

Мы вышли к океану и двинулись вдоль побережья. Всего через час в сорока километрах к югу от Кхора нам удалось найти маго-пространственный вихрь и с первой попытки попасть в море безумия. Сейчас как раз появилась аура смерти, и, пока мы двигались от берега к центру источника ауры, успели убить два десятка высокоуровневых мобов. Фемида как заботливый хомяк собирала все, что выпадало и прятала в свой мешок. Мне не стоит переживать, я точно знаю, что она меня не обманет и все разделит пополам.

- Альмарк, ты уверен, что тут подходящее место? Мне не приятна эта аура, пугает малость.

- Страх возникает из-за не прокаченного сопротивления. Самое главное, что он постоянен! А когда мы начнем погружение, начнется еще и постоянный физический урон. Когда будет завершена подготовка, я добавлю урон от электричества.

- А попа не треснет?

- Персонально для тебя могу добавить паралич. Тогда твоя попа треснет.

- Намек понят, претензий нет. Но ты уверен, что мы справимся?

- Скоро узнаем. Панацея! Максимум!

В этот раз остров было намного больше, а Фемида более расторопной. Используя усиление, она подпрыгнула на десять метров ввысь и приземлилась уже на плотный ковер растений. Бурный рост продолжался еще минут десять, а девушка все прыгала и прыгала, стараясь не зацепиться за ветки кустарников.

- И зачем тебе этот плавучий остров? Его же аура смерти убьет.

Я смотрел на остров, который под воздействием моей ауры жизни продолжал расти. Бурлила от тысяч растений, уже образовался слой плодородной почвы, целиком состоящий переработанных листьев и корней. Босые ноги слились с корневой системой острова.

- Во-первых, ничего смертельно опасного аура не представляет. Когда я был в Аду, выращенный лес уменьшал урон от ауры и ее эффект. Ты и сама должна была заметить, что страх перед смертью у тебя поубавился. Остров самодостаточен и может самостоятельно восстанавливать урон, получаемый от ауры.

Фемида молча кивнула.

- А во-вторых, съешь зелье кровавых уз и узнаешь, зачем я вырастил этот островок.

Достав из кармана заветный пельмень красного цвета, я и сам последовал совету.

- Круто! У нас здоровья двести миллионов и продолжает расти!

- У острова единая корневая система, которая служит ему основой. Что это за растение, мне не известно, но оно сосуществует с другими растениями острова на условиях симбиоза. У него нет своей кроны, только корни, сплетенные в густую сеть. Может это и не растение вовсе, а просто результат взаимодействия сотен и тысяч растений в одном месте. Но знаешь в чем главная фишка?

- В чем?

- Формально, весь остров - это крона. Метка Самаруса Кровавого будет действовать под

островом, поэтому я выбрал именно это море, а не пустыню Хашан. Подумай Фи! Физический, ментальный и электрический урон в одном месте. А когда спустимся на дно, будет еще и урон от холода.

- Ты псих!

- А ты дура, раз следуешь за мной!

Это была похвала за смекалку, и мы оба это понимали. Фемида ушла на край небольшого островка и начала собирать крабов. Это был первый признак законченного биома. А значит скоро, появятся чайки, а с ними и мелкая живность.

Весь день мы просто отдыхали, готовя еду у костра. За это время мы четыре раза меняли место нашей стоянки отходя дальше к воде. Но проходило часа три-четыре - и растения, пышные кустарники, мелкие деревья заполняли все вокруг. С самого создания острова, я не отключал ауру жизни и вкладывал в нее все силы до предела. Остров дрейфовал, а мне это было не выгодно. Если его корни, не достигнут дна, то он в любой момент может съехать в сторону, и я умру от огромного урона.

Когда запасы мелкой живности закончились, Фемида вышла из игры, а я нырнул под остров. Остров рос равномерно, увеличивая свою площадь над водой. Пришлось отключить ауру и, используя контактные заклинания магии жизни, делать направленный прирост корневой системы. Остров быстро отреагировал на пропажу ауры и появление источника силы в корнях. Через час муторной работы в абсолютной темноте мне удалось прицепить остров у обрыва. Судя по возрастающей ауре смерти, ее источник где-то внизу, под толщей воды.

После целого дня использования магии в моем источнике почти не осталось сил. Не всплывая, открыл портал на свой остров в астрале. Залез на дерево и начал погружаться в сон.

ЭлДжей снова появился и начал перекачивать ману в источник, а я смог провалиться в сон. Прошло уже четыре года, а я так и нашел причину, почему мне снился один и тот же сон. Девушка в белом платье ведет меня через поле. Сравнивая со снами, за более ранний период, могу сказать, что сон становится все четче, словно становится явью. Рельеф кожи, колыхание волос, лепестки цветов, легкий ветерок, колыхающий ее волосы. А я иду за ней и мне не важен весь мой мир. Сон всегда заканчивается также, как и начинается. Я никогда не дохожу до края поля и не вижу лица девушки. Удивительно: пусть она всего лишь сон, но я тоскую по ней. Я так и проспал в астрале до самого прихода Фемиды. Полдня ушло на путь обратно на остров. Я снова использовал панацею увеличивая площадь острова, мне нужна гарантия того, что мы будем под ним во время прокачки сопротивления.

Пока была возможность, Фемида погружалась без Айзека. Живой доспех давал ей слишком большое сопротивление. Раз в десять минут она все равно надевала его, иначе начиналась коррозия.

