Отец поставил лоток, а мама начала раскладывать продукты, которые мы собирали в течение недели в лесу.

- Погуляй с ребятами. Вон лавка отца Рейчел. А мы пока поторгуем.

Через три лавки от нас, на другой стороне дороги, стояла лавка кузнеца. Он занимался выкладкой товара, а Рейчел о чем-то спорила с Оуни и Грюнтом. Отец понял мое молчание иначе, чему, в конечном счете, я был очень рад.

- А, денег на сладости хочешь??

- Да.

Я был рад такому повороту событий. Сладости в Хризалиде не шли ни в какое сравнение с той едой, что нам давали в детдоме.

- Держи.

Арман передает вам: 10 серебряных монет.

- Спасибо.

Денег было куда больше, чем я предполагал. Даже если я поделюсь с Рейчел сладким и угощу ребят, деньги еще останутся.

- Два условия. Первое - за любую покупку ты должен торговаться и сбить цену не меньше, чем вдвое. Второе - минимум половина денег должна пойти на твое образование. Тут много учителей и наставников, подумай, какие навыки хочешь приобрести.

- Спасибо.

Всю неделю отец гонял меня - заставлял плавать, бегать, прыгать, отжиматься. Болевые ощущения в десять процентов были крайне реалистичны. Даже боль в мышцах от перегрузок. Был момент, когда капкан зажал мне руку. Отец его, конечно, разжал, но вот ощущение дробящихся костей было очень правдоподобным! Я даже глухой хруст услышал, а пережить такое в действительности...было бы страшно. При восстановлении раны заживали, от травм оставались дебафы до полного естественного восстановления. Каждый раз, выходя из игры, я засыпал на два-три часа. И только после этого шел на учебу. Сила, ловкость и выносливость достигли 20 единиц. Скорость - 6, атлетизм - 3. Даже внешний вид изменился: больше не было задохлика, который не мог проплыть 50 метров. Шея стала толще, все тело стало ощутимо сильнее и мускулистее. У меня теперь даже есть кубики на прессе! Рейчел постоянно хохотала глядя, как я напрягаюсь, пытаясь их всем показать.

Отец сказал, что по внешнему виду можно понять в каком направлении развивается человек. Интеллект преобразует черты лица, мудрость изменяет цвет волос от обычного к седому. Ловкость проявляется в том, как развиты жилы относительно общей мускулатуры. Выносливость - в том, насколько гармонично натренирована мускулатура в целом. По внешнему виду можно понять примерный уровень. Все эти знания отца в совокупности давали очень странную картину о его прошлом.

Интеллект и мудрость не росли - не было заклинаний для развития этих характеристик. По этой же причине не возрастала характеристика духа. После того, как отец объяснил способ тренировки живучести, я от нее отказался. Смотреть на то, как из здоровенного пореза на руке

вытекает кровь, а рядом нет ни одного целителя? Нет, к такому я не готов. Причем чем дальше, тем больше требуется ран для прокачки жизнестойкости. На 15 единицах требовалось периодически бить себя ножом. Жуть.....

Теперь я был горд тем, что вытерпел все эти издевательства.

Имя: Саджи

Уровень: 0

Опыт: 0/100 (до следующего уровня - 100).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики

Сила: 20

Ловкость: 20

Выносливость: 20

Интеллект: 1

Мудрость: 1

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики

Скорость: 6

Атлетизм: 3

Дух: 1

Живучесть: 1

Вторичные показатели:

физический урон: 10 (сила/2, но не менее 1),

грузоподъемность: 50 кг (сила х 10/4),

мана: 10 (мудрость х 10),

здоровье: (жизнь) - 200 (выносливость х 10),

Запас сил: 20 (выносливость х 10)

Восстановление запаса здоровье: 200 ед.мин (живучесть х 10)

Восстановление запаса маны: 10 ед.мин (дух х 10)

Восстановление запаса сил: 30 ед.мин (атлетизм х 10)

