

Оказывается, от психологов бывает польза. Я высказал ей все, что думал о женщинах, и стало как-то легче. Та боль, что причинила мне Элиза, рассказав детдомовцам о том, что я могу говорить, прошла. Но говорить с ней я больше не буду. Пусть довольствуется тем, что имеет.

Эти два часа я провел с пользой. Я не буду удалять персонажа. Там моя семья - мать и отец, мой дом, мой город, моя деревня. Я буду бороться за свое место в этом мире. Раз я смог попасть в Ад, смогу и вернуться обратно. Да, меня могут убить, но и я могу. До пятого уровня я не получаю дебафов от того, что не ем, и я не умираю от голода. Сейчас я могу продолжить качаться. У меня есть книги, желание, время, а возможность я создам, как и преимущества. И я отомщу....

Получен урон: 500 ед. (Игнорирование: 421 ед.)

82/200 е.

Сопротивление физическому урону + 0,02%

Игнорирование физического урона до 442 ед/сек

Сопротивление ментальному урону + 0,01%

Игнорирование ментального урона до 2 ед/сек

Живучесть +1

А вот это что-то новенькое. Значит, часть получаемого урона была уроном ментальному телу. И самое главное, растет всё - основные и дополнительные характеристики, навыки и сопротивляемость.

Получен дебаф: Астральный якорь.

Воздействие: Нельзя уйти от текущей точки дальше, чем на 30 метров.

Время: 6 дней, 23 часа, 59 минут, 59 секунд...58...57

О, а вот и Ваалси. Это уже не проблема, впрочем, я теперь не тороплюсь. Ад подождет ради великого Ваалси. Я и так никуда не пойду до тех пор, пока не смогу находиться здесь свободно. Если есть возможность - надо качаться.

Но вот вероятность того, что меня могут заметить и убить, мне не нравится. Рядом была одинокая скала с удобным навесом. Пока шел к ней, заметил, что оставляю следы на пепле. Отец...спасибо за это! Замёл свои следы, ведущие к скале. У ее склона, прямо под навесом, выкопал руками яму в пепле и сел на ее дно в позе лотоса. Голову слегка присыпал пеплом. Левая рука под рубашкой была прижата к телу - так я смогу постоянно лечиться. Сейчас на поверхности видны только глаза. Главное - не задохнуться.

Маскировка +230

О да, я король маскировки! Увидеть пепел на полях пепла будет сложно. Очень вовремя я успел закопаться. Две огромные горгульи 213 уровня сели на скалу, под которой я схоронился.

- Харол апи, горум зэл ишван

- Гуль Харос тушь хек, зумо апрем

- Ушраль

Область знания: Демонический язык + 0,001%

Чем чаще вы слышите и повторяете неизвестные вам языки, тем быстрее вы их выучите.

Так вон оно как! Значит, буду повторять их слова, как только они улетят. Надо поднять логи. На горизонте показались первые разумные жители - целый отряд демонов, и начали осматривать все кучи пепла. Как же мне повезло, что я додумался закопаться в яме. А потом мне стало страшно.

Сначала я увидел, как пепел вздымается, как будто под ним что-то ползет, чуть позже увидел и самого демона

Демоны, Червь падальщик, 117 уровень

Было жутко смотреть, как эти черви ползают рядом, всего в двух метрах от меня. А мелкие бесята самых разных уровней и видов, ищут тебя. За четыре часа безрезультатных поисков они успели скастовать одних только заклинаний штук сто. Под конец начали прощупывать пепел оружием. Все это время я слушал двух горгулий, что сидели надо мной. И чем больше я слушал, тем больше понимал. Все чаще звучали фразы, которые я мог разобрать. Видимо капсула автоматически переводила уже изученные слова.

И, наконец, они улетели.

Отряд из десяти демонов остался. Два червя, четыре минотавра, три импа и один одержимый с завязанными глазами.

Демоны, Адский плакальщик, 172 уровень.

По уровням он был главным, и самым неприятным было то, что он все время нюхал воздух. Иногда он подходил особенно близко, тогда сердце опускалось к желудку и ухало там, отдаваясь в пятках.

