

Глава 40. Начало трансляции.

Как и предсказывал Сан-хёк, первая, нет, вторая группа, прорвавшаяся через Пещеру Гигантов, появилась через десять дней.

Они были элитными игроками "Рыцарей розы", гильдии, принадлежащей к одной из пяти главных Линий в ВЖ - Красной Линии.

Всплеск всплеск!

Семеро пользователей упали в озеро Генезис почти одновременно.

Все 7 пользователей расслабились, как будто десятилетняя проблема была только что решена, и это было естественно, так как они бросили вызов Пещере Гигантов месяц назад и до сих пор терпели неудачу за неудачей.

Они только что чудесным образом преуспели, так что неудивительно, что они чувствовали себя хорошо.

Они чувствовали себя особенно хорошо, когда представляли, как много других групп будут бросать вызов Небесному гиганту прямо сейчас.

"Ураааааа! Да! ДААААААА!"

Онхью, главный танк Рыцарей розы, громко закричал и его тело задрожало.

"Ух ты... черт. Это был действительно тяжело."

"Фу, гигант определенно пришел бы в бешенство, если бы не твоя тепловая пуля в последний момент, Хен."

"Было реально очень близко. Но мы сделали это также благодаря твоим ядовитым кинжалам, которые снизили его НР."

Суперэлитные дамагеры Рыцарей розы, Лонгти и Сэмз льстили друг другу.

"Хватит, хватит. Давайте поговорим, когда выберемся из озера."

Тот, кто успокоил их волнение, был их гильдмастер, ДаркБулл.

Покинув озеро Генезис, семеро пользователей увидели НПС, который стоял на берегу.

"А? Почему здесь НПС?"

"Этот НПС приветствует нас на новом континенте?"

Семь пользователей подошли к НПС в замешательстве.

"А? Это продавец?"

"Какого черта? Почему здесь продавец? Что? Другой пользователь вызвал сюда продавца?"

"Ни за что!..... мы должны были быть первыми, кто сюда добрался. Как другие пользователи могут вызвать здесь торговца?"

"Это, наверное, НПС, установленный системой."

Каждый из семи пользователей обдумал эту ситуацию, а затем они начали по очереди щелкать пальцами перед продавцом.

Вместе с щелчком, предметы, продаваемые торговцем, появились перед их глазами.

"Палсунг сидр, плащ "Восточное Лицо" и..... карта Пустыни адского огня?"

"Видишь? Есть только необходимые для путешествий вещи. Это не то, что продавал бы пользователь. Какой игрок вызовет продавца и будет продавать карты? В этом нет никакого смысла."

Они все думали, что не было никакой возможности, чтобы торговец был вызван пользователем.

"Но.....почему карта такая дорогая? Не похоже ли это на грабёж?"

"Ого? Какого черта? Почему все настолько дорого..... даже Палсунг сидр и плащ "Восточное Лицо" тоже продаются за невероятную цену..... это настоящая обдираловка."

Пользователи отреагировали именно так, как и предсказывал Сан-хёк.

Причина, по которой Сан-хёк потрудился выставить на продажу Палсунг сидр и плащ "Восточное Лицо", заключалась в том, чтобы заставить игроков почувствовать, что цена на карту была мошеннической.

Но пользователи скоро поймут, что им придется купить её после нескольких часов блуждания по пустыне, поэтому его намерение состояло в том, чтобы заставить их почувствовать, что это было сделано нарочно.

Это была схема Сан-хёка, чтобы стереть любые следы того, что продавец был вызванным пользователем НПС.

"Босс, вам не кажется, что нам это не нужно? Когда мы полагались на карты?"

"Ты прав. Она слишком дорогая. Даже если только один из нас купит её, все равно, цена слишком большая."

"Хен, давай просто уйдем."

ДаркБулл, как и другие члены гильдии, считал, что покупать карту по такой цене не стоит.

"Окей. Тогда давайте отправимся после отдыха в течение 5 минут. Мака, встань впереди. У тебя есть навык "поиск пути", верно?"

"Да. Я попытаюсь найти дорогу."

Мака ответил с очень уверенным выражением лица..... но, к сожалению, базовый навык "поиск пути" был бесполезен, по крайней мере, в Пустыне адского огня.

10 часов спустя.

В конце концов, пользователи Рыцарей розы вернулись к озеру Генезис. И то, они смогли вернуться только благодаря своему проводнику, и если бы не Мака, они, вероятно, бродили бы по пустыне еще дольше.

