

## Глава 39. Загребая золото. (2)

Возможно, именно это чувство было у продавцов воздуха. Сан-хёк продолжал зарабатывать золото с такой скоростью, что он задавался вопросом, все ли в порядке.

Улучшенные синтезированные книги навыков продавались слишком хорошо благодаря низкому предложению. Продажи слегка уменьшились, но как только он немного снизит цену, книги снова будут распроданы, как огонь.

Кроме того, Сан-хёк очистил некоторые из известных охотничьих угодий в Пустыне адского огня, чтобы собрать камни улучшения и продал несколько популярных предметов после их улучшения до +3.

Это также вызвало взрыв в обсуждениях пользователей.

Несмотря на то, что улучшенные синтезированные книги навыков были определенно хорошими предметами, оружия и броня, зачарованные на +3, были за пределом, и некоторые игроки остались бы позади в гонке, если бы не купили их.

В этом случае даже пользователи корпорации "Небо", которые просто наблюдали за улучшенными книгами навыков, моментально начали соревноваться за снаряжение на +3.

Вещи продавались хорошо, независимо от того, насколько большую цену он ставил.

Дело в том, что пользователи смогут купить эти предметы по 1/1, 000 цены, когда отправятся на новый континент..... но сейчас никто ещё этого не знал.

За этот месяц Сан-хёк загреб невообразимое количество золота.

Теперь у него было столько денег, как если бы члены пяти главных гильдий ВЖ копили деньги, не тратя их в течение нескольких месяцев.

Обычно в пяти основных гильдиях было от 10 до 20 больших и малых под-гильдий. Количество пользователей в этих гильдиях составляло около 2000.

Это означало, что Сан-хёк получил столько денег, сколько 10 000 человек копили в течение нескольких месяцев. И все это произошло за один месяц!

Вот какой ужасной была монополия.

Однако больше пугало то, что все еще продолжалось, и что Сан-хёк медленно готовился к

другому бизнесу.

\*\*\*

Сан-хёк прибыл в "Мелодию", город, который можно считать самым большим в пустыне адского огня после Голубого Оазиса. Это была последняя часть плана. Сан-хёк ввел данные, используя свой основной навык "Картографирование", и теперь обладал картой Пустыни адского огня.

Карта пустыни адского огня была завершена.

Повысился уровень навыка "Картографирование".

Карта была в руках Сан-хёка..... Он даже изучил "Картографирование", чтобы сделать это.

"Теперь я могу стереть его."

Как только карта была сделана, Сан-хёк использовал немного кармы, чтобы стереть навык создания карты.

На самом деле, он научился этому навыку временно. Так как его уровень был теперь 48, у него было четыре основных слота навыков.

Сан-хёк уже спланировал, какие навыки он вложит в эти четыре.

Вы удалили основной навык "Картографирование", используя карму.

У вас есть 1 пустой слот базовых навыков.

После стирания навыка "Картографирование", он поставил улучшенный синтезированный навык "Экстренное лечение +5".

Вы изучили основной навык "Экстренное лечение +5"

У вас нет пустых слотов базовых навыков.

Изучив экстренное лечение, Сан-хёк проверил четыре основных навыка, которыми он обладал.

[Навык] Скоростное плавание +6 (Синтезированный / Базовый)

- Синтезированный базовый навык, который может быть создан путем синтеза базовых навыков "плавание" и "спринт". Позволяет очень быстро плавать.

Бонус улучшения:

(+2: скорость плавания увеличивается на 10%.)

(+3: подводное плавание становится возможным.)

(+4: Вдвое меньше выносливости потребляется под водой.

(+5: скорость плавания увеличивается на 30%.)

(+6: НР не снижается от падения в воду, независимо от высоты падения.)

Время перезарядки: Нет (пассивный)

[Мастерство: 21]

[Навык] Экстренное лечение +5 (Синтезированный / Базовый)

- Синтезированный базовый навык, который может быть создан путем синтеза базовых навыков "первая помощь" и "травничество". Позволяет быстро восстановиться с помощью простой операции в небоевом состоянии. Скорость восстановления здоровья увеличивается по мере повышения мастерства.

Эффекты навыка: 30% НР восстанавливается через 5 минут после начала простой операции. (Тем не менее, небоевое состояние должно поддерживаться в течение 5 минут, и только 10% восстановившихся НР останется, если навык будет прерван до конца завершения.)

Бонус улучшения:

(+2 бонус: штраф за прерывание навыка уменьшается до 5%.)

(+3 бонус: при успешном завершении навыка НР восстанавливается до 40%.)

