

Я возродился в комнате сбора через четырнадцать часов после смерти. М-да, далековато я был.

Получен дебаф: Разрушение энергоканалов тела.

Воздействие: все основные и вторичные характеристики уменьшены на 99%.

Время: 69 дней, 23 часа, 59 минут, 59 секунд...58...57

Получено достижение: Первый среди равных.

Вы нанесли сильнейший в мире удар.

Награда: +20 ко всем характеристикам.

Черт, о таком меня никто не предупреждал! Самопожертвование увеличивает силу одной магической атаки до десяти раз, но для этого должен быть выполнен ряд условий. Получается, что неделя дебафа за одну ступень усиления. Черт! Это больше двух месяцев без магии. Да я даже бегать не могу!

- Окно характеристик.

Имя: Саджи.

Уровень: 170.

Опыт: 610722/672500 (до следующего уровня - 61788).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики:

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Вторичные показатели:

Защита: 55

Сопrotивляемость:

Физическому урону:

15,27 % (Игнорирование урона: до 81 422 ед/сек)

Ядам:

12,60% (Игнорирование урона: до 47 368 ед/сек)

Огню:

35,62% (Игнорирование урона: до 1 177 204 ед/сек)

Электричеству:

18,35% (Игнорирование урона: до 292 021 ед/сек)

Ментальному урону:

35,52% (Игнорирование урона: до 1 155 597 ед/сек)

Навыки:

Кулинария: 250

Установка и обезвреживание ловушек: 19

Стрельба из лука: 250

Плавание: 250

Задержка дыхания: 250

Скрытность: 250

Магия жизни: 266

Магия духа: 255

Магия пространства: 254

Магия земли: 254

Магия воды: 250

Магия огня: 261

Магия воздуха: 259

Магия света: 255

Магия тьмы: 250

Медитация: 268

Рукопашный бой: 92

Восприятие: 172

Некромантия: 250

Магия крови: 252

Химералогия: 250

Ритуальная магия: 252

Создание артефактов: 250

Изготовление ядов: 25

Изготовление мазей: 25

Укрепление металлов: 25

Укрепление древесины: 25 Усиление тела: 26

Профессии:

Травник: 250

Рыбак: 250

Портной: 250

Кузнец: 250

Плотник: 250

Горняк: 25

Способности:

Глаз импа

Одиннадцать потоков сознания.

Свой человек

Покров тьмы

Дары:

Отложенная встреча.

Ужас! Да какой там бегать, я и ходить не могу! На мне одежды семь кило, а в рюкзаке полно всякого хлама. И как мне с этим двигаться? Вот еще странность: параметр духа должен быть около семи сотен, а тут всего пять сотен. Видимо это максимальный порог развития.

Хорошая новость - у меня море маны и не сниженные резисты - в общем, смерть всему живому и да здравствует прокачка навыков. Интересно, а как будет выглядеть метеор при таких характеристиках?! С моей нынешней скоростью и грузоподъемностью придется искать грузового маунта.

Через минуту появилась Фи: вся дрожит, глаза бешенные.

- Ты, что творишь идиот! Этот бог просто смеялся от твоей атаки! Да я чуть не померла..., - она подошла и внимательно посмотрела на меня, - ой, а что это с тобой?

- А что со мной?

- Да ты как упырь выглядишь. Кожа бледная, чуть ли не прозрачная, все вены видно. Зрачки желтые, весь вид болезненный.

- Понятно, - накинул капюшон, теперь моего лица и сам Бог не разберет.

- Стой, а что это за дебаф у тебя?! - черт, надо было из группы выйти. - Это че за фигня? Где обычный посмертный дебаф? Это все из-за самоубийства?

- Дура, самопожертвования! Я в эту атаку всю душу вложил. Она была в двадцать раз сильнее других, а этот Бог лишь посмеялся.

- Не повезло тебе. Я такой дебаф в первый раз вижу. Кстати, Таламей обещал найти тебя и оторвать голову за то, что ты посмел его атаковать.

- Пусть в очередь станет.

- А ты чего из группы вышел?

- Тут наши пути расходятся. Испытание завершено, полагаю, что мы его провалили. Половина померла, другие сбежали. Там все равно шансов не было.

Еще один убийца возродился в комнате, а последний пришел через портал. Выглядел довольным, видать вес лут собрал, зараза.

Наш ведущий появился через двадцать минут.

- Дорогие кандидаты, как вы сами понимаете задание провалено. Руководство вы не устранили, но рейд-боссов все-таки убили. В качестве поощрительного приза выжившие теперь могут стать охотниками.

Хм, да я и не рассчитывал на победу. Сейчас надо было оценить сами шансы на следующий год. Для меня испытание не такое уж и сложное. Ад и Хашан были намного сложнее.

Фемиде не понравилось решение судий.

- Уважаемый ведущий! Вы же сами понимаете, что мы бы не справились, не будь с нами этого кандидата, - указав рукой на меня, сказала Фи - как-то не справедливо получается.

- Умение общаться, оценивать ситуацию и подстраивается под нее - это одни из ключевых умений охотника. Можете называть это удачей, мы же считаем это признаком профессионализма. Если он готов пожертвовать собой ради одной атаки, то он не достоин стать охотником. Надо ценить свою жизнь и плевать, что подумают другие. К тем, кто умер от атаки Бога и ударной волны - это также относится.

А он прав, причем во всем. Я хочу быть с такими людьми - профессионалами, которые умеют правильно оценивать себя и других. Значит, увидимся в следующем году, дорогой охотник. Я превзойду все твои ожидания!

- Дяденька, а погибшие получают право доступа к испытанию в следующем году?

- Да, маленькая мисс. Это было наградой за прохождение первого испытания.

Значит, все-таки раскусил. Ну да ладно, мы еще увидимся.

- А теперь, выжившие, прошу подойти ко мне. Вы получите персональное прозвище в рядах охотников и желаемый навык.