Семеро пользователей признали свою ошибку. Пустыня адского огня определенно не была местом, где они могли бы передвигаться без карты.

Все было так, как ожидал Сан-хёк.

Пустыня адского огня. Это было пустынное место, настолько пустое, что весь континент мог считаться огромным подземельем.

Требовалось много необходимых вещей, чтобы выжить, и одними из этих вещей были те,

которые Сан-хёк положил в торговца.

Первыми были Рыцари розы, но другая группа пользователей прибыла на новый континент всего два дня спустя. Вслед за ними, многие пользователи начали переходить на новый континент.

Все эти пользователи стали клиентами Сан-хёка.

Они не могли отвергнуть карту. На самом деле, позже все в группе купили карты, и не только в единственном экземпляре. Некоторые люди пытались сделать копию карты вне игры, рисуя её в реальности, но поскольку в пустыне не было ориентиров, пользователи ничего не могли сделать с нарисованной в интернете картой.

Независимо от того, насколько дорогой была карта Пустыни адского огня Сан-хёка, учитывая, что это был единственный и индивидуальный предмет, она определенно заслуживала своей цены.

С улучшенными синтезированными книгами навыков, улучшенными предметами и Картой пустыни адского огня, продаваемой как горячие пирожки, Сан-хёк заработал безумное количество золота, до такой степени, что ни один пользователь не сможет собрать столько за свою жизнь.

Конечно, его прибыль начала снижаться примерно через неделю. Поскольку пользователи продолжали прибывать в Пустыню адского огня, стало трудно получать такую же прибыль с улучшенных предметов, как и раньше.

Те, кто поднимал уровень репутации с НПС в Голубом Оазисе, обнаружили существование синтезатора и начали делать то, что делал Сан-хёк, поэтому Сан-хёк просто пустил слух через Теневую Линию.

"В пустыне адского огня есть синтезатор, и если вы добьетесь с ним хороших отношений, то сможете синтезировать или улучшать предметы и навыки!"

Только из-за одного этого слуха продажа улучшенных синтезированных книг навыков и улучшенных предметов полностью упала.

Причина, по которой Сан-хёк сделал это, заключалась в монополизации богатства. Честно говоря, если бы он оставил всю ситуацию в покое, он мог бы зарабатывать золото ещё неделю, но лучше было спокойно начать свой следующий бизнес, а не дожимать обреченный на упадок.

Так как пришло время искать развлечения с картой Пустыни адского огня, он должен был выбросить то, что ему нужно было выбросить.

Примерно сорок дней Сан-хёк постоянно перемещался, продавая усовершенствованные синтезированные книги умений и усовершенствованные предметы.

Он даже не мог вымыться как следует за это время. Как говорится, куй железо, пока горячо. Сан-хёк попытался заграбастать как можно больше золота.

"Теперь у меня есть некоторая свобода действий, так что я должен сделать некоторые вещи, которые я отложил на потом?"

На самом деле, у него было много вещей, которые он должен был сделать. Самое срочное - решить вопрос с лайв-трансляцией.

Всего через несколько месяцев LGN начнет связываться с несколькими высокопоставленными пользователями и распространять лайв-каналы, непосредственно управляемые LGN. Лучше взять один себе, пока это еще возможно.

Позже, стало бы труднее приобрести лайв-канал из-за многих элементов и не только, так же было трудно игнорировать уже приобретенную базу поклонников других каналов, если бы он начал позже.

Было намного лучше приобрести один из 30 каналов на первом ходу.

Прямые трансляции были золотой жилой. Позже в игре, количество денег, которое можно будет получить от лайв-каналов, будет гораздо больше, чем суммы падающие после убийства сложного монстра.

Через лайв-канал можно было не только получить деньги, но и славу и репутацию.

Прежде всего, была одна самая важная вещь..... конкурс, в котором могли принять участие только владельцы лайв-каналов.

LGN всегда держал количество лайв-каналов ниже 100, поэтому получить канал от них было непросто.

В любом случае, причина, по которой Сан-хёк пытался снова попробовать вести личную трансляцию заключалась в попытке получить один из первых живых каналов, распространяемых LGN.

Лайв-каналы имели совершенно иную инфраструктуру, чем прямые трансляции через Pu TV.

Пользователи, которые думали, что они преуспели в игре, всегда мечтали о приобретении лайв-канала для себя.

"Как мне назвать название комнаты?"

Сан-хёк сначала задумался, как назвать свою комнату. На самом деле, раньше он думал, что по многим причинам будет трудно стримить, но сейчас все было по-другому.

