Глава 4. Преодолевая Отчаяние (1)

Часть первая

Сан-Хёк собирал травы всё быстрее и быстрее и в результате заработал даже больше золота, чем собирался. Однако в данный момент на руках у него не было ни монеты.

Заполучив золото, Сан-Хёк тут же купил вещи... Предметы, которые он собирал на протяжении нескольких месяцев, назывались "Запечатанные Кристаллы".

Сейчас эти кристаллы считались мусором.

Так уж получилось, что внутри них в основном находились неиспользуемые игроками вещи или прочие предметы.

Иногда из "Запечатанных Кристаллов" выпадали улучшающие камни, но вероятность этого была крайне мала. Кроме того, камни без закреплённого за ними активирующего слова стоили не та уж и дорого, поэтому никто и не пытался получать их путём уничтожения кристалла.

Поскольку всё обстояло так, аукцион был просто переполнен "Запечатанными Кристаллами". Сами по себе эти кристаллы выпадали не так уж и часто, поэтому, чтобы заполучить их, нужно было потратить довольно много времени, однако проблема заключалась в том, что они были попросту никому не нужны.

Стараясь не повлиять на рыночную цену, Сан-Хёк купил столько кристаллов, сколько только мог. Существовало множество игроков, специализирующихся на покупке предметов на аукционе и последующей их перепродажей, поэтому для Сан-Хёка было бы не хорошо, если бы кто-нибудь заметил, что он скупает "Запечатанные Кристаллы".

Торговцы на аукционе обладали абсурдно развитой смекалкой, поэтому как только бы обнаружилось, что Сан-Хёк запасается кристаллами, цены на них могли бы резко возрасти.

Стараясь быть как можно незаметнее, он собирал "Запечатанные Кристаллы".

Причина, по которой Сан-Хёк делал это... заключалась в одном из крупнейших изменений, произошедших после четвёртого крупномасштабного обновления.

Улучшение "Запечатанных Камней", которое заставило всех игроков впасть в шок и начать жаловаться разработчикам... На самом деле, содержание улучшения было простым, однако последствия эти две строчки текста вызвали колоссальные.

Теперь после уничтожения «Запечатанного Кристалла» существует небольшой шанс получить

«Священный Улучшающий Камень».

Хоть и не точно, но содержание было примерно таково. Сан-Хёк играл в "Меч и Магию" уже после выхода четвёртого обновления, поэтому он лишь читал об этом на форумах сообщества словно о мифе и не знал текст наверняка.

Однако важно было то, что поле обновления из "Запечатанных Кристаллов" начали появляться "Священные Улучшающие Камни". Поскольку шанс выпадения кристаллов остался прежним, игроки жаловались ещё больше, говоря, что разработчики вообще ничего не знают об играх.

"Священные Улучшающие Камни" находились в совершенно другой лиге по сравнению с обычными "Улучшающими Камнями". Такие камни были дорогими до такой степени, что игроки торговали ими, в основном используя настоящие деньги.

Если сравнивать, обычный "Улучшающий Камень" в лучшем случае стоил около двадцати тысяч вон, цена же "Священного Улучшающего Камня" превышала два миллиона. Их невозможно было сопоставить.

Кроме того, хоть в обновлении и говорилось про "небольшой шанс", игроки, которые тут же начали разбивать "Запечатанные Кристаллы", получали примерно один "Священный Улучшающий Камень" за каждые десять кристаллов, однако прошёл всего час, и разработчики выпустили новое обновление, в результате которого один камень начал выпадать из каждых ста кристаллов. Это была довольно достоверная информация.

Конечно, Сан-Хёк не пробовал сам, а поэтому и не знал правды. Однако даже если соотношение и составляло один к ста, то для него было выгодно начать собирать "Запечатанные Кристаллы" прямо сейчас.

В данный момент цена кристаллов в настоящей валюте составляла примерно пять тысяч вон.

Поэтому даже если Сан-Хёк купит сто "Запечатанных Кристаллов" и получит из них один "Священный Улучшающий Камень", то окажется только в выигрыше.

Именно по этой причине он сорвёт огромный куш, если слухи про вероятность один к десяти были правдой, и, даже если это было не так, Сан-Хёк всё равно получит невероятную сумму денег.