Скорость бега: 6 км/ч (1 + скорость/10)

Защита: 1

Сопротивляемость: 0

Навыки:

Кулинария: 3

Установка и обезвреживание ловушек: 8

Стрельба из лука: 2

Плавание: 4

Задержка дыхания: 5

Скрытность: 3

Профессии:

Травник: 2

Рыбак: 16

Портной: 2

Кузнец: 1

Плотник: 1

Я остановился и сел на лавку. Бежать нельзя, могут обокрасть даже дети. Надо понять, ради чего отец отдал почти всю предполагаемую выручку мне. Он обучил меня тем умениям, которые не требовали класса. Есть еще навыки, которые можно получить до того, как я его выберу. Минимум еще пару лет мне играть с ограничениями детской учетной записи. Верховая езда не доступна, приручение животных может пригодиться. Можно взять рецепты на известные профессии или обучится новым. Или купить одежду на повышение основных характеристик, ведь другого способа повысить их нет - лимит в 20 единиц естественного развития. Папа умен - сказал, что минимум половину денег нужно вложить в новые навыки. Значит можно и все! Ладно, сладости подождут. Сам найду на них деньги. Отцовское признание дороже. Хм, а он хитер! Сам дал подсказку для небольшой уловки. Он рыбак, а вот магией немного владеет. Значит, можно получить некоторые заклинания, не выбирая класс мага.

Следующие два часа я искал лавку местного наставника магов. Как оказалось, магических лавок нет - они запрещены городской управой. Обучиться магии можно только в специализированной школе. Там же обитают и наставники различных течений. Торговец зачарованными товарами был очень красочен, расхваливая свой товар, он давал кучу информации, сам того не понимая.

- Все маги обитают в городе, в местном филиале Академии Магии. Именно там и зачаровывают

мои товары. Одного почтенного мага я сегодня видел. Этот господин, пренебрежительно отказался от всего, что у меня есть в продаже! Какой нелепый ход!

Этого было более чем достаточно. Есть крохотный шанс, что меня могут обучить заклинаниям. Как найти мага в толпе ремесленников? Очень просто. Он был в синей куртке с рисунком переливающегося солнца. Посоха при нем не было, но вот легкая седина и лицо интеллигента однозначно говорили, что передо мной маг. Он стоял у забора пустого загона. Я еще не успел подойти достаточно близко, чтобы быть замеченным, а маг уже пристально смотрел на меня.

- Здравствуйте! Извините, что отвлекаю. Насколько мне известно, Вы - маг. Я хотел бы изучить заклинания и готов заплатить за это!

Маг не смеялся - он ржал как конь! Через минуту вокруг не осталось людей, они даже смотреть боялись в нашу сторону.

- Какой наглый малец! Вот так подойти и отвлечь меня от дел. Как ты вообще узнал, что я маг? И почему ты не боишься? - его фигура была метрах в полутора от меня.

- А чего Вас бояться? Агрессии вы не проявляете. Стража рядом. Узнал по седине и чертам лица.

- Хм, у тебя был хороший учитель или ты из семьи убийц? - теперь маг был немного заинтересован.

- Ни то, ни другое. Мой отец - рыбак, а все остальное приходит с опытом.

- Ты говоришь не как ребенок.

А вот теперь в голосе мага появилась плохо скрываемая агрессия.

- А вы не обычный маг.

- Почему?

- Вы по-особому говорите и реагируете на мои высказывания.

- И снова ты говоришь, как взрослый, - маг стоял на расстоянии пары метров и руки держал так, как будто на поясе у него два пистолета, и он готовится пустить их в дело. Явно насторожен.

- Это всего лишь возраст. Сознание развивается в зависимости от жизненного опыта. Тело лишь косвенно влияет на сознание.

- Ты не иллюзия? Может, используешь дальноречь?

- А если я вас пну, вы поверите, что я обычный ребенок? - я легко и по-детски улыбнулся, и маг расслабился.

- Поверю, но проверять не стану. Чего тебе?