Мы спустились примерно на стометровую глубину. Солнечный свет сюда уже не проникал, а тень от острова была такой густой, что нельзя было увидеть руки, поднесенной к лицу. Зелье водного дыхания ненадолго изменяло наш обмен веществ, и теперь нам не требовалось задерживать дыхание. Звучит глупо, но мы дышали самой водой. И чем глубже мы погружались, тем сложнее было дышать. Давление воды было слишком высоким. Но человек жутко адаптивен, и мы не были исключением. Дышать водой было тяжело, но все-таки можно.

Первое погружение подходило к концу, ноги утопали в слое ила, в котором были лишь мелкая растительность.

Получен урон: 28500 ед. (Игнорирование: 12 581 422 ед.)

128459620/128459620 ед.

Мы спустились только на сто тридцать метров, урон на три четверти ментальный. Нашей живучести хватит, чтобы погасить такую мелочь. А учитывая безразмерную живучесть Фи, думаю, и больше. На всякий случай включил ауру жизни, провоцируя бурный рост растительности. Мы шли к краю подводного обрыва, едва переставляя ноги. Тело плохо слушается, приходится использовать усиление тела. Вчера, когда готовились к погружению, думали именно об этом. Чем больше мы используем усиление или боевые навыки, тем быстрее наступает голод, потому что в рюкзаках был месячный запас еды. Надеюсь, на день этого хватит.

Светлячок, в который я вкладывал шестикратную мощь, хорошо освещал всю территорию вокруг. Мы с другом достигли границы обрыва и начали спускаться. Растения больше мешали, чем помогали, но я не стал отключать ауру жизни.

Двадцать минут прошли незаметно, а обрыв все никак не заканчивался. Мы спускались и спускались по обрыву, встречая все новых и новых обитателей морской бездны: хищные водоросли, рыбы гиганты, огромные ракообразные, кальмары переростки, даже ракушки пытались нас сожрать. Сопротивление к электричеству пришлось качать раньше задуманного.

Тут, на глубине семисот метров, были эффективны только три вида магии – свет, тьма, воздух. Молнии были наиболее эффективны, так как гарантировали попадание. Единственный недостаток в том, что удар молнии расходился на огромную площадь, привлекая все новых и новых смертоносных противников. Пока Фемида защищала в ближнем бою, я бил противника магией тьмы. Свет сильно рассеивался, из-за этого урон падал и на добивание противника требовалось больше времени.

Получен урон: 422 750 ед. (Игнорирование: 12 581 422 ед.)

128459620/128459620 ед.

Последний моллюск рассыпался прахом, и Фемида начала собирать лут. Пока было время, задумался о том, что будет дальше. Давление воды по мере погружения будет расти по экспоненте. Магические щиты тут бесполезны, давление сносит их за секунды. Поэтому все местные хищники обладают огромной живучестью и сопротивлением к различным типам урона. Враг силен! Пошли уже 1700-ые уровни, а ведь чем дальше, тем страшнее. У них преимущество в родной среде боя, у нас в арсенале атаки и защиты.

Вокруг была тьма и водоросли, разросшиеся от магии жизни. Без света они принялись сами его создавать. Фосфоресцирующие кораллы, рыба-удильщик, светящийся планктон соседствовали с полупрозрачными переливающимися рыбками. Магия жизни преобразила безжизненный ил морских глубин. Все это только напрягало еще сильнее. Восприятие обострилось настолько, что я начал чужать колебания воды в пятидесяти метрах от нас.

Восприятие +1

Навык восприятия достиг предела развития.

Получена способность: Синестезия.

Иногда в мире рождаются люди с феноменальной чувствительностью и работой мозга. Видеть звуки, чувствовать кожей вкус воды, нюхать чистую силу, чувствовать все и быть всем. Людей,

приобретших данную способность, нельзя назвать счастливыми.

Сначала показалось, что по всему телу разом ударили кувалдой. Фонарь светил так ярко, что жгло кожу, но урона не было. ЭлДжей вылез из тьмы подсознания и переключился с ауры жизни на малое исцеление. Больно, неприятно, противно, холодно и жарко. Все кости сломаны или целы? Почему рука сама поднимается и опускается? А, это течение! Значит проблема с костями из-за давления. Иллюзия, построенная на ложных ощущениях. ЭлДжей прекратил панику и успокоился. Теперь он передавал тревожное ожидание, но лечение не прекратил.

Тело начало укутываться в светящуюся простыню из огромной светящейся водоросли. Растения посчитали, что я источник жизни, и начали оплетать меня, стараясь ухватить как можно больше рассеивающейся магии жизни. Тьма сменилась на целый светящийся лес, пока я приходил в себя.

Фемида просто сидела рядом, ожидая моего возвращения. Айзек бегал где-то рядом. А вот Слендер теперь чувствовался намного лучше. Он не хочет входить на территорию светящегося леса водорослей. Почему? Может света боится? Нет! Ему негде прятаться! Вот оно как. Значит вот в чем его слабость.

В командном чате отписалась Фемида.

“Ну как спалось? ”

“Нормально. Получил способность за прокачку восприятия до предела. Ощущения ужасные, но с опытом можно приноровиться использовать. К примеру, наш друг с щупальцами и костюмом, является полу материальным объектом. То, что ты видишь его и можешь потрогать, это лишь способность ментального тела, создавать временные связи образуя подобие физического тела. Он что-то вроде полудуха, что может свободно жить в реальном мире. Именно за счет этой полудуховности он может двигаться быстрее человека. На него законы физики и магии действует по-другому.”