Получен дебаф: Пелена мрака.

Воздействие: Полная потеря зрения.

Время: 23 часа, 59 минут, 59 секунд...58...57

Это был самый трудный день! Волосы на голове шевелились, я нещадно потел, иногда казалось, что Плакальщик наступает на пепел у самой головы, и я слышал, как он вдыхает воздух. Я чувствовал всем телом то, как черви ползают в пепле, ощущал, где они сейчас. Как пепел сжимается под копытами у минотавров. Я начал очень четко слышать все, что говорили демоны, даже если они отходили на большое расстояние.

Получена способность: Глаз импа.

У импов нет глаз, они видят мир через кожное зрение и улавливают любые звуковые волны в радиусе ста метров.

Я буду рад любой способности, дающей мне шанс выжить. А слышать на сто метров я мог только, если между нами не было препятствий, иначе слышимость падает. Восприятие работало метров на тридцать. Я был даже рад временной слепоте. Голова немного кружилась,

и только через двенадцать часов я начал сознательно контролировать чувствительность этой способности. Надо было лишь сосредоточить внимание на слухе или осязании, чтобы получить общее представление о том, как далеко от тебя противник и в каком направлении.

Психолог решила устроить мне травлю наказаниями. Каждый день она вызывала меня в свое виртуальное пространство. Я сидел в угол и думал о своем. Ради эксперимента на третий день включил звук. Она играла на пианино. Это была приятная незнакомая мелодия. В этот день она все два часа она играла.

Элиза сидела за столом в виртуальном пространстве. Моро, ее ИскИн, тоже имел сюда доступ и информировал ее обо всех изменениях в поведении мальчика.

- Мисс Донован, он только что активировал звуковой канал.

- Спасибо.

Элизабет общалась с Моро только по отдельному звуковому каналу. Их разговор Анжи не слышал.

- Датчики фиксируют, что он сидит с закрытыми глазами и слушает, как вы играете. Он не шевелится и не улыбается. Эмоциональный фон могу охарактеризовать, как наслаждение.

- Хм, значит музыка. Тогда пусть наслаждается.

Анжи сидел в своем углу и все также не шевелился. Записи капсулы показывали, что мальчик в игре все время страдает физически. В первый день отец выкинул его в озеро, а он не умел плавать. На второй день он едва не лишился руки от неумелого обращения с капканом. Потом были бои на арене, затем почти сутки его пороли, потом три дня он бегал вокруг деревни от собак, периодически отбиваясь от их атак. Целую неделю на заднем дворе дома дрался с собаками. Было жутко видеть, как от ребенка отрывают куски мяса, которые потом почти мгновенно зарастают. Самое ужасное, что виртуальный отец эмоционально поощрял такое поведение сына. Звуковая дорожка, как и игровая панель не были доступны для психолога. Лунар запрещал это под предлогом вмешательства в игровой процесс игроков. Последние три дня мальчик лежал в каком-то поле и не шевелился. Кто-то рыскал вокруг. Последние игровые сутки был только черный экран.

На запрос в Лунар о чрезмерной жестокости виртуальных родителей Анжи пришел ответ: "Игровые родители подстраиваются под желания, стремления и эмоции игрока, всячески поощряя его наклонности". Другими словами - Анжи сам хотел этого.

После третьего возвращения на поле пепла, окончательно убедился, что пока я в аду, буду появляться ровно в том месте, где оставил своего персонажа. Я ничего не чувствовал, лишь продолжал лечиться. Думал, что слепота пугает неизвестностью, а вот сейчас я ничего не вижу, лишь в дали где-то шипит лава и никаких звуков вокруг, и не чувствую страха.

Получен дебаф: Вселенская слабость.

Воздействие: 50% снижение всех основных характеристик, умений, сопротивляемостей.

Время: 23 часа, 59 минут, 59 секунд...58...57

Как только зрение вернулось, Ваалси повесил новый дебаф. Осматриваться времени не было, вопрос в том, смогу ли и я выжить под таким дебафом в агрессивной окружающей среде.

