

Тиамат расхаживал по кабинету в ожидании. Сегодня первый потенциальный избранный завершит испытание. При своем почти пятиметровом росте и плохо сдерживаемой силе, вызывавшей эффект размазанности в пространстве, он был весьма грациозен, и при ходьбе казалось, что он парит над землей. Аура силы имела черный оттенок, придавая своему владельцу ужасающий вид: все сидели его как человека в черном балахоне. Его боялись даже подчиненные, не говоря уже об обычных людях. Боги теряли силы и чувствовали слабость от одного его приближения. Обычные люди просто умирали или впадали в панический ужас. Лишь несколько раз в этом мире он использовал свое оружие - косу, но даже этого хватило, чтобы навсегда изменить ландшафт нескольких континентов. Было лишь четыре человека, которые могли потягаться с ним могуществом. Трое уже ушли и сегодня прибудет Идзуми, второй по силе в этом мире. Но волнение было вызвано отнюдь не предвкушением поединка.

Полтора года назад Тиамат, отдыхая, охотился в пелене. Один метательный колышек вылетел из-за пелены и упал на границе с зоной испытания. Его подобрал один испытуемый. Добровольно отдать колышек он отказался, а сам Тиамат не стал входить в зону испытаний, дабы не нарушать его ход и не убить испытуемого излучаемой силой. Единственное, что Тиамат сделал - это дал мальчику право в случае смерти в зоне испытаний перенести его дух в Серые Земли. Тут бы он и забрал колышек.

Сейчас мальчик достиг территории Сэта и, если использует колышек здесь, то Сэт может умереть. Досадная оплошность руководителя могла стоить подчиненному офицеру жизни. Хранителя забавляли эти волнения. "Безупречный, педантичный Тиамат совершил ошибку". Но сейчас даже Хранитель хотел наказать мальчика за множественные нарушения.

Идзуми вошел в кабинет и сразу сказал то, что Тиамат хотел услышать.

- Сэт жив. Я прервал испытание как потенциально опасное. Хранитель дал мне на это свое согласие.

- Уфф, - Тиамат сел в кресло и развернулся к окну, за которым был океан. Мгновенно рядом с ним материализовалось второе кресло, в которое сел Идзуми, - никого не убили?

- Нет, как только испытуемый оказался в зоне испытания, я перетащил его к себе. Все титаны целы, стражи других этажей уже восстановлены, - Идзуми посмотрел на подводной мир за окном, - а ты все в том же кабинете на дне океана?

- Это единственное место в этом мире, где я могу не сдерживать свою силу. Да и ты - единственный человек, способный спокойно находиться рядом со мной и видеть мое истинное обличье, а не тот черный балахон, который видят остальные. Так что с испытуемым?

- О, Хранитель чуть не убил его. Этот малец использовал противников для создания активируемого оружия. По условиям этого мира он не может развиваться выше естественного порога до совершеннолетия или разрешения родителей. Это уже исправили с некоторыми допущениями. Но сам факт того, что он становился сильнее с каждым пройденным уровнем, начал пугать. Он смог развить свое сопротивление настолько, что свободно перемещался по финальной части восьмой зоны испытаний. Представляешь, что было бы, используй он активируемое оружие по максимуму?

- Да уж, представляю. Я смотрел его бой в астрале. Хранителя так взбесили дерзость и нарушения, что разнес остров и призвал испытуемых из других миров. А мальчик начал расстреливать всех из лука. Потом другие испытуемые отступили, им просто нечего было ему противопоставить. Хранитель взбесился от такой наглости и выпустил против него одного

офицера с его же собственным оружием. Если бы ты не вмешался, у нас бы пропал первый потенциальный избранный.

- Теперь проблема решена. Оружие изъято до момента, как в мире не будет создано еще десять аналогичных предметов или сам мальчик не перейдет в мир более высокого порядка. Наиболее вероятно второе: людей, способных создать подобное оружие, в мире сейчас нет. К тому же боги обязаны следить за своей паствой.

Кофеварка пискнула, и Тиамат разлил кофе по кружкам. Прошло полторы тысячи циклов, а привычки в еде и напитках остались те же.

- Как местные отнеслись к такому вмешательству? Акаши смог реализовать свою задумку? - Тиамат хоть и отвечал за этот мир, но судьба ушедших его мало интересовала.