- Я хочу обучиться магии, точнее заклинаниям.

- Ты не маг. В маги тебя примут, - он посмотрел на меня более внимательно, - не меньше, чем через пару лет. Будь ты из семьи магов, тебя бы там обучали с ранних лет. Все горожане это

знают, а ты видно и вправду сын рыбака, раз не знаешь таких вещей.

Было обидно за собственную глупость и за то, что он относится ко мне, как к грязи под ногами.

- Вы правы, я из деревни, но это не отрицает того факта, что я могу изучить заклинания уже сейчас. Мой отец - рыбак, но он знает два заклинания!

- Твой отец исключение. Весьма-а-а редкое исключение. Маги не учат заклинаниям представителей других классов. Видимо твой папаня выполнил задание для кого-то высокопоставленного и потребовал их в награду. Магом он от этого не стал, а без класса и навыков все равно ничему толковому научить его не могли. Вот стрелу огня или воздушный кулак, или что-то такое изучить он мог. Элементарное. И все.

- Я хочу научиться таким заклинаниям. Вы можете мне в этом помочь? Я готов заплатить!

- Сопля! - теперь он выглядел угрожающе, с пальцев срывались искры, воздух загустел, появился страх перед ним, - знаешь, чего стоит научить не-мага заклинаниям? Вы не видите магии, вы ничего не знаете о ней. По сути, вам на ментальном уровне вбивают то, как правильно использовать имеющуюся силу. Вы не-маги не можете по собственному желанию в ту же "Искру" влить всю ману, чтобы увеличить урон. Даже обычный чародей не представляет, с чем работает. Только те, кто прошел обучение у хороших наставников имеют право называться магами. Вы даже не знаете, как выглядит заклинание на самом деле! И ты просишь меня обучить тебя!? - глаза мага сузились, он посмотрел на меня уже более внимательно, - хотя есть один способ? и я готов его использовать, но твои деньги меня не интересуют. Маг посмотрел в сторону загона, где собирались бойцы, и представился, - меня зовут Бернард.

Над его головой высветилось имя. Ух, ты! пятисотый уровень.

- Я пришел сюда, чтобы делать ставки на исход боя. Это народная ярмарка, только кулачная битва..... Когда живешь не одну сотню лет, начинаешь искать себе новые способы развлечений. Условия такие: за каждый выигранный тобой бой, я дам тебе одно заклинание, а если мне понравится, еще кое-что расскажу из жизни магов. Ничего сложного ты не получишь, только самые элементарные вещи.

- Я согласен.

Бернард внушал ужас!!! Когда чувствуешь разницу в силе на порядок больше твоей, страх пронизывает и парализует разум. Такое чувство мне довелось испытать только, когда я встретил на нижних уровнях мужика в крови с плазменным ножом в руках. Не помню, как ноги принесли меня обратно в детдом. Я только через месяц смог перебороть страх и снова вернутся на нижние уровни. Бернард был похож на того мужика.

- В турнире учувствуют бойцы до двадцатого уровня. Есть один монах шестнадцатого уровня. Он, как и ты, странник, - маг быстро обратил внимание мои расширившиеся глаза, - да знаю я про таких как вы. Вас в последнюю неделю много прибыло. И раньше были.

- А много таких, как я участвует?

Врага надо знать в лицо.

- Трое. Один парень лет пятнадцати, монах и ты - третий. Всего 64 бойца, - тут его глаза хитро взглянули на меня, - ну что, не струхнул?

- Нет.

Итак, все ясно: второго шанса не будет. Уж не знаю, как отец научился своим заклинаниям, но мне тоже нужно.

- У меня будет небольшая просьба.

- Что? Свитки или может сапоги мифриловые дать?

Бернард уже шутил, но серьёзности при этом не терял.

- Поставьте мои десять серебряных на меня. - я протянул деньги. - Перед каждым новым боем буду говорить, ставить на меня или на противника. Свои возможности я оценю лучше вас.

- Хорошо. Иди, регистрируйся в турнире.

