

Глава 12. Секретные подземелья (1)

Вы первым убили 100 преступников и отобрали их карму. Вы сделали то, что ещё никто не делал на планете Тринарк и достойны за это похвалы.

Вы получили титул уникального класса "Первый Охотник на Преступников".

Сан-Хёк смог заполучить желаемое после убийства ста преступников. Поскольку он сделал это после недели тяжёлой работы, то титул казался ему ещё более ценным.

- Это плохо. Я совсем растерял навыки.

Обычный человек оказался бы доволен убийством ста разбойников за одну неделю, однако Сан-Хёк испытывал совершенно противоположное.

Охотясь на преступников, он множество раз сражался против игроков и, если посмотреть на результат, не совершил ни одной ошибки. Однако Сан-Хёку действительно не нравились движения собственного тела.

Он считал, что его форма в данный момент равнялась примерно семидесяти процентам от своего пика. Даже после всех приложенных усилий его чувства по-прежнему были притуплены из-за стольких лет, прожитых калеккой. Поэтому для полного восстановления способностей Сан-Хёка требовалось лишь время.

Он подумал, что ему нужно прилагать больше усилий, проверяя при этом информацию о титуле "Первый Охотник на Преступников". Сан-Хёк помнил, что титул был хорош, однако не знал конкретных его эффектов, поэтому он с нетерпением открыл окно с информацией.

Титул - Первый Охотник на Преступников.

Класс - Уникальный.

Описание: от вас, кто первым одолел сто преступников, можно ощутить особую силу.

Префикс: при столкновении с преступниками скорость движений возрастает на 30%.

Постфикс: при столкновении с преступниками скорость восстановления здоровья возрастает на 30%.

Эффекты: При столкновении с преступниками все способности возрастают на 7%.

- О-о! Так у него эффект процентного увеличения.

Хоть это и очевидно, эффекты процентного увеличения всегда были хороши. Сан-Хёк наконец понял, почему считал, что "Первый Охотник на Преступников" был отличным титулом.

- Наверяд ли можно найти что-то лучше против разбойников.

Лично ему понравился эффект увеличения скорости движений, поэтому Сан-Хёк всё больше и больше восхищался этим титулом.

'Благодаря этой охоте я довольно сильно поднял уровень и достаточно восстановил свои навыки сражения против игроков, чтобы никому не проиграть. Поэтому, думаю, это удовлетворительный результат? О, я же заработал кучу денег, так что могу сказать, что получил довольно серьёзную прибыль.'

Сан-Хёк кивнул головой, на этот раз оценивая саму охоту на преступников. Если взглянуть на результаты, то всё было хорошо. Больше всего Сан-Хёку понравился тот факт, что он смог поднять свой уровень до двадцать четвёртого, и хоть и не точно, но в данный момент самые высокоуровневые игроки находились примерно на двадцать седьмом-тридцатом уровне.

Подавляющее большинство из них обладало одним углублением Души. Могли быть и пользователи с двумя Древними Знаниям, однако никто с тремя углублениями Души совершенно точно не поднялся выше двадцать пятого уровня.

'Теперь те высокоранговые игроки должны быть готовы начать охоту на разбойников, не так ли? Это не так уж и плохо, однако мне не следует с ними конкурировать. Кроме того, мне по-прежнему нужно заработать много денег, поэтому, полагаю, следует на некоторое время завязать с охотой на преступников.'

Всему своё время, в том смысле, что Сан-Хёк уже высосал все соки из охоты за разбойниками. Он повернул голову и посмотрел куда-то в сторону.

На планете Тринарк существовало бесчисленное множество подземелий. В основном они были разделены на "общие" и "секретные". Общие подземелья буквально являлись просто подземельями, в которые мог свободно попасть любой игрок.

Конечно, могли существовать определённые ограничения, связанные с самим подземельем, однако любой, кто выполнит необходимые требования, сможет легко попасть внутрь.

С другой же стороны, в секретные подземелья, как и гласило их название, мог попасть далеко не каждый.

Секретные подземелья оказывались закреплены за игроком, который их обнаружил, общие же подземелья принадлежали Богу-Создателю, создавшему мир "Вечной Жизни", поэтому между ними и существовало столь резкое различие.