- О да! Он создал свое государство - Лунар. Вся его команда и те, кто ушел за перекресток миров сейчас живут обособленно на одном спутнике их родной планеты. Сейчас Лунар продает доступ в этот мир, говоря, что они разработчики. А ведь, по сути, они локализаторы. Хотя многие из дошедших до перекрестка поступают так же.

- После первого контакта от них мало чего ожидали. А он превзошёл все ожидания.

- Не переживай, Тиамат. Ты ведь думаешь, что мы поступили самым зверским образом, отобрав у мальчика собранные силы и оружие, - горячий кофе и печеньки делали Идзуми очень болтливым, и Тиамат это прекрасно знал. Он уже соскучился по этому болтуну.

- Да.

- Весь этот искусственный этаж был создан для развития интеллектуальных способностей избранных. В случае прохождения всех зон испытаний избранный может выйти, получив развитые навыки и способности, относящиеся к умственной сфере. В случае смерти избранный теряет все, что имеет, и ему необходимо создать нового персонажа. Предполагалось, что на испытания будет приходить слаженная группа и продвигаться все дальше и дальше. Никто не рассчитывал, что появится избранный, способный в одиночку пройти Ад, выработать сопротивление и тем более делать это почти полтора местных года. Все группы, да и другие избранные, не обладали таким терпением и умом, как этот. Мы оставили самое ценное для того, кто не может поднимать уровень силы: умения, разум и опыт.

- Но ведь это активируемое оружие! Ты сам-то помнишь сколько раз за всю историю к нам на испытание приходили с активируемым оружием?

- Помню. Но ты его сильно недооцениваешь! Очень сильно! Он исключение из правил. Если я прав, он сможет получить намного больше, чем потерял. К тому же мы ему кое-что оставили.

Легкий морской бриз развеивал сильно отросшие волосы. Я повзрослел на полтора года. Стал мускулистее и рельефнее, немного подрос, появилось несколько седых прядей на темени. Руки стали очень сильными.

В инвентаре только мой мешок с книгами, все кольца и оружие забрали. Но я жив! И я почти дома! Дом, папа, мама, ... я скоро приду к вам!

Карта показывала, что я на другом конце планеты. А если учитывать, что по размеру она втрое

больше Земли, то плыть мне не меньше месяца и это при моей- то скорости! Перспектива быть съеденным в Океане Ужаса мне очень не нравилась. А именно так он и назывался - Океан Ужаса.

Получено достижение: Убийца титанов. Первый ранг.

Убить противника на 50 уровней выше собственного.

Награда: +5 ко всем характеристикам.

.....

Получено достижение: Убийца титанов. Четырнадцатый ранг.

Убить противника на 700 уровней выше собственного.

Награда: +5 ко всем характеристикам.

Получено достижение: Переплывший реку Стикс.

Любой переплывший Стикс - герой. Река дарует смельчакам соответствующие способности.

Награда: Способность "Свой человек" - все виды духов принимают вас за своего.

Получено достижение: Гений.

Вы превзошли все мыслимые пределы самосовершенствования более чем в два раза!

Награда: Доступ к испытанию в ряды Охотников.

Испытание будет проводиться через 7 месяцев и 15 дней в городе Зирда.

Придите в таверну "Три ходки в соло" и закажите у бармена три порции "Корякских мидий"

Получено умение: Усилением тела

Умение позволяет усиливать часть тела с помощью дополнительной стимуляции нервных окончаний магией. При использовании расходуется мана и здоровье из-за перенапряжения тела.

Усилением тела +1

Эффект от усиления тела +1%

Ну, надо же! Только когда вышел, дали достижение. Хотя логика есть - дьявол говорил об испытании. Значит, все награды присуждаются только после его прохождения.

- Наивные чукотские дети! Они думают, что забрав у меня все собранное, смогут остановить мое развитие? Окно характеристик!

Имя: Саджи.

