

Я очнулся за городскими стенами, в пригородных трущобах рабочих.

Ваша точка возрождения разрушена.

Вы перенесены на ближайшую общественную точку возрождения.

Сейчас меня волновало проклятие плохого посмертия. Надеюсь, жертв удалось избежать. Моя реакция на сильного противника, по меньшей мере, глупая. Откуда радость? Откуда восхищение? Гормональный фон нарушен, и это вполне ожидаемо, от обширного инсульта. А вот проблемы с личностью и изменившимся поведением - это очень-очень плохо.

С такими мыслями я побежал в город по проселочной дороге, благо, карта у меня есть, и я точно знаю, где нахожусь. В лавке бродячего торговца пришлось купить новую одежду, вся старая сгорела. Я знал, что проиграю и не стал лишний раз атаковать. Он чудовище! Оборотень мог с помощью ауры света наносить ментальный урон, увеличивать гравитацию в десять раз, атаковать магией тьмы и воздуха... И все это было лишь демонстрацией! Только последняя атака была направлена на мое убийство, и это дало понять нашу разницу в силе. Хм, если оценивать его проверочные атаки, получается примерно трехтысячный уровень. Если говорить о последней атаке, то...Шести -семитысячный уровень. Одежда мага света, а по гравитации в начале, он еще и маг пространства. Оборотень!

Вспоминая этот бой, все тело дрожало от предвкушения. Восхитительно! Он как десерт, как лучшее мясное блюдо! Он - лучший из лучших! Хочу боя! Хочу сильного, умного, превосходящего противника, который заставит меня выложиться на полную! Противника, который поможет мне превзойти себя, укажет на ошибки и будет пользоваться ими!

В этом пьянящем удовольствии от боя, я добрался до остатков общежития. Тут было много игроков и местных. Всем хотелось увидеть место нападения в черте города. Мой куратор и Кирк сидели под навесом и уже ждали, когда я вернусь.

- Ты ничего не хочешь рассказать?

- И тебе доброе утро, Кирк. Здравствуйте, Анри.

- Расскажи, что ты знаешь о нарушителе?

- Он появился посреди ночи и сразу меня атаковал. Был короткий односторонний бой и меня, под конец убило. Это оборотень, маг света и пространства. Еще была магия воздуха, тьмы, огня...

- Ладно, хватит. Ты лучше скажи, как ты пережил атаку, снесшую общежитие?

От трёхэтажного общежития осталась только дальняя стена первого этажа. Вся улица и окрестные дома обгорели, дорожный камень весь чёрный. Последней атакой оборотень испепелил все здание. В центре руин общежития яма, и, судя по останкам, там мой труп, прожаренный магией света и огня до хрустящей корочки. Значит, и лича он добил, это очень хорошо. А труп уничтожен до такого состояния, что опознать в нем лича невозможно. Фу, гадость, кости видно!

- Я успел спрятаться за одну из стен и поставить щит. Правда, это не спасло, как видите, он меня все равно нашёл и убил.

Мне претензий никто не предъявлял. Администрация квартала получила сообщение о

разрушении имущества, виновник – странник Краш. Всех пострадавших переселили в соседнее общежитие, Кирк буквально светился от счастья. Тут было много девушек, и многие из них были игроками. Переезд меня не волновал, напротив, я понял, что рядом со мной находиться опасно. И чем дальше я буду от людей, тем лучше будет для них. Этот оборотень точно знал, кто я, но был один. Значит, он не работает на Леона, и действует в своих интересах. Судя по словам, ищет сильного соперника, или просто оценивает мои силы.

Днем состоялся мой бой за титул мага первой ступени. Кирк рассказал мне об изменениях в экзаменационных боях. Теперь магу давали противника того же уровня и ступени. Другими словами, стравливали двух учеников на арене. Такие изменения ввели после того, как игроки достигли пятисотого уровня.

Мой противник на арене старался найти брешь в обороне, но так ничего и не смог придумать. Система выдала мне противника моего же уровня, и навыком в магии жизни -пятьдесят. Это был игрок проходивший испытание на первый ранг. Бой длился меньше минуты, в меня кидали молниями, оглушением, фаерболлами. После ночного поединка, это испытание было откровенно скучным. Слово трехлетний ребенок из яслей, недостающий тебе до коленки, пытается забить тебя насмерть подугкой. А я так много ждал от боя. Хотелось насладиться силой противника, а тут какой-то неумеха, сменивший класс на мага жизни. Противника убил в рукопашном бою. Была бы тут палка или камень, забил бы ими, к черту.

Вы стали магом жизни 1-ой ступени.

Эффективность заклинаний магии жизни +5%

Анри выдал кольцо мага первой ступени, его надо носить в обязательном порядке. Днём нас с Кирком направили убирать остатки здания общежития. Как бы я ни старался скрывать, магия жизни все время меня лечила. А когда лечить было нечего, она лечила землю под ногами. Приходилось постоянно ходить, чтобы Кирк не замечал, как через дорожный камень пробивается трава.

Вечером, когда все работы были закончены, нас отправили в крыло в здании магов жизни. Зря я думал, что выучил многое. Огромная библиотека, истории магов жизни со всего света, несколько лабораторий по разным направлениям использования магии жизни, и всё это в небольшом здании.

Кирк дал пояснение по тому, чем нам предстоит заниматься. Модификация тела магов меняет ментальное тело, которое, в свою очередь, влияет на работу физического тела. Поэтому и работаю в паре: маг жизни и духа, а стихийник меняет итоговый результат, если требуется.

Весь день меня мучал один вопрос.

- Кирк, а как мечники меняют свое тело?

- У всех воинов ближнего боя есть модификации. В основном, на увеличение силы или выносливости. Примерно четверть бойцов ближнего боя делают модификацию на ловкость. У мастеров меча этот бонус меняется в зависимости от воли владельца. К примеру, те, кто использует парный стиль, увеличивают ловкость. Топоры и булавы, алебарды, молоты – увеличивают силу. Мечники, щитоносцы, копейщики – бонус на выносливость. Все, кроме мастеров меча, делают это с помощью алхимических зелий. Курс полного изменения идет сто дней. В день можно пить не больше одного зелья, дающего один процент модификации.

