

Глава 51.

[Все готовьтесь к битв...]

Золотая Лихорадка начала атаковать прежде чем Ким Сунхун закончил говорить свои слова. В этом случае, вероятно, первыми их нашли враги.

К счастью, они обнаружили это не слишком поздно, так что Ким Сунхун и другие члены группы А-4 могли подготовиться к битве. Однако первой атаковать стала Золотая Лихорадка.

Вспышка! Вспышка!

Естественно, первые навыки, которые использовались на поле битвы, были навыками управления толпой, также известными как навыки контроля или навыки СС.

В битвах между малыми силами победа или поражение иногда решались только своевременным использованием навыков СС.

Таким образом, степень влияния навыков СС, используемых Золотой Лихорадкой, определит ход битвы.

К счастью, только один из двух используемых навыков СС Золотой Лихорадки был в зоне. Если бы они оба были в зоне действия, их команда могла бы быть уничтожена даже без боя.

Кррррррррак!

Около 5 пользователей из Небес над Небесами были заморожены из-за действия вражеского навыка. Это можно считать хорошими контрмерами. Тем более, что Небеса над Небесами сразу же использовали свои собственные навыки СС. Сражение можно было считать 60 в пользу золотой лихорадки и 40 в пользу Небес над Небесами.

"Начать запись!"

Очевидно, Блейк тоже не был затронут этим навыком СС. На самом деле, у него даже было время, чтобы начать запись видео прямо сейчас.

"Я ухвачусь за телезрителей благодаря Би Джей Гейлу и Блейку!"

Цррррр, ляг!

Начав запись, Блейк вытащил убийцу огров и посмотрел вперед.

Золотая Лихорадка и Небеса над Небесами столкнулись должным образом с их навыками СС. В этой ситуации формации или тактика мало что значили.

Нет, на самом деле, сражения в небольших масштабах, как это обычно было, не имело ничего общего с формированиями или стратегией в любом случае.

Если первоначальные навыки управления толпой не творили чудес, большинство сражений становились хаотичными.

"Правило номер один в хаотических битвах ... оставь своих союзников!"

У Блейка был опыт нескольких хаотических сражений, подобных этому, поэтому он точно знал, что должен делать в такой ситуации.

Пинг, па-па-па-па!

Блейк использовал один из навыков души Рыцаря Меча, "Дикий танец меча света" и бросился в бой.

Дикий танец меча света безжалостно рубил все вокруг, казалось, что он разрубит и союзников, но члены, признанные системой "союзниками", не могли пострадать ни в коем случае, так что это не имело значения.

Слэш!

Пострадали только враждебные сущности - пользователи Золотой Лихорадки.

Отказаться от союзников не значит бросить их и убежать... но значит забыть о оказании им помощи.

В такой ситуации нарушение правил было самым правильным.

Слэш, Слэш! Паааа!

Блейк дико размахивал своим мечом, избегая вражеских атак, как будто у него были глаза на затылке.

Было две причины, по которым такое движение было возможно.

Во-первых, он обладал древним знанием, специализировавшимся на хаотических рукопашных схватках, "Рыцарь меча", а во-вторых, его боевые чувства и безумно высокая реакция были

подобны острым мечам.

Среди навыков Рыцаря меча были "Маргинальные шаги" и "Усиление шестого чувства", и Блейк показывал совершенно абсурдные движения с этими двумя навыками.

Кроме того, он уже вложил в себя две карты слияния, когда появилась Золотая Лихорадка.

"Горящее сердце" и "Крылья ветра".

Затраты на эти два навыка составили 7 и 8 единиц соответственно. Горящее сердце увеличило его атаку на большую сумму в качестве компенсации снижения защиты, в то время как Крылья ветра увеличили скорость движения и шанс уклонения.

Оба они были относительно дорогими картами слияния, которые содержали элементарей низкого ранга. Конечно, они сделали свое дело, и Блейк будет использовать их много раз в будущем.

В его знаниях было только 2~3 карты слияния, которые специализируются на баффе самого себя, и личные баффы работали таким образом, что карты с подобными эффектами были бы поглощены лучшим, поэтому они не складывались.

Вууууш! Хруст!