Уровень: 0.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня - 100).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики:

Сила: 90

Ловкость: 90

Выносливость: 90

Интеллект: 90

Мудрость: 90

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Скорость: 90

Атлетизм: 90

Дух: 90

Живучесть: 90

Вторичные показатели:

физический урон: 45 (сила/2, но не менее 1)

грузоподъемность: 225 кг (сила $\times 10/4$)

Мана: 900 (мудрость $\times 10$)

Здоровье (жизнь): 900 (выносливость $\times 10$)

Запас сил: 900 (выносливость $\times 10$)

Восстановление запаса здоровья: 900 ед/мин (живучесть $\times 10$)

Восстановление запаса маны: 900 ед/мин (дух $\times 10$)

Восстановление запаса сил: 900 ед/мин (атлетизм $\times 10$)

Скорость бега: 36 км/ч ($1 + \text{скорость}/10$)

Защита: 1

Сопrotивляемость:

Физическому урону: $1,72\%$ (Игнорирование урона: до 421 ед/сек)

Ядам: $1,27\%$ (Игнорирование урона: до 211 ед/сек)

Навыки:

Кулинария: 250

Установка и обезвреживание ловушек: 19

Стрельба из лука: 250

Плавание: 250

Задержка дыхания: 250

Скрытность: 250

Магия жизни: 250

Магия духа: 250

Магия пространства: 250

Магия земли: 250

Магия воды: 250

Магия огня: 250

Магия воздуха: 250

Магия света: 250

Магия тьмы: 250

Медитация: 250

Рукопашный бой: 92

Восприятие: 166

Некромантия: 250

Химералогия: 250

Магия крови: 250

Ритуальная магия: 250

Создание артефактов: 250

Усиление тела: 1

Профессии:

Травник: 250

Рыбак: 250

Портной: 250

Кузнец: 250

Плотник: 250

Способности:

Глаз импа

Одиннадцать потоков сознания.

Свой человек

Дары:

Отложенная встреча.

За "Убийцу титанов" дали прибавку плюс семьдесят ко всем характеристикам. Глажу себя по голове. Достижение гений я заслужил! А вот испытание на охотника очень интригует. Если это класс, и у меня есть возможность получить его досрочно, то это очень хорошо. Если фракция с ограниченным доступом, то еще лучше.

Забрали способность демонического усиления, но дали умение с откатом за использование.

Надо будет качать сопротивление. Нужен другой способ, адаптированный для этого мира. А еще надо будет найти возможность создать артефакты. Потребуется минимум одна жертва, желательно не из верующих основного местного пантеона, огромное количество энергии и подходящее место, как можно дальше от храмов. Никто не говорил, что мне нужны разумные существа для создания оружия и, формально, я не нарушу никаких требований Элизы.

Текущая локация: Остров Херон.

Пляж.

Седовласый старик в хламиде указывал на меня пальцем и что-то говорил.

- Герну пири! А рген ту мото.

- Я вас не понимаю.

- Бере?

Область знания: Хааронский язык + 0,001%

Чем больше вы слышите и повторяете неизвестные вам языки, тем быстрее вы их выучите.

- Бере? - я повторил услышанное.

Через 30 минут мы уже начали понимать друг друга. Я был гол, и это считалось неприличным. За одну серебряную монету мне дали подобие шорт и рубахи.

Деревенские детские шорты .

Шорты из простого хлопка. Последний писк моды бедняков.

Прочность: 77/100

Деревенские детские рубаха.

Поношенная детская рубашка.

Прочность: 81/100

Старика звали Ромул. Он местный житель и любит прогуливаться по утрам по пляжу. Так он на меня и наткнулся. Мой голый вид считается неприличным, даже по деревенским меркам. После расспросов старика о том, откуда я и как тут очутился, удалось узнать, что я на рыбацком острове. Корабль до континента приплывает раз в два месяца. До следующего корабля еще сорок дней. Таверн или постоянных дворов тут нет. Но мне дали разъяснение о том, как я могу найти жилье на это время.

- Обучись профессиям и устройся подмастерьем на верфь. Или к местному кузнецу. Он, кстати, на знахарке нашей женат, может и ей помощь понадобится.

- Спасибо за совет. Пожалуй, начну с верфи.

Ромул пошел дальше по пляжу, а я направился в сторону деревни. Даже отсюда было слышно, как ведутся работы в доках.

Сама деревня располагалась у подножья горы и протянулась до самого океана: деревянные и глиняные постройки в один-два этажа, верфь и порт с десятью причалами из бревен. У нас в деревне постройки были примерно такие же.

А вот в верфи меня обломали. Местный бригадир был очень умным мужиком:

- Саджи, у тебя сил и навыков больше, чем у любого холопца в брихаде. Не говоря уже о том, что ты рэбенок. Ты добился в свои х-оды больше, чем они за всю жизнь. Нэ моху я тебя подмастерьем взять. Если бы ты не ховорил о своих навыках, яб ешо подумал.