Первым подошел убийца, который пришел последним.

- Твой позывной "Дым" за умение уходить от атак и бить там, где противник не ждет. Как говорится, дым нельзя поймать. Желаемый навык?

- Усиление.

Второй пошла Фемида, она не особо переживала обо мне. А я спокойно отнесся к произошедшему. Надо жить дальше. У меня есть более ценные вещи, чем какие-то навыки и уровни.

- Твой позывной "Щит смерти". Ты защищала "смерть несущего", когда он был слаб, и сама была словно смерть на поле боя. Желаемый навык?

- Усиление.

Как только Фи села на место, ведущий продолжил.

- В следующем году испытание пройдет в городе Денев, континент Радаам. Найдите ресторан Гейтс и закажите у официанта шесть порций мускатного супа.

Получен Доступ к испытанию в ряды Охотников.

Испытание будет проводиться через 11 месяцев и 28 дней в городе Денев.

Придите в ресторан "Гейтс" и закажите у бармена шесть порции "Мускатного супа"

К ведущему вышел один из судий и что-то прошептал на ухо.

- Один из богов решил лично поблагодарить участников этого испытания за отвагу, проявленную на поле боя. Прошу пройти через портал. Он выведет прямо в крепость Айрис, где и будет проходить встреча и награждение.

Ведущий указал на портал. Это конечно весело и хорошо. Но мне внимание богов уже поперек горла стоит. А еще я идти не могу.

- Извините, я не могу идти. У меня перегруз от посмертного дебафа.

- Попросите товарища по команде донести вас до портала.

Черт, если откажусь, привлеку еще больше внимания. Посмотрел на Фемиду. Куда деваться.

- Фи, можешь меня отнести меня на эту церемонию. У меня перегруз такой, что я и ходить то не могу, не говоря уже о том, чтобы бежать.

- Я все равно хотела предложить свою помощь. Без тебя я бы вряд ли справилась с этим испытанием. Это уже перебор - сражаться сначала с нежитью на триста уровней выше тебя, а потом еще и убивать трех рейд-боссов впятером, - она засмеялась, - а потом сущая мелочь - завалить Бога! А сейчас другой Бог хочет с нами увидеться, а дальше что? Весь большой пантеон нам руки пожмет и годовые бафы повесит?! Ладно, я отвлеклась. Садись давай, я тебя понесу.

И вот в таком виде мы впятером вошли в портал. Приятный солнечный свет, аплодисменты, хлопушки и одобрительные выкрики встретили нас с другой стороны.

Леон встречал героев, которые смогли убить руководство нежити в гномьем предгорье и заставили отступить Бога Таламея, возглавлявшего наступление в этой части фронта. Эти герои - выдающиеся личности, лучшие из лучших. Один из них выложил в сети сам бой от лица одного из участников. Последняя атака превосходила все пределы разумного. Самого мага, создавшего Звезду смерти, на записи было не разглядеть, только работу троих убийц-профи. Но вот последствия заклинания были колоссальны. Атака смяла божественный щит и снесла пять процентов от запаса здоровья аватара. И это при 100% сопротивлении физическому урону! Никто в клане и близко не стоит к тому, что удалось сотворить этому магу.

Гномы отреагировали мгновенно. Такое ощущение, что они сами наблюдали за ходом боя. Четыре часа назад высветилось глобальное сообщение об открытии расы гномов. Через портал прибыл посыльный и подтвердил факт выполнения задания. Леон был очень рад услышать такие новости, быстро связался с Лигой и попросил пригласить исполнителей для персональной награды. Таких бойцов надо вербовать в срочном порядке.

Информацию о Леоне, открывшем расу гномов, пустили в оборот. И уже к вечеру в клановой крепости собралась огромная толпа, желавшая поблагодарить исполнителей. Тут собрались те, кто хотел пригласить их в свои ряды, журналисты, специалисты по прокачке, гладиаторы, искавшие себе соперников.

Но, когда появились исполнители, все были в шоке, аплодисменты мгновенно стихли, никто не понимал, что происходит. Из портала вышли пятеро. Убийцы мгновенно ушли в невидимость, остались лишь две девочки, одна страшнее другой. Ужас, да это же дети!

Одним из победителей была девочка, одетая в очень дорогой черной доспех, от которого разило запретной магией. Боги чувствуют такие вещи, даже не прикасаясь к ним. Она была в глухом шлеме, и лишь длинные красные волосы выдавали ее пол.

Вторую тащила на спине девочка в доспехе. Пол можно было понять только по платью и золотистым локонам, выбившимся из под капюшона. В магическом зрении Леона эта девочка была вся в крови и обладала жуткой красной аурой. Да она вся в запретных предметах! И почему под капюшоном ничего не видно? Почему ее тащат? Где остальные участники рейда?

Никто не аплодировал, все вокруг лишь шептались, пока эта тихая процессия "тяжелораненых бойцов с фронта" не дошла до места награждения. Убийцы вышли из невидимости и прикрывали с трех сторон эту пару детей. Стоп, а где же маг?

- Здравствуйте, дорогие охотники. Я, Бог Леон, благодарю вас за проявленную храбрость, - золотоволосая девочка восторженно и посмотрела прямо ему в лицо, - ваши действия помогли открыть расу гномов. Теперь игроки смогут ее выбрать при создании персонажа или пройдя ритуал перерождения. Вы можете вступить в клан Золотая Рука. У нас есть специальное подразделение для таких бойцов как вы.

- Благодарю за предложение и похвалу Бог Леон.

Девочка-рыцарь, видимо, говорила от лица всей группы. Убийцы не сказали ни слова.

- Почему ты носишь эту девочку? - надо было разрядить мрачную обстановку.

- У нее перегрузка за посмертный дебаф. А она ничего выкидывать не хочет, вот и пришлось ее тащить на себе, - девочка засмеялась.

- Я могу снять дебаф, не стоит себя утруждать такой тяжестью, - а заодно узнаю имя игрока. Видимо, она и есть маг.

