

Глава 31. Теневая линия и её Глава. (2)

Неожиданно получив бомбу, глаза Вайза яростно затряслись.

"Ого, эта игра так детализирована во всех аспектах."

Сан-хёк ждал ответа Вайза. Если он действительно имел какое-либо отношение, как ожидал Сан-хёк, реакция определенно последует.

На самом деле, глаза Вайза дрожали не потому, что он был связан с организацией Теневая линия.

Благодаря непредвиденной переменной, перегрузка была наложена на обширную, но тонкую логику поиска ВЖ. Из-за этого, Хаосу, который управлял всеми системами ВЖ, пришлось вмешаться напрямую, чтобы нормализовать и устранить проблемы.

Вайза трясло от этого процесса.

Первоначально переменная пришла из совершенно неожиданного источника, но Хаос великолепно сделал свою работу снова в который раз и составил новую линию квеста. Мало того, он даже не отчитался перед операционной командой, поскольку решил, что это не большая проблема.

В другой игре это было бы невозможно, но для ВЖ это было повседневной проблемой. Трансцендентальный оператор искусственного интеллекта "Хаос" прекрасно управлял игрой до такой степени, что она была "слишком" совершенной.

Через некоторое время Вайз медленно открыл рот.

"Мастер Теневой линии, вы понимаете, что это за позиция?"

Вы получили скрытую цепочку квестов "Секреты Теневой линии."

Вы можете получить штраф, если не выполните квест. Вы принимаете квест?

Да/Нет

"Он здесь!"

Сан-хёк был внутренне вне себя от радости, когда перед его глазами появилось сообщение о

квесте. Тот факт, что за неудачу полагалось наказание, означал, что награда за успех была столь же велика.

Вот почему некоторым пользователям больше нравились квесты со штрафами, чем обычные. Сан-хёк также знал, что ему придется пойти на некоторый риск, чтобы получить большее вознаграждение.

"Я буду играть, даже если проиграю!"

Придя к решению, Сан-хёк быстро нажал "Да" и заговорил.

"Тень мира, которая видит, слышит и говорит невидимыми глазами, ушами и ртом и движется, заимствуя руки и ноги..... оно существует и в то же время его нет. Разве это не хозяин Теневой линии?"

Предложение звучало довольно дрянно, но он должен был сказать это прямо сейчас. Естественно, эту фразу он тоже придумал после того, как истолковал известную ему информацию. Он приготовил слова, на которые Вайз должен был отреагировать. Сан-хёк много готовился к этой цели.

Тогда откуда Сан-хёк знал о организации Теневой линии и ее хозяине, и мог планировать так далеко?

Причина, очевидно, лежала в его предыдущей жизни.

Сан-хёк слышал что-то интересное, выпивая с другим тренером, который был у него младшим, когда он был директором.

".....Дело не в том, что мой друг знает все в точности, так как он также поскользнулся в важный момент, но он предсказал, что секретная организация, известная как Теневая линия, очень вероятно, будет информационной гильдией, созданной НПС. Он из тех парней, которые копают все глубже и глубже, как только вляпываются во что-то, понимаешь? И то, что он получил, было заданием сформировать кольцо судьбы со всеми существующими НПС Фалькон-Сити. Это может показаться сумасшедшим, но он сосредоточился на этом в течение целых 3 лет после начала игры. Затем он получил важное задание. И этот квест был связан с Теневой линией.(опущено)..... но это был его предел. Так как он не был тем, кто прокачался должным образом, он не мог ничего поделаться. Во всяком случае, он не мог стать хозяином Теневой линии, по крайней мере, так он говорит. Честно говоря, я не верю на 100% в эту историю, но я все еще помню ее, потому что он так подробно рассказывал об этом. Если действительно существует информационная гильдия НПС, и пользователь может стать ее хозяином, разве это не удивительно?"

В то время Сан-хёк слушал его рассказ в течение нескольких часов, выпивая. История младшего была настолько подробной, что он до сих пор помнил ее.

На самом деле, Сан-хёк также исследовал Теневую линию сам, и, что удивительно, он смог найти много их следов.