Необычная ситуация. Бригадир защищает самооценку своих работников.

- Понятно, - может и зря все рассказал, но он прав. Они будут сравнивать меня с собой, и это вызовет сильный дискомфорт, - тогда пойду к кузнецу. Извините за беспокойство.

Бригадир, услышав это, задумался.

- Если идешь к кузнецу, окажи и мне услуху. У меня все времени не хватает у него хвозди зобрать Принеси мне их.

Получено задание: Забрать гвозди у кузнеца

Описание: Бригадир "Картавый Карис" просит вас забрать заказ на гвозди у кузнеца.

Награда: вариативно.

Отказ от выполнения: ухудшение отношений с Карисом.

- Хорошо, я выполню ваше задание.

Вы приняли задание: Забрать гвозди у кузнеца.

- Только вот, где он живет-то?

- Карту свою дай. Я нарисую, - прямо у меня на глазах он нарисовал весь остров и территорию вокруг него, - у меня основной навык хартограф, - пояснил он, - а бригадир - это просто работа. Рисовать карты у меня теперь хобби, не то, что раньше.

Карта была детальной, с домиками, дорогами и приписками. Он даже карту течений нанес. Это же какой у него навык, что он мог нарисовать так подробно за такой короткий срок?

До самого полудня я рыбачил на пирсе. Меня окружали запахи дерева и воды, самодельная удочка удобно лежала в руках. На волнах играли солнечные блики. Я был счастлив! Пусть я и не в большом мире, но я счастлив. Тут есть люди, вкусная еда, навыки, профессии. Я не жалею о потерях - я следую дальше. У меня все еще есть нечто большее, чем просто навыки и характеристики. У меня есть семья!

Днем начали причаливать лодки, ушедшие на утреннюю ловлю рыбы. Еще пару часов я рыбачил и тихо учил Хааронский язык, подслушивая рыбаков, пока они разгружали улов. Время у меня еще есть. И на задание, и до испытания охотников. Всю обычную рыбу я отпускал, брал только хорошего качества. Всё-таки, профессия рыбака, прокачанная до двухсот пятидесяти единиц, позволяла поймать любую крупную рыбу. Даже хищников вытаскивал.

Весь день сидел на пирсе и мне захотелось искупаться в океане. Снял одежду и нырнул в воду. Несмотря на легкий вечерний сумрак, дно мог рассмотреть прекрасно. Мои фонарики работали и под водой, а задержка дыхания на четыре минуты давала время на то, чтобы собрать крабов.

Увлёкся настолько, что чуть не утонул. Плавать дельфинчиком очень приятно, потоки воды ласкают все тело, чувствуется напряжение всех мышц, но при этом возникает ощущение невесомости. Солнце уже садилось, а мне хотелось поплавать еще и посмотреть на коралловое дно океана. Вокруг светились рыбы, моллюски и планктон. Я начал использовать светлячков на максимуме, и теперь все в радиусе пятидесяти метров было хорошо освещено.

Я опустился на самое дно и начал вскрывать моллюсков. И, сам того не замечая, уплыл почти на два километра от берега. Жемчуга было не счесть! Самых разных цветов и размеров. Вершиной моего восторга стал моллюск 198-го уровня в черной раковине с переливающейся поверхностью. Он всячески сопротивлялся, а когда я его открыл, пытался меня съесть. Черная жемчужина размером с мой кулак стала самой ценной находкой, и я решил больше не испытывать судьбу такими опытами. К тому же, стали активны ночные хищники, так что пришлось в спешном порядке плыть к берегу.

До утра спал на пирсе.

В реале все было отлично. Психолог перестал меня донимать своими беседами и Ваалси со своей командой сборщиков отстал от меня. Кажется, его пугает чрезмерное внимание психолога к моей персоне. Сейчас голова постоянно гудит, из носа часто идет кровь. Иногда специально учу материал для следующего года обучения, чтобы расслабиться. Общая картина собирается в целое, пока читаешь книгу. Сознание подобно спруту выстает факты и взаимосвязи. Недавно начал читать физику, остановился только через сутки. Сознание делало просто шокирующие вещи. Я видел формулы даже без использования дополнительной реальности. Как подумаю о переменной, мгновенно выскакивает формула ее выражения через известные значения. Спать становится тяжело. Не могу уснуть, мысли скачут, и из носа в такие моменты постоянно идет кровь. Я сплю в капсуле 6 часов, этого вполне достаточно для

полноценного отдыха.