На планете Тринарк находилось бесчисленное множество секретных подземелий. Из-за своих особенностей они то появлялись, то разрушались, поэтому посчитать точное их количество было невозможно. Число же общих подземелий напротив было известно, поскольку все они являлись "постоянными".

Общие подземелья обычно могла зачистить лишь команда игроков, поэтому Сан-Хёк ещё не мог туда отправиться.

Однако с секретными подземельями всё обстояло по-другому. Большинство из них были небольшими по своему размеру, и лишь за обнаружение их игрок получал значительные бонусы, поэтому в данный момент было бы правильно сосредоточиться именно на секретных подземельях.

Пока остальные игроки убивали монстров в зонах для охоты, при этом даже не подозревая о существовании секретных подземелий, Сан-Хёк собирался быстро поднять свой уровень, отыскивая тайные подземелья и получая дополнительную карму.

'Пусть я и не знаю, когда было найдено первое секретное подземелье, однако я знаю два из них, которые позже стали горячей темой для обсуждений! '

Пусть Сан-Хёк и возвратился из прошлого, даже он мог не знать всего о секретных подземельях. Всё, что в них находилось, как и гласило само их название, держалось под завесой тайны, поэтому большая часть информации Сан-Хёку была неведома.

Однако одна лишь эта известная ему информация находилась на совершенно другом уровне, чем всё, что знали обычные игроки. Просто объём информации о секретных подземельях был настолько огромен, что Сан-Хёк не знал большей её части.

Прежде всего, он обладал информацией о двух тайных подземельях, которые отлично подходили для поднятия уровня в самом начале игры. Эти подземелья были монополизированы группой пользователей, и причина, по которой они оказались раскрыты широкой публике, заключалась в самих игроках, которые несколько лет спустя хвастались своей находкой по телевидению.

Сан-Хёк оказался глубоко впечатлён этой передачей, поэтому и запомнил те два подземелья.

Подземелье, которое было обнаружено самым первым - "Подземелье Мерлогов", скрытое в "Заброшенной Рыбацкой Деревне".

Оно представляло собой подземелье лишь D-ранга, однако дополнительный бонус к получаемой карме составлял сорок процентов, само подземелье отличалось малыми размерами, а монстров внутри него – "мерлогов" – было легко победить. Если собрать воедино все эти факторы, то в данном месте было крайне легко заработать карму.

Подземелье Мерлогов, как было известно, оказалось обнаружено очень быстро, поэтому Сан-Хёк уже направлялся в Зброшенную Рыбацкую Деревню, чтобы найти его первым.

'После охоты на все шестнадцать типов монстров мне нужно будет нырнуть в море рядом с рыбацкой деревушкой, прихватив с собой разноцветные жемчужины, которые получу от каждого вида. На дне моря есть древняя каменная скрижаль, и если поместить все шестнадцать типов жемчужин в те углубления, то можно открыть секретное подземелье. Это всё, что я знаю...'

Столь сложный процесс требовался для открытия секретного подземелья. Однако Сан-Хёк уже знал ответ, а поэтому легко смог приблизиться к заветной цели. Тем не менее другим игрокам пришлось бы отыскать подсказки в различных местах и сложить их воедино, дабы найти решение.

Вероятно, Сан-Хёк действовал нечестно, однако было бы просто смешно вести честную игру после возвращения в прошлое.

Он уже купил все шестнадцать типов жемчужин в магазине под заказ. Поскольку никто не знал, что жемчужины хранят такой секрет, Сан-Хёк приобрёл их по очень низкой цене.

Очевидно, что было гораздо эффективнее купить их за золото. Поскольку шанс выпадения жемчужин из монстров не равнялся ста процентам, бродить вокруг рыбацкой деревушки и убивать чудовищ было слишком нерационально.

Поскольку Сан-Хёк приобрёл жемчужины и знал месторасположение подземелья, то сразу же отправился вплавать. Теперь он просто искал старую каменную скрижаль, которая, судя по всему, находилась на дне моря.

Спустя три часа подводных поисков Сан-Хёк наконец нашёл небольшую каменную плиту. За это время он получил обычный навык "плавание", который позже может иметь ключевое значение, поэтому это был вовсе неплохой результат.

Скрытое в море место, область обитания Мерлогов.

Секретное подземелье "Сокровищница Мерлогов" было обнаружено.