“И ты это понял, за двадцать минут пока валялся тут?”

“Не совсем так. Этот паразит, а он именно паразит, давно меня достал. Ты этого не чувствуешь, а вот меня бесит его отношение ко мне. Он нас ненавидит, но все равно следует за нами. Скорее всего его подослал тот оборотень. Я собирал факты все время, что он следует за нами. Сейчас в потоке воды есть ил. Я точно знаю, где Слендер находится. И в тот момент, когда он появляется, сквозь его тело ил не проходит. А значит у него есть только ментальное тело”

“А почему ты не предполагаешь, что сливаться с тенями - это способность его физического тела?”

“Это бредово. Это как игрок, который может бесконечное количество раз сам себя воскрешать. И быть при этом духом, а не человеком. Я такое могу представить и даже знаю, как это теоретически можно реализовать. Но на практике такое почти невозможно.”

Разговор о Слендере закончился, и мы двинулись дальше, стараясь избегать стычек с противниками. Сейчас перед нами стояла другая задача. Мы почти вышли за пределы действия кроны дерева, но тут пологий спуск сменился резким обрывом вниз. Тьма была такой густой, что фонарь не мог осветить дно или другой конец крутого обрыва.

Делать было нечего, дело было вечером. Фемида вышла из игры, пока я готовил наше

дальнейшее продвижение. Погас фонарь, я сидел на краю обрыва в абсолютной темноте и чувствовал, как мимо проносятся тонны воды, уносимы мощным водным потоком, текущим у самого края обрыва. Тьма, беспроглядный мрак и синестезия, что достраивает картинку окружения в моем воображении. Я углубился в эту мнимую пустоту пространства, ил, колышание растений, мое размеренное дыхание и тысячи тонн воды,двигающихся в едином потоке. Сила! Безграничная сила в естественных природных явлениях.

Фонарь погас, чтобы переключить этот поток сознания на ауру жизни. Давление воды было огромным, сейчас тут могли, расти лишь грибы, да простейшие водоросли. Через пять минут тишины и созерцания, я отвлекся, понимая, что я уже не на обрыве, а сижу на огромном светящемся грибе. Аура жизни провоцирует рост растений на краю обрыва, а этот хитрый гриб отдаляет меня от них. Ну что же, у меня свой интерес, и этот хитрец прекрасно вписывается.

Переключившись с ауры жизни на малое исцеление, начал подпитывать только этот гриб.

Его шляпки будет достаточно, для образования крупной “кроны”. Пришлось вернуться к обрыву, до границы действия плавучего острова осталось совсем чуть-чуть. Чем на границу шляпы моего нового друга, начал смотреть на тот путь, что мы проделали. А смотреть было на что: аура жизни проделал дорожку из светящихся растений от границы пологого обрыва до того места, где я сейчас находился. В том месте, где меня накрыло полученной способностью, был целый лес из коралловых деревьев со светящимися стволами.

Фемида вернулась через час, но, посмотрев на то голубое чудо, что сейчас росло подо мной, решила “зайти попозже.” Гриб светился холодным голубым светом и был полупрозрачным. Можно было разглядеть, как внутри него зарождается самостоятельным биом из микроорганизмов. Учитывая тот факт, что мы были на огромной глубине, это казалось чудом жизни, чудом природы.

Получено достижение: Вестник творца. Второй ранг.

Своими действиями вы смогли создать локацию, которой ранее никогда не существо.

Минимальное требование создание полноценной экосистемы.

Создано: 4 полноценных экосистемы.

Награда: +10 ко всем характеристикам.

Приятная плюшка за столь трудоемкую работу. Судя по логике аналогичных достижений, тут действует принцип пирамиды. Один, четыре, девять кубиков или в данном случае самостоятельных экосистем.

Фемида вернулась только через двенадцать часов. Бои под водой отнимают массу сил у бойцов ближнего боя. Я тоже, пока была возможность, спал прямо в игре. Пришлось подплыть под гриб и укрыться на подложке прямо под шляпкой гриба. Несмотря на холодную воду, сон под водой и постоянный приемом зелий водного дыхания, спал я просто прекрасно. Наверное, Клод будет злиться: я все-таки пропустил уже две тренировки в бассейне.

Появление Феиды привело меня в чувство. Гриб стал малым местом силы и сильно разросся за последние восемнадцать часов. Маны в источнике силы еще много - на малое исцеление оно вообще не тратилось.

Мы продолжили спуск вниз, во тьму обрыва. Дышать становилось все труднее, движения

Фемиды более скованными, но она это была только рада. Она отписалась в командном чате.

“В каком-то смысле, я достигла пределов мастерства в пути меча. И тут на тебе! Оказывается, под водой требуется совершенно иной способ передвижения, работы мечом, координации движения. Тебе это кажется пустяком, так как ты не ценишь это, тебе сложно понять, сколь важно для меня это открытие.”

Аура жизни помогала куда сильнее, чем я предполагал изначально. Спуск был почти вертикальный, бои вести в таких условиях все равно, что совершить самоубийство. Пришлось отключить фонарик и ползти почти вслепую. Почти, потому что аура жизни успевала вырастить светящиеся грибы. Весь наш путь вниз был подсвечен дорожкой из светящихся грибов. Аура смерти усиливалась, давление было таким, что порой камни крошились в руках.

Получен урон: 26 715 160 ед. (Игнорирование: 18 218 422 ед.)

280772210/280772210 ед.