Утром на пирсе было холодно. Для разогрева побежал до дома кузнеца с максимальной скоростью, используя новое усиление. Пора его прокачивать, иначе умру и не замечу.

По звукам работы кузни стало понятно, что я уже близко. Дом был прямо у входа в шахту. Вокруг росли огромные деревья, а сам дом обнесен невысоким забором. Первый этаж дома из каменной кладки, а второй из деревянных брусьев. Картину довершала большая кузня под навесом, с огромным горном для плавки металла. Несмотря на раннее утро, кузнец уже работал.

- Здравствуйте, - кузнец чуть не подпрыгнул от моего голоса, - я от бригадира Кариса за гвоздями.

- Да сколько можно. Я же специально колокольчик повесил, чтобы звонили, когда приходите, - кузнец посмотрел на меня более внимательно, - а, так ты не местный.

- Да, и хотел бы у вас поработать подмастерьем.

- Ковать умеешь? - кузнец цепким взглядом осмотрел мою фигуру.

- Профессия кузнеца у меня хорошо развита, но опыта в ковке нет. Обузой не буду. Готов работать за ночлег и обучение навыкам. Буду на острове до прибытия корабля.

- Хм, заманчивое предложение. Подмастерье мне не хватает. Тем более ты уже развитый кузнец. Что за навыки тебя интересуют?

- Любые кузнечные навыки, а вообще готов учиться всему полезному. Говорят, ваша жена хорошая знахарка, я буду рад поучиться и у нее.

В этот момент способность глаз импа показывала, что кто-то подходит ко мне со спины. Но абсолютно бесшумно, и кузнец не обращает на это никакого внимания. Я опустил глаза, сосредотачивая свое внимание на человеке сзади, кузнец поменялся в лице, и это стало знаком для человека позади меня. И тогда он поддала голос:

- А с чего ты взял, что я стану тебя учить? - она стояла у меня за спиной, я не видел и не поворачивался, но чувствовал ее.

- А почему бы и нет? Готов и вам помогать. Я хороший травник. Буду менять травы на обучение. Думаю, вас, как знахарку, такое заинтересует.

Кузнец положил молот и вышел из-под навеса:

- Кларисса, он пришел сюда по заданию. Убери кинжал.

Она вышла из-за спины: девушка лет двадцати пяти. В маскировочных штанах и рубашке. На голове шляпа из листьев.

- Полагаю, мальчик на дереве - ваш сын?

Этого парнишку я заметил, когда подходил к дому. Прокаченное восприятие подсвечивало все скрытые объекты, которые я мог обнаружить.

- Гарт, спускайся и поприветствуй гостя.

- Тренируетесь?

- Да. Учю мальчика маскировке и охоте в лесу, а ты-то как его нашел?

- Восприятие развито.

- Это насколько же оно развито, чтобы найти замаскированного человека на дереве?

- На много, - я улыбался и был доволен собой, как кот, объевшийся сметаны. Впервые кто-то оценил мою развитость.

- Ааа, ладно, - девушка сдалась, - я буду тебя учить, все равно не выучишь, это классовые навыки. Я Кларисса, это мой муж Клод. А вон тот мальчик наш сын Гарт.

Мальчика был на пару лет старше меня. Если оценивать его так, как учил отец, то получалось, что мальчик прекрасно развил свои характеристики. Хороший рельеф, гармоничное развитие мускулатуры.

- А как ты смог меня найти?

- Ты шевелился.

- И что?

- Навык восприятия собирает информацию об отклонениях от нормы. Дерево, даже ветре, не шевелящееся само по себе. Это не норма.

Мальчика очень удивило объяснение.

- Кажется, будет весело, - кузнец потрепал мальчишке волосы, - я могу взять тебя. Но вероятность, что ты хоть чему научишься, очень мала. Основные классовые навыки ты все равно не сможешь получить - это нерушимое правило.

- Меня все устраивает. Кстати, а руду здесь добывать можно?

- Только медную и оловянную. Ничего другого найти не удалось.

- Ну, попробовать стоит.

