

Я успел вернуться в комнату и застать Кирка, по привычке спящего на стуле. Прошло полчаса, и он проснулся от запахов еды в комнате. А может, его разбудило мое чавканье запечённой курицей со свежими овощами.

- Ты давно вернулся?

- Полчаса назад. Успел уже выпить литр молока и съесть мясной пирог. Ты так хорошо спал, что я не хотел тебя будить.

- Жук!

- Шучу, пару часов дремал, а потом сел поесть. Ладно, к делу. Ты нашел Фемиду?

- Пока нет. Могу сказать точно, что ее нет на Радааме. Духи пока не дошли до других континентов, но можешь не волноваться. Ты предоставил точное описание, так что найти будет просто. Ложных целей быть не должно.

Пока было свободное время, начали модифицировать тело Кирка, доведя его до восьмой ступени. Так прошло еще одно зимнее утро двух подпольных докторов.

В обед встретился с Анри и отдал ему странную книгу. Он испытывал отвращение, смотря на книгу и попросил составить подробный отчет о произошедшем на острове. Про десять миллионов урона я умолчал, дабы не выдавать подпольно сделанную модификацию тела. Бой за вторую специализацию назначили на завтра.

- Если выиграешь, сможешь сразиться за звание ученика. Я помню, что ты еще ни разу не использовал магию на арене, но в этот раз придется. Твоим противником будет маг-мечник, не стоит их недооценивать.

До самого вечера просто лежал в снегу, на месте нового цветника. Аура магии жизни работала на максимум, а я дремал, аккуратно спрятавшись за одной из клумб. Даже днем тут мало посетителей, и можно было спокойно отдохнуть от долгой дороги.

Масштаб заклинания +1

Размер заклинания +88%.

Аура действует почти на девятнадцать метров и дает эффект, сравнимый с моим малым исцелением. При увеличении площади покрытия заклинания, уменьшается плотность магии и эффективность лечения. Сейчас плотность упала почти вдвое, но даже так природа вокруг меня оживала. Когда уходил на подработку, все вокруг цвело, несмотря на зиму.

Пол ночи ушло на завершение модификации тела Кирка. Столько радости он испытывал только в день нашей встречи. Для меня наблюдение за ним стало интересным опытом. Сначала было приятно видеть человека, засыпающего с улыбкой на лице, а потом стало завидно, за возможность спать. Мой эмоциональный фон теперь всегда повышен, и с помощью дремы я снимаю напряжение. Кирк испытывает все эмоции более остро, как ребенок, и, устав эмоционально, засыпает жутко довольным. Раньше я жалел время, потраченное на сон, а сейчас понимаю, что это была глупость, присущая ребенку.

До самого обеда я дремал в цветнике, наслаждаясь запахами весеннего леса. Трава оплела мое тело, скрыв его от посторонних глаз. На стене крепости, до которой доставала аура жизни, начали появляться побеги растений.

Утром приходили девушки, залюбовавшиеся цветами. Прошлись по моему телу, приняв за ступеньку, а потом, украдкой сорвав несколько цветов, убежали обратно в общежитие. Надо было схватить ее за ногу в это момент и крикнуть “МОЗГИ”, получилось бы комично.

Бой за вторую специальность прошел очень быстро. Противник был магом огня и решил меня сжечь первой же атакой. И снова мне испортили одежду! Гортань, солнечное сплетение и удар локтем в темя. Бой длился меньше двадцати секунд. Жаль, нельзя выбить деньги за испорченную одежду. Накидка и штаны сожжены наполовину. Пришлось купить робу мага духа в магазине для учеников при Академии Магии.

Выбрана вторая специализация: Магия жизни.

Эффективность заклинаний магии жизни +100%

Анри выдал мне вторую специальность по магии жизни и сказал обязательно прийти вечером на подработку. А пока надо сходить на кафедру магии пространства. Сегодня вечером будет лекция по этому направлению магии.

Проксимус был куратором кафедры магии пространства и сейчас ожидал слушателей своей лекции. Он был очень стар, короткие седые волосы, голубые глаза и подтянутое тело. Проксимус принципиально не носил робу, только обыденную одежду.

До начала лекции, удалось с ним поговорить и узнать о том странном феномене над островов Немида.

- То, что смогли заметить, это зачатки природного портала. Он существует только на уровне магопространства. Один из странников предположил существование таких порталов, назвав их системой автоматической балансировки плотности магопространства. Аналогично тому, как изменение атмосферного давления провоцирует смену погоды, природные порталы в магопространстве корректируют плотность магической энергии в обычном пространстве. К примеру, портал может открыться на Танатосе и ввести в любой уголок мира с пониженной плотностью магии. Это и есть система автобалансировки магии в магопространстве.

- Какие странные исследования для странника. А как сырая магическая сила может перетекать по своей воле? Это не логично. Почему порталы не выполняют аналогичные функции? Почему у наших порталов не повышен магофон?

- Насчет странника, это спорный вопрос. Теория была описана в плохо сохранившейся книге, и вывод о том, что автор странник, делали только на основании странного способа изложения теории. Было много непонятных терминов, которые поначалу приняли за шифр. Насчет перетекания магической энергии все просто. Наше пространство состоит из трех основных пластов – физический мир, магопространство и астрал. Портальная сеть континента создает путь на всех трех пластах одновременно. Именно это взаимодействие пластов и не дает перетекать магической энергии свободно. Я приведу цитату из его книги “Природный портал работает только с пластом магопространства, создавая в астрале подобие буфера, которое мы видим, как небольшие островки пространства”. Именно эта книга и описанная теория и стала основой для исследования принципов работы астрала.

- То есть, через эти маленькие порталы перетекает только сырая магическая энергия. В астрале создаются временные буферы, связывающие источник и потребителя. Хм, интересно, а эти природные порталы можно использовать, как обычные порталы?

- Только теоретически. Подумайте сами, молодой человек. Во-первых, сумеет обнаружить такие

порталы, а они образуются только в местах либо повышенного магофона, либо пониженного. То, что вы смогли их заметить, чудо само по себе. Во-вторых, вы телепортируетесь не в физический мир, а в буфер в астрале. В теории, в этом буфере будет аналогичный природный портал, ведущий в случайную точку мира. Когда я только начал увлекаться магией пространства, у меня были аналогичные идеи. Позднее, я смог разработать заклинание портала, которое совместит природный портал и обычный, давая возможность пройти через природный портал. Это упрощенная версия заклинания телепорта, убраны части отвечающая за конечную точку, и перенос ментального тела. Я предлагаю вам испытать это заклинание.

- Полагаю, что в мире больше нет людей, способных его использовать.

Маг улыбнулся и протянул руку. Проксимус, предлагает мне сделку на слове, без задания. Пожал руку магу.

- Вы правы. Я рад, что дожил до момента, когда смогу узнать о том, работает ли мое заклинание. – Маг усмехнулся – Анри о вас хорошо отзывался и вижу, что не зря.

Вам предложено изучить заклинание “Магопространственный телепорт”

Вас телепортирует в буферное пространство астрала.

Требование: Магия пространства 500

Мана: 25000 ед.

Принять Да/ нет

- Благодарю.

Вы изучили заклинание “Магопространственный телепорт”

Оказывается, бывают персональные разработки магов, как это заклинание. Тут есть несколько нюансов, один из которых - найти этот самый природный портал, а потом найти способ выбраться из астрала. Такой бешеный расход маны вызван тем, что меня переносит в пространственный карман в астрале, а еще это означает, что, если я буду идти в него не один, потребуется больше маны.

Вечером пришел в здание кафедры магии жизни. Анри и распорядитель заданий уже ждали. Меня отвели в отдельную комнату, потом создали заклинание «безмолвие от любопытных» и только после этого начали говорить.

- Демон, которого ты убил на острове, нам очень сильно помог. Книга была дневником Ра’МороКрай. Если опустить детали, то он был живым манохрани́телем и жертвой в призывы Вельзевула.