Его задача заключалась в покупке более трёх тысяч кристаллов. Конечно, достичь этого было нелегко, но именно ради этой цели Сан-Хёк словно безумец собирал травы на утёсах.

***

Время пролетело быстро. Миновал год, и сейчас была осень.

Одиннадцатое сентября две тысячи двадцать седьмого года.

Четвёртое крупномасштабное обновления "Меча и Магии" – "Падение Бодианна" – наконец вышло в свет.

Как только обновление было выпущено, Сан-Хёк уже приготовился войти в игру.

Число "Запечатанных Кристаллов", которые он собирал на протяжении семи месяцев, было огромным – три тысячи сто шестнадцать.

Если Сан-Хёк действительно мог получить один "Священный Улучшающий Камень" за каждые десять кристаллов, то, путём простых вычислений, он мог бы заполучить более трёхсот камней, а общая их стоимость составит примерно шестьсот миллионов вон.

Конечно, Сан-Хёк считал, что ему не удастся получить столь огромную сумму денег, однако он рассчитывал по меньшей мере на несколько десятков миллионов вон.

Как только обновление игры подошло к концу, Сан-Хёк тут же подключился к "Мечу и Магии". Поскольку до обновления он вышел из игры, стоя перед складом, то мог сразу же начать разбивать кристаллы.

После того как Сан-Хёк разбил около сотни, то понял, что слухи не были верны на сто процентов. Однако и полной ложью их назвать нельзя было.

Сан-Хёк смог получить один камень примерно за каждые сорок кристаллов, в то время как предполагаемое соотношение составляло один к ста. Похоже, люди немного преувеличивали, когда говорили про один улучшающий камень в десяти кристаллах.

Так или иначе, Сан-Хёк в мгновение ока разбил все три тысячи сто шестнадцать имеющихся у него "Запечатанных Кристаллов" и смог получить семьдесят четыре "Священных Улучшающих Камня".

Хоть разница была довольно велика, семьдесят четыре камня дадут Сан-Хёку сто пятьдесят миллионов вон и около ста тридцати после уплаты налогов. Это была колоссальная сумма для старшеклассника, не имеющего никакой технической подготовки.

Прежде всего, Сан-Хёк собирался заработать достаточно денег, чтобы стать независимым от приюта. Поэтому он мог быть доволен конечным результатом.

– Я всё равно собирался на этом заканчивать, так что давай-ка так и поступим.

Так или иначе, Сан-Хёк больше не цеплялся за "Меч и Магию". В данный момент лучше было подготовиться ко встрече с "Вечной Жизнью".

Через шесть месяцев его долгих ожиданий "Вечная Жизнь" официально начнёт функционировать. Если бы в течение этого времени Сан-Хёк продолжит играть в "Меч и Магию", то мог бы заработать ещё немного денег, однако он считал, что первым делом следует укрепить тело и дух, что впоследствии поможет ему сосредоточиться на "Вечной Жизни".

Приняв решение, Сан-Хёк закончил все свои дела всего за несколько дней. Как только он продал всё, что только мог, на его счету в банке оказалось ровно сто тридцать семь миллионов четыреста тысяч вон.

Для того, у кого лишь недавно на счету была всего шестизначная сумма, это были огромные деньги. Если бы Сан-Хёк был обычным старшеклассником, то мог бы хвастаться своим богатством.

Однако он таким не был. Сан-Хёк, как и всегда, действовал спокойно и равнодушно. Сейчас было не подходящее время, чтобы выделяться.

'Даты точно не помню, но это определёно произошло в конце декабря. Так что давай жить как и раньше.'

Событие, которого он ждал – посещение тех отбросов, которые погрузили его в пучину отчаяния.

***

Полностью покончив с "Мечом и Магией", Сан-Хёк даже продал "ВР" шлем. Поскольку капсула виртуальной реальности вышла вместе "Вечной Жизнью", то было бы лучше продать старые устройства, пока цена на них ещё не упала.

Теперь, когда Сан-Хёк закончил все свои дела, он внезапно начал учиться медитации. В статье, которую Сан-Хёк прочитал, когда был директором команды "Небо", говорилось о том, что показатель "НВР" был выше у тех людей, которые тренировали свой разум посредством периодических медитаций.