Взяв гвозди, я побежал обратно на верфь, к обеду смогу вернуться. От дома кузнеца до деревни шла утоптанная дорожка, зверья не видел, а вот травок было тьма. Голос травника в моем разуме стонал от каждой пропущенной травинки. Пришлось убеждать самого себя, что соберу всё, что найду, на обратном пути. Голос плотника хихикал и говорил, что все деревья на острове будут принесены в жертву его безумным экспериментам. Я даже начал слышать, как он точит свой топор. Очень забавно видеть, как твое сознание делится.

Был рабочий день, и Карис с бригадой собирали очередную рыбацкую шхуну. Возле нее я его и нашел.

- Карис, я принес гвозди, - хитрый бригадир "забыл" сказать про 200 килограмм гвоздей. Не будь я так прокачан, ни за что бы, ни дотащил.

- Спасибо, - он пожевал губу и сказал, - если бы ты мне соврал о своем параметре силы, то не смог-бы донести. Значь и остальное, сказанное тобой, тоже правда.

Карис передает вам: Книга навыков "Методы укрепления древесины для ремесленников"

Конечно, я согласился получить книгу навыков ремесленного класса. Основной класс плотника и вторичное направление на укрепление древесины.

- Ты развиваешь навыки для общего развития?! Я не знаю, сможешь ли ты сам научиться не классовым умениям, но шанс попробовать у тебя теперь есть. Удачи!

Он развернулся и пошел к верфи, а я смотрел ему в след. Совершенно незнакомый человек решил мне помочь. У меня что, карма хорошая?

Я получил книгу и я сделаю все, чтобы развить эти навыки! Даже такая малость, как стрельба из лука, в Аду оказалась весьма ценной. А сейчас есть возможность научиться вторичному классовому навыку.

Надо действовать. Еда у меня есть, нужны травы и древесина.

Всю дорогу до кузнеца я собирал растения. Я и половины-то не знал. Навык травника просто подсвечивал некоторые, как полезные, а развитое восприятие показывало, что растет вокруг на довольно большой территории. До кузнеца я дошел только вечером и с 90% перегрузом. Всё-таки пол тонны травы - это круто!

В Хризалиде у каждого направления есть свои основные классовые навыки. То, что является основой самого формирования класса. У всех лекарей - это лечение, у всех ремесленников - это ремесло, у воинов - это владение доспехами, у лучников - скоростная стрельба и точный выстрел. Холодным оружием могут пользоваться все классы, но у всех представителей воинов начисляется дополнительный бонус к урону. Развитие характеристик накладывает сильный отпечаток на наносимый урон. Лучник никогда не победит война того же уровня при использовании мечей или кинжалов при прочих равных условиях. По этой же причине я никогда не стану нормальным лекарем или бафером. Я осознаю себя, как мага атакующего типа.

Весь следующий день я пробовал травки и варил яды. Мой способ варки вызвал у Кларисы лишь смех. А когда я начал выпивать получаемые яды, она стояла с отвисшей челюстью.

- Ты идиот малолетний! Это же яд!

- Я знаю.

- То есть, ты сам себя травмишь?

- Да, развиваю сопротивление ядам.

- Зачем?

- Чтобы меня не могли убить с их помощью.

После этих объяснений Клариса начала учить меня ядоваренью. Принципы почти повторяли алгоритм приготовления зелий в котле, только тут использовались более тонкие инструменты: роторы, колбы, перегонные тары. Мои методы зельеварения были из каменного века по

сравнению с теми, которые используют настоящие мастера. К примеру, они могут получать комплексные зелья, совмещая два и более эффекта от одинаковых компонентов. Неудивительно, что в игре алхимики и зельевары пользуются большим уважением. Мне такие зелья будут доступны, только если я стану ремесленником. Именно классовый навык позволяет совмещать эффекты от разных компонентов.

Через три дня я получил желаемый результат.

Изучен навык: Изготовление ядов

Изготовление ядов+1

Эффект от изготавливаемых ядов +1%

Еще два дня ушло на то, чтобы прокачать навык ядоварения до двадцати пяти. Видимо, снова активен лимитер четвертого порядка, и я не могу прокачать навыки выше этого значения до выбора класса и признания меня полноценным гражданином. У меня есть огромное преимущество перед теми, кто появлялся в крупных городах, в виде целого острова с кучей трав и прокаченного навыка травника. Я могу таскать почти по полтонны ингредиентов и меня никто не трогал за сбор ресурсов на территории чьего-то клана. Вдобавок, если бы не помощь мастера зельеварения, я бы не смог изучить этот навык.