Сто дней на модификацию, как знакомого. Только мне приходилось есть демонятину, а не пить

зелья.

- А что с оборотнями и химерологами?

- Химерологи могут менять свое физическое тело – костяная броня, шипы, мечи, хвосты. Слышал даже про волосаной и хитиновый доспех. Но ты и сам, наверно, понимаешь, что химерологов сильно не любят, и они стараются не демонстрировать свои способности. Где-то в библиотеке магов жизни есть книги, описывающие ритуал изменения физического тела. К ним допускают только мастеров и гран-мастеров магии жизни.

- А с оборотнями что?

- На все виды оборотней всегда охотятся. Что, хочешь стать оборотнем?

- Хм, зависит от бонусов. А что, есть предложение?

- Предложения нет. А ты не боишься преследования? Охотники за головами любят такие экзотические заказы.

М-да, Кирк, знал бы ты, насколько я в действительности экзотический. Что такого в охотниках за головами? Порталами я не пользуюсь, ищек я чую на большом расстоянии. Может, стать оборотнем?

- В общем, про оборотней тебе ничего не известно?

- Не совсем так. Про оборотней мало точных данных. Им может стать любой, но для каждого типа свои условия обращения. Время заражения, характер и сила полученных повреждений, тип оборотня и его состояние. Можешь не переживать о вчерашнем оборотне. Ты умер, так что никакого заражения не было. Одним из ключевых условий является пережить встречу с оборотнем.

- А как избавиться от этого недуга?

Слово «недуг» вызвало у Кирка приступ смеха. Под конец, он уже валялся на полу и откровенно ржал. Он был слишком прост и открыт для человека, выросшего в обычной среде. Больше похож на фермера, который только приехал в город и наслаждается жизнью. Я понимал не просто эмоции, а всю картину переживаний в целом. Даже то, что именно мое появление начало развивать его личность. Он был сломлен, чем именно - не знаю. Его личность была, как недостроенный фундамент здания, и сам он сидел и ничего не строил, не имея подходящего образа. Он не копировал образ личности с меня, скорее он выбирал во мне то, что нравилось ему самому. То, что он считал правильным и был готов воспитать в себе такие качества.

- Только пройдя процедуру перерождения. По сути, тот же рерол с созданием нового тела. Можно попутно сменить расу.

- Кстати, расскажи о процедуре рерола. Я как то не вникал в этот вопрос раньше.

- Я не спрашиваю твоего ника. Но скажи, откуда такой пробел в знаниях?

И все-то тебе хочется знать Кирк, но ты не готов к такому.

- Я летел в небольшом межпланетном корабле. Мы столкнулись с неучтенным космическим

мусором. Система жизнеобеспечения вышла из строя, запасов оставалось еще на пару часов. Капитан поместил весь экипаж и пассажиров в состояние анабиоза в аварийных капсулах жизнеобеспечения. Мы потеряли управление, и два года летели в никуда. Нас нашел спасательный зонд, искавший совершенно другой корабль, все выжили. Полгода ушло только на то, чтобы мы пришли в сознание от столь длительного пребывания в анабиозе. Потом дали годовой запрет на игры с полным погружением, сознание было слишком сильно расшатанным.

- М-да, не повезло тебе.

Эх, Кирк, ты слишком неопытен. Любой детдомовец умеет врать с самым серьезным выражением лица. Могу даже детали корабля описать, и ты поверишь.

- Так что на счет рерола?

- Есть процесс перерождения, а есть рерол. В случае рерола теряются все достижения: класс и классовые навыки, техники и заклинания, сбрасываются очки характеристик. Можно выбрать другой ник. Новый персонаж будет того же уровня, но абсолютно пустой. Стирается френд-лист, персонаж выходит из гильдии и других объединений.

Анри ввел меня в курс дела, рассказал о том, что мне предстоит делать во время подработки. Оказывается, есть ряд заклинаний магии жизни на модификацию тела. Чем выше ступень, тем длительней процесс модификации и расход маны. Мне дали сорок заклинаний во временное пользование, и только в стенах Академии Магии. У магии земли и воды, воздуха и огня были одинаковые наборы заклинаний. У жизни и духа разные, итого сорок разных заклинаний на модификацию ментального тела. Анри деликатно намекнул, что он не будет против, если я тихо проведу модификацию собственного тела, без покупки этих заклинаний.

Анри был всегда на своей волне, жизнерадостный колобок, который радовался жизни и наслаждался всем необычным.

- Полагаю, у вас нет денег на новые заклинания магии жизни, и поэтому вы ко мне всё ещё не обратились.

Маг хитро улыбнулся.

- Вы правы. Я пока не придумал, как заработать на свое обучение.

- Иногда мне требуется помощник на мелкие поручения. Готов обучать вас одному заклинанию за каждое выполненное поручение от Академии. Разумеется, вознаграждение будет оговариваться предварительно.

Анри радовался, его переполняли эмоции радости. Он что, знает об эмпатии?

- Почему вы мне помогаете?

- Потому что это интересно! Маги жизни по натуре очень жизнерадостны, маги огня вспыльчивы, маги духа наблюдательны, маги тьмы скрытны, маги света добры, маги земли решительны, маги воды мягки характером, маги воздуха чувствительны, маги пространства всегда спокойны. Эти черты характера присущи магам и выражают их сущность, так же, как и выбор одежды выражает их направленность. А какой маг вы? Молчите. Именно! Вы разный и непредсказуемый – Анри подошел поближе, чтобы наш разговор никто не услышал – Я видел ваш бой с оборотнем лично. Вы выжили в море света и малом чистилище. Вы стояли в расплавленном камне и не реагировали на капли стекла, падающего с верхнего этажа. Разве

ЭТО не интересно?

Маг не знал об эмпатии, но лущился своим любопытством. Он был прав, говоря о жизнерадостности магов жизни.

