

Глава 41.

[Сумасшедший парень появился на Ru TV!]

[@все, прекратите делать то, что вы делаете сейчас. Пользователь начал соло рейд на Пещеру Гигантов на Ru TV.]

[Би Джей Гейл! Идите смотреть сейчас же!]

[Я смотрю прямо сейчас, и у меня реально нет слов. На трансляции уже 1000 человек!]

[Это действительно та самая Пещера Гигантов, о которой мы знаем? Разве нас всех не обманывают?]

[Кто-то взломал ВЖ? Я не думаю, что это возможно без читов.]

[Raonsoft больше всего заботится о защите от взломов. Ты думаешь, что игру так просто взломать? Если это хак, то они скажут что-нибудь позже.]

[Вау, он и через 2-й этаж прорвался мгновенно.]

[А? Он перестал стримить на 3-м этаже.]

[Какого черта? Он просто сказал, что начнет завтра в это же время, и ушел.]

[Значит, он сохраняет концепцию тайны до конца, до сих пор не говоря ни слова?]

[Вау, мне действительно интересно, использует ли он чит или нет. Если это не чит.....Интересно, есть ли в этом смысл.]

[Я уже сообщил об этом Raonsoft.]

[Я тоже, лол. Множество людей уже успели пожаловаться. В любом случае, похоже, завтра мы получим результаты.]

.....

.....

"Два часа в день..... Давайте начнем с двух часов и увеличим длительность до четырех, когда бизнес, связанный с прокачкой автобусом полностью войдет в силу."

Закончив трансляцию, Сан-хёк пробормотал тихим голосом, кивая своим мыслям.

Третий этаж мог считаться коммерческой тайной, поэтому было правильно не раскрывать его сейчас, и Небесный гигант на 4-м этаже не был кем-то, кого он мог убить без своего основного оружия и с запечатанными характеристиками.

"Ну тогда. Должен ли я начать бизнес?"

Сан-хёк вышел из игры и отправился в InGamez. Затем он опубликовал пост.

[Би Джей Гейл начинает прокачку автобусом до 4-ого этажа Пещеры Гигантов. В день я буду принимать до 6 игроков, которые будут выбраны по аукционной системе. Стартовая цена -10 000 золотых. Вам ничего не нужно будет делать, просто наблюдайте из-за моей спины. Расчетное время прохождения составляет около 2 часов. Ваша конфиденциальность будет защищена и..... (опущено)]

То, что написал Сан-хёк, было началом бизнеса провозки игроков до маркировочных точек. Хотя и не сейчас, но другие пользователи скоро запустят его..... Сан-хёк планировал заработать много денег, начав его первым.

Базовая цена, которую выставил Сан-хёк, была очень высокой, но это была не фиксированная цена, а аукционная цена, которая позволяла участникам соревноваться, поэтому цена определенно поднимется.

Пользователи, которые в настоящее время находились на 4-м этаже Пещеры Гигантов, были широко известны как топ-ранкеры. Тем не менее, Сан-хёк только что сказал, что он возьмет полных новичков, поэтому пользователи с большими деньгами, но без навыков обязательно заинтересуются.

Плата за проезд не была главной причиной начать этот бизнес.

Чем больше пользователей переходило в Пустыню адского огня, тем больше продавалось его карт.

Поистине два зайца одним выстрелом.

"Значит, ничего похожего на взлом?"

Сео Вонтай снова попросил подтверждения.

"Да. Мы проверяли его много раз, но не было никаких признаков использования каких-либо инструментов взлома."

"Значит, он действительно в одиночку прошел Пещеру Гигантов. Основываясь только на чистом мастерстве?"

"Да, похоже, что так. Проверка Хаоса показала, что он действительно первый пользователь, который зачистил Пещеру Гигантов, причем он прошел её за хорошее время. В ходе этого процесса не было зарегистрировано никаких проблем."

"Я знаю из отчета, но все равно не могу понять..... возможно ли такое?"

"Честно говоря..... мы тоже очень смущены."

"Что сказал Хаос?"

"Он сказал, что ошибок нет и все в пределах нормального игрового процесса. На самом деле, когда мы попытались спросить о пользователе еще, он ответил, что не может сказать нам некоторые вещи из-за законов о политике конфиденциальности. Похоже не будет никакого отчета о проблемах, поскольку Хаос работает по принципу наблюдения за всеми процессами и исправляет ошибки."