С его титулом "Теневой герцог Фалькона", не было никакой необходимости беспокоиться о том, что его личность просочится. Сан-хёк уже сделал аватар для стримов.

[Трансляция. Соло прохождение Пещеры Гигантов. -Би Джей Гейл-]

"Это звучит как хороший заголовок."

Сан-хёк включил стрим после написания очень кликбейтного названия.

ВЖ допускал соединения со многими стрим-сервисами, поэтому стримы из игры не были такой уж редкостью.

Он начал трансляцию, но люди не хлынули как сумасшедшие с самого начала.

Возможно, из-за провокационного названия, многие люди начали входить, несмотря на то, что он только начал и не имел славы или популярного имени, которое было на слуху.

[Пещера Гигантов соло прохождение? Что это за бред?]

[Я видел много других стримов Пещеры Гигантов, но большую часть времени семь высокоуровневых игроков просто постоянно проигрывали...название этой комнаты - кликбейт, верно?]

[Я называю соло игру дерьмом. Би Джей Гейл? Ставлю свою правую руку, что эта сука ниже 20 уровня.]

[Он, вероятно, пытается получить подписчиков и привлекает таким образом зрителей.]

[По крайней мере, он стоит у входа в Пещеру Гигантов. Он ведь не пойдет один, правда?]

[Конечно, нет. Он просто устраивает шоу. Мы не уходим из-за любопытства, поэтому он сейчас подождет ещё больше зрителей и затем разочарует всех нас.]

[Черт, я понимаю, что это приманка, но я не могу выйти. Я жду еще 5 минут. Если к тому времени ничего не случится, я уйду.]

.....

.....

Много вещей всплывало в чате, но Сан-хёк вообще не отвечал и просто проверял количество зрителей, стоя у входа в Пещеру Гигантов.

"104..... Ну, я думаю, этого достаточно?"

Было бы хорошо, если бы у него было достаточно людей для того, чтобы о нем распространились слухи. Он слишком многого хотел, ожидая большое количество зрителей на первой трансляции.

"Тогда мне нужно начинать?"

Шшшшш

Сан-хёк слегка покачал головой и пошел вперед. Его внешность изменилась на "Гейловскую", и кнут из Десяти Тысячелетней Золотой Кости был убран в сумку. В сегодняшней трансляции он собирался использовать только Сокровенный Меч Путешественника.

[А? Он двигается. Какого черта? Он действительно идет один?]

[Он просто решил хвастаться до конца.]

[Он скоро убежит.]

[Он только притворится, что войдет, и сразу же выйдет. Разве я не сказал, что поставил на это свою правую руку?]

[В любом случае, почему он вообще не говорит?]

[Что это? Тайная концепция?]

.....

.....

Чат быстро наполнился сообщениями. Однако Сан-хёку было все равно, что делают зрители.

Он просто должен был заткнуть их рты своими навыками в любом случае.

Сан-хёк, нет, Гейл быстро вошел на 1-й этаж Пещеры Гигантов и бросился навстречу огру.

Гейл увернулся от атаки огра быстрым и простым движением и несколько раз взмахнул мечом. Когда он это сделал, из разных частей тела огра хлынула кровь.

[Тпру..... Чт, просто что происходит?.....]

[Я... это сумасшествие.]

[Какого черта? Что происходит в мире?]

[Чтоoooooooo!?!]

.....

.....

Зрители, которые только издевались над ним, теперь не могли произнести и слова.

И в этот момент Гейл взмахнул мечом еще три раза, и три удара пришились огру в грудь, шею и лоб соответственно.

П-п-пуф!

Голова огра разлетелась на куски, как спелый арбуз.

Чат мгновенно замер.

Никто не писал даже случайное слово.

Сколько пользователей в ВЖ может соло-убить огра менее чем за 20 секунд? Четыре? Два? Их

определенно можно было пересчитать по пальцам одной руки.

И что было еще более шокирующим, так это то, что Сан-хёк поддерживал свое трансформированное состояние, и он также не использовал свой кнут из Десяти Тысячелетней Золотой Кости.

Все его характеристики были снижены на 30%, и его главное оружие было запечатано.

Даже в таком состоянии Сан-хёк убил огра за считанные секунды.

"Хорошо, я просто уйду вот так!"

Чат стал тихим, как будто над ним пронеслась буря, но Сан-хёк не возражал против этого и сосредоточился на завоевании Пещеры Гигантов.

100 зрителей были буквально заморожены..... Соло рейд на Пещеру Гигантов собирался стать легендой среди телезрителей Ru TV.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/575305>