Так прошла неделя. Утром поручения Анри, потом бой на арене, снова поручения Анри. Только вечером, после работы по модификации тел у меня появлялось свободное время. И тут меня доставал Кирк, расспрашивая и говоря обо всём подряд, у него был явный дефицит общения. Мне нравилось его радушие, открытость, гостеприимность, и чай, которым он меня каждый вечер угощал. В столовой еда не такая вкусная, как его чай. Видимо, местный повар совсем не качает навык кулинарии. Кирк говорил, что кулинария было его единственным хобби, и только потому его чай такой вкусный. Но ведь важна и компания, и место, в котором ты пьешь чай. Холодные зимние вечера в тёплой и уютной комнате общежития, а за окном ночь и валит снег.

За первое задание Анри предложил ауру жизни, чем я и пользуюсь.

Заклинание: Аура жизни

Описание: Вы излучаете ауру жизни.

Воздействие: Восстанавливает здоровье со скоростью 438 ед. сек. (Интеллект /10)

Мана: 1000 ед. мин.

Аура требует постоянной подпитки, и её надо просто отключать, когда она не нужна. Минимальное требование для ауры жизни: навык в двести и двухсотый уровень.

Анри лишь улыбнулся, когда я смог обучиться этому заклинанию. Включая эту ауру на максимум, я дремал в самом темном уголке на заднем дворе общежития. Теперь я всегда был настороже, и ждал атаки оборотня. Через неделю моё скромное укрытие нашли по цветам, пробивающимся сквозь снег. На стене появились побеги ползучих растений, там, где я сидел, появились ландыши.

Сегодня будет бой за девятый ранг магического мастерства. Мой противник обладает навыком магии жизни в двести семьдесят пять.

К счастью, мне попался обычный маг жизни, а не боевой. Он сам подошел на дистанцию пяти метров и использовал заклинание «власть тьмы». Двадцатиметровая сфера абсолютной тьмы и абсолютная тишина внутри. Магия огня не даёт никакого эффекта, действует лёгкий ментальный урон. Достаточно убежать за пределы действия сферы, чтобы избежать атаки от невидимого врага.

- Новая жертва! Как же я люблю арену.

Удивительно, я не слышу его шагов, но слышу его голос. Надо будет научиться этому заклинанию.

- Парень, так ты садист и мучаешь своих жертв?

Маг противно расхохотался, он радуется и предвкушает наслаждение от пыток.

- Ты знаешь, что Хризалида не запрещает лечить противника?

- О, умно! Ты лечишь и калечишь до тех пор, пока не надоест. А понятия “сдаюсь” на арене нет.

Только победитель и проигравший.

Как описать чувства садиста, который наслаждается предвкушением?

- ДА!

Враг подошел сбоку и ударил посохом по колену. В следующую секунду я уже прыгнул в его сторону. Маг успел отпрыгнуть и противно расхохотаться.

- Думаешь, ты первый, кто додумался до этого. И все они мертвы!

Я не слышу где мой противник, но я чувствую все вибрации в земле. Зря он думал, что сможет бить меня безнаказанно. Оглушение - и маг не в силах двинуться.

- А ты знаешь, что при оглушении нельзя отключать ауры и другие заклинания? Нельзя писать в чат о помощи, нельзя снимать вещи и пить зелья. Вообще нельзя ничего делать. Да, ты все это знаешь, и наверняка задумывался об использовании этого заклинания в своих садистских играх. Пространство тьмы лишь скрывает твои действия от публики, но не оглушает жертву.

Десять процентов боли - это не так много, но даже с этой крохой можно сломать волю противника навсегда.

До самого вечера я ходил с испорченным настроением. Убить противника - это одно, но заставлять мучиться - это совсем другое. Завтра будет бой на десятую ступень и завершение моего ученичества.

Анри нашел меня ночью, когда я погрузился в свои мысли и стал неосторожен. Я сидел за конюшней, которая уже начала прорастать.

- Все переживаешь из-за поединка?

- Здравствуйте, Анри. А вам-то откуда знать?

- Это я устроил бой. Ещё вчера, когда ты подал заявку на проведение экзаменационного боя на девятую ступень. - Маг улыбнулся и сел прямо на снег рядом со мной.

- Зачем?

- Твой противник - мерзкая личность, маг тьмы, любящий мучать своих жертв. Раз в неделю он проводит поединок, мучая свою жертву, а потом пропадает. Три ученика с моей кафедры ушли в другой филиал, лишь бы не видеться с ним.

- И вы решили, что я убью его. Но что это изменит?

Маг передал мне стакан. Он уже достал термос, и налил чай в оба наших бокала. Он по-прежнему был в приподнятом настроении, и его нисколько не напрягала обстановка. Сидеть за конюшней с учеником, больше похожим на нищего, на снегу, и спокойно пить чай.

Снег шел всю неделю, не переставая, так что Анри сидел на сугробе, а я на земле, в окружении цветов. Вокруг меня все растаяло и росли цветы, мелкие побеги уже оплели ноги и доставали до пояса.

- Если бы ты пришел на вечернюю подработку, знал бы.

- Извините. Забыл совсем.

- Этот маг ушел с кафедры магии жизни. Ты помнишь, что я говорил о магии света и тьмы?

- Маги света добры, маги тьмы скрытны.

- Ты скрытен, но слишком добр. В тебе нет той наигранности, что в других странниках. Ты не боишься быть собой и относишься к другим ровно так, как они относятся к тебе.

- Я не хочу, чтобы люди меня ненавидели, и потому всегда добр со всеми. Но это проявление низкой самооценки. Человеку с высокой самооценкой не нужно всеобщее одобрение. Достаточно признание самых близких и своего собственного мнения. А не как сейчас - моё мнение и мнение людей, с которыми надо считаться.

- Это уже похоже на эгоизм. Ты считаешь доброту недостатком?