Золотоволосая девочка посмотрела прямо на Бога. Под капюшоном была беспросветная тьма.

- Не стоит, это мой крест, который я должна пронести сама. Таков мой путь, Бог Леон.

- Твое дело. В качестве благодарности за открытие расы гномов я хочу дать вам годовой баф.

Баф Великое Божественное Благословение.

Воздействие: все основные и вторичные характеристики увеличиваются на 10%.

Время: 365 дней.

Всем пятерым выскочило сообщение о бафе, но что странно, его пока никто не принимал. Девочки переглянулись, и рыцарь ответила:

- Благодарим за столь щедрый дар, но мы не можем его принять...Охотники - это люди, которые могут полагаться только на свои силы.

- Вы все отказываетесь от столь значимого подарка? - убийцы лишь кивнули, а рыцарь ответила за двоих, - хорошо. В таком случае примите дары от клана Золотая Рука.

Пышная процессия из пяти красивейших девушек поднесла каждому охотнику по персональному подарку. Оба предмета для девочек взяла рыцарь.

- Благодарим, Бог Леон, - рыцарь поклонилась, убийцы последовали ее примеру.

- Еще раз благодарю за оказанную услугу и еще раз приглашаю вас в клан Золотая Рука.

- Благодарим, но у нас уже есть клан, в который мы в скором времени, вступим.

- Это ваш выбор, - небольшая пауза, - наш портал доставит вас в любую точку континента.

- Благодарю. Тогда мы, пожалуй, пойдем. Мы еще не отдыхали после задания.

Вся группа скорым шагом направилась к portalу. Как только его пелена поглотила последнего охотника, Леон дал указания.

- Нейт, бегом в комнату управления крепостью. Имена всех этих охотников, быстро.

- Да, сэр.

- У нас есть кто-нибудь, чтобы проследить за ними?

- Думаю да, маго-убийцы подойдут. Один отряд сейчас в крепости, мы можем послать их. Какие будут указания? - Нейт мгновенно переключился на панель чатов и начал набирать сообщение.

- Сбор информации. Нужно узнать их желания, ценности, привычки, обязанности. В общем, все, что поможет затащить их к нам в клан.

- Ой.

- Что - ой? Ты что-то напутал?

- Нет. Группа маго-убийц прошла сразу за ними, но их уже не было. Говорят: ушли из поля зрения меньше, чем за десять секунд.

Когда Леон получил список с именами охотников, он задумался. Имя Саджи казалось уж больно знакомым. Но при таком большом количестве игроков имена часто совпадают, к тому же этот был девочкой, а не парнем.

Легкое беспокойство и ничего больше, но даже оно говорило о том, что есть много неясного во всей ситуации.

Мы перенеслись обратно в Ничейные Земли. Один из убийц вышел из невидимости и сказал.

- Все быстро уходим. За нами отряд следопытов. Встретимся через сутки в том же баре. Подарки скиньте, по ним могут вас найти.

Хотя я сидел за спиной у Фемиды, но это никак не повлияло на ее скорость. Она, используя усиление, рванула через всю площадь в сторону трущоб. Удобно, однако, и ездовой маунт не нужен.

Жест: она по крышам прыгает так, словно крылья имеет.

- Если есть следопыты, то они собьются со следа. Я так много раз от погонь уходила.

- Что, часто на драки нарывалась?

- Из-за доспеха. Его сложно не заметить, а когда снимается ограничение на прокачку уровней, снимается и детская защита. Вот все эти уроды и пытались отобрать мой доспех. Дропом он с меня не выпадает, так что меня пытались силой заставить отдать его.

- Сняла бы, чего мучиться, - мы перемахнули через еще один дорожный пролет, - ай, я так помру. У тебя в доспехе случайно нет инерционных гасителей?

- Дурак! Какие гасители?! У нас погоня, а ты тут шутишь.

Пришлось лечить себя, дабы не умереть от ударов о доспех.

- Куда мы бежим?

- Тут есть одна ночлежка, в ней засядем.

- Не вариант. Они будут следить за всеми постоянными дворами и местами общественного пользования. Давай в какой-нибудь дворик, там и остановимся.

Мы вышли из игры и вернулись ровно через двадцать три часа. Я сейчас беспомощен. Мне нужно, чтобы меня дотащили до бара, а там посмотрим.

В баре было все точно также. В этот раз меня никто не захотел убить и вообще ничего присутствия я не заметил. Нас уже ждали за столиком.

- О, а вот и наши гости.

Вся троица сидела за столом. Они были в другой одежде, надели плащи с капюшонами и уже

собрались в дорогу. Мужчина в салатовой накидке начал говорить. Он и в прошлые два раза был главным от группы убийц. Две вышивки кинжалов украшали накидку на груди.

- Поздравляю со вступлением в ряды охотников, Фи, кажется? А как вас зовут молодой человек?

- Думаю, не стоит называть свои имена. Неизвестно кто именно наш враг.

- Разумно, вы извлекли урок из того, что сказал Урий.

- Урий? Вы о ведущем?

- Да. Я один из судий, отвечающий за прохождения испытания. Как видите, я тоже игрок и моя задача была следить за ходом испытания от лица участников. Так сказать, контроль качества проведенного испытания. Эти два молодых человека проходили испытание на общих условиях.

- Все интересней и интересней.

- И не говори. Быть магом без класса, использовать заклинания без временной задержки, убивать нежить на пять сотен уровней выше тебя. А финалом стало нападение на Бога.

- Перейдем к делу. Свои достоинства я описывать не буду.

Приятно черт возьми! Столько похвалы я еще никогда не слышал.

- Почему вы отказались от снятия дебафа и бафа в благодарность?

- Потому что не стану полагаться на чью-то помощь. Тем более божественную.

- Фи, а вы почему? - мужик решил узнать все и вся. Вот жук! Хотя мне от него тоже кое-что нужно.