Дальше была процедура регистрации и первый бой. Противником оказался Грюнт. При разнице в росте я был сильнее - отец постоянно меня гонял. А уж опыта из драк в детдоме было намного больше, чем у него. Но сейчас нельзя показывать все, что знаешь и можешь. Пришлось повалить за землю и просто бить кулаками. Даже, несмотря на игру, Грюнт расплакался и ушел с турнира.

Второй бой проходил в таком же режиме, только противником был парень лет 18-ти, пятнадцатого уровня, который старался забить меня ногами. Пришлось пойти на хитрость: удар кулаком в колено - это страшно больно. Для противника он оказался критическим. Игра была реалистичной, и нога оказалась травмирована. Дальше надо было накинуться на здоровую ногу и добить противника. После боя лекарь быстро подлатал парня, а спор с судьей вышел в мою пользу - правил я не нарушал.

Бернард ставил мои и свои деньги на мою победу. А вот следующий противник был действительно силен. Тот самый монах шестнадцатого уровня. Разница в уровнях, росте, классовых навыках и экипировке. Если суммировать мои характеристики, то у меня примерно двенадцатый уровень. Значит, у монаха больше силы и выносливости, плюс классовые навыки.

- Ставьте на меня мои деньги.

Бернард был заядлым игроком - свои деньги тоже поставил. Сама суть интриги волновала его куда больше, чем деньги.

- И что ты ему противопоставишь?

- То, что знают только взрослые странники.

Незачем рассказывать ему раньше времени.

Гальбоа говорил, что всегда должно быть преимущество. Если его нет, необходимо было его. Парень использовал все свои классовые способности, обрушив град ударов на меня маленького. Монахи, когда пускают в ход классовые навыки, расходуют запас сил, но парень забыл, что от ударов можно уклоняться или парировать их. Блокировать удар монаха будет только псих. Финкс показывал, как это делать, но вот самостоятельно тренировать парирование я не мог. Только с ним, в доках. В драках сложно использовать такое. Приняв стойку для парирования на средней дистанции, я начал отклонять все удары. Хорошо, что он не использовал ноги: такое отклонить мне не под силу. В итоге парень слил запас выносливости,

затем я его повалил и добрался до головы. Всё-таки разница в уровнях была ощутима. Даже в таком состоянии он загнал моё здоровье в красный сектор. Очередной спор с судьей, по итогам которого меня проверили на бафы. Я-то был пуст и даже не знал, что такое можно применять, а вот монах сам себя скомпрометировал. Его тоже проверили. Он использовал зелье и благословение богини. Репутацию парню сильно подрезали и стража его увела.

- Саджи, ты меня удивляешь! Что еще я о тебе не знаю?

Бернард разве что не танцевал от удовольствия.

- Многого, но зачем портить удовольствие от предвкушения.

- Затем, что твой противник занял второе место в прошлом году. Я его помню, он ловок и очень силен. Старого чемпиона сегодня нет, он будет участвовать в следующем турнире, для участников от двадцатого до сорокового уровня.

Бернард снова стал спокоен, а вот мне такая смена настроения не понравилась. Это говорило о том, что он или очень хорошо себя контролирует, или он - социопат.

- Понятно. Ставьте мои деньги на меня.

- И снова ты ведешь себя странно для подростка.

- Представь себе ситуацию, в которой я рос бы в семье разбойников. В семье, где все хотят тебя убить... просто так. Скажите, вырос бы я обычным ребенком? Нет.

Не стоило ждать ответа, бой уже начинался. Мой противник явно разбойник или убийца: у него стиль боя, рассчитанный на несколько ударов до полной победы. Значит, он будет постоянно бить и отходить. И если так, то мне есть, что противопоставить. Когда у противника руки длиннее, это можно обратить против него. И самое главное, нужно применить то, что мне показал монах. Финкс был маньяком этого принципа: использовать любую силу противника против него самого. Именно это я сделаю сейчас.