- Так он же призван? Этим, как его, Аккароне кажется.

Мечница улыбнулась и переглянулась с Анри, тот кивнул.

- Странник Аккароне призвал только дух Вельзевула, его ментальное тело, которое сейчас бродит где-то в астрале. Для прихода Вельзевула в наш реальный мир, нужно огромное количество энергии, которую собирались добыть с помощью ритуала жертвоприношения. Огромная семигранная печать, и твой демон был одной из жертв для начала ритуала. Когда ты

прибыл на остров, демонологи заволновались и начали проводить ритуал раньше времени. Тот черный пенек, который ты описал, был ловушкой и астральным проводником энергии, державшей демона конкретно в этой точке. Молот Света разрушил его и прервал ритуал. Ты даже не представляешь, как нам повезло, что ты успел его разрушить.

- И в чем везение?

- Они собирались принести в жертву весь Кхор! Ты понимаешь! Целый город жертв, для призыва одного из высших демонов Инферно. И теперь Аккароне не остановится!

- Я так понимаю у меня новое задание?

Анри взял слово. Грета была взвинчена, ей нужно успокоиться.

- У нас есть задание для доверенного лица Академии. Ты уже показал, что можешь держать язык за зубами и не поднимать панику из-за демонов. А твое спокойствие на возможное жертвоприношение целого города, наталкивает на определённые мысли. – Маг улыбнулся, а я промолчал. Знал, бы он, сколько жертв было у меня. – В последний раз вторжение демонов было две тысячи лет назад и тогда демонологи нашли способ убить высших демонов в нашем мире, изгнать их дух обратно в Инферно. После вторжения народу нужны были виноватые, и демонологов обвинили в том, что они сами и призвали высших демонов в наш мир. Целый месяц их методично убивали во всех уголках нашего мира. Итогом стало землетрясение и цунами, уничтожившее Кхор. Часть города навсегда ушла под воду, другие районы были затоплены. Здание гильдии демонологов было в одном из затопленных районов и сейчас находится глубоко под землей.

- Почему под землей? Их же затопило?

- Эта часть города ушла под воду. А потом император приказал засыпать эту часть города землей, дабы отстроить город заново на том же месте. Но тут был и скрытый мотив. После землетрясения и цунами было очень много погибших, весь город в руинах. Проще было закопать всю затопленную часть города, чем вылавливать погибших. Магам идея хоронить заживо возможных выживших, сильно не понравилась. Они закопали все, кроме улиц, давая возможным выжившим путь к спасению. Многим людям это решение магов спасло жизнь, но потом вода отступила. Появились целые улицы, оставшиеся глубоко под землей, а также призраки погибших людей, живших там. Под Кхором появилось несколько кварталов, населенных призраками. Наши нынешние подземные каналы строились поверх них и местами даже соединялись, но, после появления призраков, они все были замурованы и завалены. И сейчас нам нужны записи из гильдии демонологов, что осталась в городе призраков. Только там есть информация о способе изгнать высших демонов Инферно из нашего мира.

- А нет других гильдий демонологов?

- Конкретно эта информация сохранилась только в этом месте. И мы просим тебя добыть эти записи.

Весело! Надо идти в город мертвых! Может, сразу в Серые Земли пошлете? Оба моих собеседника жутко напряглись после просьбы.

- Какая награда?

О, да они боялись отказа! Столько эмоций облегчения, как будто в туалет сходили. Грета глубоко вздохнула и с улыбкой на лице сказала.

- Допуск к поединку за звание подмастерья магии жизни или пятьдесят тысяч золотых. Полная конфиденциальность. У тебя три дня на подготовку, потом я проведу тебя до входа в город призраков. Скажи Анри, как будешь готов. Потом я тебя сама найду.

Сначала надо получить звание ученика и только после этого идти в город мертвых.

В квартале мечников было много народу. Тут были воины самых разных типов, от самураев до копейщиков. Тяжелые латные доспехи и легкая накидка ассасина, продавались на каждом углу. Целая улица при входе в квартал, была выделена под различные магазины с экипировкой для бойцов любого типа. Звон металла, заточки клинков и крики торговцев, разлетались над плотным потоком посетителей квартала мечников. Все дело в огромных воротах на другой стороне улицы. Они выводили в окрестные земли, где было много мест для охоты и подземелий.

Еще живя в Сурале, я понял, что самые хорошие магазины расположены на задворках рынка. В них приходят только те, кто ищет действительно хороший товар, а не тот хлам, что продают на рынке.

Только выйдя на параллельную улицу, вспомнил, что сейчас уже позднее время. Большая часть лавок закрыта, и только одна кузница все еще работает. Молодой кузнец, орудуя молотом, создавал кольца из переливающего металла. Из этой лавки шел необычный запах, нос немного щипало, и казалась, что есть над кузницей пелена.

- Не входи в кузницу, умрешь. Там ментальный урон от проклятого металла.

Старушка, которую я не заметил(нонсенс!), точила косу. Глубокие морщины, старая одежда, вся в пятнах от оружейной смазки.

- Спасибо. Я искал именно такую кузницу.

Одноэтажное здание кузницы было оборудовано небольшой лавкой, и навесом, под которым работал кузнец. Средний уровень силы, мощная мускулатура, большая часть очков характеристик в силе и выносливости.

Как только вошел в пелену, понял, почему старушка меня отговаривала.

Получен урон: 1 000 000 ед. (Игнорирование: 12 500 000 ед.)

6400/6400 ед.

Для обычного игрока хватит и жуткой бабушки, а самые любопытные умрут в первую секунду. Кузнец заметил меня, как только я вошел в пелену.

- Редко у меня бывают посетители, да еще и во время работы. Что-то ищете молодой человек?

- Клинок, самый дешёвый и простой.

Кузнец уронил молот себе на ногу, но продолжал смеяться.

- Проклятые клинки, мечи-вампиры, оружие духа - Очередной приступ смеха и на пол падает раскалённая заготовка - И ты пришел за самым дешевым клинком?

Каждый темный переулок этого города хранит свой темный секрет, и я нашел один из них. Кузнец оказался артефактором с ментальной модификацией. Так уж получилось, что палирин

(проклятый металл) могут обрабатывать только люди с высокой сопротивляемостью к ментальному урону. Модификация ментального тела доступна только магам. Артефакторов, готовых вкладывать все очки характеристик в силу и выносливость, единицы.

- Понимаешь, когда палирин раскален, появляется ментальный урон. Превратить его в оружие может только артефактор с ментальной модификацией. Вот мне и приходится работать, чуть ли не сутки, ради выполнения заказов.

- И кто пользуется таким оружием?

- В основном маги-мечники и одиночки. Проклятые клинки содержат злой дух, который сам по себе наносит урон своему владельцу. Это симбиот, который ест здоровье владельца, но при этом наносит повышенный урон по сравнению с обычным оружием. Клинки-вампиры восстанавливают здоровье своему владельцу за счет урона по противнику. У клинка есть параметр сытости, и как только он насыщается, становится самым обычным клинком, но сытость быстро уходит.

- А это законно? Разве это не запретная магия?

- Нет. Тут все известно заранее и такой тип клинков считается разрешенным.

- А что за оружие духа?

- Этим оружием пользуются маги-мечники. Палирин позволяет напитывать клинок заклинанием, нанося дополнительный урон. Каждый такой клинок уникален, так как содержит кровь владельца. Именно эта взаимосвязь позволяет проводить заклинания через клинок.

Сошлись на том, что буду помогать кузнецу в семи рабочих дней. А он создаст мне один клинок духа. Один простой клинок был платой за помощь этой ночью.

Днем практиковался в бое на мечах с инструктором. Несмотря на мой нищий вид и класс мага, воспринимали меня серьезно. Победить мне так и не удалось. Противник был мастером-меча и обладает огромным боевым опытом.

