Глава 28. Повелитель Зелёных Виверн (1)

В то время как Машина Убийств искал Сан-Хёка, последний устроил настоящую резню в Гнезде Виверн.

Его совершенные теоретические знания об охоте на виверн, после применения их на практике, были окончательно отполированы и скорость убийства бедных монстров достигла возможного максимума.

4 минуты – именно столько времени у него уходило на одну виверну. Убивая одну виверну каждые 4 минуты, он мог зачистить 27 гнёзд примерно за 2 часа.

Виверны возрождались через 20 минут после убийства, поэтому Сан мог охотиться бесконечно.

Виверны дропали не только большое количество кармы, но и высококачественные материалы для крафта.

Кожа, когти и зубы падали почти всегда, а это ведь были предметы наивысшего качества среди доступных на данный момент, и, хотя шанс его дропа был очень мал, Сан-Хёк действительно нуждался в сердце виверны.

Был и другой полезный лут, так что виверны для Сан-Хёка были похожи на чешуйчатые сундучки с сокровищами.

Даже Сан-Хёк не знал, когда другие пользователи смогут добраться до этого места. Поэтому он подумал, что ему нужно убить как можно больше виверн, пока он всё ещё единственный хозяин этой области.

Под конец, Сан-Хёк даже сократил время своего сна, чтобы сосредоточиться на охоте. Потеря каждой минуты, каждой секунды отзывалась болью в его сердце, он не мог думать ни о чем другом.

Полмесяца прошло в одно мгновение. От руки Сан-Хёка уже пало больше виверн, чем змей в пещерах, и результаты этого не могли не радовать. Его уровень поднялся до 44, а склад был забит дорогими предметами.

Учитывая, что в этот момент самый высокий известный уровень в ВЖ был 43, можно сказать, что Сан-Хёк поднимал свой с безумной скоростью. Всё было прекрасно, но было кое-что... кое-кто, действовавший Сан-Хёку на нервы.

Это был... единственный самец именной монстр Гнезда Виверн, "Повелитель Зелёных Виверн".

— Есть какой-то способ выманить его... но я не могу его вспомнить.

Сан-Хёк четыре месяца торчал в Гнезде Виверн в своей прошлой жизни, но в тот раз другие игроки позаботились о том, чтобы выманить Повелителя Виверн. Сан-Хёк присоединился к охоте, только когда они уже выманили его.

Поскольку всё обстояло таким образом, он знал, как убить Повелителя Виверн, но не знал, как выманить его.

‘В одном я уверен – они использовали яйцо. Но я не знаю, что они сделали потом.’

Если бы Сан-Хёк выполнил задание и пришел сюда нормальным способом, он бы получил задание на убийство Повелителя Виверн. И во время выполнения задания он, естественно, узнает, как можно легко вызвать Повелителя Виверн.

Тем не менее, Сан-Хёк прибыл из будущего и полагался на свои знания, чтобы пробраться в это место, он и близко не подходил к требуемым заданиям.

Сан-Хёк много размышлял, сражаясь с вивернами, но никак не мог вспомнить этот метод. Именные монстры, такие как Повелитель Зелёных Виверн, которые появлялись только после выполнения определенных условий, обычно назывались условными именными монстрами, и их убийство приводило к получению дополнительных наград.

Успешная охота на Повелителя Виверн приведет к тому, что все игроки, участвовавшие в битве, получают помимо лута 16-часовой бафф под названием «Величие Повелителя Виверн».

Эффект этого баффа увеличивал не только количество добычи с виверн, но также и шансы на выпадение предметов более высокого класса.

Проще говоря, эффективность охоты на виверн удвоится, как только их повелитель будет убит.

‘Мне нужно убить его, чтобы действительно высосать отсюда все соки...’

Сан-Хёк был серьезно разочарован, но он мог только продолжать охоту, пока его память не сжалится над ним.

Сан-Хёк направился в Город Фалькон, так как место в его дорогой межпространственной сумке закончилось. Прямо сейчас, в Городе Фалькон повсюду сновали пользователи.