- Он так мне сказал, я и сделала, - кивнула она в мою сторону, - просто так он ничего не делает. Да я и сама думаю, что баф и предметы - это скорее маяк или метка. Зачем такое таскать на себе.

Мужчина лишь кивал, соглашаясь с такими доводами. С каждым словом Фи его улыбка становилась все шире.

- Перейду к делу. В Лиге Охотников есть направление, отвечающее за подготовку убийц, лучших из лучших. Неважно, какой класс, важна сама суть. Мы учим убивать, использовать все, что у нас есть с максимальной отдачей: слабые места противника, особенности местности, ваши сильные стороны, комбинирование атак, работа в группе. Формально, вы оба подходили для того, чтобы стать такими. Фи, вы можете приступить к обучению, когда посчитаете нужным. Вы, молодой человек, получите доступ к этому направлению, когда станете охотником.

- А есть еще направления деятельности лиги?

- Множество: дипломатия, ремесленное дело, картографы, исследователи, финансовые специалисты. В Лигу поступает множество заказов и для каждого из них требуются свои специалисты. Но убийц учат правильно двигаться и по максимуму использовать то, что есть. Это универсальные навыки.

Как много интересного в этом, казалось бы простом, мире.

- А есть направления на поиск информации, людей или предметов?

- Да, по всем пунктам. Лига дает задания с большой оплатой и уровнем сложности. Опыта за это вы не получаете, как при выполнении любого задания в Хризалиде. В любом городе мира есть здание аукциона. Войдя в него, у вас, Фи, появится вкладка с информацией от Лиги. Там же вы сможете получить доступ к заданиям. Помните ваш позывной, Фи - в рядах Лиги вы - "Щит Смерти". В этой же вкладке вы можете получить информацию о своем ранге в рамках организации, он универсален и отражает ваш уровень силы, по мнению специалистов, изучающих ваш профиль.

- Но я не показывала свою панель характеристик, - Фи была удивлена.

- Портал для входа на испытание считывает весь профиль. Никто кроме местных судий не имеет к нему доступа. Сама Лига Охотников имеет расширенный доступ к информации от портальной сети и постоянно обновляет сведения о вас. Ничего конкретного другие охотники о вас не узнают. Только ваш ранг в рядах Лиги Охотников и его числовое выражение.

Еще одна причина не пользоваться порталами. Воспользовался всего два раза и сколько проблем. Сначала мой профиль считали, потом послали отряд преследования. Моя задумчивость сказала сама за себя, убийца понял ход моих мыслей и дал пояснение.

- В зависимости от ранга вы получаете доступ к определенному виду заданий. Ваша специализация так же меняет специфику предложений. Скажу сразу, тут не бывает обычных поручений. Они все интересные и захватывающие. Чем сложнее, тем больший уровень самоотдачи требуется.

- Спасибо за информацию. Если стану охотником, обязательно посмотрю, что в них такого интересного.

Мужик от этих слов расхохотался. Постучал по столу в приступе смеха, потом отдышавшись, продолжил.

- Видишь ли, охотниками становятся люди, обладающие выдающимися способностями или качествами характера. Такие люди буквально притягивают к себе все необычное и сами, рано или поздно, становятся охотниками. Наши задания - это мир абсолютной силы. Кто попало к нам не приходит. Я и рассказываю тебе это потому, что уверен, что ты им станешь.

- Спасибо за пояснение. А теперь мы, пожалуй, пойдем.

Нам нужно покинуть город, а еще мне надо купить ездового маунта. Его купили с рук у одного паренька, гулявшего по трущобам. Забавная картина: Фи со мной и лошадей на плечах перелезает через высокую городскую стену. Доспех пил кровь с ужасающей скоростью, приходилось ее непрерывно лечить.

- Ой, а я меч купить забыла.

- С мобов выбьешь или я могу сделать. Или ты хочешь познакомиться с кланом Золотая Рука поближе? Уверен, они ждут нас у аукциона.

Мне нужно было ехать на юг, к гномьему тракту. Куда держит путь Фи, мне все равно. Как только вышли к дороге, я все же решил прояснить этот вопрос.

- Фи, куда ты теперь пойдешь?

- С тобой. Мне в принципе все равно куда, главное качаться.

- А если я не хочу, чтобы ты шла со мной? Иди куда хочешь, меня прокачка не интересует.

- Все равно с тобой пойду. Ближайшие два месяца ты беспомощен, так что убить меня не сможешь. Я далеко не дура, как ты меня все время называешь. И прекрасно понимаю, что без тебя я бы это испытание не прошла. Никто бы не прошел, у нас суммарный урон на порядок меньше твоего.

- Уходи. Со своими проблемами я сам справлюсь. Ты себе хуже сделаешь, если со мной свяжешься. Я маг-отступник, ничего хорошего рядом со мной не происходит.

- Вообще-то это твой плюс, а не минус. Где еще я найду мага крови, способного поддержать меня в бою и вылечить при необходимости? А на мой доспех тебе наплевать, кстати почему?

- И все-то тебе нейдет. Я видел вещи намного лучше, чем твой доспех.

- И это еще одна причина идти с тобой. В мире найдется всего один-два человека с таким сочетанием параметров, столь подходящих мне в партнеры.

- А, черт с тобой. Делай, что хочешь.

Мне нет дела до ее причин. Она и вправду мне подходит по всем параметрам и теперь тоже скрывается от богов. Так мы и поехали на юг к гномам.

За неделю пути я стал больше доверять ей и передал почти все предметы, которые мне мешали и создавали перегруз. Набор колец на силу и выносливость отдал ей: она боец ближнего боя и путешествует со мной. Видеть искреннее счастье приятно, пусть я ребенок, но я понимаю, что дарить радость другим всегда приятно самому. Эти кольца ей подходят намного больше, чем мне.

- Откуда у тебя такие вещи? Ты все-таки вкладывал деньги в игру и скупал все, что продается на аукционе?

- Нет. Сам сделал.

