня почти бесполезны. Самый мощный из физических щитов, алмазный, я прокачаю потом. Сейчас прошло уже девять месяцев, и времени почти не осталось. Если не вернусь в большой мир через три месяца, потеряю класс-ранг полубога.

Последний магический навык, который сотни раз спасал мне жизнь - магия пространства. За десять дней смог добить его до предела. Сейчас я могу увеличивать расход на одно заклинание

до ста раз, скорость прокачки магических навыков резко возросла.

Магия пространства +1

Навык магии пространства достиг предела развития.

Изучено новое заклинание: Гравитационный колодец.

Маги пространства мечтали о двух вещах. Первое - создать межконтинентальный портал. Второе - создать гравитационный колодец, способный локально изменить гравитацию.

Эффект: Заклинание позволяет создать вертикальный тоннель, который либо резко увеличит силу гравитации, либо ослабит. Направление и сила гравитации зависит от желания мага.

Расход маны: 10 000 ед. / мин.

Откат: 2 часа.

Полубоевое заклинание, задуманное для непонятных целей. Неужто в космос можно отправиться?! А у Серых Земель есть космос? Страшно пробовать, особенно сейчас, когда до цели - один шаг.

Я снова слышу голоса из моей шахты. Отец звал меня спуститься к ужину, мама успокаивала малышку Розы. Я закопал шахту второй раз, понимая, что третьего я не выдержу. Пора в путь, но сначала я сделаю то, к чему готовился все это время.

В лесу Безумца построена цепочка из десяти ритуальных алтарей. Первый и последний рассчитаны на десять заклинаний максимальной силы, а все промежуточные - на одноразовое использование. Ради чего я делал такую масштабную подготовку? Зачем тратил время, которое и так утекает сквозь пальцы? Все просто. Я собираюсь призвать мест-босса десяти тысячного уровня.

Сидя на алтаре, я нырнул в астрал. Через минуту я был на девятом пласте и достиг самой границы, где обитали самые сильные астральные сущности мира. Тут очень сложно определить расстояние до объекта и его реальные размеры. Выбранная змейка показалась мне наиболее безобидным существом в этой куче гигантских тел. Моя ошибка в том, что это не змейка была маленькой, а расстояние до нее было огромным. Она в одиночку плавала у самой границы десятого пласта астрала. Вторая ошибка была в силе заклинания. В призыв было влито предельное количество сил, и результат оказался смертельно опасным.

Чудовища, Аарох Бледный - Король Ледяных Ужасов, 9998 уровень, рейд-босс.

Полупрозрачная змея с одним-единственным глазом уже навесила десять слоев щитов и активировала ауру ужаса. Растения начали чахнуть, с деревьев посыпались листья, грунт начал проваливаться и печать с телами жертв была разрушена. Почти семьдесят метров мощного тела левитировали над землей, аккуратно огибая деревья. Я успел использовать одно-единственное заклинание перед тем, как печать разрушилась, и ритуал был сорван.

- Каратель! Максимум!

В заклинание был влит десятикратный запас маны, тем самым увеличив размер небесного меча до размера целой скалы. Ритуальное усиление, и я физически ощущаю излучаемую им мощь. Почти полкилометра, а он давит на психику одной только ею.

Падение меча произошло за секунду до активации заклинания скачка. Взрыв и дикий рев были приглушены ударной волной. Часть леса погибла после одного-единственного заклинания. А вот король ледяных ужасов потерял все щиты и десять процентов здоровья. Сколько же его у него?

В воздухе материализуется стража короля, а сам он уже ползет в мою сторону. Накидываю полог невидимости и прячусь за алтарем. Надо мной пролетает два десятка стражников, а затем нависает туша рейд-босса. Меня нельзя увидеть, но он точно знает, что я рядом. Я чувствую его силу: словно я скромный человечек, стоящий рядом с ядерным реактором. Каждая клетка моего тела восхищается его мощью!