На следующий день состоялся бой за звание ученика, и я впервые использовал магию для победы. Противником была девушка в легком латном доспехе магов-мечников. Девушка первым делом поставила алмазный щит поверх магического, а потом начала вызывать двух големов-змей. Для обычного боя это вполне предусмотрительная тактика, когда силы противника не известны надо испытать его, предварительно позаботившись о своей безопасности.

- Молот Света! Максимум.

Но никто не сказал, что я буду следовать этой же тактике. Огромный молот, состоящий из чистого белого света, вмял алмазный щит с его хозяйкой в землю. Раздался взрыв, убивший обоих големов и девушку. Даже с тридцати метров, была ощутима ударная волна от заклинания, а от грохота звенело в ушах. Весь бой занял секунды, но стал ценным опытом для меня.

Остаток дня провел на арене, смотря бои других гладиаторов, и смог многое узнать. Маги использовали фамильяров, увеличивая урон и количество создаваемых заклинаний, но не могли складывать их в одну мощную атаку, как это делал я с потоками сознания. Это можно сравнить с пламенем из форсунок плазменного движка. Если три движка будут гнать пламя в

одну точку, то выдадут повышенную температуру точке пересечения потоков. Но она будет меньше, чем один движок с усиленным втрое. Примерно то же было с моими потоками сознания и фамильярами магов.

У воинов были навыки на увеличение запаса здоровья. Об этом можно было судить по количеству урона, которое им удалось перенести. Но все они полагались на боевые техники, а не на свое мастерство. Будь тут Фемида, она бы стала чемпионом Колизея.

Все это говорило о том, что мир ушел далеко вперед, пока я был в коме. Маги стали лучше, появились те, кто прокачал сопротивление, так же, как и я много лет назад. Мне нужен более совершенный щит и меч, но сначала надо найти Фемиду.

Как только вошел в тоннель, каменная дверь отъехала обратно, перекрыв путь к отступлению. Это первое подземелье, в которое я попал. Но на что способен маг, с восстановлением маны в тринадцать тысяч в минуту и одиннадцатью потоками создания.

- Окно основных характеристик.

Имя: Саджи(ЭлДжей).

Уровень: 847.

Опыт: 1186150/1861200 (до следующего уровня - 971090).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики

Сила: 660

Ловкость: 660

Выносливость: 660

Интеллект: 6315

Мудрость: 851

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики

Скорость: 500

Атлетизм: 660

Дух: 660

Живучесть: 660

Все очки характеристик вложил в интеллект, маны мне хватает. Активировал скрытность и медленно пошел вперед по темному тоннелю. Сухой воздух щекотал нос, слух обострился,

кожа чувствовала легкий сквозняк, дующий через тоннель. Тихие звуки собственных шагов отражались от стен, а сознание достраивало контуры.

Далеко впереди был слышен скрип костей и протяжное мычание иссохшего зомби. Сквозняк доносил запах серы, а это значит, тут есть и демоны. Пройдя по тоннелю, уперся в стену с каменной кнопкой. Даже в полной темноте восприятие подсвечивало ее зеленым контуром.

Уже поднеся руку к кнопке услышал, как за стеной скребется зомби. Его пальцы скребли камень, и скрип костей о камень сводил с ума. Мгновения тянулись, вспотели руки, живой труп продолжал царапать камень, протяжно мыча. Хотелось бежать, но страх сковал тело и не давал дышать. Я так и замер, не донеся руку до кнопки.

Наконец скрежет прекратился и звуки шагов начали отдаляться. Таймер показал, что я не дышал три минуты.

Стена тихо отъехала в сторону, открывая мне путь в город мертвых.

Внимание. Вы входите в локацию "Город Мертвых".

Способность "Свой человек" на время нахождения в подземелье отключена.

Как я и думал, старые постройки хорошо сохранились. Пустые сельские домики из камня стояли рядом с лавками торговцев. Торговые лавки уже сгнили от старости и сломались под собственным весом. Дома были без окон, и казалось, что из темноты на меня постоянно смотрят, оценивают и перешептываются. Конечно, там никого не было, и даже слух, обострившийся до предела, ничего не улавливал. Лишь вдалеке кто-то бежал, царапая коготками дорожный камень. Но я чувствовал легкие колебания воздуха в каждом доме, настолько легкие, что их можно принять за ветер. Только ветра тут нет, и наверху у каменного свода воздух светится призрачным серебристым светом.

Любопытство победило страх, и я заглянул в одно из пустых окон.

Призрак, Пес Барон, 2477 уровень.

Пес появился прямо за окном и уставился на меня. Призрак одноглазого, полусгнившего пса начал лаять, стараясь привлечь внимание хозяев. Пара призраков сидела на полу, за низким столом. Они были совсем как живые люди, улыбались и беззвучно говорили. Я был рядом, но их эмоций не чувствовал. Пес развернулся и начал лаять на хозяев, и те, обернувшись, посмотрели на меня. Братья, это были призраки-близнецы и сейчас они бежали к входной двери. Пес побежал за ними, а я максимально тихо побежал дальше по улице. Дверь со скрипом открылась, но я уже пробежал два дома и нырнул в одну из куч сгнившего строительного мусора. Призраки пробежали мимо, и мне удалось разглядеть их имена.

Призрак, Брук Менира, 2511 уровень.

Спина вспотела, перестал дышать, сердце бьется через раз. Они меня убьют! Найдут и убьют! Восприятие обострилось настолько, что начал чувствовать, как из-за угла что-то медленно идет в мою сторону. Небольшое существо, и движется оно именно в мою сторону. Пес вышел из-за угла здания, прихрамывая на правую переднюю лапу. Он шел по следу и уже подошел к куче с мусором, в которой я закопался. Секунда поиска - и мы смотрим друг другу в глаза. Беззвучный лай привлек внимание братьев призраков, убежавших дальше по улице. Сердце ударило в последний раз и уже через секунду они били меня ногами.

Получен урон: 53750 ед. (Игнорирование: 12 500 000 ед.)

6400/6400 ед.

Началась истерика, меня били, а я смеялся. Беззвучные крики призраков и попытки ударить меня. Беззвучный лай собаки и крики соседей сбежавшихся на драку. И мой смех во всем этом безумии.

- Мертвое солнце! Максимум.

Над толпой избивающих появился крупный серебристый шар. Призрачный свет вспыхнул, разрушая своим светом тела мертвых душ. Тишина, безмолвные крики, рассыпающиеся здания и моя одежда. На опустевшей улице лежал ребенок, который громко смеялся, а из глаз его текли слезы.

Получено достижение: Убийца титанов. Тридцать третий ранг.

Убить противника на 1650 уровней выше собственного.

Награда: +165 ко всем характеристикам.

Получен уровень: 850 уровень.

Доступно к распределению: 15 очков характеристик.

Ментальное сопротивление стало причиной моего спасения. Обычные призраки могут атаковать меня только ментальным уроном. А магов или материальных противников тут не было.

Солнце мертвых убило два десятка призраков, выбежавших из соседних домов. Теперь смогу его использовать не раньше, чем через час.

С призраков ничего не выпадало, так как они нематериальны. На мне остались только полосатая рубашка и штаны из клиники. Неразрушимый костюм кота легко перенес выжигание всего сущего ментальным уроном.

Встав и отряхнувшись, напряг все чувства до предела. Случай с призраками говорит о том, что слуху тут можно доверять в последнюю очередь. Несмотря повышенное восприятие, глаз импа очень плохо их чувствует.