Мы достигли трехкилометровой глубины. Иногда, очень редко, но я чувал, как рядом проносились огромные чудовища, размером с целый поезд. Дважды мы видели китов, на спине которых были целые города! Это были самые ужасные встречи с морскими обитателями. Киты, проплывая мимо, создавали сильные водные потоки, которые сбрасывали нас с утеса. Оба раза Айзек слетала как самый легкий и самый слабый представитель нашей группы. Фемида не одевала его, стараясь прокатать сопротивление. К тому же в доспехе особо не поплаваешь.

Оба раза приходилось подтаскивать его обратно к скале, по которой мы ползли, с помощью камней и телекинеза. Архимаг показал хороший способ воздействовать на живые объекты с помощью телекинеза. Достаточно использовать другой предмет и, манипулируя им, воздействовать на конечную цель. В случае с Айзеком, приходилось прибавать его с помощью камня обратно к скале.

Когда бы опустились на глубину пяти километров, пропали почти все обитатели морского дна. Изредка где-то вдали плавали огромные черепахи. На их спинах были покинутые города.

Смотреть на них - одно удовольствие. Может я и ошибаюсь, но тут, глубоко под водой, мог находиться континент, что погрузился под воду тысячи лет назад.

Еще тогда, в первый день в Академии Магии, я точно знал, что мне надо быть магом жизни. По приблизительным подсчетам на 10 000 уровне любой игрок сможет выдать 25 миллионов урона. Но до тех пор, пока они не достигли этого уровня, мне нужен абсолютный щит от любой атаки. И им станет мое сопротивление всем типам урона. Мой меч - это абсолютная атакующая линия развития. Очки характеристик за новые уровни я вкладываю только в интеллект. Самый совершенный меч и самый совершенный щит - это основа моего противостояния богам.

Получен урон: 29 548 150 ед. (Игнорирование: 20 850 402 ед.)

280772210/280772210 ед.

Я не могу точно сказать, на какой мы глубине. Думаю, около семи километров. Наверное, мы рано покинули город мертвых. Надо было еще покачаться. Мое малое исцеление, не имеющее отката по времени, может за раз отхилить 4,2 млн урона. Одиннадцать потоков сознания дают возможность восстановить 46 миллионов, но не пятьдесят. Спасает то, что тут, на глубине, урон на три четверти физический. А это значит, что погрузившись на максимальную глубину

урон будет достигать 37,5 млн. урона. И на 12,5 миллиона ментальный.

Я не знаю, более того, я не думаю, что в мире есть люди, способные прокачать сопротивление любому урону в 100%. Нужна команда хилеров, уникальные условия и добровольное согласие бойца. Фемиду всю корежит от боли. Десять процентов на болевом фильтре - это только кажется, что мало. А вот когда у тебя кости ломаются и снова срастаются меньше, чем за секунду, это сильно напрягает. Аура смерти навевает жуткое чувство неотвратимой гибели, а еще постоянная темнота и страх сорваться вниз. Чтобы преодолеть такой путь, надо иметь не просто железные нервы. Нет, надо иметь невероятную волю, готовность пройти через муки и боль, ради достижения цели. И Фемида была именно таким человеком.

Мы уже неделю спускаемся вниз, а скала все не закончится. Фемида выходит из игры каждые шестнадцать часов для отдыха. У меня выход каждые тридцать два часа. Чем глубже мы спускаемся, тем чаще мне приходится выращивать новый гриб-шляпку для использования метки Самаруса Кровавого. Это не напрягает, напротив, дает возможность расслабиться и поспать в игре. Каждый раз цвет гриба разный, но он всегда хорошо выполняет свою функцию зонтика. А для меня еще места для отдыха. ЭлДжей благодарит его за нас обоих.

Выход.

В реале Клод гоняет меня за каждый пропуск сеанса физиотерапии. Теперь во время отдыха от игры, меня заставляют проплывать два раза по два километра. Один раз в начале отдыха, и второй перед погружением в Хризалиду. Сил настолько мало, что бедному медбрата приходится нести меня до капсулы на руках, но его это почему-то веселит.

- Клод, почему ты не ругаешь меня за то, что я слишком много времени провожу в игре?

- Я не знаю, почему ты находишься в нашей санатории. Какой у тебя эксперимент или причины, почему ты столько времени проводишь в медкапсуле. Может для тебя это лекарство, может, это часть эксперимента. В любом случае мне не давали приказа следить за твоим графиком. Только за тем, чтобы ты выполнял курс физиотерапии.

- А сам что думаешь?

- Альмарк, я тебе не отец и не брат. У меня нет права попрекать тебя или ругать за несоблюдения режима.

Клод, сам того не осознавая, открыл для меня много интересного. Я подсознательно создаю ситуацию, в которой на меня будут обращать внимания взрослые. Мне не хватает внимания? Или я ищу любви родителей? Одно из двух, а может и все сразу. Я веду себя, словно я обычный ребенок. Хотя я и есть ребенок.

Вход.

Прошло еще два дня боли, и мы сделали то, что обычный игрок делает в течении многих лет.

Получен урон: 34 518 020 ед. (Игнорирование: 25 000 000 ед.)

662078610/1687072210 ед.

Фемида получив свои 100% сопротивления физ. урона улыбалась и было на седьмом небе от счастья.

“Мазахистка! Извращенка! Получать кайт от боли. Брррр! С кем я вожусь.”

“Сказал садо-мазахист извращенец. На себя глянь! Древолюб!”