- Воплощение торнадо! Максимум!

Нельзя назвать меня просто дураком. Нет, это будет слишком простое и неточное объяснение. Когда используешь заемное здоровье для преобразования его в ману, это очень больно и неприятно. Раньше я думал, что из меня струны вытягивают. Но сейчас, мне кажется, оставили только нервы и выдрали все мясо и кости. Ужасно больно и противно.

Торнадо обрело невиданную мощь и начало засасывать в себя все, что было рядом. Куски деревьев, землю, растительность и даже пару любопытных охранников. Наверное, к счастью, так как и меня затянуло в этот вихрь и выкинуло через пол оборота. Воплощение торнадо обрело четкую форму и теперь походило на титана, укутанного в грозовую броню. Легкая аура молний выжигала растительность и мгновенно привлекла внимание змея.

Выбравшись из кустарника, в который меня закинуло разбушевавшейся стихией, рванул к следующему алтарю. Рейд-босс отчаянно бился с облачным гигантом. Физические атаки на него не действуют, а ментальных у него видимо нет. Пора и мне внести свою лепту.

- Истинная тьма! Максимум!

Тело змея накрыло плотным покрывалом шевелящейся тьмы. Голова целиком была покрыта этим смертоносным заклинанием. Здоровье противника начало резко падать, беснующийся облачный гигант бил молниями и лезвиями ветра. А потом произошло то, чего я никак не ожидал. Пасть змея открылась, и он выстрелил плотным потоком света, разрывая призванное существо на куски. Ментальное тело воплощения грозового гиганта было разорвано в клочья. Спец-атака босса!

Истинная тьма пропала, едва попав под удар заклинания, а я уже несся к следующему алтарю. Змей активировал новую способность, и с неба пошёл дождь из ледяных копий. Магический щит спасал от них, но нет от туши, что сейчас парила в сотне метров за моей спиной. Для монстра такой силы, это шуточная дистанция для атаки.

На ходу активирую алтарь с печатью самоуничтожения. Через три секунды меня отбрасывает взрывной волной еще дальше, а за спиной орет разозленный противник. Затылком чувствую, как сзади творится мощное заклинание, и резко ухожу влево. Атака с уроном по области заморозила целый участок леса, убив все, к чему прикоснулась. Через еще шесть алтарей, десять минут и километры сожженных нервов, наш бой подошел к финальной точке. Мой последний алтарь, рассчитанный на десять заклинаний, был всего в двадцати метрах впереди меня, когда змей уничтожил его, применив свой луч смерти. Догадался-таки, где мое слабое место. Фиг тебе! Ухожу влево к стволу дерева и пропускаю противника вперед. Змей пролетает мимо, лихо щёлкнув огромной пастью, и разворачивается ко мне своей огромной мордой.

- Копье света! Максимум!

Целился в единственный глаз, и противник успел это понять. Опустилось второе бронированное веко, и удар пришелся на толстую кожу. Мне удалось пробить верхний слой брони, и сейчас змей метался из стороны в сторону, паникуя из-за яркой вспышки. Оставшиеся 15% здоровья могло снести одно единственное копьё света, но критического удара не получилось. План Б! Побег.

Рванул к единственной недоступной для противника местности - моей шахте. Он туда не влезет, и есть шансы, что забудет обо мне. Успеваю прыгнуть и уже в полете понимаю, что шум прекратился. Противник пришел в себя и сейчас смотрел на меня своим рентгеновским глазом. Все, я попал!

ЭлДжей в панике, я хватаюсь за корни, висящие на границе шахты, и вовремя! Физически ощущаю, как тьма внизу шевелится, и слышу злые довольные голоса. Спускаться ниже мне нельзя.