Обострившийся слух уловил скрежет коготков за поворотом улицы, пришлось быстро спрятаться в пустом доме. Легкое постукивание коготков приближалось, и с каждой секундой становилось ясно, что их владелец перемещается на четырех лапах. Дверь была прикрыта, одна рука держала дверную ручку, а другая прикрыла рот. Скрежет коготков остановился у самой двери. Я слышал, как оно дышит, как нюхает воздух, ища подсказки. А потом оно начало скрестить в дверь... царап...царап, царап... Волосы зашевелились, перестал дышать, мысли остановились. Оно стояло за дверью и нюхало воздух. Секунда, две, десять, минута... и тишина. Оно стоит за дверью и ждет малейшего шума, но я молчу и не дышу. Звук коготков сместился к открытому окну...Тишина, как перед прыжком.... И звук начал отдаляться.

Босыми ногами подошел к окну и аккуратно выглянул на улицу, посмотреть на моего загадочного гостя.

Нежить, Одержимая крыса, 2397 уровень.

Лысая туша полусгнившей, высохшей крысы, была размером с крупную собаку. Добежав до перекрестка, повернула направо, последовав за еще одной своей товаркой. Глаза и складки кожи светились зеленым светом, от которого она казалась еще ужаснее. Весь опыт охоты, говорил, что крысы убегают от неизвестного противника.

Казалось, что тише быть уже не может, но вот сейчас настала абсолютная тишина. Все, что могло издать хоть звук, затаилось и ждало прихода неизвестного существа. Я слышу собственное сердце, как капля пота стекает по моей щеке, как кровь течет по венам. Но я не слышу его шагов, движений, дыхания - вообще ничего.

Нежить, Пироксис Аранский, 2788 уровень. Рейд-босс

Тело демона было сильно повреждено, из левого плеча торчал обломок копья, один витой рог сломан. Обрубки былых крыльев, часть плоти уже сгнила, в груди дыра, прикрытая призрачной плотью, кожа на левой руке облезла полностью, обнажив стальные канаты мышц. В полной тишине, он тащил за собой огромную кувалду, высекая снопы искр из остатков дорожного камня. Кусочки камня отлетали и беззвучно падали рядом, не в силах издать и звука. В тело погибшего демона вселился злой дух. И сейчас, с садистским наслаждением, гонялся за крысами.

Демон остановился и медленно повернул голову, глядя прямо на меня. Нет, он не мог меня видеть в полумраке за пятьдесят метров, в пустом доме. Его мертвые глаза наполнялись зеленым огоньком, норовя обнаружить незваного гостя. С улицы послышался крысиный писк, и демон рывком ушел в темный проулок, так и не повернув голову.

Запас воздуха 5 сек...4...3...2...

Выдох. Вдох. Успокоиться. Теперь мне понятна реакция Анри и Греты на мое согласие. Обычный человек тут поседет и умрет от страха, не успев пройти и квартала. А мне надо найти гильдию демонологов, когда вот такие чудовища спокойно гуляют по городу мертвых.

Выходить пришлось через окно, двери сильно скрипели, а местные жители реагировали на этот звук, как на звук сирены об атаке. Одержимые крысы-гиганты и безумные призраки, охотящиеся на них. И это только вход в город мертвых.

Я шел в полной тишине, используя скрытность, и поминутно оборачиваясь, проверяя, нет ли слежки. Но каждый раз, случайный взгляд призрака, беззвучный лай собак или хруст щепки под ногами, приводили к моему групповому избиению. Даже во время драки, шум был только от меня. Все местные призраки не могли издать и звука, но прекрасно слышали друг друга. Я сам стал призраком, который ничего не слышит, а лишь досаждаю жителям мертвого города.

Второй особенностью этого места была очень высокая скорость появления новых призраков. Едва я выпрыгнул в окно и прошел один дом, как из уже открытого дома на меня кинулся новый призрак. Через полминуты меня снова избивала уже знакомая толпа. Посреди боя, я услышал скрежет коготков с перекрестка, а значит их владелец уже близко.

- Роза Смерти! Максимум!

Черный цветок расцвел в моих руках, а через пару секунд накрыл всю толпу облаком черной пыли. Тела призраков быстро почернели и рассыпались. Десять томительных секунд - и все погибли.

Получен уровень: 852 уровень.

Доступно к распределению: 25 очков характеристик .

Я лишь успел нырнуть в сломанный решетчатый люк сливного канала. Воды тут давно не было, лишь высохшая грязь и куча мусора, истлевшего от старости. Скрежет раздался в паре метров слева и двинулся дальше по улице. Сердце почти остановилось, когда на каменную решетку надо мной наступил демон. Прошла секунда, и он пошел вслед за крысой, в конец улицы, откуда я пришел. Его кувалда задевала о каменную решетку, выбивая каменное крошево, сыплющееся мне прямо на лицо. В абсолютной тишине, демон шел по улице, а я был под его ногами и боялся вздохнуть. Тишина начинает меня пугать.

Улица поворачивала, и, как только демон свернул, я вылез наружу и очень тихо пошел прочь от этого проклятого места. Дорожный указатель показывал стрелками, что позади банк, а впереди роковой перекресток. В спешке провел глазом по этой иссохшей надписи, не придав ей значения, о чем чуть не пожалел, едва ступил на небольшую площадь перекрестка. Всего один шаг на площадь - и воздух сгустился. Идеально круглый пустырь площади, с колодцем в центре и жуткое чувство, что из него сейчас что-то вылезет. Я не слышал, но осязал, как в колодце становится меньше места. Оно вылезало наружу, почуяв запах человечины.

Призрак, Злая Вода, 2411 уровень. Мест-босс.

Огромный, мерзкий кусок эктоплазмы вылез наружу и протяжно заверещал, отчего по его телу прошла рябь. О том, что это был крик, стало ясно, когда из всех окрестных домов выбежали призраки и ринулись меня колотить. Их было в несколько раз больше, чем раньше, и урон начал переваливать за миллион. Повалив, начали пинать, беззвучно крича, а злая вода подползала все ближе. Когда нас разделяло полметра, использовал лучшее оружие против призраков. Огонь!

- Огненный смерч! Максимум!

Все-таки их было слишком много. Злая вода, начала меня топить в эктоплазме, как я это делал во время турнира с Тулием. Призраки продолжали пинать, не давая подняться и сбросить мест-босса.

Дыхание дракона выжгло все вокруг, окуная меня в расплавленный дорожный камень. Злая вода попала в эпицентр удара огнем, и испарилась за секунду. Избивающих призраков убило жаром от мощного потока огня, доставшего до каменного свода площади. Даже с мест-босса ничего не выпало лутом. На конце улицы послышался скрежет коготков, а это значит, что демон уже близко.

На всей площади было негде спрятаться, лишь колодец, из которого вылезла злая вода. Волосы встали дыбом, совсем рядом раздался скрежет коготков и тихий крысиный писк.

Спасительный колодец в десяти метрах впереди и крысиный писк в паре метров за спиной. Чувства обострились, сработало усиление тела, прыжок - и я лечу на дно колодца. Выдох. Вдох. Сознание начинает работать в привычном темпе, возвращая ясность мышления. Руки и ноги уперлись в стены пересохшего колодца, лишь пыль и несколько камешков упали на дно. На меня упала тень, силуэт крысиной туши перегородил выход. Не дышать, не смотреть, не думать. Она повисла на краю колодца и не двигается. Не дышать, не смотреть, не думать.

Сердце почти остановилось, тело сковал страх, ладони вспотели и соскальзывают. Эта крыса на полторы тысячи уровней сильнее меня и сейчас всего пара...

Наземную часть колодца, снесло вместе с крысой. Этот огромный молот я узнаю даже через год, он будет сниться мне в кошмарах. Всего один удар, тихий, без единого звука и писка, ни хруста костей, ни треска, лишь камень, стертый в порошок, оседает на моем лице. Ни демона, ни крысы и тишина, которой я начинаю бояться все сильнее.

Три томительных минуты ожидания растянулись в целые часы. Казалось, прошла уже вечность, грязь въедается в тело, пот льется ручьем.