(+4 бонус: штраф за прерванное лечение исчезает.)

(+5 бонус: дается бафф "Операция успешна"; этот бафф увеличивает скорость восстановления HP на 100% в течение 10 минут, если лечение успешно.)

Время перезарядки : 10 минут

[Мастерство : 4]

[Навык] Цепное Уклонение +8 (Синтезированный / Базовый)

- Синтезированный базовый навык, который может быть создан путем синтеза базовых навыков "уклонение", "бросок", "побег" и "динамическое видение". Скорость уклонения резко возрастает в течение короткого периода времени. Время перезарядки уменьшается с ростом мастерства.

Эффекты навыка: 20% увеличение шанса уклонения в течение 4 секунд.

Бонус улучшения:

(+2: продолжительность навыка увеличивается до 5 секунд.)

(+3: шанс уклонения увеличивается до 25%.)

(+4: продолжительность навыка увеличивается до 6 секунд.)

(+6: шанс уклонения увеличивается до 40%.)

(+7: продолжительность навыка увеличивается до 8 секунд.)

(+8: продолжительность навыка увеличивается до 10 секунд, а шанс уклонения увеличивается до 50%.)

Время перезарядки : 1 минута 59 секунд.

[Мастерство: 12]

[Умение] Зоркость +5 (Синтезированный / Базовый)

- Синтезированный базовый навык, который может быть создан путем синтеза основных навыков "разведка", "наблюдение" и "улучшение зрения". Позволяет пользователю видеть дальше. Видимое расстояние увеличивается вместе с ростом мастерства.

Эффект умения: Радиус обзора увеличивается на 38%.

Бонус улучшения:

(+2 бонус: Радиус обзора увеличивается на 48%.)

(+3 бонус: Радиус обзора увеличивается на 58%.)

(+4 бонус: Радиус обзора увеличивается на 68%.)

(+5 бонус: Радиус обзора увеличивается на 88%.)

Время перезарядки: Нет (пассивный)

[Мастерство : 31]

Основные навыки, которым научился Сан-хёк, обычно классифицировались как синтезированные базовые навыки высшего уровня.

Скоростное плавание было обязательным благодаря различным условиям ВЖ, таким как озера, реки или даже моря, и экстренное лечение было одним из лучших навыков восстановления для одиночных игроков, таких как Сан-хёк.

Даже такие вещи, как зоркость, были обязательными для Сан-хёка, так как он должен был заботиться обо всем в одиночку.

Наконец, цепное уклонение было самым популярным базовым навыком даже в предыдущей жизни Сан-хёка.

Ходили слухи, что без этого навыка невозможно выбиться в топы. На самом деле, Сан-хёк не продавал его, когда он продавал расширенные синтезированные книги навыков.

Если бы он выставил на продажу этот навык, то получил бы огромную прибыль, но не было необходимости продавать его прямо сейчас. В прошлой жизни, формула книги этого навыка было объявлена через год после открытия синтеза, поэтому ему не нужно было продавать навык прямо сейчас.

Книги навыков-ингредиентов, необходимые для цепного уклонения, все пошли на модернизацию его собственного навыка цепного уклонения. Благодаря этому он мог увеличить его до чудовищного показателя +8.

Он уничтожил около 20 000 книг навыков, чтобы создать эту книгу навыков +8, но он все еще был доволен результатом.

Он поглотил все книги навыков уклонения для себя, но он выпустил некоторые из остальных улучшенных синтезированных навыков на рынок. Конечно, все навыки, которые Сан-хёк не использовал сам, а выставлял на продажу, были подняты только до безопасного значения +3.

"Карта готова, так что мне пора собираться?"

Загребая золото в течение месяца, он также обошел всю пустыню адского огня, чтобы создать единую карту. Бизнес, который он пытался осуществить благодаря карте..... естественно это была монополия на продажу карт.

\*\*\*

"Я хочу купить билет призыва НПС-торговца."

Сан-хёк находился в центре найма НПС в городе Мелодия.

"Период?"

"Около четырех месяцев."

"Условия?"

"Торговец НПС S-ранга, способный избегать монстров, кражи злоумышленников, а так же с наличием функции автоматических транзакций для продажи трех предметов."

"Стоимость найма торговца S-ранга, который отвечает вашим требованиям, будет довольно

большой. Вы согласны с этим условием?"

"Цена не имеет значения. О! Я хочу, чтобы это была красивая женщина-НПС, если это возможно."

"Понятно."

Услышав требования Сан-хёка, НПС в центре найма кивнул и что-то написал. Затем он немедленно вручил Сан-хёку бумагу.