Получен урон: 500 ед. (Игнорирование: 317 ед.)

82/200 е.

Сопротивление физическому урону + 0,02%

Игнорирование физического урона до 634 ед/сек

Сопротивление ментальному урону + 0,01%

Игнорирование ментального урона до 62 ед/сек

Живучесть +1

Малое исцеление! Малое исцеление! Как же меня достал этот старый маразматик со скверным характером!

Получен урон: 500 ед. (Игнорирование: 317 ед.)

84/200 ед.

Напугал он меня основательно. Вчера заметил одну удивительную особенность: постоянный урон, по меньшей мере, на четверть является ментальным. Рост физической сопротивляемости прекратился, а вот ментальной продолжился. Интеллект за три дня из-за постоянного лечения прокачался до сорока пяти. Сейчас получается, что я лечу ровно столько, сколько теряю, плюс работает регенерация от прокаченной живучести. Ай да Ваалси! Интересно, как еще ты мне жизнь испортишь? Может полный паралич? Не сможешь! Это противоречит закону о защите прав человека. Итого, почти сутки дополнительного времени.

Хорошо, что я не стал дергаться, когда "Темная пелена" пропала. За эти дни на Адских Червях хорошо прокачал восприятие. Краем глаза заметил, что-то неправильное на краю скалы. Хорошо, что я уже привык лежать, а иначе бы вскочил от ужаса.

На скале сидело непонятное нечто.

Демон, Харол, 250 уровень.

Он использовал что-то похожее на естественную маскировку и сливался цветом со скалой. Длинные красные усы-антенны на голове качались, хотя ветер был слабый. Фасетчатые глаза смотрели, не моргая. Тело большое, похожее на ящерицу, но обладающее крыльями, как у мухи.

А вот прочитав имя, кажется, понял, что произошло. Никого не найдя, они отправили этого Харола, как виновника ложной тревоги. Весь отряд демонов тоже поминал его, чуть ли не через слово.

Еще сутки я лежал и лечился. Демон иногда кружил над полем, затем снова забирался на скалу и продолжал сидеть неподвижно. Железные нервы у парня, вот так сидеть и не шевелиться. Я-то исключение, мне лечиться да логи читать не скучно. Потом перечитывать по

новой. С каждым разом непереуведенных слов становилось все меньше и меньше. Игра автоматически заменяла уже переуведенные слова. Как закончил, прочитал полученное.

Рядовые демоны постоянно болтали, а командиры отрядов наоборот были молчаливы. Оказывается, поля пепла - это только преддверие первого круга ада. Дальше был Лимб - место, где мелкие грешники испытывали муки. Души, попавшие в этот мир, обречены на постоянные страдания, а местный замок правителя создает ауру боли и мучений и использует энергию, получаемую из их душ. Эта аура и создает урон каждую секунду. Первый круг ада самый большой, каждый последующий уменьшается по площади. Самое ужасное, что аура, создаваемая крепостями на нижних кругах, существенно сильнее, чем здесь. Ауры огня, льда, болезней, паралича, смерти, ужаса, даже паразитов и зловония. Она же порождает монстров прямо из земли. Поля пепла отделяют Мир демонов от туманной пелены, за которой находятся Серые земли. Ни один бес и близко не подходил к этой пелене.

Демоны зафиксировали сильные искажения в магопространстве. Сюда отправили четыре отряда. Никого не найдя и перепроверив все в радиусе километра от точки проникновения, три отряда покинули поля пепла. Один отряд сторожил еще два дня и тоже покинул это место. Харола за ложную тревогу приговорили к пяти дням наказания, которое необходимо было здесь отбывать.

Становилось немного скучно - игра, потом два часа с психологом, учеба. И так продолжалось уже восемь дней. Последние два мне даже лечиться не приходилось. Сегодня Харол должен убраться прочь, а я смогу уйти с этих полей. Ваалси был редкостным гадом! За каждое посещение психолога мне приписывали новый дебаф - Хромой, Глухой, Немота. Сегодня Ваалси повесит еще что-то.