Получен урон: 88110 ед. (Игнорирование: 12 500 000 ед.)

6400/6400 ед.

Атака снизу! Злая вода возродилась и уже вылезала наружу, стремясь столкнуть меня на дно. По глупости, использовал печать ветра смерти и разрушил все, что было подо мной. Рука соскользнула, камень накренился, остатки колодца вот-вот упадут на дно.

Хватит таких ужасов, надо отсидеться и отдохнуть. Подобно дикому зверю, максимально тихо и незаметно ушел в проулок. Тихо ступая босыми ногами по дорожному камню и ловя все звуки и колебания воздуха, я двигался к границе мертвого района. Домов с крестами на дверях тут было меньше и сами здания лучшего качества. Это был деловой квартал, ушедший под землю во время землетрясения. Кладка домов, лавки торговцев, места для отдыха, пересохший фонтан - все было безжизненным. С тех пор, как я покинул жилой квартал, призраки больше не нападали. Но стали попадаться живые мертвецы, одержимые трупы демонов, гоняющиеся за крысами.

В одном из дворики на окраине жилого района сидела пара скелетов. Беседка с разрушенной крышей, пара супругов, пьющих призрачный чай. Серебристая жидкость наливалась в стаканы и пропадала во ртах скелетов. Скелеты о чем-то болтали и активно жестикулировали, даже смеялись... Но все это было в абсолютной тишине. Я видел их пустые глазницы, наполненные зеленым светом, пепельные волосы, оставшиеся на черепе женщины и остатки истлевшей одежды. Картина была безумна, казалось, после демона с кувалдой меня ничто не удивит, но это ужасало... А если я тут умру?

В деловом квартале восприятие работало намного лучше и спасло мне жизнь, по меньшей мере, два раза. Тихо идя вдоль стены высокого забора заметил отсутствие мусора у угловой колонны. Восприятие подсветило кладку камня в ее основании, и любопытство взяло верх. Если тут есть путь на стену, то можно перебраться на крышу соседнего дома и там идти у самого потолка. Каменная кладка красного кирпича хорошо сохранилась, даже слишком хорошо. словно чужая воля берегла ее все эти годы.

Едва моя нога оказалась в метре от угла, как кладка беззвучно разлетелась, представив замурованного человека. Скелет раскрыл рот и закричал, но я его не слышал. Сработали рефлекс, драконье пламя убило скелета, вплавив его обратно в стену. Этим заклинанием я пользовался только в крайнем случае, за рев пламени, появляющийся вместе с огнем.

Сорвался с места и побежал под скрытом, за угол соседнего здания. Где-то совсем рядом были слышны шаги пары зомби, они шли они к месту нашей стычки. Медленно дыша, дабы унять стучащее сердце, запрыгнул за одну из каменных лавок. Тихо, так чтобы меня не слышали, достал запас воды и сделал пару глотков. Тут не было еды или воды, воздух сухой, надо экономить припасы. Достал сушеных мальков и проглотил, не пережевывая, надо избегать лишних запахов.

Зомби не нашли меня, пару раз пробежали крысы с одержимыми демонами. Бродячий призрак

пса, нашедший меня, погиб от копыта тьмы. На одном месте нельзя оставаться, пришлось встать и двигать дальше в поисках гильдии демонологов. Если она и есть, то должна быть тут, в деловом квартале.

Я шел очень тихо, так, словно призраки и демоны были за стеной. Босые ноги ступали на холодный дорожный камень, слабый призрачный свет освещал пустынную улицу. Ни зомби, ни крыс, ни демонов, ни призраков, словно все они боятся этой улицы. Присев и активировав скрыт, изучил улицу более внимательно. Дома закрыты, есть и красные кресты, и круги, но призраков и вообще движений из них не исходит. Восприятие подсветило пятно на дорожном камне. Оно было едва различимо, не больше места в диаметре... И оно двигалось. Одна, две, три, пять - и все двигаются в слепую.

Призрак, Дух Адского питона, 2518 уровень.

Получен урон: 108000 ед. (Игнорирование: 12 500 000 ед.)

6400/6400 ед.

Часть улицы была позади, и именно отсюда на меня напали. Пятно заняло место под моими ногами, и подобие гигантской змеи проглотило меня. К счастью, у нее было только ментальное тело, и урон был только ментальным. Ее товарки начали сползаться, желая полакомиться несчастным путником, и даже возле их проулка показалась еще пара. Открытием стало, то, что я не могу использовать дистанционные заклинания, если руки чем-то заняты. Но это правило не распространяется на татуировки.

- Геенна Огненная! Максимум!

Получен урон: 515 710 ед. (Игнорирование: 1 177 204 ед.)

6400/6400 ед.

Дорожный камень под ногами, раскалился и начал шипеть. Вокруг меня дорога начала походить на угли для жарки мяса. Змеи извивались в адском пекле и через десять секунд на пустынной улице был лишь я.

Теперь я проверил всю улицу более внимательно, но змей идвигающихся пятен больше не было. Все та же безжизненная улица, где из звуков лишь мое дыхание и шипение раскаленного камня. Даже не смотря на тишину, двигался под скрытом, так тихо, как только мог. Позади никого не было и оборачиваться не приходилось, но восприятие обострилось настолько, что я затылком чувствовал взгляд. Обернувшись, ожидал увидеть все что угодно, даже Смерть и Адские врат. Но не это.

У домика, где на меня напали змеи, у самого угла стоял демон. Видно было лишь половину лица и сломанный рог. Его рука без кожи с мощной мускулатурой держала огромную кувалду, а сам он выглядывал из-за дома, словно играя в прятки. Я стал той мышкой, за которой он бегал со своим молоточком. Его безжизненные глаза наливались зеленым светом, а челюсть беззвучно открывалась и закрывалась, мы смотрели друг другу в глаза. Едва разум вернулся в тело, рванул в сторону перекрестка. Я не вижу и не слышу противника, мы бежим по враждебной территории, но, с таким кортежем, мне и сам черт не страшен.

Успеваю добежать поворота и уйти влево за угол дома.

Получен урон: 33 260 ед. (Игнорирование: 81 422 ед.)

6400/6400 ед.

Угол здания разлетается под ударом кувалды, фрагмент стены больно бьет по ноге, и я падаю на землю. Демон заносит кувалду для следующего удара.

- Гномий молот! Дыхание дракона! Ветер Смерти! Гномий Молот! Малое исцеление! Роза Смерти! Молния! Молния! Торнадо.

Недостаточно маны.

- Ма...

Стена рассыпалась, фундамент смят, дорожный камень раскалён...Но демон все еще жив! В полной тишине он злобно смотрит мне в глаза...Отныне мы кровные враги. Пока он поднимал молот, я со всех ног рванул ног дальше по улице. Это ЧУДОВИЩЕ! Огромное сопротивление, десятикратный объем здоровья и уровень почти на две тысячи выше моего. Стена здания слева разлетелась, из обломков торчит рукоять кувалды. Лучше бы я не поворачивал голову, демон был совсем близко. Промах можно списать только на отсутствие одного глаза и сгнившую мускулатуру левой части тела.

Демон успевал за мной бежать и на ходу поднял руку, в которую вернулся молот. Телекинез! О самом плохом подумать я не успел, так как демон снова метнул кувалду, сбив навес здания передо мной. Второй пристрелочный бросок, а значит, в следующий раз он не промахнётся. Пол секунды на смену направления движения - это очень много, при движении пол сотни метров в секунду. Огромная лапа демона прошла прямо над головой и слева уже летела кувалда, возвращаясь в руку хозяина.

- Молот Света! Максимум!

Прошло чуть меньше минуты, маны хватило на десятикратный удар молота. Десять тысяч маны, я пуст. Молот вмял демона в землю и взорвался. Меня откинуло на другой конец улицы.