Еще одна голова взлетела в воздух. Голова, отделенная от тела, означала, что НР стали равны 0.

Наемник "Блейк" из Небес над Небесами победил пользователя "Шашаших" из Золотой Лихорадки.

Не было необходимости подбирать какие-либо метки убийства, и система автоматически записывала убийство на войне гильдий. Блейк уже убил четверых.

Четыре убийства подряд. Только Блейк добивался реальных убийств. Пять человек из Небес над Небесами умерли, и четверо погибли из Золотой Лихорадки, и эти четверо были убиты Блейком. И Блейк все еще очищал поле боя прямо сейчас.

Скрииии!

Блейк держал убийцу огров под наклоном, чтобы отразить атаку противника. Противник широко раскрыл глаза, которые говорили: "Это вообще возможно?" - но убийца огров к тому времени уже пронзил его тело.

Сплош! Хруст!

Вокруг разлетались частицы света. Блейк уже был покрыт ими с ног до головы. Казалось, что он светился, а не был покрыт кровью. Если бы это было похоже на настоящую кровь, возможно, он был бы похож на какого-то кровавого демона.

Наемник "Блейк" из Небес над Небесами победил пользователя "Гениальный Фехтовальщик" из Золотой Лихорадки.

‘Пятый.’

Блейк считал в уме, быстро уворачиваясь благодаря Маргинальным шагам.

Взрыв!

Магические атаки падали прямо в то место, где он стоял. Пользователи Золотой Лихорадки уже заметили, что они могут быть уничтожены, если не убьют Блейка.

Вот почему они начали сосредотачиваться на Блейке. Однако, когда это произошло, другим пользователям Небес над Небесами стало намного легче.

Число убитых с обеих сторон равнялось пяти, а остальных членов с каждой стороны осталось по девять.

Однако, когда Блейк столкнулся с пятью членами золотой лихорадки в одиночку, направленность битвы мгновенно переключилась.

Определенно Золотая Лихорадка, у которой была упреждающая атака, и которые изначально имели преимущество битвы, должны были побеждать. Однако один пользователь изменил это.

Он не только изменил ход битвы, но и полностью перевернул его.

Все было похоже на то, как будто огромный тайфун только что пронесся по полю боя. Никто не мог поймать его или преградить ему путь.

Даже пользователи небес над небесами были потрясены.

Окончательный результат состоял в том, что небеса над небесами потеряли 6 членов (из которых 2 были наемниками), в то время как 14 членов Золотой лихорадки были уничтожены. 12 из 14 были убиты Блейком.

Блейк с самого начала проявил удивительную мощь.

Однако, легенда только начиналась.

Закончив первый бой, Сан-хёк сохранил записанное им на этот раз видео и проверил его в сумеречном павильоне.

"Неплохо, можно сказать, что все получилось даже очень хорошо. Последнее видео было настолько дерьмовым из-за того, что мне пришлось вырезать так много частей из-за утечки идентичности..... но на этот раз мне не нужно ничего этого делать."

Сан-хёку очень понравилось это видео. Во-первых, он приложил усилия, чтобы выглядеть круче, регулируя угол боя.

Именно таким расслабленным он был во время боя – у него даже было время настроить камеру.

"Если я сложу пять или шесть этих боевых видео и выпущу их через Би Джей Гейла, это может быть шокирующим. О, мне нужно как можно скорее создать гильдию. После того, как я создам гильдию, я свяжу Би Джей Гейла и Блэйка на одном канале и зарегистрирую его как общий аккаунт, тогда это может помочь мне получить лайв-канал позже."

Это было одной из причин, по которой Сан-хёк потрудился принять участие в этой войне.

Завоевание зрительской аудитории с помощью крутых боевых кадров и выполнение минимальных условий для приобретения живого канала.

Это было похоже на убийство трех или четырех зайцев одним выстрелом.

Закончив проверку отснятого материала, Сан-хёк встал. Ему нужно было создать гильдию из одного человека. Однако по каналу, предназначенному только для наемников, появилось сообщение из гильдии "Небеса над Небесами".

[Сэр Блейк, могу я поговорить с вами, если вы не слишком заняты?]

Сообщение, естественно, было от Тэмина.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/591226>