Харол улетел. За все время я не услышал от него ни единого звука. Я выбрался из пепла и осмотрел себя. Детская одежда полностью была разъедена. На мне был только подгузник - там белая штука, которую нельзя ни снять, ни разрушить, пока тебе не исполнится восемнадцать. Тело приобрело нестираемый серый окрас. Даже волосы, вместо черного, стали седого цвета. Мне нужно качаться, и необходима информация. Запас сил и здоровья у меня огромный.

- Окно характеристик.

Имя: Саджи.

Уровень: 0.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня - 100).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики:

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Вторичные показатели:

Защита: 1

Сопrotивляемость:

Физическому урону: 2,51% (Игнорирование урона: до 874 ед/сек) Ядам: 1,27% (Игнорирование урона: до 211 ед/сек) Ментальному урону: 0,65% (Игнорирование урона: до 125 ед/сек)

Навыки:

Кулинария: 25

Установка и обезвреживание ловушек: 19

Стрельба из лука: 2

Плавание: 4

Задержка дыхания: 5

Скрытность: 25

Магия жизни: 74

Магия духа: 25

Магия пространства: 8

Магия земли: 25

Магия воды: 1

Магия огня: 25

Магия воздуха: 25

Магия света: 6

Магия тьмы: 25

Медитация: 34

Рукопашный бой: 25

Восприятие -45

Профессии:

Травник: 2

Рыбак: 16

Портной: 23

Кузнец: 1

Плотник: 16

Да, я силен! Быть мне лекарем! Магия лечения 74! А вот то, что я слабый и не могу бегать - это очень плохо. Хотя и перегруз можно использовать, этим и займусь. Нужна карта земель: это же круг ада, значит если бежать по полям пепла в одну сторону, то однажды вернешься к той точке, с которой начал. Как говорил Гальбоа перед большой работой: "Путешествие в тысячу миль начинается с первого шага". А это будет маленький шаг для меня нового, но большой шаг для меня старого.

Уже через час я смог бежать. Еще через день - бежать свободно. Карта при максимальном отдалении показывала, что я преодолел совсем маленький кусочек этого круга. Идти вперед было скучно, поэтому я начал двигаться около пелены, всматриваясь в то, что в ней или за ней. Иногда мелькали образы, иной раз казалось, что кто-то смотрит на меня. Решил взглянуть что там, в пелене.

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 125 ед.)

45/720 ед.

Соппротивление ментальному урону + 0,02%

Игнорирование ментального урона до 131 ед/сек.

Чистый ментальный урон! Это был... Ужас. Видеть страдающие души, слышать их крики, чувствовать их мучения и боль, смотреть в пустые глазницы. Все было пропитано Ужасом. Но это было не чувство, которое возникает и продает. А будто сущность, живущая в тумане! За эту секунду я не увидел ее, но отчетливо понял, что она там, как создание этого безумного мира. Я выжил только потому, что споткнулся и упал. И черт возьми, я был рад такому падению! Так, стоп! Если я на полях пепла, где все разрушается, то обо что я споткнулся? Кость. Бедренная кость взрослого человека, заточенная с одной стороны, как кол. Было страшно брать её, но отец учил, что все может пригодиться. Да и для прокачки силы мне нужен перегруз.

Метательный костяной кол.

???

Урон: ???

???

???

Больше костей не было, а я задумался. Поля пепла безжизненны, тут вообще никого кроме меня нет. А защита от ментального урона мне очень нужна. Эта граница идеальное место для того, чтобы прокачать сопротивляемость.

Одного раза мне хватило как урока. Закопался в пепел прямо перед пеленой, оставив только правую руку для того, чтобы ее касаться. Левая рука была прижата к телу и использовалась для лечения, так и начал качаться.

Это было жутко, но я быстро привык. Соппротивляемость росла с ошеломляющей скоростью - урон был огромен. Одна секунда на урон и пять на лечение. Повторить. По мере роста сопротивляемости менялась и картина вокруг. Каждый раз появлялось что-то новое. Я начал видеть плачущих детей, висельников, говорящие головы. Наблюдал, как люди умирали в своих постелях. Видел, как они сгорали заживо. Картина становилась все ужаснее и ужаснее. Уже

через час мне стало не по себе.

