Глава 53. Как и ожидалось. (2)

Столкновение между Альфа-командой и Первой Командой над Небесами. Это было уже четвертое столкновение, так что ничего странного в нем не было.

Ну, по крайней мере, так все начиналось. Однако..... бой выглядел очень странно.

Если внимательно смотреть на то, как сражалась Первая Команда над Небесами, то все выглядело так, словно Блейк неистовствовал сам по себе, а другие члены пользовались открытым пространством, которое он создавал.

В целом, борьба Блейка в одиночку была вполне естественной. Однако сегодня что-то изменилось.

Другие члены Первой Команды над Небесами не пользовались преимуществом, созданным Блейком, а продолжали отступать.

И в конце концов ... они все исчезли.

Теперь Блейк был совсем один.

Члены Альфа-команды Золотой Лихорадки окружили Блейка круговым образом, чтобы отрезать любой путь к бегству.

Теперь Блейк был окружен 14 врагами. Похоже, он умрет здесь, что бы ни случилось.

"Блейк! Так приятно видеть тебя здесь." - Крикнул Блэки с очень радостным выражением лица. Он вел себя так, как будто Блейк уже был захвачен и стоял перед ним на коленях.

Однако Блейк только улыбнулся, оглядевшись вокруг.

"Черт ... они ведут себя так, как я и думал."

Его улыбка означала одно.

Все прошло именно так, как он и ожидал, и было так очевидно, что происходит, что он в конце концов рассмеялся.

"Даже ты не можешь контролировать себя, когда знаешь, что умрешь."

На самом деле, Блэки не чувствовал, что его обида на Блейка исчезнет только потому, что он убьёт его однажды. Честно говоря, почти не было наказаний за смерть наемника.

Итак, он просто пытался снять часть своего стресса, заставляя Блейка чувствовать себя неполноценным в этом разговоре.

"Ты много говоришь, как всегда."

Блейк снова улыбнулся, глядя на Блэки.

Так было всегда. Блэки всегда много говорил в критические моменты.

"Что? Ты все еще не понимаешь ситуацию, в которой находишься." - Когда Блэки продолжал говорить, Сан-хёк быстро достал несколько карт слияния и использовал их на свое тело.

Цзззиинь, вспышка! Вспышка!

В этот момент команда "Альфа" сразу же приготовилась к атаке.

Блэки также понял, что сейчас не время для разговоров и достал свое оружие. Впрочем, Сан-хёк за эти секунды разговора уже успел усилиться.

"Я благодарен тебе за то, что ты нашел место для моей смерти ... но что ты можешь сделать? Я пока не собираюсь умирать."

Сррр, лязг!

Блейк злобно рассмеялся, вытаскивая убийцу огров.

Поскольку все шло так, как он ожидал, он не чувствовал ни смущения, ни паники. На самом деле, он даже ждал этого момента. Теперь у него было оправдание, а с оправданием он мог сделать многое.

Так что сейчас ... ему просто нужно было дико танцевать со своим мечом.

Ничего не изменилось с его предыдущей жизни. Это был мир ожесточенной конкуренции, где люди предавали друг друга без угрызений совести, если это было выгодно

--

-- Мир Вечной Жизни.

--

Битва между одним человеком и несколькими обычно была в пользу нескольких. Однако так было не всегда.

Были и исключения.

Особенно в случае существ, которые были вне классификации - "общее знание" не работало на этих людей.

Как сейчас.

Кл-кл-кл-КЛ-клац!

Блейк отразил убийцей огров пять стрел, которые летели в него. Свои действия он не считал чем-то особенным, просто делая все как обычно.

Конечно, были и навыки, которые отражали такие снаряды. И эти навыки позволили создать более прочную и эффективную защиту. Однако не было похоже на то, что эти навыки нельзя было имитировать, не обладая реальными навыками.

Точно такие же дела обстояли с показателем уклонения; хотя собственный показатель уклонения был самым влиятельным, он не способствовал всем уклонам, сделанным игроком.

Иногда игроки с более низкими характеристиками уклонения показывали более высокий шанс уклонения, используя свои чувства.

Это была одна из основных систем в ВЖ.

Некоторые люди говорили, что из-за этого игры слишком сильно зависят от таланта, но, во-первых, игры не могут быть справедливыми для всех.