Фемида вышла из игры, а я продолжил лечить гриб, на котором мы сидели. Сопротивление физ урону, мы прокачали. В принципе, можно поискать новое место для прокачки ментально урона. Или рискнуть и прокачать тут его до 50% у Фи, но, боюсь, мы оба к тому моменту помрем. Лечить 50 млн в ожидании, пока она прокачает сопротивление, не смогу даже я.

Через день, может через два. Мы поставим тут эксперимент, и чем больше будет гриб, тем лучше. Удивительно, что он вообще может выживать в таких ужасных условиях. Глубина, примерно девять километров, а ему хоть бы хны, на 34 миллионов урона в секунду. Как только в нем зарождается экосистема, он спокойно сам себя восстанавливает. Со светящимися грибами, которые растут на пути нашего спуска, та же ситуация. Я не знаю точно, но возможно у них предел по сопротивлению физическому урону выше, чем у млекопитающих.

Сейчас мне надо было отхиливать только 34 миллиона урона. Оставшиеся крохи магии жизни шли в рост нового гриба. Два дня уйдет на его рост, но, надеюсь, он оправдает вложения.

В результат в сроках, я ошибся. На рост ушло две недели, но желаемого результата я достиг.

Получен баф: Хранитель малого места силы.

Все характеристики увеличены на 125%.

Время действия: не больше 10 минут. Баф будет прекращен прекращении получения урона.

Гриб вырос до огромнейших размеров и уже на третий день под его шляпкой не действовал ментальный урон. Но стоило спуститься чуть ниже, и урон он ауры смерти снова появлялся. Но главное то, что теперь я мог вкладывать больше сил в рост гриба. Безумие!

Каким психом надо быть, чтобы растить гриб на восьми километровой глубине? При постоянном уровне в 34 миллиона! Таким психом, как я! Шляпка гриба достигала ста пятидесяти метров в диаметре. И ровно на столько же она отходила от склона подводной горы. Нет, Азами не пришел. Может, причина в огромном уроне, а может, я больше не подхожу на роль естественного бога.

Как только Фемида вернулась в игру, мы отправились в путь. Отписал ей в командный чат.

“Держи.” – В руки Фемиды лег огромный булыжник в несколько тон.

«И зачем он мне?»

“А теперь. ПА-ЛЕ-ТЕ-ЛИ!”

Прыгнув на камень, я сбросил нас обоих с подложки гриба, и мы сиганули вниз со склона подводной горы. Фемида и так была в доспехе, а вес камня лишь добавил нам ускорения.

“Ты псих! Мы же помрем! Там урон такой, что мы подохнем через минуту, даже несмотря на твой чудо-гриб. Стоп. Ты что грибов наелся!”

“У-ха-ха-ха.”

“Идиот! Отпусти меня!”

“Не переживай, толстушка! Я все продумал. Под бафом хранителя места силы, я могу восстанавливать до 103 миллионов урона в секунду. У нас всего девять минут, а потом гриб быстро загнетса от такого бешеного урона.”

С каждой секундой наша скорость увеличивалась, камень принимал наиболее обтекаемое положение. На четвертой минуте погружения от нашего “корабля” начали отламываться куски камней, скорость начала немного уменьшаться, а дна все не видно. Пришлось на ходу создавать булжники и держать их ногами. Фемида помогала, как могла.

“А может по старинке? Ноги в тазик с цементом и сиганем вниз? Не нашлось другого способа убиться?”

“Мое предложение с параличом все еще в силе. Только вместо задницы треснет голова.”

“Он что, такой большой?”

“Кто большой?”

“Неважно. Забудь!”

Фемида умолкла, аура смерти снова давила ей на психику, но уже не так сильно, как раньше. А я все ждал, когда же мы достигнем дна этой огромной впадины. Прошло еще три минуты, и камень ударился об илистое дно.

Получено достижение: Дайвер с того света. Первый ранг. Погрузится в океан на километровую глубину.

Награда: +10 ко всем характеристикам.

Получено достижение: Дайвер с того света. Четырнадцатый ранг. Погрузится в океан на четырнадцати километровую глубину.

Награда: +10 ко всем характеристикам.

...

Получено достижение: Эгида. Выжить в течении одной минуты при постоянном 50 миллионном уроне.

Награда: +50 ко всем характеристикам.

Внимание! Вы нашли скрытую локацию “Общество мертвых душ”

Внимание! Вы нашли скрытую локацию “Город Церани.”

Читать, что мне выпало в чат, не было времени. У нас осталось две с половиной минуты, а потом нам надо срочно покинуть это место. После посещения пустыни Хашан у меня была

теория, о том, что сильный ментальный урон может наносить какой-то объект наподобие той красной скалы, что стоит в центре пустыни. Теория строилась на том, что объект должен выдавать огромный ментальный урон, превосходящий силу нескольких богов. Но найти на дне моря безумия город, а то и целый остров - это уже перебор.

Мы были почти в самом центре города, погруженного под воду. Выбитые стекла, разрушенные дома и каменные лавки. Были видны ниши величественного дворца, но и его время не пощадило. Все было покрыто слоем ила и сильно пострадало от действия сильного давления.

“Саджи не спи. Полторы минуты! Бери, что найдешь и сваливаем.”

Фемида была права. Я пришел сюда в надежде найти путь в мир мертвых. Название локации и местоположение вполне подходит, но, видимо, я ошибся. Тут нет реки душ, что втекает в красную скалу, как в пустыне Харан. Единственный объект, не пострадавший от действия времени и давления, - небольшой домик. В до космическую эпоху, его бы назвали укрепленным бункером. Оно имело форму полусферы и стояло на территории трех домов. Рукотворный объект, не такой старый, как другие. Неужели в мире есть люди, попавшие сюда раньше нас?