Стойка в пол оборота корпуса, левая рука - для отклонения удара, правая - для контрудара. Ноги на коротком расстоянии друг от друга, чтобы можно было быстро сместить центр тяжести вперед одним шагом. Так и получилось: противник преодолел разделяющее нас расстояние очень быстро. Замах для прямого удара правой я четко увидел еще в начале движения. То, что я левша, стало очередным преимуществом. Отклонить удар, движение вперед, всю силу удара вложить в одну точку - подбородок. По сути, это двойной контрудар - использовалась сила инерции и сила моего удара. Противник получил оглушение, а после череды из четырех ударов в одну точку упал. Здоровье замерло на отметке в 1 единицу.

Сейчас шли другие бои. Бернард подошел ко мне.

- Ты не из семьи разбойников, ты и вправду сын рыбака.

Как только я повернулся к нему, он продолжил:

- Вон там стоит твой отец с матерью. Они, кажется, сильно переживают.

И, правда, отец прижимал маму к себе. Она плакала. Я совсем не хотел ее огорчать. Я не стал слушать Бернарда, а побежал к ним. Отец, видя меня, нахмурился.

- А почему мама плачет? - мой детский вид и искреннее желание разделить боль не остались незамеченными.

- А сам как думаешь? Какого матери видеть, как сына колотят и пытаются убить.

Мама начала плакать еще сильнее. У меня самого навернулись слезы на глаза.

- Саджи, как закончишь, тебя ожидают порка и наказание. И не говори мне ничего. Небось, деньги на сладости спустил, а сейчас пытаешься выиграть деньги за победу в турнире.

- Какие деньги?

- Понятно... Мы будем ждать в лавке, незачем матери видеть такое. А порку я удвою, причем пороть буду всю неделю.

- ..... - видимо мой удивленный взгляд не сказал ничего. Отец взял плачущую маму и ушел.

Когда я вернулся, Бернард отвесил мне подзатыльник такой силы, что искры из глаз полетели. А здоровье ушло в красную зону.

- Соберись. У тебя бой на носу. Ставка - двадцать к одному против тебя. Я подошел к лекарю, а Бернард продолжил:

- Твой противник за все предыдущие бои не получил ни одного удара. Его все уже считают чемпионом.

- Я ставлю на себя.

Бой был серьезным, как и два последующих. Все делали упор на разницу в росте и старались достать или быстрыми атаками, или ударами ног. Только последний противник был действительно силен. Он тоже был монахом, но вот разница в опыте, плюс то, что он уже знал о том, как мне противостоять, сделал поединок очень жестоким. Пришлось использовать все, что знаю: парировать удары, бить в уязвимые точки, закрывать обзор, использовать силу противника против него самого. Не знаю, что за монах такой, но здоровье у него было, как у танка, а защита такая, что удары едва-едва сносили здоровье. Но это был самый ценный бой в плане опыта. Интересно, чем он занимался и какие навыки развивал? Мне такое здоровье не помешает. После боя он поклонился, я проделал то же в ответ. Это был жест взаимного уважения. Шквал аплодисментов накрыл нас, как только мы закончили.***

Рейчел смотрела на то, как Оуни успокаивал Грюнта. Парень так и не отошел от поражения малолетке. В этот момент раздались громкие аплодисменты. Все шло по плану: нужные люди уже занимались поиском информации о ритуале, а другая команда занимается сбором денег. Отец не даст другого шанса. Клан не простит ошибки! Нужно подготовить все остальное, но нытье помощника уже стало надоедать. Да что они знают о том, что такое быть слабой.

- Да хватит уже сопли жевать! Он только что завалил монаха двадцатого уровня, который был раскачан как танк. Слышишь, как народ вопит?

- Да иди ты. Ты девочка, ты привыкла быть слабой. Я самый сильный в своей группе! Самый сильный на потоке в академии, и тут какой-то сопляк меня уделал.

- Заткнись.