- Да быть не может! Это же предел артефакторского искусства. Мастер ведь вкладывает в каждый предмет свои уровни.

- Они сделаны с использованием магии крови, ритуальной магии и жертвоприношений. Для твоего костюма они идеально подходят. Они не дают таких бонусов, как эпические, легендарные или уникальные предметы, но зато растут вместе с уровнем. Я планирую расти в этой области очень быстро, поэтому обычные предметы мне не подходят.

- То есть, ты все-таки будешь качаться?

- Нет. Я ищу силы достаточной, чтобы дать отпор, а не для того, чтобы похвастаться. Сейчас я ищу своих родителей. По последним данным они проехали по этому тракту в сторону гномьих гор.

- О, так твои родители, тоже играют?

- У меня нет реальных родителей. В Хризалиде вся моя семья. И сейчас я их ищу.

- А если они...

- Такого не будет. Я найду их, и с ними все будет в порядке.

Двенадцать дней ушло на то, чтобы пройти сквозь Ничейные Земли. Мы вышли к наземным поселкам гномов, здесь же находился вход на подземный тракт на ту сторону гор.

Все свободное время качал телекинезом магию пространства. Другие виды заклинаний требовали противника, а постоянно бить Фи не хотелось. Она уже через час ответила категорическим отказом и предложением убить за еще один огонек.

У входа в гномьи горы был выставлен целый гарнизон охраны, они-то и рассказали о судьбе родителей.

- Помню их. Пара, с четырьмя собаками и верхом на лошадях. Ушли на юг через тракт. Пошлину отдали двумя животными. Денег у них при себе не было. Вот эти собаками, кстати.

Этих псов я прекрасно помню, это точно наши собаки. А значит, родители действительно здесь проходили. Псы подбежали и начали меня облизывать.

- Сколько вы хотите за этих собак?

И тут гномы показали себя, как самые жадные представители этого мира. Они торговались, говорили, что у собак прокачан уровень и навыки, но категорически отказывались продемонстрировать их окно характеристик, ссылаясь на коммерческую тайну.

- Фегеман, я этих собак знаю, как облупленных. И навыки их прокачивали на мне. Их внешний вид вообще не изменился с момента, когда я видел их в последний раз, а значит они не стали сильнее с тех пор. Из уважения к вам я дам тысячу золотых за обоих. И еще вы нас пропустите через тоннель без пошлины.

Так я смог вернуть собак, которых так долго не видел. Они помнили меня. Теперь частичка моего дома была со мной.

На другой стороне гор гномы сказали, что родители ушли на самый юг континента по дороге, ведущей в город Карган. Это холодный край и никуда больше они направиться не могли.

Идти по заметенным дорогам в зимнее время года очень сложно. Тракт считался относительно безопасной территорией. Обычные монстры на него не выходят, а ПК-шников в этих землях нет вообще. Кто станет караулить игрока по дороге на южный полюс?

Хуже всего приходилось собакам, поэтому для них я сшил меховые костюмы. Три недели ушло на то, чтобы добраться до Каргана - столицы южных людских земель. На всем юге всего три города, объединенных в одно государство Рума.

Почти месяц ушло на то, чтобы найти людей в Каргане, которые вспомнили бы пару путников, проезжавших тут два года назад. Два года, да еще и в масштабах трех городов, это огромный срок. Чудо, что их вообще кто-то вспомнил.

Чтобы получить нужную информацию мы прокачивали репутацию с городом до самого предела. Только после этого один из стражников вспомнил об одном солдате гарнизона,

ушедшем на пенсию и служившим в то время в страже.

Его дом находился на горе за городом. Стоял теплый по местным меркам день. Его домик был почти весь засыпан снегом и для того, чтобы с ним поговорить, пришлось откапывать весь дом. Сам старик согласился рассказать о родителях только после того, как мы полностью очистили весь его дом и выполнили другие поручения по хозяйству.

- Я помню их. Они пришли ночью. Я тогда стоял на страже северных ворот. Они ехали на одной лошади и держали на руках одну собаку, вторая бежала рядом. Точно такой же породы, как у вас. Таких собак тут нет. Я и вспомнил их только потому, что увидел у вас таких же собак.

- Да, эти собаки из более теплых краев. Куда направилась эта пара?

- Они ждали один корабль. Кажется, это был "Непобедимый", который курсирует между нами и плавающими городами.

- Что это за корабль? Что за плавающие города?

Старик закутался в шинель еще сильнее и отпил куриного бульона из кружки. Оказывается, он хорошо помогает от простуды.

- Это большой торговый корабль, он забирает в плавающих городах товары и отвозит их на Овидий. На континенте он проходит через три портовых города и потом заходит к нам, если лед еще не стоит. Сейчас глубокая зима, "Непобедимый" не будет сюда заходить еще четыре месяца.

- А что за плавающие города? В какой именно город направился этот корабль?

- Никто толком не знает. Плавающие города - это подобие плавающих трущоб. Один такой город - это два десятка крупных торговых кораблей, плывущих в плотной связке друг с другом, а канатные мосты между кораблями связывают их воедино. У них там полная автономия. Своя земля и вода, свои правители и законы. Это последнее прибежище беглецов, каторжников, отступников. Живут за счет того, что добывают редкие ингредиенты со дна моря и реки Жизни в море Чудовищ.

- Что за река Жизни? И море Чудовищ?

- Море Чудовищ - это море вокруг острова Танатос. Он находится в самом центре океана Ужаса.

Посмотрел на Фи, но она ничего такого не знает.

- А можно по подробнее?

- Океан ужаса - это относительно спокойные территории. Чудовища нападают очень редко, и все они лишь малыши по сравнению с тем, что водится в море Чудовищ. Там очень-очень сильно повышен магофон, и именно там рождаются все монстры мира. Я своими глазами видел чудовищ размером с наш город!

- И как в таком месте может быть плавающий город?