"Пожалуйста, проверьте стоимость и распишитесь здесь."

Цена на бумаге была невероятной. Найм НПС-торговцев в целом был грабежом, поэтому найм НПС S-ранга, способного на все условия, которые перечислил Сан-хёк, будет ещё дороже.

Однако Сан-хёк подписал бумагу без колебаний.

Затем НПС перед ним выдал ему билет призыва.

"Вам нужно вызвать продавца в нужное место. Не имеет значения, где вы вызываете, но вызов невозможен внутри подземелья, и местоположение не может быть изменено после вызова."

Получив то, что хотел, Сан-хёк тут же ушел. Затем он открыл свою книгу меток и положил камень маны самого низкого ранга на страницу с надписью "Озеро Генезис".

\*Шшшш, вспышка!\*

Мгновенно переместившись к озеру Генезис через книгу меток, Сан-хёк огляделся и снова посмотрел на условия.

"Пещеру великанов прорвут через одну-две недели."

Последнее время Сан-хёк следил за сообщениями с форума сообщества, и мог видеть, как далеко зашли лучшие пользователи.

"Это потому, что я выпустил некоторые из предметов, которые не существовали в моей предыдущей жизни на данный момент.....? Скорость завоевания, безусловно, быстрее на 2-3 недели."

На самом деле, было очевидно, что его поступок изменил будущее. Он выпустил так много улучшенных синтезированных книг навыков и улучшенных предметов, поэтому было бы

странно, если бы они не побеждали быстрее.

"Просто на всякий случай установлю торговца сегодня."

Продавцы НПС были просто уличными торговцами. Пользователи могут сами стать продавцами, чтобы продавать вещи, но они также могут нанять НПС, которые будут делать это за них.

Конечно, существовала стоимость найма продавцов, поэтому вместо этого можно было потерять деньги, если бы игроки не были осторожны.

"Это место выглядит хорошим выбором. Это было лучшее место в моей предыдущей жизни. И предметы, которые будут продаваться в магазине, должны быть....."

Сан-хёк посмотрел на предметы, сложенные в его сумке пространственного расширения.

"Напитки, плащи и..... карты!"

"Палсунг сидр", который сохраняет свой холод в течение 38 часов и может охлаждать пылающий жар пустыни, а также плащи, которые явно имели символ "Восточное Лицо" и которые могли защитить от ветра и песка, на самом деле были просто вещами, которые он выставил для разнообразия, делая продавца похожим на настоящего помощника, а не наемного НПС.

На самом деле Сан-хёк хотел продавать карты. А точнее - Карту Пустыни адского огня.

Сан-хёк даже поставил свою авторскую подпись, чтобы только он мог копировать её. Другими словами, только сами покупатели могли использовать эту карту.

Сначала это может показаться странным. Что делать, если пользователь просто сделает скриншот или видеозапись карты и разместит ее в интернете? Обычные люди могут подумать, что карта может быть передана вне игры.

Однако это касалось только тех, кто не знал, чем именно были карты ВЖ.

Карты в ВЖ не были похожи на таблоиды, которые можно было сложить, чтобы увидеть карту, скорее это был внутриигровой предмет, который можно было использовать только через слот для карты.

Более того, скриншоты и видеозаписи не работали, пока карта была поднята. И чтобы правильно использовать карту в Пустыне адского огня, её нужно было помещать в специальный слот и использовать как навигационные системы GPS.

Если бы пользователи действительно попытались использовать эту вещь как карту и уменьшили масштаб как можно больше, они фактически сбились бы с пути в этой пустыне без указателей.

Другими словами, на картах Пустыни адского огня было не так уж много коротких путей.

Сан-хёк планировал продать карту по очень высокой цене.

"Независимо от того, насколько это дорого, у пользователей нет выбора, кроме как купить эту карту. Возможно, они вернутся после нескольких дней скитаний по пустыне."

Сан-хёк подумал, что эта карта, безусловно, будет хорошо продаваться, так как он сам испытал, как трудно бродить по пустыне.

Он заработал много денег благодаря усовершенствованным синтезированным книгам умений и усовершенствованным предметам. Тем не менее, он все еще имел кое-какие вещи на продажу.

Так как он закончил карту и зарегистрировал патент, он мог скопировать её, используя один чистый лист бумаги, таким образом, стоимость изготовления была практически равна нулю.

"Мне нужно сгрести как можно больше золота, пока это еще возможно."

Сан-хёк знал, что этот вид бизнеса не будет работать вечно, поэтому он планировал в последний раз заработать как можно больше денег через карту.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/574323>