Чем ближе я подходил, тем отчетливее чувствовал, что аура смерти исходит именно из него. Судя по длинным панорамным окнам, в нем было три этажа.

“Минута, Саджи уходим.”

Бегом, насколько позволяло давление воды, я добежал до здания. Фемида бежала следом, ей было очень весело. Безумное возбуждение, которое передавалось и мне. Показав знаками, чтобы она обошла здание кругом, сам направился в другую сторону. Встретившись с Фи на другой стороне, понял, что найти тут убежище не получится. Оставались окна, но их прочности хватит на то, чтобы выдержать взрыв плазменной торпеды.

Забравшись по стене к панорамному окну увидел, что комната заставлена современной мебелью. Сноуборд, бильярдные столы, настольный теннис, даже автоматы с едой. А у стекла лежит шерстяная шапка сноубордиста.

“Фи, кажись мы нашли комнату ГМ-ов. ”

“Идиот! Тридцать секунд.”

“Срочно дай меч.”

Фемида протянула мне меч, и я на скорую руку начать делать задуманное. В какой-то момент я понял, что на меня кто-то смотрит. Шерстяной шарфик смотрел на меня. О да! Это был тот самый кот-оборотень! Я помню его! Мы встречали его пять лет назад в море спокойствия! Животное было настолько ошарашено, что не могло понять, как за стеклом может кто-то быть!

“Десять секунд! Твой гриб выдержит, пятнадцати секунд с момента окончания бафа. ”

“Пять секунд.”

Последние действия были закончены. Уже прыгая к Фемиде, успел сделать скриншот. Вспышка портала - и мы стоим на моем островке в астрале. Оба отхаркиваем остатки воды из легких. На душе хорошо, и я до жути доволен собой.

Тиамад разбудил Идзуми посреди ночи. Оба были неодеты, но раз шеф пришел, значит произошло нечто выходящее за рамки нормы.

- Твой Киир мне спать не дает. Все шипит, тапки мои таскает.
- Он довольно умен. Просто так, не станет будить и глумиться над тобой.
- Знаю, потому и бужу тебя. Спроси, чего ему надо.

Сев на кровать, сонный мужчина подозвал своего питомца и приложил свою голову к его лбу. Прошла минута, вторая, Тиамад уже подумывал том, чтобы заварить кофе. Видимо, Киир принес дурные вести.

- Он говорит, что встретил “сильного”, который его победил, но не убил.
- Да вроде целый он. Шума не было. Может приснилось?
- Нет. Он сказал, что видел его в комнате отдыха, за стеклом.

Тиамад достал из инвентаря костюм смерти и вышел из комнаты. За ним вышел хранитель портала, на ходу накидывая на себя боевой комплект снаряжения. Киир, видя, что его хозяин настроен серьезно, принял форму короля молний.

- Дожили. Избранные посреди ночи пробираются в жилище офицеров.

В комнате отдыха никого не было. Все вещи были на своих местах. Киир указал на окно, где видел нарушителей. На стекле, с другой стороны, была надпись.

“Здесь был Саджи, Фемида и Айзек. В следующий раз напишу на стекле петицию о нарушении прав ребенка. Поставьте стекло побольше!”

Фемид закончила свои причитания о том, как глупо я поступил. Несмотря на все сказанное, она была жутко довольна собой. Еще бы! Ее я тоже упомянул в послании на стекле. Где-то рядом ощущался Слендер. Этот паразит пропал, как только ментальный урон перевалил за миллион. Вот и еще кусочек информации об этом гаде.

Фемида перекусив наконец успокоилась.

- Куда дальше? Может ходим на Катайн? Аки уже три месяца ждет, когда мы к ней в гости придем.
- Нет. Как отдохнешь, отправимся на Конгул. В центр пустыни Хашан.
- Зачем? Что ты ищешь?
- Вход в мир мертвых.
- И ты думаешь, что он в центре пустыни?
- Нет. Я знаю, что в ее центре есть нечто. Огромный каменный кол, которым был убит бог Бернард. Через него протекает река душ, и он же создает ментальный урона на всю пустыню. Если этот кол не является вратами в мир мертвых, то я теряюсь в догадках. На дне моря

безумия дом ГМ-ов. Он же производит ментальный урон на целое море. Кол я уже видел вблизи, чуть больше шести лет назад.

Перед тем, как отправится, я полностью зарядил свой астральный источник. Мой океан маны, за три недели работы сильно опустел. Фемида приходила в себя, проводя разминочный комплекс мечника. Теперь огромный меч не доставлял ей неудобств. Прокачка в городе мертвых и бои глубоко под водой, улучшили ее мастерство владения мечом.

Мы перекусили тем, что осталось от наших припасов, и решили перед путешествием заглянуть на рынок любого города. Нам срочно нужна нормальная еда!

Сутки ушли на то, чтобы добраться до центра пустыни. Большая часть времени ушла на поиск ближайшего выхода к пустыне. На седьмой попытке удача нам улыбнулась, и мы оказались в часе бега от пустыни.

Ментального сопротивления Феиды хватит на то, чтобы добраться со мной до центра пустыни. Там урон от ауры начинает расти намного быстрее. По пути убивали все, что шевелится и пытается попробовать нас на зуб. Как правило, эти самые зубы шли трофеем в сумку Феиды. Ее забота о луте меня только радовала. Мне меньше тащить!