- Река Жизни находится на самой границе моря Чудовищ. Разница в силе магофона очень сильна, поэтому в этом месте образуется водное течение, в котором водится светящийся планктон. За его целительные свойства и эффект успокоения его прозвали рекой Жизни. Это

не река в привычном смысле, это скорее поток светящейся воды, который курсирует по кругу внутри океана Ужаса. В нем то и плавают города. Чудовища там не нападают, но как только заходишь дальше, в сторону острова Танатос, они появляются во всей красе.

- Сильные?

- Уровень от тысячи и выше! Мест-боссы, рейд-боссы, естественные боги. Говорят, что даже представители высшего пантеона есть.

- Серьезные противники. Сколько всего городов курсируют в этом потоке?

- Десять, но может быть и больше.

- А можно узнать к какому именно городу причаливал "Непобедимый"?

- Только если спросить у капитана или заглянуть в его бортовой журнал.

На этом мы распрощались со старым солдатом и отправились в город. Мне нужен аукцион. Если я правильно понимаю - родители на одном из плавающих городов, а корабль ждать слишком долго. Проще добежать туда своими силами по воде.

Двести тысяч золотых ушло на то, чтобы купить для собак ошейники позволяющие ходить по воде. Когда Фи узнала, сколько я заплатил за них, она долго ругалась, говоря, что я беспечно трачу деньги.

- Фи, я собираюсь бежать через весь океан Ужаса. Собаки, может, и смогут столько плыть, но это нас замедлит и привлечет к нам внимание хищников.

- А как я побегу? Я-то по воде ходить не умею.

- У меня для тебя есть чудные сандалии, - пришлось отдать свои любимые. Сам я могу использовать печать для хождения по воде.

- Ты, что у бога стащил сандалии?! - Фи смеялась, - чтобы их использовать мне придется снять латные сапоги, а это снимет сэтовый эффект с доспеха. Я не смогу использовать ни усиление, ни рассечение.

- От тебя и не потребуется. Все, что нужно - это дожидаться окончания моего дебафа и отправиться в путь. Доспех тоже придется снять, ты в нем плавать не сможешь.

Оставшиеся три дня мы собирали провизию на дальнюю дорогу. Как же приятно ощущать силу во всем теле. Как и прошлый раз, решил отметить ее возвращение. Два огромных огненных смерча появились на льду в открытом море. Я стал сильнее! Намного сильнее, чем был раньше!

Двадцать пять тысяч маны, две тысячи интеллекта и восстановление маны по пять тысяч в минуту! Ну? Кто на новенького?!

В прошлый раз я плыл через океан на корабле. В этот раз, мы сначала четыре дня бежали по льду, потом уже по воде.

Океан прекрасен, если смотреть на него из-под воды. Но если ты бежишь по нему во время шторма - это настоящее приключение и испытание. Огромные волны во время штормов достигают пятидесяти метров высоты, и обрушивают шквал воды с такой силой, что возникает

урон от давления воды. Тяжелее всего приходилось собакам. Они неделю не могли угнаться за нами, а потом, когда адаптировались, начались постоянные шторма. Мы попали в огромную зону, где сталкиваются два огромных атмосферных фронта. Холодный и теплый воздух создавали смерчи в открытом океане. Я в первый раз в жизни увидел циклон. Это наверно самое разрушительное стихийное бедствие в мире. Огромный смерч шириной в несколько километров был в самом центре этой области. Самое ужасное, что он двигался в нашу сторону, и нам надо было его обойти и двигаться дальше.

Собак пришлось взять на руки, иначе их просто смывало в воду, а снова встать на лапы без помощи они не могли. Около самого смерча мы едва не погибли, когда начался постоянный физический урон, а кожу начало резать порывами ветра. Фи с собакой несколько раз падала в воду, но они выбирались на поверхность.

Когда мы выбрались из этой жуткой климатической зоны, то дико обрадовались. Хризалида восхитительна и дарит удовольствие в самом разном проявлении. Например, чувство радости от спасения во время стихийного бедствия.

Как только перекусили, снова двинулись в путь. Собаки радовались больше, чем мы. Они ведь совершали самую великую прогулку в мире! Сколько веселья для них.

А потом мы вошли в море Спокойствия, которое граничило с морем Чудовищ. Его так прозвали из-за странной погоды - тут всегда очень тихо, но проходят сильные подводные течения. Вот тут- то мы и встретили это чудо природы.

Прямо посреди моря на воде сидел кот и смотрел на нас.

Чудовища, Малик Единственный, вне уровневый, вне ранговый

И вот как это понимать? Посреди океана сидит здоровенная кошка и смотрит на нас.

- Саджи, обойдем или убьем?

Ответом стала небольшая молния, ударившая в воду около меня.

- Фи, возьми собак и отойди подальше. Уйти он нам не даст.

Как ответить на такое приветствие? Молнией в десять потоков! Шарахнуло так, что уши заложило.

Кот протяжно зевнул, потом потянулся и начал меняться. Выросли огромные когти и клыки, как у саблезубой кошки, шерсть поменяла окрас на черный, по ней проходили всполохи молний. На спине появился замысловатый узор, который точно имел какое-то значение. На кончиках ушей появились кисточки. И сам кот вымахал до размера медведя.

Чудовища, Малик Единственный (Горный Король), вне уровневый, вне ранговый

Ах ты, комок шерсти! Да ты оборотень!

Кот создал шесть шаровых молний разом и метнул в меня. Они летели медленно, и было просто заземлить их шестью булыжниками. Кота это сильно удивило. Он сделал еще восемь молний - половину поглотил щит, вторую заблокировало сопротивлением. Кот задумался и стал кидать в меня водяные лезвия. Да он, как и я, может использовать до девяти потоков сознания! Все лезвия увязли в щите.