Дебаф ослепление 3...2...1

Еще слепым, быстро встал и побежал дальше по улице. Отсутствие звука взрыва, говорит о самом ужасном... Демон жив. Было пять секунд форы, обернулся посмотреть запас здоровья демона, который уже бежал за мной. Еще сорок процентов здоровья...ЧУДОВИЩЕ! Впереди перекресток, надо уйти из поля зрения.

Едва повернул голову, как увидел демона перед собой. Телепорт! Он уже замахивался для удара, а я нёсся прямо на него. В последний миг, гномий молот задержал его на полсекунды, и кувалда прошла над моей головой. Это битва идет на пределе для нас обоих. Его заклинание безмолвия, скорость, телепорт и фокусы с кувалдой против моей регенерации маны и обширного запаса заклинаний.

Кувалда, в полной тишине, вошла в землю по самый черенок. Удар в тыльную часть колена и демон припадает им к земле.

- Дыхание дракона! Максимум!

Откат займет двадцать минут, использовал заклинание, тату меня убьёт. Весь левый бок демона выгорел, оголив мощные кости и тело вселившегося призрака.

Получен урон: 54 570 ед. (Игнорирование: 81 422 ед.)

6400/6400 ед.

И это легкий удар наотмашь левой рукой. Легкое прикосновение швырнуло меня к стене дома. Да, к такому жизнь меня не готовила!

Демон встал и ринулся ко мне, занеся молот на головой. Заклинание болота под ногами и он теряет равновесие.

- Гномий молот! Максимум!

Маны ноль, у заклинаний откат, фора в пять секунд. Встав, рванул дальше по улице, туда, где находится следующий район. Прямого удара от этого чудовища, мне не пережить. Впереди бегут крысы, где-то рядом бродят зомби, но самый опасный враг позади и абсолютно не слышим. Зубы сжались, слух напряжен до предела, глаза бешенные, выгляжу, как загнанный зверь. ЧУДОВИЩЕ! Он телепортировался прямо передо мной, так что я в него врезался. Мое тело было намного легче, и удар пришёлся только на голову, так что по инерции меня протащило между его ног.

Демон развернулся и смотрел на меня своим единственным глазом. Мышцы лица сохранились только на половину, но столько злобы и злорадства я еще ни разу не видел. Кувалда взметнулась над его головой...

- Светлячок!

Яркий свет фонаря ударил в глаза нам обоим, но для меня это спасение и секунда продления для него. Кувалда ударила в дорожный камень, где я только что был. Второй раз такой фокус не пройдет.

- Копье света! Максимум!

Получилось только четырехкратное заклинание, но у демона осталось лишь двадцать процентов здоровья. МОНСТР!

Заклинаний почти не осталось, маны ноль, вокруг враги, но жить очень хочется. Пока демон отходил от удара копьем света, рванул обратно дальше по улице. Мне нужна минута, тогда есть шанс выжить.

Что может быть ужаснее, чем перестать чувствовать врага позади. Демон пропал, едва я начал бежать. Тишина снова воцарилась на улицах мертвого города. Секунда, две, три, пять, десять... Я добежал до угла дома, дальше поворот. Но восприятие во второй раз спасло мне жизнь! ОН ЗА УГЛОМ! Прямо передо мной, все здание снесло удар кувалды. Резонирующий удар раскрошил его на мелкие камешки. В понявшейся пыли было отчетливо видно, как демон поднял кувалду, и она налилась призрачным светом.

Получен урон: 78 560 ед. (Игнорирование: 81 422 ед.)

6400/6400 ед.

Демон ударил в землю и создал ударную волну. В радиусе пятидесяти метров, все дома превратились в руины, а меня швырнуло в потолок. Больно! И как этого монстра победить?! Телепорт, урон по области, полная тишина, ловушки, огромная кувалда... Прямо-таки,

образцовый маньяк города мертвых.

Запас маны восстановился на две трети. Демон бежит ко мне, волоча за собой кувалду. Вот шансы выжить почти на нуле. Пора использовать заклинание, как раз для таких случаев.

- Власть тьмы!

Мы оба попали в мою сферу тьмы двадцатиметрового диаметра. Полная тишина и слепота для нас обоих...Но у меня есть глаз импа! Секунды тянулись, мы постоянно двигались в полной темноте и тишине. Демон тоже чувствовал мое присутствие, но не так хорошо. Проблемы начались, когда он сообразил повести меня на обломки зданий. Как только я споткнулся, и демон ушел вперед, бой начался с новой силой.

Едва демон поднял кувалду для удара о землю, как я атаковал.

- Ветер смерти! Максимум!

Успел! Кувалда рассыпалась, тело демона начало разваливаться на части. Сначала пропала кожа и плоть, потом рассыпались кости, оставив только силуэт призрака, вселившегося в тело мертвого демона.

Это был призрак мужчины в темно-красной мантии мага, но такой оттенок был мне не знаком.

Призрак, Пироксис Аранский, 2788 уровень. Рейд-босс.

Шансов выжить в бое с магом, на две тысячи уровней больше собственного, просто нет. Раньше меня спасало мастерство боя и неожиданность, но тут разница непреодолима.

Призрак мага был спокоен, лишь легкая тень улыбки и веселья читалась на его лице. Страхнул с плеча несуществующую пыль, посмотрел на меня, как на пустое место, и пошел дальше по улице.

Получено достижение: Убийца титанов. Тридцать восьмой ранг.

Убить противника на 1900 уровней выше собственного.

Награда: +190 ко всем характеристикам.

Получен уровень: 874 уровень.

Доступно к распределению: 135 очков характеристик .

Разве можно назвать это везеньем? Когда тебя пощадили, потому что могут убить в любой момент? Когда зубы стучат, выступил холодный пот, кулаки сжаты, тело не слушается. Когда сердце бьется через раз, а из глаз текут слезы. Да, что со мной происходит! Гормоны... Я тряпка! Соberись!

Во всем квартале стояла мертвая тишина, но по мере удаления призрака, начинали оживать его обитатели. Слух ловил писк крыс, мычание иссохших зомби и скрип двери в доме за углом. Этот одержимый демон был не единственным, я насчитал, как минимум трех пока добирался сюда, а значит надо спрятаться и отдохнуть.

Два глубоких вдоха, очистить разум, обострить восприятие и двигаться дальше. Весь в грязи и мокрый от собственного пота, я тихо бежал по улице, используя скрыт. Босые ноги касались

холодного камня, а призрачный свет у каменного свода освещал дороги города мертвых.

Я обошел три небольших района, но здания гильдии демонологов там и не нашел. Абсолютная тишина теперь пугала сильнее, чем мычание зомби или писк гигантской крысы. Даже шевеление воздуха от перемещений призраков было приятнее, чем эта тишина. Когда ты ничего ждешь, и вокруг жизнь замирает, волосы встают дыбом... Он смотрит...Он ждет... Он хочет с тобой поиграть.

Прошло всего полдня, накатила усталость и голод. Вдоль домов, по обеим сторонам улицы, были сливные дождевые каналы. Одна из каменных плит сливного канала была сломана, в нее как раз пройдет мое тело. Едва мое тело скрылось с провале, как на поверхности скрипнула дверь. Очень тихо, ползя на брюхе, нашел спуск по наклонной вниз, ведущий в канализацию мертвого города. Дальше лезть не стал, никто не знает, что могло в ней зародиться, за эти две тысячи лет. Устроившись поудобнее, заснул прямо в тоннеле.

Какие сны могут сниться человеку, с поврежденным мозгом, нарушенным гормональным фоном и пережитым стрессом? Мой сон был лишь дремой, дававшим легкое успокоение. Сознание разделилось надвое. Кол ЭлДжей внимательно наблюдал за окружением, в то время как совмещенные семь потоков видели сон. Огромное цветочное поле с желтыми цветами по пояс, небо и облака, как на земле. Я был не один, девушка держала меня за руку и вела вперед. Она шла впереди, а я еле передвигал ноги, не поспевая за ней. Красные волосы до лопаток, легкое белое платье, крепкое телосложение...Сильная. Я не видел ее лица, и ЭлДжей не хотел, чтобы я смотрел на него. Почему?