- Нет. Доброта - это проявление силы. Всё дело в самооценке, и в том, как твою доброту будут использовать. При высокой самооценке и доброте человек становится сильной личностью, которая привлекает внимание и добивается успеха. При высокой самооценке и отсутствии доброты получается эгоист, которому на всех наплевать, кроме себя. В моём случае, есть доброта и низкая самооценка. Итогом становится слабая личность, доброту которой можно использовать по своему усмотрению. Вы показали прекрасный пример такого использования. Будь я более сильной личностью, вы бы задумались о моей реакции на такую подставу и правильность самого действия.

Колобок секунду подумал и кивнул.

- А что будет при низкой самооценке и отсутствии доброты?

- Ничтожество.

- Верно.

Анри достал бутерброды, а я понял, что давно ничего не ел. Желудок напомнил о себе, протяжно заурчав. Маг угостил меня припасенным ужином.

- Ты не ничтожество, а я не жалею о своем решении. Сильная личность готова брать на себя ответственность за свои действия, поступки и их последствия. Разве ты боишься того мага? Нет! Тебе противна сама мысль, о садизме и пытках, но ты окунулся в них и заставил мага пройти через это. Разве ты сомневался в решении в тот момент? Нет. Так прими последствия и иди дальше. В одном ты прав, у тебя низкая самооценка. Почему?

К чему эти философские рассуждения?!

- Самооценка строится на основе самоутверждения и ценностях человека. Я потерял всё, что ценил. Всё мое желание самоутвердиться ушло вместе с ними. Быть сильным магом недостаточно для того, чтобы быть уверенным в себе и своих силах. Вы ведь поэтому поселили меня с Кирком, такой же потерянной душой, как и я.

Анри вытащил из кармана две пилюли. Одна черная, как смола. Другая красная, сновно сделана из застывшей крови.

- Вы разные. Он голодал три дня, прежде чем я его пожалел и дал работу в Академии. Ты был

таким же пустым внутри, как и он. Но было и большое отличие в том, за счёт чего вы нашли в себе силы жить дальше. Его вера в себя и собственные силы основывается на поддержке со стороны. Ты же полагаешься только на себя. Посмотри на себя?! Ты уже сильно изменился, и двигаешься к чему-то, не полагаясь на других. А Кирк всё так же ждёт возможности поговорить. Он желает твоей поддержки, и ты сам это прекрасно знаешь.

- Он страдает от собственной трусости. Кирк боится мира, боится обжечься, боится страдать, боится любить. И что хуже всего, боится ошибаться.

- Все люди этого боятся, и ты тоже.

- Вы ошибаетесь, Анри. Моя самооценка понижена, и это временно. Скоро я стану прежним, и мир и узнает, что я вернулся. Я добр к людям, потому что сильнее и умнее их. И я не боюсь боли, как Кирк. Это опыт, без которого он не станет сильной личностью. Он строит свой дом на гнилом фундаменте, создавая заведомо слабую личность. Сильным становится тот, кто идёт вперёд, не боясь ошибок и боли. Я боюсь не боли, а страданий.

- Ты не ребёнок, – Анри покачал головой – Что с тобой случилось? Откуда столько ненависти и боли?

Забавный вопрос от взрослого к подростку. Да, двадцать лет это все еще подросток. А если учесть пропасть в пять лет психологического развития, то и подавно.

- В мире всего три человека знали правду. Двое из них умерли, а третий находится в тюрьме. Вы думаете, я пожелаю такой участи для человека, который был добр ко мне?

Анри не стал отвечать. Просто встал и пошел обратно. Его тучная фигура проваливалась в сугроб, и он едва переступал. Он дошёл до края конюшни и остановился.

- Завтра будет твой бой за десятую ступень. Подходи потом ко мне за навыками, обучу бесплатно.

- Но я не записывался на завтра!

- Я сделал это. И не жалею! Завтра ты изменишься навсегда.

Магозрение, Идентификация предметов, Астрал, Масштаб заклинания – это основные классовые навыки магов. Магозрение позволяет видеть творимые заклинания, и вообще любую используемую магию. Идентификация позволяет идентифицировать предметы. Навык астрала позволяет работать с различными пластами астрала. И, наконец, масштаб заклинания, позволяющий увеличивать размер заклинаний до десяти раз, урон от этого не увеличивается.

В комнату вернулся только для того, чтобы успокоить Кирка. Анри помог собрать мысли в стройный ряд, теперь надо начать действовать.

- Кирк, у меня будет две просьбы. Первая, ты можешь помочь мне найти человека?

- Думаю, да. Весь вопрос во времени и точности предоставленной информации. Чем больше данных – тем точнее и быстрее поиск.

- Я ищу игрока, девушка, ник Фемида.

- Та самая Фемида?

- Может и та самая. Много лет её не видел. Она в игре по 12-18 часов в сутки. Все время в закрытой для контакта зоне. Сомневаюсь, что это подземелье или подобная локация. Она мечник, носит легкий латный доспех, возраст примерно двадцать-двадцать один год.

- А где она может быть?

- Понятия не имею. Говорю же, много лет ее не видел.

Кирк задумался, отпил чай, и посильнее укутался в одеяло.

- Я помогу тебе, но взамен ты скажешь свой ник.

- Хорошо, но почему такое условие?

- До рерола я был топовым игроком, и участвовал в битве у крепости Айрис. Я своими глазами видел Кровавого Саджи и Фемиду. Это был один из самых ужасных дней в Хризалиде. И если ты ищешь ту самую Фемиду, я хочу быть уверенным, что ты не Саджи.

Кровавый Саджи? Хорошо, я скажу, как меня зовут!

- Меня зовут ЭлДжей. Духи меня не выдадут! Главное, не произноси моего имени сам. Чтобы ты понимал, меня ищут многие игроки за мои навыки в магии жизни.

Секунду Кирк смотрел на них. И тут до него дошло!

- Ты тот самый хранитель дерева! Ладно, поиски займут много времени. Я отправлю всех духов на поиски девушки или информации о ней. Если она за пределами Радаама, то поиски могу занять несколько месяцев. Духи будут проверять все места, и вообще всех...

