

## Глава 57. Сила денег. (2)

"Паллакан, Светило Пустынных Странников, приветствует хозяина."

Паллакан поклонился, как только увидел Сан-хёка. Проще говоря, Паллакан был странником.

Странник, который бродит по закоулкам Мелодии - его еще называли Светило Пустынных Странников.

Вас признал Светило Пустынных Странников, Паллакан. Поздравляем. Ваше доказательство квалификации закончилось, и вы стали мастером Теневой Линии.

[Вы приобрели специальный титул "Теневой Герцог Пустыни".]

[Вы приобрели камень улучшения высочайшего класса.]

Вы стали мастером Теневой Линии, и ваша репутация с членами скрытой линии повышается до уровня "Коллега".

Организация S-ранга [Теневая Линия Пустыни] объединяется с существующей [Теневая Линия Фалькон] в организацию S+-ранга [Теневая Линия двух континентов].

Будет создано новое окно управления организацией. Вы можете эффективно управлять организацией через окно управления.

Сан-хёк просто смотрел поток системных сообщений, ничего не делая на этот раз.

"Объединяются? Можно ли объединить организации?"

Это было нечто такое, что даже он увидел впервые. Он никогда не слышал и не видел ничего подобного, несмотря на долгие годы игры.

Сан-хёк некоторое время стоял неподвижно, наклонив голову, прежде чем открыть окно управления и выбрать заместителя.

Вы назначили Илию, Лорда Безногой Лошади, наместником Теневой Линии.

Заместителем Сан-хёка могла быть только Илия.

Из-за объединения двух организаций, довольно многие вещи были изменены. Однако Илия всегда все делала правильно.

\*\*\*

Илия немедленно отправилась в Мелодию, как только две организации объединились, и она была назначена заместителем. Если быть точным, она использовала воспоминания, чтобы прийти в это место. Во всяком случае, с тех пор, как она приехала сюда, она реорганизовала организацию по приказу Сан-хёка.

Она назначила Паллакана своим непосредственным подчиненным и немедленно захватила контроль над Теневой Линией Пустыни.

Сан-хёку очень нравилось, как она работает.

Как всегда, Илия все делала в совершенстве. Сан-хёку просто нужно было смотреть. Однако, в то время, когда он только "наблюдал", с ним внезапно связались. Это неожиданно оказалась гильдия торговцев Золотой горы. Если быть точным, торговец NPC, работающий там, попросил Сан-хёка о помощи через обмен сообщениями.

Поскольку NPC был настроен, Сан-хёк сразу же побежал на аукцион и увидел, что происходит.

"Я позабочусь об этом, поэтому, пожалуйста, продолжайте свою работу." - Сказал Сан-хёк торговому NPC и тут же открыл полупрозрачное меню аукциона перед собой.

"Это ужасно хорошее время. Как это может произойти прямо сейчас?" - Сан-хёк улыбался, глядя на предмет, который появился на аукционе. Причина, по которой торговец NPC послал ему сообщение, была очень проста.

Произошло что-то вроде бага. Если быть точным, возникла ошибка состояния, и он не мог сам справиться с этим вопросом и попросил Сан-хёка о помощи.

Предмет, который привел NPC в замешательство... был не чем иным, как "Черный светящийся глаз", который Сан-хёк достал со склада гильдии "Небеса над небесами".

Сан-хёк приказал всем купеческим NPC под его руководством купить "Черный светящийся глаз", независимо от стоимости.

Однако..... проблема была в цене предмета, который появилась на аукционе.

Как правило, Сан-хёк снабжал всех купеческих NPC 1 миллионом золотых. Поскольку он снабжал их 1 миллионом золотых каждый раз, когда они возвращались к нему, не было ни

одного случая, когда у торговых НПС не хватало золота, чтобы что-то купить.

Но в этот раз все было по-другому. Цена одного предмета составляла 3 миллиона золотых, поэтому даже когда предмет должен был быть куплен "независимо от стоимости", его нельзя было купить.

В конце концов, купец NPC решил, что это не та проблема, которую он может решить и связался с Сан-хёком.

Это привело Сан-хёка сюда.

"Глядя на цену... похоже, этот продавец думал, что предмет похож на что-то ценное, что было слишком трудно использовать самостоятельно, поэтому он решил увидеть реакцию людей, а не пытаться продать его, верно?..... Фуфу, но что ты можешь сделать? Независимо от того, насколько это дорого, я думаю, что возьму его."

\*Клик!\*

Вы уверены, что хотите приобрести "Черный светящийся глаз"? (Да/Нет)

Когда сообщение появилось, Сан-хёк без раздумий нажал [Да].