Клариса также согласилась научить меня готовить мази. О, сколько нового я узнал! В зависимости от способа приготовления и различных активных веществ мазь может, как мгновенно впитываться, так и долго оставаться на коже. В отличие от ядов и зелий она действует всегда длительное время. Причем лечение далеко не единственное направление мазей. Те же яды можно наносить с ее помощью. К примеру, намазав отравленной мазью дверную ручку или рукоять меча - вот так убил и тебя не заметили!

Неделя опытов на собственном теле, и я стал гордым обладателем навыка.

Изучен навык: Изготовление мазей

Изготовление мазей +1

Эффект от изготавливаемых мазей +1%

Интересно, есть в мире еще психи, готовые трое суток вкладывать время и деньги в прокачку не классового навыка, вероятность получить который крайне мала? Наверно есть, но боевых направлений, а не ремесленных.

У меня это получилось только потому, что я знал эффекты от ингредиентов и способ их приготовления из кулинарии.

Сопротивление ядам + 0,01%

Игнорирование урона от яда 224 ед.сек

Через два дня я смог добить изготовление мазей до двадцати пяти. Делал их только для себя и только как основу для яда. Вся книга зелий и рецептов моего учителя была скопирована и переписана обычным подчеркиком на листах бумаги. Я мог бы просто делать все с помощью магии крови, используя как основу для мазей и ядов собственную кровь, но Кларисе лучше не знать об этом. Так бы новый рецепт автоматически попадал в книгу, но приходилось

переписывать по старинке.

Постоянное использование лечения дошло до того, что я теперь постоянно его применял, даже если не получал урона. Маленький кусочек сознания всегда сохранял мое здоровье в порядке. Это успокаивало, голова была не так напряжена. Сейчас в игре я отдыхаю от напряжения в реальном мире. По восемнадцать часов в сутки я провожу в капсуле, остальное время я сплю и ем. Кажется, пора читать материал по медицине, что-то со мной не так.

Элиза шла к своему офису, сегодня ей дали согласие на проведение исследований, которые она так долго планировала. Жизнь психолога-ученого похожа на непрерывный процесс изысканий с отдыхом в виде семинаров и индивидуальных занятий с пациентами. Другой стороной медали была постоянная борьба за бюджеты под свои эксперименты.

- Мисс Донован, один из ваших подопечных госпитализирован, - Моро проинформировал свою хозяйку, как только она появилась в офисе.

- И тебе доброе утро, Моро. Кто у нас и какова причина?

- Анжи Ганет, диагноз общее психическое и физическое истощение. Медботы уже доставили его тело в клинику.

- Странно. Он же физически был здоров?! С психикой проблем тоже не было зафиксировано. Соедини меня с медперсоналом, отвечающим за обследование.

Прошла пара секунд, и на созданном в воздухе экране показалась палата с мальчиком и аватаркой лечащего врача на экране.

- Здравствуйте, мистер Гаррет. Я Элиза Донован, психолог, и наблюдаю за Анжи Ганетом, который сейчас ваш пациент. Что с ним случилось?

Мужчина в костюме медика, несколько секунд смотрел на изображение красивой девушки.

- Доброе утро, мисс Донован. У мальчика истощение, вызванное постоянными кровотечениями. Это вызвало общее перенапряжение организма. Капсула, заметя критические показатели, вызвала медботов, погрузив мальчика в лечебный сон.

- А причина кровотечения?

- Общая перегруженность центральной нервной системы. У него нет нейросети, так были бы понятней причины перегрузки. Такие случаи крайне редки среди людей, не обладающих нейросетью. Даже сейчас мозг мальчика перегружен, а он под седативными препаратами.

- И каков диагноз?

- Все диагностические боты говорят, что у мальчика проявляются признаки феномена ускоренного физиологического развития. Эти симптомы вызвали общую перегрузку ЦНС и случившийся приступ.

- Чем ему это грозит и как это лечится?

- Это не лечится. Само отклонение записано на уровне ДНК. Можно лишь купировать симптомы так, чтобы они не угрожали жизни. Сейчас жизнь пациента вне опасности. Его

подключат к медкапсуле на пару недель. В ней будет проведен курс восстановления и ускорения некоторых процессов развития. Это облегчит ему жизнь на ближайшие полгода. В целом, его тело просто быстрее разовьется.

Элиза заметила несоответствие в поведении медика.