Другими словами, медитация помогала росту "НВР". Конечно, показатели "Навыка Виртуальной Реальности" у Сан-Хёка приближались к максимально возможному значению, однако, несмотря на это, он не ослаблял бдительности.

Поскольку Сан-Хёк на собственном опыте испытал, что показатели "НВР" могут упасть в зависимости от различных происшествий с телом человека, он мог лишь уделять внимание разуму, чтобы самому управлять значением своего "НВР".

Сан-Хёк не только обучался медитации, но и начал заниматься Кэндо. Конечно, он изучал это искусство сражения не для того, чтобы использовать его техники в игре.

Казалось бы, обучение Кэндо может помочь в играх виртуальной реальности, однако действительность и виртуальный мир были не так просто связаны.

Низкий показатель "НВР" мог привести к тому, что вы не сможете правильно взмахнуть клинком, даже если изучали Кэндо в реальной жизни. С другой стороны, человек, не обладающий предрасположенностью к спору, в виртуальной реальности сможет показать исключительные моторные способности, если обладает высоким "НВР".

"Навык Виртуальной Реальности" назывался новым типом таланта не просто так.

Причина, по которой Сан-Хёк изучал Кэндо, заключалась не в его желании научиться обращаться с мечом, а в обучении успокаивать разум и поддерживать здоровье своего тела.

В те дни, когда он был директором, Сан-Хёк бесчисленное множество раз видел профессиональных игроков, которые были настолько одержимы играми, что их тела деградировали до такой степени, что люди даже лишались доступа к виртуальной реальности.

Вот почему Сан-Хёк всегда говорил, что у профессионального игрока должно быть здоровое тело. Именно из-за этого он спокойно тренировал своё тело посредством занятий Кэндо.

***

И вновь время пролетело быстро.

Двадцать седьмое ноября две тысячи двадцать седьмого года.

Двое дьявольских людей, которых Сан-Хёк никогда не сможет забыть, вновь предстали перед ним.

'Пак Сан-Чхоль, Ким Дэ-Сик.'

Он отчётливо помнил их имена.

В тот момент, когда Сан-Хёк увидел этих двоих, он подсознательно сжал зубы. Однако сейчас Сан-Хёк мог только терпеть.

'Сейчас-то я потерплю, но... на месте я не останусь.'

У него было желание позвонить в полицию и немедленно передать им эту парочку, однако проблема заключалась в том, что преступники время от времени меняли своё местоположение и организовывали мастерскую уже на новом месте. Поэтому пусть Сан-Хёк и хотел вызвать полицию, он не мог этого сделать, поскольку не знал, где в данный момент находилась их мастерская.

Да и учитывая то, насколько легко в прошлом преступники избежали стражей порядка с помощью власти своих денег, звонить в полицию определённо не было хорошей идеей.

'Я... полностью растопчу вас, после того как заберу всё, что вам дорого... своими собственными руками. Такова будет моя месть.'

Именно поэтому Сан-Хёк лично собирался свершить над ними правосудие, не полагаясь на помощь полиции. Это займёт некоторое время, но Сан-Хёк мог и потерпеть.

Пак Сан-Чхоль и Ким Дэ-Сик искушали детей своими речами. Затем они тут же начали "HBP" тест... и, к несчастью, как это и было в прошлом, дети отчаянно пытались набрать наибольший показатель "Навыка Виртуальной Реальности".

Сан-Хёк действительно хотел раскрыть истинную личность этих людей и сказать детям не следовать за ними. Однако он не мог этого сделать. Даже работники приюта находились в сговоре с преступниками, поэтому если Сан-Хёк разозлит этих мужчин, то это может привести лишь к ухудшению его положения.

Наконец, вероятность того, что остальные ему поверят, была невероятно низка. Сан-Хёк сначала жил в приюте Юдженьбу, но после его закрытия всего год назад оказался отправлен сюда, а поэтому в этом детском доме у него не было близких друзей.

Прежде всего, характер Сан-Хёка не был дружелюбным, по этой причине он становился всё более и более замкнутым и в данный момент ни как не мог остановить детей.

Он закрыл глаза и успокоил свой разум посредством медитации. А когда настал его черёд, Сан-Хёк надел на голову шлем виртуальной реальности.

http://tl.rulate.ru/book/23225/483418