Рейчел могла сказать многое, но ни одно слово из тех, что приходили на ум, не могло полностью выразить ее мысли. Как объяснить человеку то, что он может понять, потому что не обладает необходимым опытом? Как можно прочитать слово, не зная букв? Грюнт - ничтожество, росшее в хорошей почве.

Через месяц Рейчел исполнится 18, и она сможет делать, что хочет. Но сначала надо выполнить условия сделки с отцом.

***

Отец, как и обещал, нещадно порол меня. В наказание я должен научиться маскироваться в естественных городских условиях и развить скрытность до двадцати пяти. Если не получится сделать это за день, то вечером меня будет ждать порка. И так до тех пор, пока я не выполню эти условия.

Живучесть +2

Зад мой горел от ударов отцовского ремня! Даже дебаф повесили! Сидеть я не смогу еще двенадцать часов. Да и при любой попытке сесть, я испытывал дикую боль. Отец был умен - даже наказание он использовал для того, чтобы я стал сильнее. Вот только выполнить сегодня это я не смогу. Сейчас надо бежать в город, чтобы встретиться с Бернардом.

После соревнования маг сказал, чтобы я пришёл на следующий день в городскую библиотеку.

Мурокам, 292 уровня, был библиотекарем. Он обладал огромными для человека размерами и походил на шкаф для книг. Из под легкой светлой одежды выглядывают руки, перевитые стальными канатами мышц. Один глаз перечеркивает огромный шрам, тянущийся через все лицо. И только второй глаз шевелится, пока взгляд пробегает по строкам книги. Это была удивительная сцена, не вписывающаяся в антураж. С таким библиотекарем и охрана не нужна. Самое неприятное - он отказывался меня пускать без сопровождения взрослых под предлогом того, что я могу испортить книги или украсть их. Пришлось использовать скрытность. Хотя казалось, что Мурокам просто решил меня пропустить, не давая своего официального согласия.

Бернард оказался именно там, где он и сказал - второй этаж, самая дальняя северная читальная комната. День был ясным, и солнечный свет освещал комнату.

- О, дошел наконец.

Бернард сидел отнюдь не за книгой, а полировал тряпочкой свой посох. Теперь на нем была мантия мага все с тем же солнцем.

- То есть, вы не платили библиотекарю за то, чтобы он меня не впускал?

- Почему же? Платил. Это будет тебе вторым уроком. А первым - никогда не делай ничего, пока не получил задание и не проверил все условия.

И тут меня накрыло.....

- Смотрю, вспомнил наш разговор и то, что я не давал тебе задания, - маг громко и противно рассмеялся, - ну каково ощущение беспомощности? А? Ведь и выигрыш твой забрал я.

- Я думал маги - это люди, которые чтят свое слово.

Нельзя давать противнику развить свое преимущество.

- Нет, но сегодня я буду добр и выполню свою часть сделки. Ты победил в восьми боях и доставил мне несказанное удовольствие. Я делал две ставки: одну на то, что ты победишь, вторую - на исход каждого боя, в который ставил на тебя, всегда в последний момент. Потому что ставил всю сумму выигрыша за предыдущую ставку. По местным меркам я получил целое состояние.

- Сделка!

- Да, конечно. Слушай внимательно. Официально существует девять магических первоэлементов или девять путей магии. Стихийные - земли, воды, огня, воздуха. Элемент жизнь, он в основном используются лекарями и эльфами, но они - отдельная тема. Первоэлемент дух - ментальная магия, воздействие на разум. Пространство - одновременно самый простой и самый сложный первоэлемент. Последние два - это свет и тьма. Магия может принимать самые разные формы - света, огня, воды, земляного щита или эманаций смерти.

- А как же школы магии? Или специализации?