- Вы же ему просто лекарства должны были выписать?! Медстраховка не покрывает стоимость такого лечения.

- Вы правы, мисс Донован. Самое интересное то, что из государства Лунар прибыл запрос на разрешение оплатить полный курс восстановления мальчика. Я дал согласие, все-таки я врач и должен помогать своим пациентам. А положенные по закону лекарства не дадут такого эффекта, как полноценное лечение.

Так вот кто стал спонсором!

- Весьма странное поведение с их стороны.

- Согласен, такие случаи их содействия редки. В основном они финансируют исследования связанные с технологиями. Об оплате лечения какого-то детдомовца слышу впервые.

Случай не вписывающийся общую политику поведения лунарцев.

- У меня просьба: как состояние мальчик стабилизируется, дайте мне разрешение на контакт с ним в персональном виртуальном пространстве. Я у него кое-что спрошу.

- А как же его куратор?

- У меня будет его согласие.

Забавное чувство возникает, когда ты падаешь в игре и не можешь понять почему, а потом капсула тебя принудительно отключает. Затем потом, р-р-р-аз - и ты в кабинете с психологом.

- Анжи, как ты мог допустить такое? Довести дело до такого кровавого финала.

- Я что, кого-то убил?

- Ты бы видел, сколько крови было! Весь коридор до самого выхода. Все дети в шоке.

- ... - Ваалси мне, конечно, не нравился, но убивать его я не собирался.

- Тебя положили в больницу! Когда ребята вытаскивали тебя из капсулы, у тебя шла кровь из носа, ушей и даже глаз. Твой мозг перегружен и нуждается в отдыхе. Следующие две недели проведешь в больничной медкапсуле. Кстати, ты уже в ней.

- ...??? - мой заинтересованный вид сказал больше, чем слова, и меня поняли.

На психа я не похож. Так каким чудом я стал фонтаном крови, который не только упекли в больницу, но еще и отправил к психологу?!

- Феномен ускоренного развития тела. Жить будешь, остальное сам считаешь, - я кивнул, сейчас лучше идти на сотрудничество, - тебя подключат к игре на 14 дней. Единственное

требование - в игре ты не должен перегружать свой мозг. Его ресурсов должно хватать на твое самовосстановление. Как только будет перегрузка, тебя отключат, дадут поспать и снова включат. Понял?

Я кивнул в ответ.

- Вот скажи мне, Анжи, почему ты отказываешься со мной говорить? Что я тебе такого сделала?

Я посмотрел на нее, как на дуру. То есть, сначала дров наломала, а теперь хочет, чтобы я после этого, начал с ней говорить?

- Я помню наш "последний разговор". Ты высказал свою ненависть по отношению к женщинам. Но почему ты теперь не говоришь со мной, я не понимаю. Ты ведь говорил в космопорте?! К тому же я вряд ли имею отношение к твоим неприятностям с противоположным полом.

Я показал на ухо.

- Нет, я отключила все каналы связи с внешним виртуальным пространством.

- Потому, что вы угрожали мне и моим близким. Потом рассказали детдомовцам о том, что я могу говорить. Это создало очень много проблем, - в глазах Элизы читалась победа, а счастливая улыбка превращала ее в очень красивую девушку.

- А если я не говорила им?

- Вы создали ситуацию, вредящую мне, сознательно или нет.

- И ты из-за этого не хочешь со мной общаться?

Я просто отключил звук. Она хотела назвать "это" - мелочью. Я хорошо умею считывать чужие эмоции. Виртуальное пространство позволяет их идентифицировать. Я читал ее работы. Элиза умный человек и хороший психолог. Но любого, кто считает, что я буду прощать его ошибки, я слушать не собираюсь. Ни о каком сотрудничестве не может быть и речи.

Это была победа! Несмотря на финал беседы, Элиза была довольна: мальчик снова начал говорить с ней. В прошлый раз она допустила ошибку, поговорив с ним в стенах детдома. Эта оплошность вылилась в полный отказ от сотрудничества. Сейчас мальчик снова закрылся от общения и отключил звуковой канал.

- Моро, прогони звуковую дорожку последнего разговора и покажи поближе, как мальчик отреагировал на мои слова.

По записи стало видно, что на слове "этого" лицо мальчика на долю секунды изменилось. Система опознала это как гримасу презрения.

- Так значит, ты раним во всем, что касается твоих принципов и ценностей, - победная улыбка озарила лицо Элизы.