"Хм, я могу понять это, потому что я настроил его именно так, но..... Думаю, в этом слабость системы неограниченной свободы. Безусловно, трудно найти правильный баланс. И не похоже, что я могу изменить настройки Хаоса прямо сейчас....."

Хаос был "Богом" мира Вечной Жизни. Таким образом, оперативная группа или команда разработчиков должны были обратиться за помощью к Хаосу, если они хотели получить какую-либо информацию.

Хаос заботился обо всем внутри игры сам по себе и сообщал только очень конкретные вещи оперативной команде или команде разработчиков.

По мнению Хаоса, соло игрок, расчищающий Пещеру Гигантов, не был кем-то достойным внимания.

"К слову, если подумать, мы же не сделали никаких достижений за убийство именных монстров в одиночку, потому что думали, что никто не сможет этого сделать? Я думаю, что

хаос работает по той же логике и не дифференцирует командную и одиночную игры."

"Это абсурдная ошибка из-за появления пользователя, полностью выходящего за рамки нашего воображения. Однако, только из-за того, что мы добавим достижения соло-игры, Хаос не начнет моментально различать разницу между командной игрой и соло-игрой..... Похоже, что я ничего не могу с этим поделать. В будущем оперативная группа будет наблюдать за этим пользователем, и докладывать мне. "

Сео Вонтай пришел к решению. Несмотря на то, что появился прогрессивный пользователь, изменение настроек Хаоса просто для наблюдения за ним может повлиять на стабильность Хаоса. Это было тем, что Сео Вонтай ненавидел делать.

"Понятно. Тогда я оставлю всё как есть."

Руководитель оперативной группы понял, что имел в виду глава. Он также считал систему неограниченной свободы хаоса очень важной и думал, что это лучший вариант.

"Би Джей Гейл, ха..... действительно есть такой пользователь."

Рэд Сан, мастер гильдии Рэдлайн, закрыл окно браузера и пробормотал тихим голосом.

"Он не раскрылся полностью, но я думаю, что его способности огромны. Я должен получить его, если это возможно, верно?"

Тэфф, давний друг Рэд Сана и вице-мастер гильдии Рэдлайн, тоже кивнул.

"Но проблема в том, что он пользователь, которого мы никогда не видели. Если он один из высокоуровневых пользователей, то мы должны были видеть его раньше, хотя бы пару раз, но..... Я чувствую, что этот парень просто появился из ниоткуда."

"Я тоже нахожу это странным."

"Что ж, давай поищем его. Если мы найдем его, то можем попытаться завербовать..... но интуиция подсказывает мне, что это будет нелегко."

"Ладно, я попробую его найти. О! Кстати, что ты собираешься делать с Рыцарями розы? Они продолжают игнорировать приказы и действовать так, как они хотят..... ты просто будешь смотреть на них?"

Гильдия Рэдлайн была центральной гильдией "Красных", одной из сильнейших гильд-линий в ВЖ. А под ними были Рыцари розы.

Проблема заключалась в том, что хоть Рэдлайн и была центральной гильдией, но в последнее время Рыцари розы взрывоопасно выросли и медленно пытались вырваться из-под их контроля.

"Хмм..... О да, им действительно удалось первыми убить Небесного Гиганта?"

"Глядя на то время, когда они загрузили скриншоты и видео Пустыни адского огня, это кажется очень вероятным....."

"Но когда я расспрашивал их в прошлый раз, они, казалось, ничего не знали о бонусе за первое убийство."

"А? Реально?"

"Мало того, они, похоже, не знали, что такое "первый" титул."

"Ха!..... какого черта?....."

"На самом деле, тебе же известно, что о бонусе за первое убийство и первом титуле знаем только мы и гильдия Террикулум. Единственными именными монстрами, которые выдавали эти титулы, были Харкан из подземелья канализации и Анатан из подземелья древнего леса. Поэтому я подумал, что эти парни из "Рыцарей розы" заметили секрет, так как они были первыми, кто убил Небесного Гиганта. Честно говоря, они очень помогли нам в рейде на Харкана. Но мы сохранили первый бонус за убийство в тайне..... поэтому я беспокоился, что они могут упомянуть об этом так или иначе, когда узнают, но ничего подобного не было..... На самом деле, я даже спросил их об этом, но они никак не отреагировали. Это так странно."

Секрет первого убийства заключался в том, что Рэд Сан из Рэдлайна и Кун из Террикулума решили хранить тайну как можно дольше. И это обещание между ними было хорошо сдержано до сих пор.