Бескрайнее поле желтых цветов, а мы все идем вперед и непонятно, куда оно ведет. Но девушка точно знает и путь и то, что находится на другой стороне. Солнечный летний день, теплый ветер и теплая земля под босыми ногами. Все такое реальное, яркое, приятное, словно это реальность, а не сон. Ароматы цветов, ветер развеивает волосы девушки, цветы касаются моей руки, и я просыпаюсь.

Кажется, времени у меня мало, требуется нормальное лечение, гормоны слишком сильно влияют на ясность мышления. Во сне плакал, хотелось остаться там, а не в этом ужасном мире.

Когда вылез из сточного канала, понял, что мое логово было раскрыто. Рядом с проломом лежало три крысиных хвоста, а на каменной решетке были глубокие царапины, словно по ней протащили огромную кувалду. Кажется, Пироксис обзавелся новым телом и спешит продолжить свою игру.

Город мертвых сильно пострадал, несмотря на все старания магов земли, спасавших его после землетрясения. Часть домов ушла под землю, другие разрушены и находиться в них опасно для жизни. Здание гильдии демонологов пострадало сильнее всего. Оно располагалось на линии земного разлома и полностью ушло под землю, десятков метров. Крыша здания валялась на боку у провала в землю, оголив третий этаж.

Где-то рядом мычали зомби, а значит, демона рядом нет. Вниз пришлось спускаться по стене разлома, вслушиваясь в каждый звук. Страх вызывали не одержимые демоны, оставшиеся на поверхности, а то, что могло остаться в здании гильдии. Было в меру тихо. С крысами или призраками я справлюсь.

Здание было целиком из камня, это его и спасло от разрушения. Третий этаж гильдии был на половину завален грязью, сохранилась лишь лестница, ведущая вниз. Портреты облезли, одна стена сломана, вся мебель и библиотека были разрушены. Если нужные данные и были, то тут

они не могли сохраниться. Второй этаж был в лучшем состоянии, но все предметы мебели были разрушены под действием времени. Спальни и пара кабинетов, но и в них не осталось ничего полезного. Первый этаж гильдии сохранился лучше, воздух был более влажным, что странно. Стойка администратора у входа, три стены с заданиями и небольшое кафе для магов. Входная дверь была гильдии была выбита мощным заклинанием, на месте дыры была каменная кладка. После землетрясения, первый этаж упирался в старую канализационную систему этого района, видимо, влага проходит сквозь кладку. В комнате администратора была лестница в подвал, сохранившаяся в идеальном состоянии.

Одна-единственная дверь из камня с мощными укрепляющими чарами, а вместо ключа выемка под печать кольца мага. Дверь тихо отъехала в бок, открывая путь в подвал мага. Это была комната управления зданием гильдии. Вся комната сохранилась в идеальном состоянии, словно не прошло и дня с момента землетрясения. На лекциях по магии воздуха нам рассказывали о заклинании глубокой консервации комнат, но одно дело слышать, а другое дело видеть, как оно смогло сохранить комнату в идеальном состоянии на протяжении двух тысяч лет. Тут было четыре крупных кристалла манохранилища, огромный стол с картой и пара дверей, ведущих в соседние комнаты. Ни книг, никакой другой информации о демонах. Для меня комната была бесполезна, не считая разряженных кристаллов, перекочевавших в мой инвентарь.

Первая комната была хранилищем гильдии, но судя разбросанным пустым ящикам, его опустошили еще до землетрясения. Скорее всего, всю ману из кристаллов спустили на телепортацию последних демонологов, укrywшихся в гильдии.

Дверь второй комнаты пришлось выбивать, она была заперта, с другой стороны. Во всем здании не было ни единого трупа и даже следов тел. Но в этой комнате их было целых восемь. В дальней части комнаты, на полу была нарисована большая печать самопожертвования, на вершинах которой были семь магов, а последний восьмой, был в центре. Коллективное самоубийство ради увеличения мощи создаваемого заклинания... Что надо сделать с гильдией демонологов, чтобы восемь ее представителей были готовы пойти на такое?

Судя по обстановке, это была укрепленная лаборатория. Небольшой диван, пара книжный шкафов и стол, на котором была книга с запиской. Небольшой кристалл манохранилища поддерживал полог над книгой, так что она сохранилась в первозданном виде.

"Если вы читаете эти строки, значит, гильдия пала, и мы погибли..."

Далее шел небольшой рассказ о том, как началось вторжение демонов. Один из демонологов смог найти полуразрушенный храм безымянного бога мира Инферно. И прочесть пророчество...

И странник придет, и тьму принесет

Начнется эпоха, что нас превзойдет

Придут павшие Первые, что раньше вели

И станут ступенькой, для тех, кто пришли

Идя путем первых, они нас превзойдут

Начнут идти дальше, и тьму принесут

Пробудится зло, что жило всегда.

Демон Вергилий очнется от сна

Три континента утопнут в крови.

Начнется война, и вера уйдет.

Демон повсюду свою жертву найдет

Новые Первые отправят в поход

Первую гвардию Стигийских болот,

Первый из демонов падет от силы разрух

И младшие братья ворота отопрут.

Силою Первых изгонят злой дух,

Так кончится век, что тьмой назовут.

Часть пророчества была утеряна и неизвестно, где именно ее искать. Скорее всего, именно эта записка и является ключом к победе над демонами.

Пророчество уже расшифровано, и понятно, о ком идет речь. Первые это боги, младшие братья - орден демонологов, а все остальное мелочи. Тут была пара строк, которые для меня невероятно ценны "И младшие братья ворота отопрут. Силою Первых изгонят злой дух". Значит демонологи, используя силу богов, откроют мировые врата и изгонят дух демона обратно в мир Инферно. Обычный портал в Инферно также открывается только с помощью богов. Тут есть какой-то принцип или требования в магии, которые мне пока неизвестны. Серые Земли и Ад, относятся к другому миру, а это значит, что ключ к перемещению в другие миры, является вмешательством бога. Меня принесли в жертву на алтаре Теуруса, что является очередным подтверждением этой догадки. Тут есть еще принципы и требования, но я не могу в этом разобраться. Нужно восстановить нормальную работу мозга, или найти того, кто поможет разобраться в принципах межмировых порталов. Таких друзей у меня нет, придется восстанавливать работу мозга.

Записку надо отнести Анри, а вот книгу я оставляю себе. Это был самоучитель по призыву демонов, в том числе, были печати вызова высших демонов Инферно. Которые, на моей памяти, были утеряны, а значит, невероятно ценны.

Осмотр комнаты ничего не дал. Единственными ценностями города мертвых, были записка с книгой и стационарные манохранители гильдии. В запасе было еще шесть дней на выполнение задания, и я решил отдохнуть. Гильдия демонологов сохранилась лучше любого здания в городе, и находится глубоко под землей. Тут меня никто не побеспокоит, главное хорошо спрятаться.

Дверь в подвал запер с внутренней стороны, дверь в комнату подпер стулом, а сам залез в ящик дивана. Вспомнился Ад, и то, как приходилось прятаться в земле во время сна. Диван хорошо сохранился, но второй попытки в него влезть он не выдержит.

Как только сознание провалилось в дрему, вернулся ЭлДжей. Часть меня по-прежнему

воспринимала себя, как кота, и сейчас следила за обстановкой с приоткрытыми глазами.

Мне снова снился сон про цветочное поле и девушку. Странно, но я не боялся ее и спокойно шел в неизвестность, следуя за ней. Вся обстановка создала чувство комфорта, словно так и должно быть.