- Я понял. Не надо подробностей. Вторая просьба, помоги мне провести трансформацию моего ментального тела на мага духа.

- Ты с ума сошел? Да если нас поймают, то выгонят из Академии, репутацию порежут, и вдобавок вышвырнут из города!

- Всё, что надо сделать, это сделать так, чтобы не узнали. Я маг жизни, ты духа. Заклинания трансформации мы оба имеем, так что всё, что нам нужно - это тихо провести трансформацию и не поднимать лишнего шума.

- С тебя билеты на завтрашние бои на арене.

- Дёшево же купить твои страхи. Согласен.

Удивительные эмоции испытывает этот паренек. Он веселится и боится, подтрунивает и даже гордится собой.

- Я тебе доверяю. К тому же, сам хотел обратиться к тебе с такой же просьбой. Понимаешь, у меня обе специализации на мага духа, модификации тела нет. А билеты дорогие. Завтра бой Геи Повелительницы Жезлов за звание Гранд-мастера. Она уже раз двадцать пробовала, но всегда проигрывает.

Сегодня мне сон не требуется, так что всю ночь мы модифицировали тело Кирка. За одиннадцать часов успели дойти до шестой ступени, потом пришлось бежать на полигон. Дело в том, что на первой ступени требуется всего полчаса на модификацию, на пятой ступени уже

два с половиной часа. Модификация ментального тела десятой ступени занимает пять часов. Следующей ночью будет менять моё ментальное тело.

В этот раз бой был намного сложнее предыдущих. Мой противник был магом жизни с уже проведенной модификацией тела на магию жизни – боевой маг жизни. Он и рукопашным боем владел, но не так хорошо, как я.

Все вылилось в мордобой – усиление тела против мгновенной регенерации. Надо было видеть лицо этого мага, когда я взял его в удушающий захват.

Ответом стал огромный булыжник, врезавшийся мне в голову. Потом был пыльник, гранитный щит, даже голема вызвал. Признаться, стало страшно, ведь резисты на физический урон у меня не прокачаны, а тут огромный голем. Спасло то, что противник был плохим магом духа, и голем получился слабым. В итоге противник слил всю ману, и помер, не успев залечить все раны. Было два способа убить его – нанести один смертельный удар или атаковать в момент, когда у него не будет маны. Я выбрал второе и победил.

Вы стали магом жизни 10-ой ступени.

Эффективность заклинаний магии жизни +50%

Доступен выбор второй специальности.

Кирк не соврал, билеты были по тысяче золотых! Это треть зарплаты офисного клерка! Чем эта Гея так хороша, раз билеты такие дорогие?

Все бои магов учеников проходят на полигоне, а бои за звание проходят в Колизее. Дожили! Гладиаторы платят за право поединка, зрители платят за билеты и даже Колизей платит налоги. И Лунар получает деньги со всех!

Восприятие было прокачанным настолько, что я смог детально рассмотреть лицо девушки, вышедшей с левой стороны стадиона. Я уже видел эту девушку шесть лет назад в Болотах Сильваны! Ее стиль боя несколько не изменился, все так же таскает две сумки, из которых выглядывают магические жезлы.

Бой начался, как только оба бойца вышли на арену. Мастер-мечник против мага воздуха. Девушка доставала жезлы один за другим, не давая противнику подобраться к себе. В обеих руках по жезлу, один достает из-за спины, другой из поясной сумки. Все жезлы с инкрустированными драгоценными камнями, значит это манохранилища, а не боевые жезлы. Еще в прошлый раз я видел, как она постоянно их меняет. Видимо, все очки характеристик вкладывает в интеллект для повышения урона.

Один из жезлов создает преграды на пути мечника, или просто его задерживает, а тот старается убить девушку в ближнем бою. Амулет спасает его от большинства заклинаний, просто развеивая их. Пока девушку спасают болота и земляные щиты, заставляя мечника их обходить. Над девушкой начали образовываться облака и даже молнии. Она разрядила уже десяток жезлов, которые теперь валяются у нее под ногами, а заклинание все еще не готово.

- Кирк, что она делает? Почему не атакует в полную силу?

Все смотрели в небо, где было уже огромное грозовое облако.

- Она получила способность грозового дракона. По сути, это элементаль, в котором мелкие

молнии доведены до плазменного состояния. Полуживое существо, состоящее целиком из молний. Четыре раза, получая звания мага, она брала одну и ту же способность, тем самым увеличивая ее силу.

Из облака вынырнул змей, больше похожий за дракона с небольшими лапками и усами. Волосы стали дыбом, запахло озоном. Такого удара молнией я точно не переживу! Змей начал спускаться вниз кругами, норовя улучшить момент для атаки. Мечник, видя это, вызвал два огромных шестируких голема, и использовал гранитный щит. Камень - хороший диэлектрик и сейчас эта полусфера может погасить удар молнии. Гея создала болото прямо на месте полусферы, грозовой дракон был уже совсем близко. Голем прикрыл своего хозяина, и поглотил часть заряда. Даже при его сопротивляемости, он рассыпался через секунду. Гея использовала заклинание цунами, накрыв все поле боя волной воды, в последнюю секунду мечник успел телепортироваться на голову уцелевшего голема. Грозовой дракон с диким грохотом врезался в то место, где ещё секунду назад стоял мечник. Ошибкой Геи было слишком раннее использование цунами, одна из волн успела ее задеть до удара грозowego дракона. В итоге, мечник выжил, Гея погибла от собственного заклинания. Весь стадион плюётся от отвратительного привкуса озона в воздухе. Красиво, поучительно, интересно - деньги потрачены не зря. Узнал о способностях и силе возможного противника, и способностях магов воздуха.

Четыре года назад Маргул вернулся из Серых Земель, взял другое имя, начал качаться с Бернардом. Он был драконом по сути, сильным, умным, гордым, мудрым. Дракон сам по себе оружие, и одежда ему не нужна. Чешуя спасала от физических атак, когти и зубы рвали противника, дыхание сжигало целые леса. Всё это было воспоминанием далёкой молодости, когда Маргул жил жизнью обычного дракона, и получил всеобщее признание и почитание.