Страна Сумерек и правда была больше, чем многие игровые миры, и сам Город Фалькон был невероятно большим, но становилось все труднее и труднее уместить в нём всех пользователей, стекающихся в ВЖ.

Конечно, людской поток в многолюдных местах регулировался созданием разных каналов в одном и том же месте, чтобы разделить пользователей и не создавать толкучку, так что проблем с этим пока не было, но в таких условиях известных охотничьих угодий становилось недостаточно.

Уже сейчас, за Змеиные Пещеры боролось более пяти крупных гильдий, и охотничьи угодья, похожие на Пещеры, находились в аналогичной ситуации.

‘Какая гильдия впервые покорила Пещеру Гигантов? Или это была просто группа, а не специальная команда? Не могу вспомнить.’

Он не помнил, кто именно прорвался первым, но он знал, когда они это сделали.

‘Ровно через четыре месяца, когда Страна Сумерек полностью заполнится игроками, появятся первопроходцы Пещеры Гигантов. Только после того, как многие высокоуровневые пользователи уйдут через неё, прохождение пещер станет доступным для остальных.’

После того как пользователи покинут Страну Сумерек, их взору предстанут колоссальные

континенты, для которых слово "широкие" попросту оскорбление.

Как только появятся Пустыня Адского Пламени, Героические Земли и Солнечный Континент, слово "заполнится" больше никогда не будет произнесено вновь. На самом деле, из-за размеров игрового мира будут даже возникать проблемы.

'Четыре месяца... Отлично! Значит я уйду отсюда через два!'

Первоначально целью Сан-Хёка было прорваться через Пещеру Гигантов примерно на месяц раньше, чем остальные. Однако всё прошло настолько хорошо, что он перенес свой график на один месяц вперед.

Как обычно, Сан-Хёк облегчил свою сумку, чередуя комиссионный магазин и аукцион.

Он продал то, что хотел продать, и купил то, что хотел купить.

Так как он много охотился в Гнезде Виверн, у него было много чего на продажу, да и список покупок немаленький. Как и в тот раз, когда он был практически единственным продавцом стальной чешуи, Сан-Хёк поднял рыночную цену на кожу, когти и зубы виверн.

Фактически, он был единственным, кто продал эти предметы, а значит нуждающиеся в них могли покупать только по его цене, независимо от того, насколько она высока.

На его складе у него всё ещё было много этих материалов, но он никогда не продавал всё разом. Это была так называемая стратегия "премиальных продаж", а среди такого количества народа всегда находились согласные играть по его правилам, так что кожа и когти продавались очень хорошо.

'Я смогу поддерживать свою монополию ещё один месяц, наверное.'

Он хотел монополизировать рынок до тех пор, пока не покинет Страну Сумерек, но другие пользователи не будут стоять на месте. Возможно, некоторые уже приблизились к выполнению предварительного задания по поиску Гнезда Виверн.

По предсказаниям Сан-Хёка, другие игроки доберутся до Гнёзд примерно через месяц.

'Вот почему нужно разобраться с Повелителем как можно скорее...'

Осмотрев комиссионный магазин и аукцион, Сан-Хёк купил несколько расходников и открыл Книгу Пометок [1]. Затем он положил камень маны низшего ранга на руну в Книге Пометок, чтобы активировать ее.

* Пааааах! *

В этот момент магия возврата, хранящаяся в Книге Пометок, активировалась и окутала его, после чего Сан-Хёк отправился ко входу в Гнездо Виверн, который он отмечал ранее.

Камни маны дорого стоили, но магия возврата была такой удобной, что от неё трудно было отказаться.

И, честно говоря, использовать камни маны, чтобы мгновенно попасть в какое-то место, было гораздо дешевле, чем топтать по полям да по горам на своих двоих.

'И снова здравствуйте.'

Охота на одних и тех же монстров в одном и том же месте была, честно говоря, скучной вещью. Геймеры называли это "гриндом", и Сан-Хёк был привычен к такому.