Сон внезапно прервался из-за шума в левом углу. Мне не было видно, что там, но писк выдал нарушителя. Крыса появилась прямо в комнате и теперь искала еду, обнюхивая все предметы мебели. Диван, к счастью, был проигнорирован, а вот тела погибших магов оказались неожиданным десертом. Хруст костей от иссохших тел был на редкость отвратителен. Казалось, что грызет она, мои собственные кости, и от этого смотреть было еще страшнее. Тонкая щель в диване давала прекрасный обзор на большую часть комнаты. При любом раскладе, мне придется принять бой и выбираться из гильдии. После открытия комнаты кольцом мага, она стала частью локации, и mobs теперь появляются и внутри здания.

Как только появилась абсолютная тишина, стало жутко страшно. Крыса увлеклась поеданием костей магов и не смогла заметить, как за ее спиной пропал первый камень, а потом еще один. Эти огромные руки с облезшей кожей, эту тишину и чувство силы я узнаю даже через год. В абсолютной тишине, стена позади крысы медленно разбиралась камень по камню. Воздух наполнился влагой, и крыса почуяла это. Повертев головой, посмотрела себе за спину и дико заверещала. Демон уже разобрал полстены, и теперь неотрывно смотрел на крысу. Его руки механически перебирали каменные блоки открывая ему путь в комнату, а крыса с дикими криками металась по комнате, ища выход. Несколько раз она оббежала всю комнату и, в конце концов увидела щель в диване через которую я наблюдал за происходящим. Что чувствуют два загнанных в угол зверя, когда их глаза встречаются? Сегодня я узнал ответ.

Крыса метнулась к дивану и начала своими короткими лапами раздирать щель. Морда и зубы пришли в движения, силясь сорвать сидение, но я держал его всеми силами. Щель расширилась настолько, что крыса уже дважды оцарапала мне руки, крышка дивана скачет от рывков зубами. Диван вот-вот развалится на части.

Я уже видел зубы крысы через разодранную щель, как она внезапно поднялась в воздух. Демон разобрал стену и понял ее за хвост. Вторая рука пришла в движение и начал душить крысу. Видя это, все тело покрылось холодным потом, я перестал дышать и шевелиться. Демон перехватил крысу поудобнее, и начал душить ее обеими руками. Полоска жизни крысы начала медленно опускаться, демон не спешил и убивал свою жертву медленно.

Запас воздуха 5 сек...4...3...2...

Выдох. Вдох. Крыса умерла медленно, в мучениях, и теперь ее труп валялся на полу. Демон посмотрел на тела погибших магов и пнул крысу. Та улетела в дыру стены, несколько раз ударившись о стены.

Нежить, Эрен Победоносный, 2801 уровень. Рейд-босс

Демон аккуратно поправил тело мага, чей скелет грызла крыса. Убрал костяное крошево и разгладил мантию. Осмотрев комнату, задержал взгляд на двери, подпертой стулом, и разодранном диване. А потом вернулся к разобранным стенам.

Прошло уже минут пять, как демон ушел. Все тело в холодном поту, дышу, задерживая дыхание на максимальное время, сознание медленно приходит в норму. Я тут больше ни на секунду не задержусь.

Почти час добирался от здания разрушенной гильдии к выходу в жилом квартале. Тишина давила на психику, от мычания зомби и писков крыс становилось плохо. Два раза натыкался на бродячих одержимых демонов, и каждый раз впереди них бежали крысы. Словно предвестники смерти, они бегали по району противно пища и стуча длинными когтями о камень. В такие моменты приходилось прятаться и долго ждать. Сначала пробежали несколько крыс, потом наступала тишина, шел демон. И только после того, как звуки мертвого города возвращались, можно было продолжать двигаться к выходу из этого Ада.

Все mobs, обладающие телом или магией, для меня смертельно опасны. Даже одна крыса может убить меня за пару секунд. Затаившись на крыше небольшого дома, я видел, как три крысы, убегая от демона, съели пару скелетов. Они использовали боевую технику ускорения, увеличивая свою скорость вдвое на десять секунд. Блицкриг с открыванием конечностей скелета, и быстрая добивающая атака. Крысы действовали слаженной группой, в то время как скелеты успевали ставить костяные щиты, или насылали проклятья.

Выход был свободен, зомби-охранника не было. Каменная плита отъехала в сторону, и темный тоннель открыл путь на свободу. Шаг, второй, третий... Что-то не так. Я не слышу собственных шагов, и лишь тьма впереди. Абсолютная тишина, и только один противник может наводить такой ужас.

Нежить, Пироксис Аранский, 2788 уровень. Рейд-босс

Он стоял у входа в город мертвых, в десяти метрах позади меня. Подозрения оправдались. Он обрел новое тело! Подняв левую облезшую руку, и помахал ей. Челюсть пришла в движение, глаза полыхнули зеленым светом.

- Даааа...встрееееечии...САДЖИ.

Ноги несли меня вперед, включил фонарь. Впереди стена, стало холодно, дыхание участилось. Остановиться и открыть дверь?! Дыхание дракона прожгло стену насквозь, а мое тело на полном ходу влетело в Грету, сторожившую проход. Объяснить? Подождать? Ну вас к черту! Где тут выход???

В кабинет Тиамада телепортировался Краш. Сегодня он был в очень хорошем настроении, улыбался и буквально светился от счастья. Даже кофе всем сварил и принес гостинцы из большого мира. Прошло уже десять минут, и никто не проронил ни слова. Краш напивал веселую мелодию, стоя у панорамного окна. Горячий кофе, хорошая мелодия, тишина покой и море удовольствия. Киир Идзуми устроился рядом, смотря на огромных рыб, плавающих по дну моря. Два кошачьих оборотня наслаждались тишиной и домашним комфортом.

Тиамад отложил свежий номер газеты "Вести Странника".

- Эй, котяра, здороваться не учили? Опять пришел ко мне, да еще игнорируешь.

Бодрящего аромат крепкого кофе щекотал нос. В облике кота у Краша сильно обострилось восприятие, поэтому кофе он предпочитал пить именно в таком виде. Хорошее настроение не пропало, после колкого замечания Тиамада.

- Я снова проверял Саджи и в этот раз он меня порадовал! Академия отправила его город мертвых под Кхором. А я взял под контроль одного из бродячих рейд-боссов, и провел испытание боем.

- А не слишком рано? Прошло чуть больше недели, а ты снова нападаешь.

- В прошлый раз он не показал всего, что может. Нужна точная оценка кандидата в разных условиях, выявить сильные стороны, понять мотивы и направление развития.

- Твой прогноз?

- Пока только выводы о силе и мастерстве. Мало маны, обороняющий стиль боя, нет экипировки, нет боевых способностей мага, нет мастерства магического боя. Есть базовые знания рукопашного боя и комбинирования заклинаний. Использует линейные атаки для увеличения поражающей силы. Он умен для подростка, но ему не хватает опыта сражения с равным противником, где исход боя решает мастерство, а не грубая сила. Ему недостает жизненного опыта и общения с людьми. Понимания того, что бой можно выиграть даже не вступая в него.

- Ты даже такое можешь увидеть?

Краш прикрыл глаза. Вопрос всколыхнул грустные воспоминания.

- Человек ежедневно совершает множество поступков. И каждый из них рассказывает о человеке очень многое. Самое грустное, самое хорошее, их печаль, их настроение, их внутреннюю пустоту, их любовь, их желания, их жажду жить и бороться за то, что им дорого. – Краш вспомнил их исход из этого мира. И то, как много ошибок они тогда совершили. – Если я не смогу увидеть это в кандидате сейчас, то потом будет поздно. Дело не в манипулировании человеком на основании этих знаний, а в способе мотивации. Я хочу указать ему путь к счастью.

Краш погрузился в раздумья о том, как еще проверить паренька. Сейчас можно оценить и других кандидатов, а нашествие демонов подойдет для этого дела идеально.

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482610>