Маргул взял имя Драко, так звали странника Крия из прошлой эпохи. Это был первый человек, достигший Танатоса и проживший на острове в одиночестве почти полтора года. Маргул сначала потешался над этим человеком и его потугами в выживании, но потом начал восхищаться его силой. И дело было не только в силе самого странника, а в его волевых качествах и стремлении превзойти себя. Его отношение к жизни, к силе, к миру вокруг, в его убеждениях. Странник целыми днями тренировался и охотился, он тренировал магию и рукопашный бой. Он презирал доспехи и, используя лишь щит и меч. Только самая простая одежда, которую можно сшить в кустарных условиях.

Через полгода наблюдений, Маргул решил лично прийти и поговорить с Крием. Странник оказался интересным собеседником и рассказал о себе всё, без утайки. Он взял класс велефа, мага, пьющего кровь разумных для увеличения собственных сил. Её он переделывал с помощью алхимии и использовал, как зелья во время боя. Увеличиваются магические и физические силы, организм работает на пределе, но потом наступает откат, делая его слабее в несколько раз. Затяжные бои вещают длительные дебафы, и он начал странствовать по миру в одиночку. Другие игроки смотрели на него со страхом за его силу и способы её обретения. Тут не было вампирской романтики. Тут был бой, когда кончаются зелья, и ты вгрызаешься в противника ради спасительной крови. Когда враг был слишком силен, он использовал приёмы и техники рукопашного боя. Если противников было слишком много и заканчивались зелья, переходил с магии на меч.

Крий странствовал больше десяти лет по миру, и, в конце концов, добрался до Танатоса, где мог тренироваться в тишине и спокойствии. Он дождался прихода группы Акаши и ушёл с ними. Но именно этот год общения с Крием стал для Маргула самым ценным воспоминанием

прошлой эпохи. Крий так и не узнал, что общался с одним из сильнейших богов этого мира.

Переродившись, Маргул взял класс мага жизни, изучил рукопашный бой и выработал свой собственный стиль боя. Пить кровь противоречило его убеждениям. Маргул не хотел заёмной или временной силы. Мечи и кинжалы, рукопашный бой, огромное сопротивление, стали основой странника Драко, который вступил в клан Черной розы всего через год одиночной игры.

Прошла ещё пара лет, и ещё два бога большого пантеона смогли уйти на перерождение. Так появились Римида и Фокс. Они тоже вступили в клан. Бернард создал путь становления высокоуровневыми игроками. Это была вторая причина, почему он все еще был в клане, а не ушел из него. Бог, даже после перерождения, остается гордой и сильной личностью, которая не сможет кому-то подчиняться. По этой причине, они никогда не играли в одной группе, но всегда выступали в качестве одной боевой фракции. Вот и сейчас группа Драко и Бернарда участвовали в третьей войне веры, между Триединым и Вересалом, покровителем магов.

Бернард обратился к Драко.

- Тебя ничего не беспокоит в сложившейся ситуации?

- Ты о войне? Или вторжении демонов?

- Сам не знаю. У меня ощущение, что за нами наблюдают и все идет по чьему-то плану. Как будто есть третья сторона, которая предвидит действия обеих сторон в войне.

- Скоро узнаем, друг мой. Если они и предпримут действия, то это будет во время генерального сражения под Прагадой. У Вересала, там главный храм и основные силы. Во время сражения, вмешательство третьей стороны нарушит баланс сил, а после него может попросту добить истощенного победителя.

- Ты прав, скоро узнаем. Главное, чтобы это не стало концом для всех.

Всего шесть бывших богов участвовало на стороне Триединого в войне против Вересала. Никто не представлял, во что выльется вся эта война и кто является третьей стороной.

Я пришел в зал, где мы впервые встретились с Анри. Он снова сидел за стойкой администратора и принимал новых учеников. Меня всегда удивляла его жизнерадостность, его отношение к жизни. Даже тут, в пыльной комнате, на работе, которую другие маги не любят, он всегда радуется жизни. Он толстый и похож на шар, лысый, старый, но всегда радуется жизни.

Маг сидел за стойкой и сразу увидел меня. В очередной раз я застал его за приемом пищи.

- Здравствуйте, Анри. Я победил и получил десятую ступень магического мастерства.

- Знаю, я ждал тебя еще в обед. Ладно, пропустим формальности. У меня еще есть вопросы к тебе.

Анри спешил, он быстро предложил мне навыки астрала, масштабирования заклинания и идентификации предметов.

Вы изучили навык: Астрал

Астрал +1

Глубина погружения в астрал +1%. Доступен первый пласт астрала. (1/10)

...

Вы изучили навык: Магозрение

Магозрение +1

Детальность магозрения +1%.

...

Вы изучили навык: Идентификация предметов

Идентификация предметов +1

Вероятность идентифицировать предмет 0,01%.

...

Вы изучили навык: Масштабирование заклинаний

Масштабирование заклинаний +1

Размер заклинания +1%.

Когда я читал книги по астралу, стало понятно, что существует десять пластов астрала. В каждом их них по тысяче слоев. Причем пласт и слов, это в корне разные вещи.

Пространственный карман, в котором я сражался, создавая свои предметы, находился на одном и таких слоев. По сути, астрал - это мир ментальных тел, дух погибших существ. У меня есть планы на его использование, но это будет еще очень нескоро.

Идентификация для меня почти бесполезна. Магозрение позволит видеть творимые заклинания даже в полной темноте. Со временем смогу различать типы магии. А вот десерт в виде увеличения площади покрытия заклинания меня радует. Что будет, если дыхание дракона увеличить в десять раз? А если в него еще и заложить десятикратный заряд? Жду-не дождусь, осталось только пройти испытание охотников.

Анри отвлек меня от размышлений.

- Ты выбрал вторую специализацию?

- Да, магия жизни.

Анри даже есть перестал. Мой ответ его изрядно удивил.