Я чуть было не забыл убрать руку.

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 256 ед.)

20/780 ед.

Смерть.....

Я увидел ее в пелене: черный балахон развевался от ветра, коса на правом плече. Лица видно не было, только два зеленых огонька на месте глаз. Через пару секунд поднялся гул, как будто тысячи голосов говорили шепотом, заполняя все пространство. От Смерти исходили волны чудовищной силы. Они сносили пепел все сильнее и сильнее. Я уже не был закопан, а просто сидел в позе для медитации - пепел с меня смело той мощью, что неслась от Смерти. Тут огоньки полыхнули, лезвие косы налилось кровью и начало светиться красным. Смерть присела прямо напротив меня и протянула руку в то место, в котором я обычно касался пелены.

Я смотрел в пустые глазницы и думал: "Вот он мой шанс вернуться в обычную жизнь. Умереть тут, а потом вернуться к родителям. Но я буду уже не их сыном. Нет.

- Еще не время, - это все, что я мог сказать.

Смерть выпрямилась и пошла дальше через пелену. Два создания, состоящие из сплошной тьмы, последовали за ней. Один из них был тот самый Ужас! Именно его я почувствовал в прошлый раз. Это я понял по тем ощущениям, что возникли внутри меня от его присутствия. Вторая тень была Отчаяньем. Это я понял, как только взглянул на панель активных эффектов.

Дебаф: Аура повелителя ужаса.

Воздействие: Вы испытываете Ужас неизбежной смерти.

Время: 10 минут, 59 секунд...58...57

Дебаф: Аура повелителя отчаянья.

Воздействие: Вы испытываете Отчаянье неизбежной смерти.

Время: 10 минут, 59 секунд...58...57

Смерть, пройдя шагов пять, остановилась, посмотрела на меня и продолжила идти. Я глянул вверх, в то темное колышущееся марево. Два пепельных огонька пристально смотрели на меня. Все это марево было живым.

Получен дебаф: Аура повелителя страха.

Воздействие: Вы испытываете Страх неизбежной смерти.

Время: 10 минут, 59 секунд...58...57

Марево свернулось, приняв форму сгустка тьмы с пепельными глазами, и последовало за своей госпожой. Это было действительно страшно! Смерть, окруженная своими мрачными спутниками, двигалась в пелене, как бестелесное существо, просто пара над землей.

Соппротивление ментальному урону + 1,02%

Игнорирование ментального урона до 455 ед/сек.

Получен дар: Отложенная встреча.

Вы лично видели смерть и трех ее спутников - Ужас, Страх и Отчаянье. Но смогли остаться среди живых. В случае вашей окончательной гибели Смерть заберет вашу душу в Земли Мертвых.

Ужас! Это было жутко. Я вскочил и отбежал от пелены. Второго предупреждения мне не нужно. Я в нее больше не сунусь! не сейчас точно. Не задумываясь, я побежал и очень вовремя. Минут через десять бега я увидел ЭТО. И быстро закопался, так как умел.

Маскировка +200

К тому месту, где я встретил Смерть, летела, бежала, ползла, скакала целая армада демонов. Уже через три минуты они были там. Черт, я оставил следы!!!

Я встал и начал бежать дальше - смысла прятаться не было. Они найдут меня по следам на пепле. Еще через две минуты демоны стали меня догонять. Для этих монстров все живые люди - это деликатесы. Под всеобщие рекомендации сдать и откровенные угрозы, направился туда, куда не пойдет ни один демон - в пелену.

Это было рискованно, но хотя бы есть шанс, что я выживу.

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 455 ед.)

335/780 ед.

Малое исцеление!

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 455 ед.)

334/780 ед.

Малое исцеление!

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 455 ед.)

333/780 ед.

Малое исцеление!

Получен урон: 800 ед. (Игнорирование: 455 ед.)

334/780 ед.