"Это действительно странно. Возможно, бонус за первое убийство не появляется от Небесного Гиганта?"

"Это не имеет смысла. Даже у Харкана и Анатана он есть, но у Небесного Гиганта нет? Ни за что не поверю в это."

"Это точно. Тогда что, черт возьми, происходит?"

"Возможно..... они могут быть не первыми....."

Рэд Сан встал со своего места со странным выражением.

"Ладно, оставим на время Рыцарей розы. Думаю, они начали зазнаваться с тех пор, как завоевали Небесного гиганта на четыре дня раньше нас..... но скоро мы покажем им, почему именно мы центральная гильдия."

Только потому, что две гильдии были из одной линии, альянс не мог сохраняться вечно. Рэд Сан был тем, кто основывал крупномасштабные альянсы в играх до ВЖ, поэтому он знал это очень хорошо.

Однако он знал несколько приемов сохранения альянса в течение длительного времени.

Конкуренция между гильдиями.

Чем больше информации раскрывалось о новом континенте, тем ожесточеннее становилась конкуренция.

[Итак? Сколько стоит билет на автобус?]

[Я точно не знаю, так как Би Джей Гейл ничего не раскрыл, но один из моих друзей не смог купить его даже с 20 000 золотых.]

[Моему другу не хватило 25 000 золотом.]

[Ух ты, сколько же на самом деле заплатили участники?]

[Безумные суммы. Есть множество людей с большими деньгами, но без навыков. Вероятно, все они собрались там.]

[Ах, я хочу, чтобы он начал побыстрее. Когда начнется трансляция?]

[По его словам, трансляции будут проводиться каждый день с 7 вечера до 9.]

[Ууууу, так трудно ждать.]

[Так же я слышал, что Raonsoft подтвердили, что он не использовал взлом, верно? Откуда это пришло?]

[Всем, кто подавал вчера жалобу, пришел ответ.]

[Это не хак, и он все еще продолжал проходить в одиночку..... вот это реальный фрик.]

[Я слышал, он тоже не принадлежит к гильдии. Похоже, все высшие гильдии подняли шум, пытаясь завербовать этого парня.]

.....

.....

Несмотря на то, что до семи вечера оставалось больше часа, InGamez был заполнен разговорами о Би Джей Гейле.

Однако сам Би Джей Гейл, нет, Сан-хёк, собирал камни усиления, охотясь на скорпионов в зоне красных скорпионов в Пустыне Адского Огня.

Сан-хёк начал готовиться около 6:50.

"Самое время им подойти к входу."

Проверив время, Сан-хёк немедленно закончил охоту и вернулся к входу в Пещеру Гигантов.

Вспышка

Вместе с белым светом появился Сан-хёк, и шесть ожидающих пользователей, с радостными выражениями лица начали приветствовать его.

"Я соберу плату до того, как начнется трансляция. А также, я планирую сделать трансляцию, как я сказал раньше. Конечно, все вы будете скрыты фильтром конфиденциальности. Вы все просто должны стоять у меня за спиной, так что не будет никаких утечек личной информации."

Сан-хёк еще раз предупредил их и собрал плату за автобус.

Плата за проезд в автобусе различалась для всех шести человек: тот, кто заплатил наибольшую цену, заплатил 44 000 золотых, а тот, кто заплатил наименьшую, заплатил 32 000 золотых.

Это была безумная цена, но Сан-хёк собирал эти деньги так естественно.

"Я создам группу. Ну, нам не нужно знать имена друг друга, так что я установлю сокращение

личности.”

Сан-хёк сам создал группу. Разумеется, личности членов группы держались в секрете. Так как Сан-хёк в настоящее время был в "Гейловской" внешности, было бы глупо с его стороны раскрывать свое настоящее имя - Бессмертный.

Сан-хёк создал группу из 7 человек с 6 людьми в одно мгновение и начал трансляцию, предупредив их еще о нескольких вещах.

Когда начался стрим Би Джей Гейла, зрители хлынули, как бурная волна.

Главная комната заполнилась в одно мгновение, и были созданы сотни комнат для комментариев. Количество комментаторских комнат увеличивалось даже сейчас.

И Сан-хёк начал покорять Пещеру Гигантов, не говоря ни слова, как он это делал днем раньше.

Конечно, он благополучно посадил своих клиентов, или "пассажиров", сзади и атаковал огров в одиночку.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/576164>