Внезапно стало темно, а воздух задрожал от чьего-то дыхания. Змей висел над шахтой, смотря на загнанную в угол добычу. Его гнев, смешанный с удовольствием, давил на сознание. Силен гад! Даже мое ментальное сопротивление не справлялось с таким давлением. Тьма у самых ног начала шевелиться, змей открыл пасть, а значит, сейчас будет луч смерти.

- Потухшее светило! Максимум!

Черный шар из остывшей магмы срывается с моих рук. Из-за используемого заемного здоровья кисти сводит, и я падаю во тьму, провозжая взглядом венец всей магии огня.

- Скачок.

Точка возврата заклинания была у самого входа в шахту. Дальше у меня не хватило сил переместиться. Змей уже напрягся, готовясь использовать свою сильнейшую атакующую способность.

- Гравитационный колодец! Максимум!

Лучше умереть от падения, чем от змея или заклинания потухшего светила. Взлетая вверх, успел заметить, как мое заклинание попало точно в пасть гигантскому монстру. Голова чудовища взрывается, глаз вываливается наружу, а здоровье резко падает до нуля. Отец многому меня научил. Например, искать уязвимые точки на теле противника. У змея это был глаз и пасть во время его финальной атаки.

Получен уровень: 2877 уровень.

Доступно к распределению: 5 очков характеристик.

...

Получен уровень: 2896 уровень.

Доступно к распределению: 95 очков характеристик.

Получено достижение: Убийца титанов. Тридцать девятый ранг.

Убить противника на 1950 уровней выше собственного.

Награда: +195 ко всем характеристикам.

...

Получено достижение: Убийца титанов. Сто сороковой второй ранг.

Убить противника на 7000 уровней выше собственного.

Награда: +710 ко всем характеристикам.

Да! Да! Да! Да! Да! Да! Я сделал нечто безумное! Девятнадцать уровней и прибавка в 520 единиц ко всем характеристикам! Все очки характеристик, полученные за новый уровень, вкладываю в параметр интеллекта.

- Окно основных характеристик.

Имя: Саджи(Альмарк).

Уровень: 2896

Опыт: 889660/30015620 (до следующего уровня - 28192060).

Раса: человек (полубог[недоступно])

Класс: маг.

Основные характеристики:

Сила: 2271

Ловкость: 2271

Выносливость: 10634

Интеллект: 24542

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Скорость: 500

Живучесть: 1695

Вторичные показатели:

Физический урон: $1135,5$ (сила/2, но не менее 1),

Грузоподъемность: 5677 кг (сила x 10/4),

Общий запас сил: 121590 (выносливость x 10 + 15250 от тату)

Мана: 91193 (общий запас сил x 0.75)

Здоровье (жизнь): 30398 (общий запас сил x 0.25)

Восстановление здоровья и маны: 16950 ед/мин. (маны x 2)

Скорость бега: $184 \text{ км/ч} (1 + \text{скорость}/10)$

Кто на новенького? Кого порвать на грелки? Да я полностью восстанавливаюсь за три минуты и могу таскать больше пяти тонн!

Мне было невероятно хорошо, ведь я сделал невозможное! Прошло девять месяцев и три недели с того момента, как я попал в Серые Земли. Пустой рюкзак, полное отсутствие экипировки и знаний, а я не только выжил, но и стал значительно сильнее. Параметр интеллекта увеличился на 25%, приобрел кучу новых заклинаний, способностей и даже пару даров. А сейчас я лечу в своем гравитационном колодце, максимально увеличив скорость подъема.

На километровой высоте начались ветки моего дерева, и я вышел из своего "лифта" – это мой этаж. Лезть выше я не стану - времени в обрез. Спустившись вниз, собрал все свои скромные пожитки, включая стол, четыре стула, факелы и деревянную посуду. Отныне я гурман!

Шахту закопал полностью. Не дай бог, родится во тьме какая-нибудь гадость и пойдет искать меня. Нет уж, покойся с миром.

Беру на руки последнюю заготовку для алтаря и бегу к месту своих экспериментов. Пора делать химерных питомцев.