Как я и предполагал, урон от ауры в центре пустыни начал расти с огромной скоростью. Стоит отметить, что тут были и другие игроки, которые старательно прокачивали сопротивление ментальному урону. Только их потуги выглядели ужасно глупо. Почти все были в парах воин-лекарь. Боевые маги, пытались лечить своих напарников, но без бонусов от направления мага жизни, это было крайне неэффективно. Миллион, максимум два, больше маг не сможет восстановить. Даже будь он магом жизни, эта цифра будет для него фантастической.

Никто и не думал на нас нападать. Может, в мире и найдутся смельчаки, чтоб кидаться бой в невыгодных условиях, но те, кто пришел прокачивать свое сопротивление, обладают огромным запасом терпения. Если умрут тут, бежать им от ближайшей точки возрождения на границе пустыни. А таких дураков тут не было.

Окаменевшее тело бога с красным колышком в груди было разломано на куски. Видимо, Бернард скрывает свою личность, и заботился о том, чтобы эта окаменевшая фигура была разрушена.

Как только я достиг границы игнорируемого мной урона, начал растить дерево. Фемида все это время бегала по округе, вырубая все местное население. Другим игрокам противников почти не оставалось. Она собирала все, даже самые дешевый лут, какой обычно выбрасывают другие игроки. Сейчас она может таскать тонны, а может и десятки тонн полезного груза.

Видимо не привыкла еще к таким объемам, вот и забивает инвентарь всякой гадостью. Сутки ушли на то, чтобы вырастить дерево, крона которого позволяла Феиде подойти ко мне, не умерев. Ее сопротивление ментальному урону было всего лишь шесть миллионов, против моих двенадцати с половиной. Саджи, напомню тебе, как я тащил ее под деревом в сторону красного кола. Эффект от ауры сожалений накрыл ее с головой, и она вообще не шевелилась. Закат мы встречали вместе. Солнце заходило на фоне красного колышка, вбитого в грудь разрушенной скульптуры. Голова Феиды лежала на моих коленках, и тихо мирно лечил ее, пока ее сопротивление ментальному урону росло ударными темпами. Айзек отпускал похабные шутки, Фемида тихо звала Аккароне, называя меня психом и дураком. А я тихо сидел и наслаждался видом. Возможно, именно этот красный колышек откроет мне путь в Серые Земли.

Когда наступила ночь и меня начало клонить в сон, появился ЭлДжей. С одной стороны,

хорошо, что могу спать в игре. С другой стороны, мне снова придется проплывать четыре километра на физиотерапии. Пока есть возможность, совместил приятное с полезным. Забравшись на дерево, лег таким образом, чтобы видеть Фемиду и лечить дерево одновременно. Все-таки качать сопротивление ментальному урону сразу до 12,5 миллионов, оказалось сложной задачей даже для такой личности, как Фемида. Тут урона на 50% ментальный и 50% огненный. Тут я могу прокачать только сопротивление огню и ментальному урону до предела.

Только днем следующего дня Фемида начал приходить в себя. Она пересела подальше, на ветки, где воздействие от ауры было меньше, но урон выше. Приятным бонусом деревьев является их умение рассеивать эффект любой ауры. Своего рода природный фильтр. Пока мы были на дереве, мне вспомнилось мое беспамятство в роли ЭлДжея. Точно также, я висел на краю дерева и смотрел на то, что происходит внизу.

На третий день мы Фемидой, как два ленивца, валялись на дальних ветках дерева. После воздействия ауры сожаленья она сказала, что до тех пор, пока сопротивление не прокачается до нужного уровня, она с дерева не слезет. Даже разминочный комплекс она проводила на дереве, а не под ним.

- Са... а ты как держишься? Почему на тебя аура так слабо действует?

- Слабо действует? Я такой же человек, как и ты. Просто в Аду были места с более сильным эффектом воздействия. В той же пелене, я видел, как люди сгорали заживо, мертвых младенцев, толпы мертвых идущих колонной. Я был нулевого уровня, когда качал сопротивление ментальному урону рядом с кристаллом генератором ауры страданий. Вот тогда было сложно, а тут всякая мелочевка в виде ауры сожалений.

Дерево быстро росло и уже приобрело статус малого места силы. Но крона растет намного медленней. Как только Фемида перестала сокрушаться и достигла 50%-го сопротивления ментальному урону, она вышла на сутки для отдыха. У меня были аналогичные планы.

Клод, видимо, решив меня наказать, заставляет плавать с досочками гребя одной рукой или только ногами. На то, что могу спокойно плавать брассом и кролем он уже не обращает внимания. Батерфляй мне пока не осилить, тело слишком плохо слушается. Мускулатура дряблая.

Через сутки, когда Фемида вернулась в игру, она застала новое дерево. Я прошел по самой границе доступной мне области и, выйдя на приемлемую позицию, вырастил новое дерево. Так повторялось еще шесть раз, и только тогда мы достигли сопротивления ментальному и огненному урону в 23 миллионов. Больше я не мог восстановить для нас обоих за раз.

Ментальное и физическое сопротивление прокачивались одновременно. Будь тут только один тип урона или другое их соотношение прокачались бы на максимум.

Каждый раз дерево было нового вида. Листья принимали новые оттенки, от пепельно-серого до ярко-оранжевого. А вот до остатков бога и красного колышка было еще метров двести.