- На 50 уровне выбирается специализация, и начинается развитие в этом направлении. Для этого необходимо иметь навык магии в пятьдесят единиц. Существуют маги огня, земли, жизни, менталисты, чародеи, артефакторы - вариантов очень много. Существуют и скрытые боевые специализации, они совмещают путь меча и магии, или скрытных убийств, астральных атак, магической осады. Их тоже очень много. Такие направления, как правило, предлагают тем, кто отличился во время учебы или за особые заслуги. Есть специализации, которым ни один маг Академии не обучит - магия крови, ритуальная магия, демонология, химералогия, малефицизм, мистицизм, некромантия и подобные им - все, что можно отнести к черной или темной магии. В Академии дается лишь общий курс по ним, дабы ученики знали, как этому противостоять.

- Некоторые рождаются с предрасположенностью к какой-то стихии в виде бонуса к наносимому урону. Также есть семейный бонус для детей магов, наследственные мутации, фамильные умения и реликвии. Специализация - это сознательный выбор магического развития. Она на 50% увеличивает эффективность магии выбранного направления.

- Но ведь можно найти учителей или самому выучиться?

Собеседник просто махнул рукой. Ну да, я муха, от которой надо избавиться.

- Так что ты выбираешь?

У Бернарда снова сменилось настроение.

- Темная сторона интересна, но я пока не маг и для меня это бесполезно, но как возможный путь развития очень привлекательна. Я ведь могу изучить только самые простые заклинания.

Бернард даже не кивал, лишь презрительно смотрел на меня, как на пустое место. В его глазах так и читалось: "Не-маг"

- Тогда пусть будет - земля, вода, огонь, воздух, пространство, свет, дух. На большее у меня не хватит... или хватит? Еще одно малюсенькое заклинание?

- Сто золотых и будет тебе малюсенькое заклинание. Они у тебя есть, с твоего выигрыша.

- Согласен.

Уж не знаю, как знания получил отец, но у меня второй возможности наверняка не будет. Деньги сейчас и деньги потом - это разные деньги.

Бернард сказал сесть напротив него. Положив руку мне на голову, он посмотрел мне в глаза. После приступа резкой и дикой боли я отключился.

Изучено заклинание: Малое Исцеление

Описание: Исцеляет раны существа, на которого применяется заклинание. Эффективность лечения зависит от параметра интеллект.

Воздействие: восстанавливает 100 единиц здоровья.

Мана: 10 ед.

Магия жизни +1

Эффективность заклинаний магии жизни +1%

Живучесть +2

Вот тебе и первые хорошие новости. Лежу на столе, а вокруг меня лужа крови. Вот тебе и реализм: перед глазами кровавый туман. Бернард сидел довольный, даже напевал.

- Используй заклинание и продолжим. У нас еще восемь штук, - его злобный смех разнесся по комнате, - кровь убери, а то могут найтись те, кто захотят использовать ее в магии крови или в другом темном деле.

Дальше был ад, который продолжался несколько часов: боль с перерывами на потерю сознания. Изучая эти заклинания, я поднял живучесть еще на двенадцать пунктов. О том, что рубашка была вся в крови от того, что ей постоянно вытирали стол, говорить не стоит. Отец, наверное, пороть будет до самого утра. Ну, ничего, теперь мы еще повоюем! Я теперь могу лечиться. Наверное, внешне я сейчас похож на того парня с нижних уровней колонии, который ходил с плазменным ножом. Мне только безумного взгляда не хватает.

- О, ты выжил. Прекрасно. Эксперимент прошел удачно. В качестве небольшого бонуса, о котором мы говорили, как о поощрении за хорошее выступление я обучу тебя…медитации.

- Чего? - голова не соображала, а кровавый туман все не хотел уходить, - зачем?- У мага самый ценный ресурс - это мана. Во время медитации можно увеличить скорость восполнения маны во много раз. Это же направление используют мастера клинка для развития боевого транса. Они так восполняют запасы выносливости прямо во время битвы. У лучников - это концентрация и небольшое усиление. Они стреляют точнее, урон от выстрела увеличивается в разы. Так что садись прямо на пол, как я, расслабься и дай потоку мыслей просто течь, - он уселся в позу лотоса.