- Знаешь, обычно берут боевую и защитную магию. Маги атакующего типа берут одну и ту же боевую специальность. Только лекари берут по обеим специальностям магию жизни. Но ты-то точно не лекарь!

Знал бы ты, Анри, насколько ты не прав. Я лечил столько, что любой хил в мире позавидует. Лечить миллионные уроны, каждую секунду работая на пределе своих сил, и это было только началом.

- Я разный, как вы и сказали. Но магия жизни мне будет нужна еще очень долго.

- Понятно. Утром за тобой зайдут, так что будь у себя в комнате. Будет для тебя задание на получение второй специальности по магии жизни.

- А разве это будет не бой?

- Не все так просто. На получение второй специальности выдается задание, выполнив которое получаешь доступ к бою.

Весь остаток дня модифицировали мое ментальное тело. После вечерней подработки у Анри, продолжили работы по модификации тел. Под утро Кирк заснул, едва мы закончили модификацию шестого уровня.

Проведена модификация ментального тела (6/10)

Сопrotивляемость ментальному урону увеличена до 30%.

Скорость восстановления маны +60%

В том, что я не могу спать, есть и свои недостатки. Это чувство приятного забытья, когда создание отключается, давая телу передохнуть, очень приятно. А когда человек просыпается выспавшимся... Это счастье и надо уметь ценить такие моменты. ЭлДжей был таким, а теперь и я его понимаю.

Утром провожатый пришел за мной и отвел в здание администрации. Анри ждал моего прихода и был не один. Взрослая женщина с седыми волосами была одета в боевой костюм мага пространства. Я встречал ее однажды на кафедре жизни. Маг-мечник и распорядитель боевых задания от Академии Магов.

- Добрый день, Анри. Я так понимаю, у меня будет боевое задание?

- Вижу вы знакомы с Гретой. – Женщина кивнула. В ее эмоциях было узнавание. Видимо стражники у ворот говорили ей обо мне. – Твоим заданием будет очистка острова от демонов.

- Я что, пойду один для зачистки целого острова от демонов? К тому же, они сильные 1500-1700 уровни.

Женщина улыбнулась, на лице появились морщинки.

- Почему-то, когда появилось задание на уничтожение демонов, Анри предложил твою кандидатуру и был абсолютно уверен в том, что ты справишься.

- Понятно – значит вспомнил бой у одинокого дерева – А что за задание? Что известно об острове?

- Неделю назад на острове Немира был замечен демон. Уровень около двухтысячного, тип и происхождение неизвестны. На следующий день весь остров был эвакуирован, пострадавших нет, демон дал всем уйти. Остров превратил в небольшую крепость - повсюду ловушки и обращенные звери. Жители обратились к императору за помощью, а он перепоручил это

задание нам. Мы не хотим поднимать шумиху о начале вторжения демонов в империю Дарин, так что придется справляться своими силами.

- Даже так. Посылать меня одного против сильного демона, в его логово.

Анри улыбнулся.

- Ты бесплатно сможешь пройти испытание на звание ученика.

Да, что тут думать! Десять тысяч золотом.

- Я согласен.

Мне дали две недели на выполнение задание. Остров находится в трех днях пути на запад от порта Кхора, но для меня это примерно восемнадцать часов бега. Демон сильный, но и я не так прост. Одиноким заброшенный остров, много сильных противников и отсутствие посторонних глаз. Что может быть лучше?

Приступить к выполнению задания смог только на следующее утро, когда модификация моего тела была завершена.

Проведена модификация ментального тела (10/10)

Сопrotивляемость ментальному урону увеличена до 50%.

Скорость восстановления маны +100%

Бедняга Кирк снова спал до обеда, а я направился на остров Немида. Дранный плащ-накидка, простая рубака и брюки, босые ноги и чумазое лицо. Городская стража меня не останавливала, и я спокойно покинул пределы города через порт. Единственная деталь моей одежды, не вписывающаяся в общую картину: кольцо-печать мага жизни с латинской цифрой «десять».

Как только ступил на воду, включил ауру жизни в десять потоков, увеличивая площадь покрытия. Вокруг меня даже воздух изменился и стал приятнее. В воде мгновенно появилась зеленая рябь и другие плавучие растения. Там, где я пробегал, прорастал шлейф из зеленых растений.

Магия жизни +1

Эффективность заклинаний магии жизни +827%

В последнее время было не так много времени для прокачки навыков. Магию жизни удалось поднять только на шестнадцать пунктов, но, учитывая, то, что навык перевалил за восемь сотен, я сделал нечто невероятное за столь короткое время. Сейчас один поток отвечал за использование печати хождения по воде, поэтому магия пространства потихоньку качается.

Сейчас я бегу по океану тьмы, второму великому океану мира Хризалиды. Радаам с левой стороны омывается океаном Ужаса, а справа океаном Тьмы. Ходят легенды, что когда-то в этих краях Смерть сражалась с неизвестным противником. Победитель неизвестен, но последствия боя сохранились и по сей день. Огромные разрезы на морском дне и островах, аура смерти и света, кратеры и даже пара пробудившихся вулканов.

Я бежал по водной глади, наступила ночь, и звезды отражались в зеркале воды. В воздухе стоял запах морской соли, летали астральные сущности. Порой я буквально отключался на

ходу, увлекшись тем, что плавает под водой. Сознание достраивало картинку, и я чувствовал рыб, чудовищ, морских змей и даже китов.

До Немиды добрался ранним утром и, первым делом, забрался на дерево подремать. Точнее, дремать в полглаза, внимательно следя за обстановкой краем сознания.

Очнулся в полдень от того, что лиана пролетела перед глазами, а я принял ее за атаку противника и всполошился. Чуть с дерева не упал. Только теперь я понял, насколько сильно дерево выросло за эти шесть часов отдыха. Я забыл про ауру жизни, и сейчас она продолжала лечить дерево и растения, растущие на его стволе. Появились лианы, на стволе вырос мох, в кроне начали расти ползучие растения.