Вообще, то чем он занимался в "мастерской", простым "гриндом" назвать язык не поворачивался.

— А! Точно! Орочья кровь до яйца!

После нескольких дней охоты в Гнезде Виверн, Сан-Хёк наконец вспомнил метод призыва Повелителя Виверн.

'Какой же я дурак, что забыл об орочьей крови. И только после этого появится яйцо...'

Согласно сеттингу [2], орки были монстрами, которых виверны любили больше всего.

'Во-первых, мне нужно убить виверну в центральном гнезде и облить её кровью орков. Вроде бы это вызывало крик Повелителя? В любом случае, что-то случится, как только я это сделаю, и если разбить яйцо, Повелитель Виверн спустится с неба. Это оно! Теперь я всё вспомнил.'

Сан-Хёк почувствовал себя посвежевшим, словно он долго сдерживался и наконец облегчился. Этот провал в памяти действительно бесил его, и теперь он чувствовал себя живым.

'Но сначала я должен получить кровь орков.'

Это был материал для крафта, который с небольшой вероятностью выпадал при охоте на орков. Её можно было назвать редкой, но сама по себе кровь стоила не очень дорого, и он, вероятно, мог купить её на аукционе.

Сан-Хёк немедленно вернулся в город, чтобы приобрести орочью кровь. Купив довольно много крови, он быстро дошёл до центрального гнезда, куда прилетит Повелитель Виверн, и также быстро разделался с уже бывшей там самкой.

Когда виверна исчезла, осталось только яйцо. Сан-Хёк проверил, не упустил ли он чего, когда готовился к битве, и пролил орочью кровь на опустевшее гнездо.

* Плеск *

После разбрызгивания крови он начал ждать знака. И через некоторое время его ожидание было вознаграждено.

* Кааааааааааааааааааааааааавввввввв! Гррр, Грррк! *

Крики великой виверны разносились по всему Гнезду Виверн. Сан-Хёк сразу узнал этот звук.

'Так значит знаком действительно был крик.'

* Фууууух, тресь! *

Как только он услышал крик, Сан-Хёк разбил окровавленное яйцо.

* Ррраааааааааааа! *

В этот момент крик стал яростнее. А потом черная точка быстро спустилась с неба.

Гигантская зеленая виверна, в три раза больше самок... Повелитель Виверн наконец-то явил себя перед Сан-Хёком.

Все требования были выполнены. Редкое задание "Гнев Повелителя Виверн" запущен.

Он даже получил неожиданное редкое задание, но Сангхук в настоящее время сфокусировался на Повелителе Виверн, и не обратил на него особого внимания.

'При сражении с Повелителем Виверн нужно помнить только об одном. Не падать! Вот и все!'

Сан-Хёк убил множество Повелителей Виверн в своей прошлой жизни. Конечно, он охотился не на них в одиночку, а с ещё четырьмя игроками, но у него был большой опыт.

И благодаря этому опыту он знал, что было самым важным при охоте на Повелителя.

'Первый этап - воздушный бой!'

* Каоооох! *

Повелитель Зелёных Виверн глубоко вдохнул, как только появился в поле зрения Сан-Хёка. Это было предварительное движение для атаки дыханием, и пользователи, стоящие в гнезде, будут уничтожены в течение нескольких секунд.

Существовал только один способ избежать этой атаки - забраться на спину Повелителя Виверн!

* Топ-топ-топ, па-пах! *

Сан-Хёк, готовый к этому, мгновенно пробежал по выступающим по периметру гнезда камням и перепрыгнул на спину Повелителя Виверн. Вообще, эти камни именно для этого и предназначались.

В его предыдущей жизни, бесчисленное количество пользователей отдало свои жизни, чтобы найти этот метод, и Сан-Хёк смог легко войти в первую фазу боя благодаря их жертвам.

[1] Помечающая Книга => Книга Пометок. Я думаю, что так всё же лучше звучит.

[2] Сеттинг - игровой мир, описание его условностей.