Я повторил его позу и начал думать, что делать. С одной стороны, я получил большое преимущество в том, что смог получить заклинания в девяти официальных направлениях, это же позволило развить характеристики интеллекта, мудрости, духа. Но ведь есть ограничение в развитии, как и в основных характеристиках. На следующие пару лет мне нужно еще больше преимуществ. Сейчас я выигрываю только за счет того, что никто не знает о моей манере боя.

Изучен навык: медитация

Медитация +1

Скорость восстановления маны + 1%

Бернард как-то узнал, что я получил навык. Его реакция произошла меньше, чем за секунду.

- Навык медитации будет расти, только если запас маны исчерпан. В местах силы мана восстанавливается быстрее. Что это такое сам узнаешь, а теперь проваливай.

- А деньги? Мой выигрыш!

- А, точно. Забирай.

Оставаясь в позе медитации, он открыл окно обмена.

Бернард передает вам: 130 золотых, 17 серебряных.

- Спасибо.

Дальше был долгий забег до деревни. Во-первых - у меня были деньги, во- вторых - уже наступил вечер. Рубашку пришлось снять, положив в инвентарь. Бежал по пояс голым. Исцелив свою задницу, снял дебаф, чую - это ненадолго.

Так и оказалось, когда я добежал до дома. Отец уже стоял с ремнем в руках.

- Где рубашка?

- В сумке.

- Одевай, не позорься.

Пришлось одеть. Отец быстро завел меня в дом. Когда я сказал, что смог изучить заклинания и описал сделку, он сначала долго и нервно смеялся, а потом порол меня до самого утра. Это была тяжелая битва ремня и моего малого исцеления. Мама плакала, отец порол, его лица я не видел. Может оно и к лучшему. Утро порадовало меня не только тем, что порка закончилась. У меня появилась новая запись.

Сопротивление физическому урону + 0,03%

Игнорирование физического урона до 2 ед. /сек.

Магия жизни +8

Эффективность заклинаний магии жизни +9%

Живучесть +3

Дух + 6

Интеллект+ 8

Мудрость+5

Взглянув на эти сообщения, быстро проверил окно характеристик

Имя: Саджи.

Уровень: 0.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня - 100).

Раса: человек.

Класс: не выбрано.

Основные характеристики

Сила: 20

Ловкость: 20

Выносливость: 20

Интеллект: 9

Мудрость: 6

Свободных единиц характеристик: 0

Дополнительные характеристики

Скорость: 6

Атлетизм: 3

Дух: 7

Живучесть: 19

Вторичные показатели:

физический урон: 10 (сила/2, но не менее 1),

грузоподъемность: 50 кг (сила х 10/4),

мана: 60 (мудрость х 10),

здоровье (жизнь): 200 (выносливость х 10),

Запас сил: 200 (выносливость х 10)

Восстановление запаса здоровье: 190 ед.мин (живучесть х 10)

Восстановление запаса маны: 70ед.мин (дух х 10)

Восстановление запаса сил: 30 ед.мин (атлетизм х 10)

Скорость бега: 6 км/ч (1 + скорость/10)Защита: 1

Сопротивляемость

Физическому урону: 0,03% (Игнорирование урона: до 2 ед/сек)

Навыки:

Кулинария: 3

Установка и обезвреживание ловушек: 8

Стрельба из лука: 2

Плавание: 4

Задержка дыхания: 5

Скрытность: 3

Магия жизни: 9

Магия духа -1

Магия пространства: 1

Магия земли: 1

Магия воды:1

Магия огня: 1

Магия воздуха:1

Магия света:1

Магия тьмы: 1

Медитация:1

Профессии:

Травник: 2

Рыбак: 16

Портной: 2

Кузнец: 1

Плотник: 1

Видимо мое счастливое лицо рассказало больше, чем я хотел бы показать. Отец с улыбкой на лице произнес:

- Завтракай, потом расскажешь подробно о сделке с магом.

Во время еды выяснилось, что отец дважды спасал жизнь магам.

http://tl.rulate.ru/book/23248/482514