Когда спустился на землю, понял, что мне не понравилось еще в прошлый раз. Жизнь утекала из этого места. Деревья чахли, птиц и животных не было, трава засыхала. Тут не было магии смерти или тьмы, но казалось, что это совсем скоро умрет от старости. В магозрении было видно, что все дело в кристаллах разбросанных по всему острову. Они втягивают в себя магоэнегрию понижая ее естественный фон, у растений ускоряются процессы поддержания жизнеобеспечения и это приводит к ускоренному старению. Только такой вид демонов я встречаю впервые. Он питается не столько душами, сколько ментальной силой, из которой они состоят. В небе повсюду есть едва различимые, маленькие вихри. В них магофон повышен, как будто из них выходит концентрированный поток сырой магической силы. Надо будет узнать в Академии, что это за вихри.

На всякий случай, начал уничтожать эти кристаллы-вампиры. Если это источник силы демона, его надо уничтожить. Неспеша пошел вдоль берега, уничтожая все следы демона.

Животные, Обращенный волк, 917 уровень

Противника я заметил раньше, чем он меня. Волк вышел из леса, совершенно не боясь меня. Напротив, он изучал меня и ждал реакции. Из его тела торчали такие же кристаллы, как в земле, только меньшего размера. В нем не было жизни, пустое тело, управляемое демоном на расстоянии. Его появление говорит, о том, что демон чувствует разрушение кристаллов.

Волк кинулся на меня, но уже в следующую секунду погиб. Убил гномьим молотом, на случай, если противник оценивает мои силы. Второй волк смотрящий из кустов ретировался, уйдя в глубину леса.

Спустя час, я смог очистить эту сторону леса от демонических кристаллов. Сейчас начиналась роща лиственных деревьев, и кристаллы тут были темно-красными.

Мир погрузился в красные цвета, всю рощу заполонил кровавый туман. Даже рук собственных не видно, магозрение было бесполезно. Только глаз импа и повышенное восприятие позволили убить обращенных животных нападающих с разных сторон. Демон воспользовался кровавым туманом как прикрытием для атаки.

Еще дважды наткнулся на ловушки с кровавым туманом и одну большую группу мобов. Но уже к вечеру в лесу не осталось ни одного кристалла.

Не спеша обошел остров, уничтожая все встреченные кристаллы. Нашел покинутую бухту с поселком, на другой стороне острова. Людей и животных тут не было, но корабли в бухте стояли. Значит, маги открыли портал для экстренной эвакуации.

Демон сидел у шахты, что была в основание единственной горы на острове. Все его тело было

из красного кристалла, что был разбросан по острову. Три метра высотой, гуманоидное тело и волосы из зеленых кристаллов.

Демоны, Ра,МороКрай, 2077 уровень, мест-босс

Полоска здоровья была в оранжевой зоне, меньше половины, а значит, те кристаллы - часть его тела. Демон встал и начал испускать черный и красный дым. Его тело звенело, и с каждой секундой этот звон становился все громче. Как будто стоишь рядом с огромным резонатором.

Получен урон: 16 000 ед. (Игнорирование: 81 422 ед.)

6400/6400 ед.

Демон поднял дикий рев, злоба сочилась из него. Впервые я пожалел об эмпатии, о том, что могу понимать эмоции живых существ. От рева вибрировала сама ткань пространства. Из его тела начали вырываться души, но на меня никто не нападал. Демон выпустил волну чистой ментальной силы.

Получен урон: 10 000 000 ед. (Игнорирование: 12 500 000 ед.)

6400/6400 ед.

Полились слезы, всего секунду, но я видел ужасные картины и боль мертвых душ, как тогда в пелене. Деревья и трава рассыпались прахом, почва превратилась в песок и ноги провалились в нее по колено. Все живое на острове умерло. Из демона начали вытекать души бескончаемым потоком. Только теперь я заметил, что демон прикован к черному пеньку. Сначала пульсирует пень и только после этого демон. Крик не прекращался, эмоции демона были переполнены ненавистью к людям.

- Молот Бриллиантового Света! Максимум!

Ой, перестарался! Молот света ударил по демону, вмяв его в землю по самую голову, а потом взорвался, отпросив меня на пятьдесят метров. Придется покупать новую одежду, эта пришла в негодность после первого боя.

Рев прекратился, аура ненависти пропала, но весь остров умер. От кристаллического демона осталась чуть больше половины, отломаны ноги, но он все еще был жив. Его тело рассыпалось, здоровья было один-два процента, но он не обращал на это внимания.

У Молота Света откат увеличен до одиннадцати минут. Пришлось добивать обычным гномьим молотом.

Получено достижение: Убийца титанов. Двадцать четвертый ранг.

Убить противника на 1200 уровней выше собственного.

Награда: +120 ко всем характеристикам.

Лутом выпала интересная штука.

Сердце Ра,МороКрай

Крепостной манохранилище. Вместимость 100 000 000 единиц маны.

Класс: Уникальное

Прочность: 1000/1000

Хрупкое и ранимое сердце было бережно внесено в сумку инвентаря. Еще бы, уникальный крепостной манохрани́тель, который выбит с мест-босса в уникальном квесте.

В пещере была небольшая книга с зашифрованным текстом. Кожаная обложка и кровавые надписи... Надо бы отдать на анализ в Академию. Забрал книгу с собой на всякий случай

Весь бой был странным. Почему демон был прикован к камню, почему страдал, как смог создать атаку в десять миллионов урона на большую площадь?

Остров умер, теперь это кусок безжизненного камня. Ноги с хрустом проваливались в полый грунт, даже рыба на побережье умерла. Весь пляж был усеян трупами морских обитателей.

Дорога до Кхора прошла без эксцессов. В порту купил новую одежду, тут же вымазал ее в грязи, чтобы быть похожим на бедняка. Зашел в трущобы за свежими продуктами, хочется отпраздновать выполнение квеста и допуск ко второй специализации. Стояло раннее зимнее утро, шел снег, на рынке пахло свежими продуктами. Весь Кхор был погружен в белую пелену тумана.

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482609>