Есть! Я могу выжить в пелене. Но тут ничего не видно, все те же сцены ужаса и страха и земля под ногами. Я бежал параллельно пелене. Отсюда было прекрасно видно то, что происходило на полях пепла. Демоны кружили рядом, а я все никак не выходил. Встреча со Смертью сильно повысила ментальную сопротивляемость, так что я могу находиться в пелене, если буду постоянно себя лечить. Жаль живучесть с этим не справляется. В принципе я и раньше мог находиться здесь, но неизвестность пугала, поэтому и оставался в этих безжизненных землях.

Сейчас я могу протянуть тут две секунды!

Я продолжил бежать вдоль пелены, держа руку на груди, каждую секунду леча себя. Кажется, постоянное лечение входит у меня в привычку. По пути подбирал все, что видел. Мне нужен перегруз, чтобы прокачать силу. Видимость - не больше метра впереди.

Через 10 минут ощутил страх и выбежал из пелены. Снова он.

Спутник смерти, Абсолютный страх, ???

Это аморфное марево с пепельными глазами. Оно посмотрело на меня и полетело дальше.

Соппротивление ментальному урону + 0,22%

Игнорирование ментального урона до 603 ед/сек.

Одной его ауры хватало для того, чтобы мысль задержаться в пелене пропала навсегда. Хорошо, что Смерть не стала использовать свою ауру, и я снова побежал как можно дальше от демонов. Почти все время, что у меня было, я передвигался по полям пепла, лишь в последний свободный час снова нырнул в пелену. В этот раз меня учуял Ужас. Его я заметил намного позже, чем он меня. Выжил лишь чудом: когда выскочил из пелены, он уже был на расстоянии вытянутой руки.

Пелена больше не наносила урона, но вот соваться дальше не хотелось. Я чувствовал, что заходить вглубь я не готов. Понимал, что там все настолько плохо, что я умру, если пойду туда. Какое-то нехорошее предчувствие возникало внутри, при мысли о продвижении вперед.

Понадобилось две недели на то, чтобы я пробежал четверть первого круга ада. И это при условии, что я с каждым днем бежал все быстрее и быстрее.

- Окно характеристик!

Имя: Саджи.

Уровень: 0.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня - 100).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики:

Свободных единиц характеристик: 0

...

Кажется, я понял, что такое лимитер. Сила поднялась до двухсот и больше не росла, я даже бегал под 90% перегрузом с огромным камнем в руках. Оказывается, сверхкрупные предметы, нельзя класть в инвентарь.

Из логов:

Смена структуры мирового порядка: 5 уровень.

Демонификация: 0,01%

Ваша душа привязана к этому миру. Ваша плоть перестраивается под структуру мирового порядка.

Активен Лимитер 5-го порядка.

Числа другого порядка - это числа больше или меньше исходного в десять и более раз. После ритуала мой лимитер был заменен на лимитер пятого порядка. По логике получается, что мир Хризалиды был миром четвертого порядка, а Ад мир пятого порядка. Лимитер естественного развития увеличен на один порядок - в десять раз. Получается, что основные и дополнительные характеристики я могу прокачать до 200, а навыки до 250. Но вот что такое демонификация? Она не росла вообще. Непонятно, что она вообще дает.

Можно прокачать сопротивляемость огню и лечение. Других вариантов я не вижу, мне нужен контролируемый урон для прокачки выносливости и магии жизни. По логике, чем ниже я буду спускаться, тем сильнее будет получаемый постоянный урон. А что внизу, на девятом кругу? Надеюсь - выход. Значит, надо сейчас сделать так, чтобы не умереть за секунду от агрессивной окружающей среды. Нужна сопротивляемость огню, холоду, молниям. Что делать с болезнями, параличом, паразитами и зловонием я пока не знаю. Они все воздействуют на тело, значит надо довести физическое сопротивление до предела. Ауры смерти, страха, ужаса, отчаянья относятся к ментальным, им я еще смогу противостоять.