Чудовища, Малик Единственный (Огненный властелин), вне уровня, вне рангов

Кот снова начал менять свою форму. Шерсть и все тело начали излучать ауру огня. Вода стала кипеть вокруг него, и сам он выглядел как горящий факел. Размер тела достиг размеров лошади. Эх, котик зря ты свою защиту включил, ведь своими действиями ты показал, что слаб в ближнем бою. Огонь мне не страшен, я снял щит и начал подходить ближе. Я и не такое пламя могу вытерпеть! Малик усилил ауру огня настолько, что вода начала гореть, мы стояли в гигантском столбе пара. Я подошел на расстояние пяти шагов и остановился.

- Что дальше, Малик? Может быть метеор? Или цунами? Хочешь, огненный смерч устрою?

Кот снова начал менять свою форму. Он стал полудуховной сущностью. Больше похож на очень "густого" призрака с ярко-белой шерстью и красными глазами. Тело уменьшилось до размеров крупной собаки. Да, ты не совсем кот, ты что-то разумное.

Получен урон: 918900 ед. (Игнорирование: 1 155 597 ед.)

3440/3440 ед.

Кот решил использовать самое сильное, что имел - ментальные атаки на близкой дистанции! Да, обычного игрока это бы смяло, только вот я бывал в пустыне, где воздух и земля горят, а ткань реальности так тонка, что видны души, летающие в астрале.

- Нет, Малик, я на это не поддамся! Но ты очень интересный соперник, и я не стану тебя убивать. Ты ведь очень слаб в ближнем бою, потому и не стал нападать, используя свои когти, а лишь пугал ими.

Захотелось погладить это перепуганное животное, но кот выставил щиты и не желал, чтобы к нему прикасались. Его тело вернулось в первоначальный вид, и теперь он был самым обычным котом. Ну ладно, Малик, посмотрим кто терпеливей. В упор начал расстреливать щит кота маленькими огоньками. У меня маны очень много, и я могу так до бесконечности.

Кот сдался через сорок минут, что характеризовало его, как очень сильного противника. Он снял щит и прыгнул на меня со своими зубами и когтями. Я закрылся рукой, а этот перепуганный бедняга пытался закусать меня до смерти. Но мне было только щекотно от таких атак, а бедный кот был готов умереть только в бою, но его никто не трогал. Взял за шкуру это недоразумение и посмотрел ему в глаза.

- Я тебя не трону. Успокойся.

Поставил кота на воду и погладил его. Кот смотрел на меня ошарашено и молча сидел.

- Какой-то ты неправильный кот?! На людей кидаешься, ласку не принимаешь. Ладно, удачи. Было весело.

Кот так и остался сидеть, ничего не понимая. Вернулся к Фи, и мы продолжили бежать в сторону моря Чудовищ. Нам еще три дня пути до него, а потом необходимо найти реку Жизни и уже там искать город, в котором остановились родители.

Первый плавающий город Визирь мы смогли найти только через неделю. Это была самая приятная часть пути. Мы бежали по воде ночью, и казалось, что мы передвигаемся по светящейся тропинке. Тишина, ночь и лишь мы четверо на этом звездном пути. Жители встретили нас во всеоружии. Хотя я бы, наверно, тоже испугался, если бы на меня во время

штиля, ночью, прямо по морю неслись два человека с собаками со скоростью двадцать метров в секунду. За нами разлетался шлейф из брызг воды. Смотрелось очень эффектно.

На полном ходу мы сначала ушли от выстрелов из стационарных орудий, а потом запрыгнули на палубу одного из кораблей.

- Мы люди, стрелять не надо. У нас нет злых намерений.

Собаки рычали, но не нападали. Люди не опускали оружие и были готовы напасть. А, так нас не понимают, видимо язык не знакомый.

- Ау, люди, меня кто-нибудь понимает?

Вышел какой-то старичок в вязаной одежде с национальными узорами. Ну, точно отступник!

- Чего тебе мальчик?

- Я ищу семейную пару. У них при себе пара собак такой же породы, как мои. Они прибыли на один из плавающих городов два года назад.

Старичок переглянулся с мужчинами, те начали брать нас в кольцо.

- Мы своих не выдаем.

- Я их сын. Собаки наши семейные. Родителей зовут Арман и Камелия. Отец рыбак, мама швея.

Все расслабились. А, понятно, они думали, что я охотник за головами.

- А почему ты обычным способом до нас не добрался?

- У меня не было времени и возможности найти корабль, плывущий сюда. Я случайно узнал о самом существовании таких городов.

- Понятно. А мы уж перепугались, думали опять охотники за головами пришли. Твои родители обосновались на маленьком острове Фанг, находящемся в реке Жизни в восточной части мира. Сам остров - это один из перевалочных пунктов, где встречаются плавающие города и корабли из большого мира. Они прибыли на другой плавающий город, я там с ними и встретился. Арман и Камелия пробыли там два месяца, и сошли, как только мы до него доплыли. Я недавно перебрался в этот город, так что тебе, мальчик, сильно повезло, что я здесь оказался.

- Спасибо за информацию. Можете показать на карте, где располагается остров. И примерное течение реки Жизни.

Идзуми продолжил свой сорванный отпуск. Последний месяц они с Тиаматом отдыхали в горах: спускались на лыжах и самодельных сноубордах. Идзуми осушил кружку с горячей похлебкой и сказал:

- Да, люди умеют развлекаться. Жаль, что такой вид отдыха почти забыт.

- На самом деле, он теперь не так развит, но не забыт. У них в колониях и хороших станциях есть неплохие имитации. Некоторые игроки развлекаются таким же образом в Хризалиде.

- Это все мелочи, Тиамат. Завтра поедem на горячие источники!

В этот момент на горизонте показался горящий огонек.

- Идзуми, я все хотел спросить. А где киир, с которым ты все время ходил? (*прим.автора: киир - раса кошко-подобных животных из мира Идзуми)

- На Танатосе оставил. Он плохо перенес смену плотности энергии этого мира, а на Танатосе она наиболее высокая. Пусть там отдохнет.

- Ну, видимо он уже отдохнул и теперь решил вернуться к хозяину.