Просто игровые компании разрабатывали игры так, чтобы различия в талантах можно было преодолеть с помощью усилий.

В любом случае, Блейк мог также имитировать навык отклонения исключительно через свой опыт, несмотря на то, что не обладал этим навыком.

Тцк-тцк-тцк! Фвооуш, хруст!

Он осуществил ещё одну контратаку после блокирования. Блейк снова раздавил перед собой члена команды Альфа. Битва продолжалась уже 20 минут ... но Блейк был все еще жив.

Вместо этого восемь человек из команды Альфа были мертвы. Конечно, это не означало, что Блейк все еще был в хорошем состоянии.

Из его тела торчали 7 стрел, а также было видно несколько глубоких ран.

'Что это за парень, черт возьми?'

Блэки посмотрел на Блейка дрожащими глазами после того, как увидел еще одного члена команды Альфа, превращающегося во фрагменты света.

'Он просто сумасшедший.'

Когда началась битва, Блэки думал только о том, как бы еще больше помучить Блейка, но теперь он беспокоился о том, смогут ли они победить его вообще.

"От него почти ничего не осталось! Продолжайте теснить его!"

Блэки подумал, что остался только один способ. Он был уверен, что он не мог отступить в этой ситуации.

"Мой HP составляет 21%..... черт возьми. Это действительно непросто."

Блейк привычно проверил свои хит-пойнты и огляделся по сторонам. У него осталось не так много HP, и в настоящее время они по-прежнему падали.

При такой скорости он действительно умрет, прежде чем победит оставшихся 6 врагов. Однако у него все же был козырь.

Это была буквально козырная карта.

Карта слияния.....

Её стоимость составляла 16 единиц и могла использоваться только один раз в пять дней. Она называлась.....

'Карта слияния - Капля крови Феникса... это карта, которая приведёт меня к победе.'

Карта слияния "Капля крови Феникса" в настоящее время была самой высокосортной картой, которую он мог синтезировать.

Эта карта была чем-то, о чем Сан-хёк никому не говорил даже в своей предыдущей жизни. Причина в том, что он узнал о формуле для этой карты только за месяц до своего возвращения во времени.

Он искал её формулу в течение более 5 лет, используя крохи информации и немногочисленные подсказки. Он думал о том, чтобы сдаться, так как так долго безуспешно цеплялся за нее, но в последний момент смог чудесным образом обнаружить формулу этой карты.

Из-за того, что эта карта потребляла несколько карт элементалей среднего ранга и другие драгоценные материалы в форме карт, она была еще дороже, чем карты слияния S-класса, синтезированные из элементалей высокого ранга, но в любом случае эффекты были потрясающими.

Карта слияния 'Капля крови Феникса' [Специальная, Лимитированная]

: Крайне специализированная карта слияния, сделанная из карты огненного элементаля среднего ранга, карты крови элементалей среднего ранга, карты земли элементалей среднего ранга, карты молнии элементалей среднего ранга, карты Огненный Лепесток, карты Сердца Красного Огра, карты Язык Огненного Волшебника, карты Фрагмент Кости Огненной Змеи - в общей сложности 8 карт. Это чудо, что эта формула была открыта.

Эффекты: эту карту можно использовать только на себе, и после ее использования HP и выносливость восстанавливаются до 100%, а все травмы и отравленный статус исцеляются. Однако пользователь вернется в исходное состояние через 10 минут. Время продолжительности увеличивается по мере увеличения мастерства владения картой.

Продолжительность: 10 минут [Время восстановления: 120 часов]

Специальный эффект: После того, как проходит 10 минут и пользователь возвращается в свое первоначальное состояние, специальный эффект под названием "Следы Феникса" остается на теле. [Следы Феникса : Все лечебные эффекты восстанавливаю на 50% меньше здоровья в течении 48 часов, но весь получаемый урон уменьшается на 10%.]

Знание карты : 0/250 [Классность ранг Д]

Стоимость : 16

Не стоит и говорить, что Капля крови Феникса была безумно дорогой картой.

Всего материальные затраты на изготовление карт составили около 1 миллиона золотых. Хотя Блейк не беспокоился о деньгах, он не мог использовать эту карту все время.

"Давайте начнем…… раунд 2."

http://tl.rulate.ru/book/23225/591289