Среди всей химерной нежити костяные гончие и умертвия являются самыми быстрыми. Я сделал одиннадцать псов, каждый два метра в холке. Идеальный рост для атаки гуманоидных рас.

Нежить, Адский костяной ужас, 2896 уровень.

Как говорится, существо получилось злобное, но забавное. А теперь финальная подготовка.

Выход.

Спать.

Проспав двадцать часов, а затем проплыв четыре километра, с удивлением осознал, что плавать мне нравится. И даже штрафные два километра за пропущенные процедуры несколько меня не выматывают. Теперь буду каждый день столько проплывать.

Вход.

Когда я прокачивал магию, то порой я занимался экспериментами по двое-трое суток подряд. Это была тренировка моей терпимости к гневу. Все ради этого дня!

Грюнт, Они, наемники, библиотекарь, участники турнира и прочие злобные личности, которых я встречал в своих путешествиях. Вымогатели, обманщики, воры и разбойники – они все были тут. Вся та грязь, с которой я сталкивался, пока меня носило по миру. Но меня беспокоило, почему я не встретил Леона, Бернарда и Рейчел. Наглая рожа Нейта, главы службы безопасности Леона, нашлась, и уровень у него был 9587. Какой-то уникальный класс разведчика убийцы, но ничего такого, что я бы не смог почуять. Да где же Леон?

Я так погрузился в свои мысли, стараясь подавить гнев и найти логический ответ на свои

вопросы, что не заметил перед собой каменную стену. Не будь у меня полного сопротивления к физическому урону, сломал бы нос и получил трещину в черепе. Откуда здесь стена?

Иногда лучше не знать, что перед тобой не каменная кладка, а щиколотка пятисотметрового гиганта.

Титан, Бернард, ???, Бог большого пантеона.

Камень шелохнулся, и я понял, что сейчас мне не выиграть бой. Я не в той весовой категории, чтобы биться с богом большого пантеона в зените своих сил.

Гончие рассредоточились, а я ушел заклинанием скачка на предельную дистанцию. А потом рванул к границе зоны испытаний. Пока убегал, три химерных питомца героически расстались с жизнью, а я понял, что с таким арсеналом не победить бога войны в своей боевой форме.

Через шесть часов я вернулся к своему алтарю на границе Леса Безумца. Кажется, я научился тут ориентироваться по тому, как сильно гнев давит на сознание.

Еще пять дней ушло на то, чтобы создать новую зверушку. Точнее будет сказать пять суток, так как за это время поспать мне удалось всего десять часов. Все дело в том, что химерные питомцы тоже бывают разными. Можно сделать одиннадцать собак, надеясь, что они разорвут противника. Или сделать одно суперсущество, которое принесет тебе победу.

Четыре тысячи жертв на само тело. Еще две тысячи ушли на ритуал скрепления плоти и наделения созданного существа псевдо-жизнью. Мерзость из переплетения тысяч тел пришла в движение и издала свой первый утробный рев, говоря всему миру о своем рождении.

Нежить, Пожиратель Миров, 2897 уровень.

Червь! Именно так можно назвать это мерзкое создание, на подавление разума которого у меня уходили все одиннадцать потоков сознания. Вся его сущность вызывала дикое отвращение своей формой, природой и причиной рождения. Как я мог породить нечто настолько отвратительное? Само его существование противоречит основам существования! Мерзость!

Восемьдесят метров неживой плоти сейчас ползли к Бернарду, а он восседал на импровизированной скамье. Потухшие красные глаза смотрели только вперед в надежде найти то, чем можно полакомиться, а меня воротило от таких эмоций питомца. Я маг жизни! Маг природы, земли воды и живительной искры, а не этой мерзости. Но своему зарождению и существованию она обязана только мне.

Настоящим испытанием было сохранять спокойствие, подавляя гнев, я постоянно испытывал дикое отвращение к своему питомцу. Я не был готов столкнуться с такими противоестественными эмоциями, и из-за этого сильного морально уставал.