С тех пор Сан-хёк верил в существование Теневой линии, и, возможно, поэтому первая информация, которую он вспомнил, когда вернулся в прошлое, была связана именно с этой организацией.

".....Как много ты знаешь?"

"Я знаю то, что знаю. Тем не менее, до каких пор вы собираетесь держать место мастера пустым? Скоро вы начнёте допускать ошибки."

Эту расплывчатую последнюю строчку он придумал только что. Сан-хёк продолжал бросать неопределенные фразы, наподобие этой, чтобы попробовать различные пути.

"Это определенно не та позиция, которую мы можем оставить пустой надолго."

Вайза зацепили слова Сан-хёка и дали ему еще один намек.

"Вот почему мне нужно проявить себя."

Сан-хёк продолжал цеплять Вайза расплывчатыми словами.

"Я понял. Хорошо, я передам им ваши намерения."

Скрытый квест "Секреты Теневой линии" был обновлен до "Лорд Безногой Лошади".

В конце концов, Вайз клюнул на приманку. При этом можно было считать, что Сан-хёк преодолел первый и самый сложный барьер. На самом деле, Сан-хёк думал, что он, скорее всего, потерпит неудачу с этим методом.

Однако он не сможет ничего получить без вызова, поэтому он смело бросил вызов этому вопросу и теперь мог приобрести что-то сверх своих ожиданий.

Пока Сан-хёк ждал сообщения Вайза, он избавился от оставшихся вещей в комиссионном магазине и купил то, что ему было нужно.

Высосав немного сока из Гнезда Виверны, он смог заработать приличную сумму. Однако Сан-хёк не удовлетворился этим и снова вложился.

На этот раз он вложил деньги в книги умений. Базовые навыки, а не навыки души можно было узнать через книги навыков, и в настоящее время пользователи не знали точно, как работают эти книги навыков.

Пользователи только знали, как использовать саму книгу навыков. Используя книгу навыков под названием "А", они получают навык "А".

Однако книги навыков можно было использовать и по-другому. Это ещё не было никому известно..... нет, точнее говоря, ещё не было способа узнать это. Это была книга навыка синтеза и совершенствования.

Книга навыка синтеза и совершенствования, прямо сейчас, даже не могла быть использована. Это было потому, что только НПС или пользователи со способностями, связанными с "синтезом", могли это сделать, но не было НПС, способных сделать это в стране Сумерек, и поскольку не было НПС, связанных с ним, никакие пользователи не могли получить связанные древние знания.

Синтезаторов можно было увидеть, начиная с первого города за пределами страны Сумерек и в Пустыне Адского Огня, Оазисе Данту. И с этого момента пользователи также смогут синтезировать и улучшать книги навыков.

В то время пользователи жаловались Raonsoft на то, почему они поместили таких важных НПС за пределы страны Сумерек, в результате чего они понесли убытки, но ответ Raonsoft был простым.

'Есть много древних знаний, которые можно приобрести только за пределами страны Сумерек. Синтезатор является лишь одним из них.'

Это был действительно расстраивающий ответ, но ничего не менялось, независимо от того, как пользователи жаловались им, так что игроки могли лишь принять эти слова. Базовые навыки, в отличие от древних знаний, могут быть стерты с помощью небольшого количества кармы, поэтому жалобы не продлятся долго.

А формулы книги умений синтеза были очень просты. Они были совсем не похожи на формулы синтеза карт.

Тем не менее, определенно точным был тот факт, что синтезированные книги навыков гораздо лучше, чем обычные книги навыков. И наличие возможности добавлять улучшения поверх этого..... позже никто не обращал внимания на базовые навыки.

Вот почему Сан-хёк не выучил никаких базовых навыков.

"Даже если базовые навыки менее важны, чем Навыки Души, они могут дать большую силу, если их хорошо использовать."

Настоящий мастер должен был уметь использовать базовые слоты навыков, которые увеличивались на 1 каждые 10 уровней. Пользователи, которые думали о базовых навыках просто как о бесплатных навыках, никогда не смогут стать лучшими.