Такие мысли напомнили о космических тараканах, способных выжить даже в реакторном отсеке. Представляю себе лицо инженера, смотрящего, как по ядру ядерного синтеза лезет таракан. А радиация такая, что кожа плавится. Вот такие ассоциации сейчас вызывает и моя привычка искать проблемы на пятую точку.

Элиза отдыхала в кресле. Только что закончилось собрание психологов станции, отвечающих за подрастающее поколение. Дети, с которыми работала Элиза, считались проблемными и входили в группу риска. Но даже в этой группе проблемных детей Анжи ...в общем, сильно отличался. Он был взрослым, но ребенком. Уже работал, но жил в детдоме. Мог говорить, но сознательно не общался. Человек так устроен, что должен общаться для своего развития.

Тяга Анжи к боли и самоистязанию вполне объяснима, но последние две недели видеозаписей из Хризалиды даже на Элизу нагоняли жуть. Однообразный пейзаж и мрачные сцены в этой стене тумана.

Вот тут Элиза и увидела то, что она не заметила раньше. Анжи не проявлял не весь спектр эмоций, а только базовые негативные. Гнев, страх, раздражение... но не было радости, любви, сожаления, презрения. Если догадка верна, то у мальчика патология в психике, но отказ разговаривать она не объясняет. Это можно точно выявить, проведя комплексный тест. В раннем возрасте это еще можно вылечить, главное, чтобы он не вырос психопатом.

Сегодня снова увидел двух самых ненавистных людей. Встреча с одним вела к проблемам с другим. Ваалси стоял с Элизой около капсулы.

- Мисс Элиза отвезет тебя в медцентр для обследования. Твоё наказание на это время снимается. Но за попытку ослушаться я увеличу его. А теперь проследуй за мисс Элизой.

Элиза отвела меня на парковку перед детдомом, где уже стоял аэрокар. Детдомовцы впервые увидели столь шикарное средство передвижения с водителем человеком. Это было вполне понятно: их мало и фактически это пилоты. Да и сама машина была очень хороша. Таких на шестом уровне станции я не видел.

- Госпиталь Хобса, третий уровень. Отделение детской диагностики.

- Принято, мисс Донован.

Я никогда не летал в аэрокаре, и чувство было приятным, а вот мисс Элиза была на взводе. Внешне это не проявлялось, но я уже научился видеть скрываемое напряжение.

Госпиталь был красивым. Мы были на уровне, где высокий достаток граждан был нормой. Врачи встретили нас у входа и сразу отвели в кабинет, затем посадили меня в кресло и заставили надеть диадему с датчиками. Диадема вызвала образ Рейчел в платье в ту роковую ночь. Выбора особого не было, пришлось ее надеть. Все, что от меня требовалось - это смотреть на картинки.

- Мисс Донован, на создание точки отсчета уйдет 30 минут. И еще три часа на полный анализ результатов.

- Хорошо, я буду в комнате ожидания.

И она ушла, оставив меня с этими мужиками. Было скучновато, ничего интересного мне не показывали, а что делали - я уже знал. Подобное обследование я проходил в прошлом году, когда психологи пытались точные определения гнева и счастья. Там же была информация о выявленных отклонениях в развитии психики. Элиза посчитала меня психом? Ну и черт с ней. Я себя таким не считаю, а что она себе надумала, меня не интересует.

Были и неожиданные моменты. Фотографии Рейчел, Гальбоа, Финкса, Ваалси и самой Элизы. Сцены с кровью вызывали отвращение, но после пелены это уже не пугало.

Врачи сказали, что мальчик сознательно ограничивает спектр проявляемых эмоций. Психопатом он не является, а значит, он осознанно ищет боли или пытается этим что-то компенсировать. Тест закончили, и, когда Элиза с встретилась с Анжи в коридоре, он хмыкнул и высокомерно посмотрел ей в глаза. Как будто все и так знал, и поразился глупости этой затеи.

За драки ему увеличили учебное время, в которое он или спал, или учил предметы. Для обычного ребенка отсутствие свободного времени и друзей, беседы с психологом, постоянные драки были бы проблемой, но Анжи спокойно спал на учебе, а в игре снова погружался в боль и страдания. Он сам выбрал такой путь.