Как и предполагал Сан-хёк, продавец не планировал продавать этот товар. Вот почему он поставил этот предмет по абсурдной цене в 3 миллиона и планировал посмотреть, будут ли какие-либо реакции.

Однако, вопреки ожиданиям продавца, Сан-хёк купил товар без колебаний.

Позже в игре Черный Светящийся Глаз нельзя было купить даже с десятками миллионов золотых. Сан-хёк был более чем достаточно смел, чтобы купить этот предмет за 3 миллиона золотых.

Приобретя второй Черный светящийся глаз, Сан-хёк еще раз смог почувствовать силу денег.

Деньги..... он обладал огромной силой.

\*\*\*

Титул - "Теневой Герцог Пустыни"

Класс - Специальный

Описание - специальный титул, которым обладает только мастер Теневой Линии в пустыне. Этот титул принадлежит мастеру Теневой Линии и, естественно, исчезнет, как только квалификация будет потеряна.

Эффекты -

[Префикс: Позволяет пользователю создать куклу из песка, идентичную пользователю. Однако она не будет действовать против существ с навыком обнаружения и существ, чей уровень выше уровня пользователя. Также она исчезает после получения определенного количества повреждений. Песочная кукла действует как клон, и она может двигаться по желанию пользователя. Пользователь может видеть, говорить и слышать через куклу. Продолжительность - 2 часа, а время восстановления -16 часов.]

[Суффикс: Позволяет пользователю создавать песчаную броню для защиты тела. Песчаная броня может быть использована во многих отношениях. Продолжительность составляет 5 минут, а время восстановления 10 минут.]

[Постоянный эффект: Пустынный Мираж - шанс уклонения увеличивается на 20%.]

Титул Теневого Герцога Пустыни был прекрасен.

Причем пустынный был даже лучше, чем предыдущий в отношении битвы. Конечно, эти два титула просто не могли сравниться друг с другом. В конце концов, оба они были очень хороши.

"Если я приобрету правильные предметы, то у меня будет ошеломляющая статистика шанса уклонения."

Хотя Сан-хёк и вернулся в прошлое, он не представлял себе, что сможет приобрести все эти вещи. Но каким-то образом его шанс уклонения продолжал увеличиваться.

В настоящее время шанс уклонения Сан-хёка был даже выше, чем у так называемых "профессиональных" додж-танков. Кроме того, у него были отличные боевые чувства и уверенность, что он сможет увернуться лучше, чем кто-либо.

"Даже небеса помогают мне. Так как я здесь, то давайте достигнем пика скорости уклонения!"

Сан-хёк решил, что в будущем он сосредоточится на предметах или навыках, связанных с уклонением.

Проверив все, Сан-хёк начал пользоваться деньгами.

Во-первых, он нанял десять больше торговых НПС, и 7 из них были С-ранга, 2 В-ранга и 1 А-ранга.

NPC торговцы С-ранга должны были находиться рядом с аукционом или уполномоченным магазином продаж, словно 6 торговцев С-ранга, принадлежащих системе, и покупать предметы, которые установил Сан-хёк.

Сан-хёк планировал собрать все предметы даже из небольших деревень.

А для двух купцов В-ранга он поставил цель открыть магазины в Фальконе и Мелодии и управлять ими.

Эти два магазина не были магазинами, которые продавали предметы.

Эти магазины..... специализировались на кредитовании денег с предметными залогами.

Незначительные вещи стоимостью менее 100 тысяч золотых будут отправляться купцам В-ранга, а предметы над этим ценовым пунктом будут обрабатываться самим Сан-хёком.

Естественно, у Сан-хёка был свой интерес, и владение предметом будет передано от заемщика, если он/она не сможет погасить первоначальную сумму + проценты в течение установленного времени.

Так как каждый контракт был заключен через свиток клятвы, не было никакой возможности мошенничества. Так как свиток клятвы стоил символический 1 золотой, они могли быть куплены оптом без каких-либо проблем.

На самом деле, Сан-хёк хотел управлять чем-то вроде игорного магазина, а не кредитным бизнесом. Однако, проконсультировавшись с Ассоциацией торговцев, он выяснил, что путешественники не могут управлять такими объектами для взрослых, как игорный магазин.

Другими словами, сливки урожая были монополизированы разработчиками.

Вот почему он вместо этого он занялся кредитным бизнесом.

Таким образом, два магазина под названием "Золотая Гора" одновременно появились в Фальконе и Мелодии соответственно.