Самым удивительным было то, что за прошедшие две недели Боги так и не объявились. Более того, игроки, которые также прокачивали сопротивление в этом месте, просили разрешение войти в пределы действия места силы. До нашего места положения им ещё год добираться такими темпами. На самой границе седьмого дерева сидело уже два десятка воинов и врачей. Мне до них дела не было, а вот то, как добраться до заветного красного камня меня реально беспокоило.

Я снова отошел подальше от нашего дерева и встал у самой границы красной пелены. За ней начинается ментальный урон от 26 миллионов и простым путем туда не попасть. Магический щит продержится не больше секунды, даже если совместить одиннадцать щитов, они не подержатся и десяти секунд.

Следующие три недели я растил дерево, вкладывая в его развитие все силы. Из игры выходил только ради физиотерапии. Мне страшно представить, что будет, если я пропущу разом двадцать занятий в бассейне. Клод заставит меня проплыть сорок километров? А ведь может! Потому и страшно.

После приобретения статуса места силы, на меня, из-за постоянного урона, накладывается десятиминутный баф хранителя места силы. Раз в минуту он обновляется. Два дня назад, мое дерево получило статут среднего места силы, и баф увеличился до 200%. Естественно, само дерево от каждого бафа получало еще большую поддержку в виде магии жизни, потому его рост с каждым днем становился все сильнее.

Каждое дерево, которое я вырастил в этом месте было уникальным по-своему. К примеру, то дерево, которое я растил последние три недели, все время горело! Листья горели, но не сгорали. Сколы коры, сломанные ветки, сорванные листья – восстанавливалось за минуты. У дерева были чудовищные параметры живучести, регенерации запаса здоровья. То же горение листьев было эффектом сверхбыстрой переработки углекислого газа в кислород. Ночью такого красивого эффекта не было, но все равно дерево смотрелось очень эффектно. Фемида, как настоящий мародер сдирала с дерева все, что считала полезным. Листья, кору, мелкие веточки, нераспустившиеся почки. Раз в неделю, на дереве цвели цветы, которые она собирала тоннами!

Тут, в пустыне, которую люди прозвали пустыней смерти, в самом сердце этой природной аномалии, раскинуло ветки огромное дерево. Оно выросло таким большим, что его верхушку можно было разглядеть уже на подходе к горам, окружающим сердце пустыни. Часть мобов духовного типа стали материальными, и теперь появлялись в два раза чаще. Их уровень возрос с 1150 до 1410-го и теперь они представляли угрозу даже самым прокаченным игрокам. Другими словами, к нашему дереву никто, кроме меня и Фи подойти и близко не может. Ее мобы только радуют, все-таки она отстала от меня на 90 уровней. Уязвленная гордость требует сократить разрыв, чем она сейчас и занимается. У меня были более важные дела.

Сегодня дерево, наконец, достигло своей кроной края красного колышка в торсе окаменевшего гиганта. Пробравшись по веткам к самой границе кроны, я спрыгнул вниз. Двести метров полета вертикально вниз, и я узнал, что я не умею приземляться. Урона я не получил, а вот каменного туловища слетел. Целых три секунды я получал пятидесятиmillionный урон и не лечил дерево. Еще двадцать таких секунд и дерево погибло бы. Но желаемого я достиг. Красный кол, убивший бога и отправивший его на перерождение, был передо мной.

Прикосновение ничего не дало. Кол был единым объектом и не подсвечивался как предмет. Вдали над игроками начали подсвечиваться пиктограммы видеокамер. Снимают, сволочи! Улыбаемся и машем! У нас все под контролем.

Вся красная скала была единым куском из неизвестного материала. Это не палерин, не кристал, не металл, возможно, камень с особыми свойствами. Темной красный цвет материала...хммм, может это намек на происхождение? Кровавый малахит? Или схожая основа для производства? Все можно проверить, но времени почти нет.

“Фи, дай мне меч.”

“Опять!”

“Это не врата в Серые земли, но возможно сам материал служит основой для прохода в этот мир. Законы физики этого мира гласят, что не существует предмета способного выдержать 50 млн урона. Точнее, это правило относится только к объектам живой природы. На бактерии, грибы, растения и деревья это действует по другим принципам. Возможно, общий баланс смещён, увеличивая сопротивление ментальному урону и уменьшает сопротивление огню. Но они НЕ бессмертны. А значит, в мире нет неразрушимого объекта. У этой скалы должно быть аналогичное смещение в балансе сопротивлений. У этого объекта каменная основа, а значит, нужен физический урон.”

Фемида не стала просто отдавать мне меч. Она его метнула, что есть силы в красный камень позади меня. Острие меча вонзилось в камень на пол длины лезвия, по колышку пошли трещины. Есть!

За две минуты выломал из красного колышка пару фрагментов, с локоть длиной. Прямо на моих глазах, камень закрыл место скола новой материей. Ба! Он сам себя восстанавливает!

А вот полученные камешки были весьма странными.

Получен уникальный предмет “Ключ”

???

Тип: Ингредиент

Требования: ???

Прочность: 1/1.

Вес: 40 кг.

Второй фрагмент красного колышка имел точно такое же описание. Ментальный или огненный урон они не создавали. Удивительным был и вес. Не всякий меч столько весит, а тут кусочек камня в локоть длиной.

Пустыня Хашан, в свое время, была для меня источником дохода. Теперь тут много игроков, которые качают сопротивление, насколько им позволяет сопротивление. Фемида собрала последний урожай с нашего дерева, и мы покинули центр пустыни Хашан.

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482620>