Огромный кот с разбега накинулся на Идзуми и начал его вылизывать. Тиамата смутила такая реакция.

- Как-то он странно реагирует. Почему не ластится или мяса не требует, как обычно?

Идзуми посмотрел в глаза кииру и стал "слушать" ответ своего питомца.

- Говорит, что встретил противника, способного создавать по десять зарядов одновременно и с большим сопротивлением к силе. Малика пощадили и отпустили, когда он уже был готов умереть.

- А почему он не трансформировался?

- Полностью сменить форму он не может, а меня не было рядом, как источника силы. А противник легко блокировал все его атаки. В общем, он и в правду выжил лишь чудом, вот и радуется, что добрался до меня.

Питомец - симбиотического типа киир был верным другом Идзуми. Уже не одну сотню лет они путешествуют вместе.

- Во всем этом мире есть лишь один человек, способный создать столько зарядов разом. И твоему питомцу довелось с ним встретиться и выжить. М-да, чем более велики сущности, тем меньше им кажется мир.

Таламей чувствовал себя самым счастливым богом на свете. Он встретил человека, способного его ранить. А ведь у него был всего лишь сто семидесятый уровень.

- Я подожду, Саджи. Надеюсь, из тебя вырастет хороший богоубийца... лучший из всех претендентов.

Бог хоть и был в астрале, но от всей души злобно рассмеялся.

- Но если ты замедлишь свое развитие, я сам приду по твою душу и заставлю двигаться в нужном мне направлении.

Мы уже три недели бежали по воде, поэтому решили отдохнуть в городе. Фи вышла из игры, а я собирал информацию о плавающих поселениях и реке Жизни. Кто знает, может родители, снова куда-то переехали.

Местные жители были очень прокачанными. Я не встретил ни одного человека ниже пятисотого уровня. Причем, тут были и люди, и гномы, и даже тролли. Эльфов были лишь единицы. В основном они были магами, отвечающими за поддержание плавучего города в жизнепригодном состоянии.

Я спал всего шесть часов, а когда вернулся в игру, сразу отправился в путь. Иногда для разнообразия мы плыли, иногда ныряли и двигались в этом светящемся потоке воды. Сама вода, если попить, давала бонусы на живучесть и выносливость. Светящийся планктон давал бафы на силу и дух.

Нам пришлось бежать на другой конец океана Ужаса для того, чтобы найти нужный остров. В море Чудовищ мы не заходили, старый вояка был прав: то, что тут обитало, было просто катастрофических масштабов. Прародитель всех монстров.

Чудовища, Летающий кит, 1431, рейд-босс

Это чудо летало по небу прямо в облаках, а когда подлетало к одному из них, начинался дождь из ледяных стрел. Урон зашкаливал, мы чуть не погибли от одной случайной атаки. Кит излучал ауру холода, и это создавало ледяной эффект на небольшом участке неба. Это безумие! Он в три раза сильнее любого ранее встреченного мной противника!

До острова Фанг мы смогли добраться только через две недели, попутно посещая все встречные города и пополняя провиант.

Остров был средних размеров. Местные жители были рады видеть новые лица и с охотой подсказали, где поселился рыбак с женой швеей.

У самой кромки леса стояла одинокая деревянная хижина. Из печной трубы валил дым, на полянке перед домом лежала одна из собак, вторая сидела с отцом на причале. Он рыбачил, покуривая свою трубку, а я, почуяв этот аромат, понял, как сильно я скучал по этому запаху.

- Фи, тут я останусь надолго. Я тебе об этом уже говорил. Если хочешь, можешь вернуться на континент. Сандалии можешь оставить себе.

- Дурачок, - Фи улыбнулась, - я тебе уже говорила и не раз. Я останусь с тобой, мой избранный.

- Я не твой избранный, - никогда не понимал женских шуток.

- Это уже мне решать - девочка победно улыбнулась.

Я пошел вперед. Как долго я этого ждал, сколько сил приложил к тому, чтобы найти тех, кто мне так дорог. Собаки тоже почуяли знакомый запах, скуля и счастливо виляя хвостом, пошли ластиться к отцу. Начали тыкаться в него носом и облизывать лицо.

- Здравствуй, отец! ... Я дома.

Фемида вышла из игры и открыла крышку медкапсулы. За последнее время она сильно утомилась. Три с половиной месяца они с Саджи непрерывно путешествовали в поисках его родителей. Мальчик не понимает всей своей значимости для нее. Она устало прикрыло глаза ладонью.

- Глупый, глупый Саджи! Ты мой избранный, и я в этом абсолютно уверена. Только ты придаешь этому слову слишком простое и обыденное значение, несмотря на свой могучий интеллект.

Девочка вылезла из капсулы, сходила в душ, где смыла мед.раствор из капсулы, и пошла на кухню. Организм требовал срочно перекусить.

На кухне отец с матерью ели домашний пирог.

- Добрый день, Фиджи. Как твои успехи? Саджи нашел то, что ищет?

- Нашел. Сейчас ему нужно время насладиться счастьем. Я пока отдохну, а то совсем утомилась в этой непрерывной гонке по морю.

- Ты все еще в Хризалиде? Почему так долго? Может ты выбрала не того избранного?

- Нет, отец. Он, наверное, сильнейший маг в мире, и это при условии, что он еще не развит и не имеет класса.

- Уф, как у вас там все сложно. По твоим расчетам, через сколько лет ты до нас доберешься?

- Думаю, около пяти. Плюс минус два года в зависимости от того, как Саджи будет продвигаться. Другие варианты развития будущего я не рассматривала. Они слишком маловероятны. Мам, а вы сейчас где?

- Все там же. Перекресток миров.

Фиджиральдинья Эльмаро, гражданка Лунар, в игре - просто Фемида, смотрела на Землю через огромное панорамное окно в потолке.

- Я никуда не тороплюсь, отец. Всему свое время.

Конец первой книги.

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482568>