"Сваленные книги навыков полностью исчезнут с рынка, как только будет обнаружена система синтеза и улучшения навыков. Особенно в случае повышения, частота неудач будет быстро увеличиваться по мере увеличения уровня навыка, так что большинство книг навыков исчезнет.'

Книги умений можно было увеличить до +10, а после +5 показатель успеха быстро уменьшался.

Синтезаторы не только синтезировали книги навыков или улучшали их, но и делали это почти со всеми другими типами предметов, поэтому в момент их появления рыночные цены на все предметы должны будут измениться.

"Сколько бы золота у меня ни было, я не могу припрятать все предметы, так что давайте припрядем книги умений, которые станут самыми популярными, и те, которые я буду использовать."

Придя к решению, Сан-хёк начал собирать книги умений. На этот раз он собирался скупать их как можно медленнее, чтобы не привлекать внимания сообразительных торговцев.

Поскольку книги умений собирались накапливаться до катастрофического момента, ему не нужно было беспокоиться о том, что запасы заканчиваются.

В то время как Сан-хёк неоднократно покупал и продавал предметы в комиссионном магазине и на аукционе, Вайз передал слова Сан-хёка НПС по имени "Лорд Безногой Лошади".'

И четыре дня спустя..... Сан-хёк наконец получил сообщение, что Лорд Безногой Лошади готов встретиться с ним.

Он, нет, "она", был представителем и оператором крупнейшего "увеселительного" заведения на улице Шесть-Девять, "Радуга".

"Радуга" была увеселительным заведением, которое представляло улицу Шесть-Девять и управлялось только НПС, а НПС здесь были высшего разряда красотками, которых было трудно найти даже в реальной жизни.

Из-за закона они не могли предоставлять услуги проституции, поэтому максимум, чем можно было наслаждаться - это псевдосексуальными действиями самого низкого уровня, но, несмотря на этот факт, это место всегда было заполнено мужчинами-пользователями. Было много пользователей, которые ждали часами, чтобы войти в это место.

Причина, по которой Сан-хёк встречался с женщиной, которая управляла таким удивительным деловым заведением, была..... потому что она являлась "Лордом Безногой Лошади".

Одежда, которая обнажала многие интимные места, и безумная фигура тела, а также красивое лицо, которое заставило бы любого эльфа плакать..... Сан-хёк пытался сохранять спокойствие, глядя на НПС перед ним.

"Она просто НПС, программа."

Он чувствовал, что был бы уже "возбужден", если бы не продолжал гипнотизировать себя. Если он покажется таким ничтожеством в таком важном месте, как это, его с таким же успехом могут выгнать, не говоря уже о мастере Теневой линии.

"Я слышала об этом от Сэра Вайза, но до сих пор не понимаю, откуда вы знаете о нас."

Она, нет, Илия, говорила с Сан-хёком, глядя ему в глаза.

"В этом мире нет совершенной тайны."

Сан-хёк ответил неторопливым тоном, без паники. Он знал, что разговор с ней тоже был частью квеста, поэтому старался действовать как можно спокойнее.

"Под совершенной тайной вы подразумеваете..... Очень хорошо. Тогда я просто признаю, что

вы знаете о нас. Однако место мастера другое. Это не то место, которое может занять кто угодно."

"На сиденье есть табличка с именем? Я знаю, что это не такое место. Но разве нет возможности занять это место, если доказать, что способен занять это место?"

Сан-хёк бросил прямую фразу, используя свои знания как можно больше. На самом деле, даже он не знал подробностей. Он просто предсказал, что это так, и подготовил эти слова заранее.

".....Ммм"

Стук, стук, стук, стук.

Илия все постукивал по подлокотнику ее кресла и пристально смотрел на Сан-хёка. И Сан-хёк тоже смотрел прямо на нее, не отводя взгляда.

"Фу, очень хорошо. Ваше подтверждение квалификации..... Я согласна."

Она вздохнула и признала Сан-хёка.

В этот момент квест обновился.

Скрытый квест "Лорд Безногой Лошади" был обновлен до "Доказательство квалификации для становления мастером Теневой линии".

Это была победа смелости, нет, победа знания будущего.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/571339>