В этот раз стопу гиганта я успел заметить намного раньше, так как точно знал, что искать. Пожиратель миров, извиваясь вокруг ноги, начал подниматься вверх, а я старательно прощупывал противника в поиске слабых мест. Меч кары небесной не снял и одного процента здоровья. Если 50 млн. урона отнимают меньше 1%, то шансов победить его обычными способами просто нет.

Мы едва достигли лопатки полуголового гиганта, когда мой транспорт скинули с тела одним движением руки. Гравитационный колодец позволил зависнуть в воздухе, а затем снова подняться за спину бога. Судя по его телодвижениям и потухшей полоске здоровья

пожирателя миров, он только что раздавил его одним ударом ноги. Передо мной был затылок, и я никак мог дотянуться до него. Но Бернард начал искать хозяина змейки, активно вертя головой. Мне выпал удачный шанс, и я уже отключил гравитацию, как вдруг гигант встал в пол оборота, и вместо затылка я упал ему на плечо. И вот наши глаза встретились.

Он начал хохотать, и его рука уже тянулась сбросить мелкого ездока. Но я был быстрее и добивался именно этого. Один шанс, у меня только один шанс!

Все тело напряглось до предела, и я внимательно следил за тем, как шевелятся каменные губы. И вот он удачно повернулся ко мне. Прыжок.

Полторы секунды барахтаний, уклонений от языка и зубов, и я завис на языке у самых гланд.

- Дыхание дракона! Максимум!

Дикий вопль гиганта - мощная звуковая волна прошла по всему моему телу.

Получен урон: 22 550 130 ед. (Игнорирование: 25 000 000 ед.)

30398/30398 ед.

Никогда не думал, что могу умереть от звуковой волны. Тем временем, здоровье гиганта начало уменьшаться, по горлу потек расплавленный камень. Сейчас я легко выдаю 50 млн урона, так еще и площадь поражения увеличена в семь раз. Раскаленная порода начала течь по всем стенкам гортани, и я переключился на полость рта. Уникальная услуга дезинфекции ротовой полости методом пиролиза от Саджи! Только сегодня! Только для тебя, мой дорогой Бернард.

Страдания гиганта закончились через двадцать минут, когда голова отвалилась от расплавленной шеи. Пришлось выпрыгнуть на ходу, чтобы не разбиться при падении.

Первым делом, когда здоровье Бернарда упало ниже одного процента, я дал себе команду успокоиться и собраться. Три секунды на респаун никто не отменял. Приземлившись, ждал почти минуту, активно подавляя гнев. Уф, пронесло! А где выход?

Пока моральные силы еще были, продолжил путь в ту сторону, где гнев усиливался. Меня не покидало чувство тревоги, и уже через двадцать минут я понял его причину.

Человек, Рэйчел, 10496 уровень, Святой Жрец Леона.

Стоило мне ее увидеть, как плотину гнева прорвало. Никакой обычный противник, ни святой, ни мест-босс меня не остановит! Единственным козырем против меня был паладинский бабл, который она могла использовать. Но я сильнее тебя... И лучше во всем!

Отрубание головы, смерть от кровотечений, перелом шеи, четвертование, размозжение головы ударом... Я упивался гневом и кровью противника.

В себя пришел через несколько часов, лежа глубоко в зоне отдыха. Тут аурный урон был больше двадцати миллионов. На краю сознания топтался перепуганный ЭлДжей. Его беспокоило мое душевное спокойствие, и насколько я понимаю, это он меня вывел из зоны испытания.

Я с ног до головы был покрыт кровью. И это были отнюдь не пятна и мелкие брызги. Даже

волосы ссохлись и теперь торчали во все стороны иглами. Таймер показывал, что прошло шесть часов и...Я 96 раз убил Рэйчел. О, а я не спешил!

Выход.

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482639>