Сокровищница Мерлогов будет закреплена за Путешественником между Измерениями "Бессмертным".

За этим подземельем может быть закреплено до трёх пользователей.

Сан-Хёк вошёл в подземелье сразу же после того, как оно оказалось закреплено за ним. Не то чтобы море являлось глубоким или что-то ещё, просто было довольно трудно задерживать дыхание на долгое время, поэтому, войдя в подземелье, Сан-Хёк собирался набрать воздуха в свои лёгкие.

Оказавшись внутри, сначала он посмотрел информацию о "Сокровищнице Мерлогов".

Секретное подземелье "Сокровищница Мерлогов".

- Закреплено за Путешественником между Измерениями "Бессмертным".

- Зарегистрированные Путешественники между Измерениями: "Бессмертный", Недоступно, Недоступно.

Описание: небольшое хранилище, в которое мерлоги собирают свои сокровища. Множество этих созданий охраняют драгоценности, однако сами они не выглядят опасными.

Дополнительная карма: +40%.

- Награда за зачистку подземелья: одно из блестящих сокровищ, которое собрали мерлоги.

- Время восстановления подземелья после зачистки: 1 час.

Время существования подземелья: бесконечно.

Наибольшее число зачисток: 100.

Подземелье оказалось точно таким же, как и помнил Сан-Хёк. Прежде всего, не было никаких зарегистрированных Путешественников между Измерениями, а бонус к карме действительно равнялся сорока процентам. Если учитывать тот факт, что обычно секретные подземелья увеличивали получаемую карму на десять-двадцать процентов, то данный бонус был довольно велик.

"Сокровищница Мерлогов" представляла собой прямолинейное подземелье с тремя комнатами по пути, в конце которого располагалось пристанище босса, откуда появлялся "Синерогий Мерлог".

Условием зачистки подземелья являлось убийство босса, а награду можно было получить,

лишь зачистив подземелье.

Блестящие вещи, которые собирали мерлоги, не представляли никакой ценности, однако среди них могли попадаться действительно полезные предметы.

Как только подземелье окажется зачищено, на его восстановление потребуется один час. Сокровищница Мерлогов обладала безграничным временем существования, однако так же существовали секретные подземелья, которые разрушались через короткий промежуток времени.

Самой важной же частью являлось наибольшее число зачисток. Это означает, что секретное подземелье окажется разрушено, как только будет зачищено сто раз.

- Это определённо круто.

В своей предыдущей жизни Сан-Хёк повидал огромное множество тайных подземелий, однако это место можно было считать высококлассным подземельем на начальных этапах игры. Важным моментом здесь являлся тот факт, что мерлоги являлись одними из пяти самых легкоубиваемых монстров.

Это означает, что подземелье может быть зачищено множество раз за короткий промежуток времени, и не важно, игрового времени или реального. Время – это всегда деньги.

'Время существования подземелья не ограничено, поэтому давай-ка сначала поищем другие секретные подземелья, поскольку это место уже закреплено за мной.'

Как только секретное подземелье оказывалось закреплено за каким-либо игроком, ни один другой пользователь не мог попасть внутрь до тех пор, пока хозяин подземелья, в данной случае Сан-Хёк, не зарегистрирует их.

На самом деле, никто не говорил о секретных подземельях, поскольку их существование пока ещё не было раскрыто, однако в будущем появятся целые сайты, посвящённые торговле ими. Поэтому секретные подземелья имели огромное значение.

Сан-Хёк знал, что грядёт мир, в котором тайные подземелья станут деньгами, однако он не собирался продавать "Сокровищницу Мерлогов" кому-то другому.

Сан-Хёк хотел монополизировать её, поскольку в ней находилось множество отличных предметов.

- Но раз уж я всё равно здесь, почему бы мне разок не зачистить его? Ну, давай сделаем это и посмотрим, каково моё время зачистки.

Изначально он собирался покинуть подземелье, однако изменил своё решение в пользу зачистки этого места.

Ср-р-р-р

Сан-Хёк вытащил из-за спины "Сокровенный Меч Путешественника" и взглянул вперёд. Перед ним находилась небольшая пещера. Это был вход в секретное подземелье "Сокровищница Мерлогов".

<http://tl.rulate.ru/book/23225/493649>