

— Кинжал Вселенной, Сумеречный нож и медное зеркало Инь-Янь. Собрав эти три предмета, пользователю позволяет войти в Храм Семи Драконов. Самый сложный в активации среди этих трех - кинжал Вселенной... Похоже, что у этих ребят из Крестоносца завалялось великое сокровище.

Хотя сами Крестоносцы и не знали, насколько удивительным был этот предмет. Вот почему они хранили его на складе.

Как кинжал уникального класса, Кинжал Вселенной имел средне-низкую производительность, поэтому он не пользовался популярностью в качестве оружия.

Кинжал Вселенной [Уникальный]

- Кинжал, соединяющий небо и землю. Его можно получить у монстров, находящихся на небе и на земле с очень малой вероятностью.

[Основная статистика] Здоровье +10

[Специальная статистика] Вся элементарная защита увеличивается на 10%.

[Специальные эффекты] ...

[Вселенская сила: 1297.

1297/10,000: ловкость +1]

- Кто-то должно быть уже пытался накопить Вселенскую силу, но сдался

Блейк улыбнулся, глядя на Вселенскую силу, которая была на отметке 1297. По его мнению, этого значения не так просто достичь.

Его нельзя было просто накопить за счёт смерти одного монстра, ведь один монстр давал не 1, а 0,1 Вселенской силы.

Решительно, проходя через ад и максимум набрав 10,000 очков, которые затем превращались в 10 очков ловкости.

Не было ни одного человека, который мог бы повернуть такое, ради повышения ловкости на 10 очков.

Хоть Блейк и знает о других изменениях, которые произойдут, когда Вселенская сила заполнится. Но те, кто не знает об этом, могут подумать, что этот кинжал всего лишь увеличивает ловкость на 10, при этом игнорируя другие факторы.

— Ну, у меня еще много времени, поэтому я могу просто наполнить его не торопясь.

Блейк взял кинжал Вселенной и с удовлетворением кивнул.

После опустошения склада, Блейк начал собирать добычу с мертвых членов Крестоносца. Он не брал бесполезные предметы, а собирал лишь ценные, и пока он был занят расхищением, члены гильдии Крестоносца вернулись.

И естественно, их убили до того, как они вернулись.

Попутно собирая предметы, Блейк обошел штаб гильдии Крестоносцев, как будто он был его собственностью.

Как бы сильно Крестоносцы не желали ему смерти, во-первых, они ничего не могли с этим поделать.

И наконец, Блейк уничтожил Камень Гильдии.

Поскольку Крестоносец имел 5 уровень гильдии, прочность Камня Гильдии был соответствующей, но, поскольку никто не препятствовал ему, Блейк легко смог его уничтожить.

Члены гильдии убиты, склад гильдии разграблен... и Камень Гильдии уничтожен.

В этот момент Крестоносцу был нанесен непоправимый урон.

Количество членов Единой гильдии, необходимой для тщательного уничтожения гильдии Крестоносцев, равнялось одному.

\*\*\*

InGamez официальный рейтинг силы ВС

1-й) Блейк [Единый] (42 ↑)

2-й) Гейл [Единый] (16 ↑)

3-й) Тайфун [Восходящие] (2 ↓)

4-й) Кун [Террикулум] (1 ↑)

5-й) Темный Дракон [Темный Дракон] (3 ↓)

\*\*\*

\*\*\*

InGamez официальный рейтинг силы ВС

1-й) Единый (22 ↑)

2-й) Восходящие (1 ↓)

3-й) Террикулум (3 ↑)

4-й) Красная линия (2 ↓)

5-й) Темный Дракон (1 ↓)

\*\*\*

\*\*\*

Официальный рейтинг за этот месяц был опубликован.

Естественно, Единая гильдия, показавшая огромное достижение в этом месяце, стала первой в рейтинге после того, как превзошла многих, в то время как известные члены гильдии, Блейк и Гейл, заняли 1 и 2 места соответственно.

В рейтинге силы InGamez с 1-го по 100-е занимали топ-ранкеры, с 101-го по 1000-е занимали сильные ранкеры. Те, кто попал в топ-10000, обычно также назывались ранкерами.

Рейтинг силы для InGamez был рассчитан на основе определенных стандартов, поэтому он был очень надежным и пользовался доверием многих.

Возможно, из-за этого Единая гильдия и ее члены взлетели на вершину, от чего было много споров.

Самым большим был спор о "раздутости".

Было еще много людей, которые смотрели на Единую гильдию и ее членов с предвзятостью.

Все они утверждали, что Единая гильдия, Гейл и Блейк, были чересчур переоценены. Многие люди опровергали их по логическим причинам, но они все еще отстаивали своё мнение до конца.

Между тем Сан-хёк, занявший как первое, так и второе место, не особо интересовался этими рейтингами. Для него что-то вроде ежемесячного рейтинга силы InGamez не имело значения. Хотя это положительно повлияло бы на прямой эфир, так что в этом тоже не было ничего плохого.

Однако это не означало, что он должен был изо всех сил стараться поддерживать этот рейтинг.

Быть на вершине это конечно хорошо, но не быть на нем тоже не имело значения.

То, что он был «признан» как топ ранкер, не означало, что что-то изменилось.

Обычно гильдия или пользователь пытались сохранить свою позицию, выполняя действия, которые способствовали повышению рейтинга InGamez, но Сан-хёк не делал этого.

Он пошел своим путем, чтобы использовать аватар Блейка для PvP, а также завоевывал новые подземелья с помощью Гейла и не показывал их публике.

А рейтинг был просто рейтингом.

Крестоносец проиграл, приняв при этом все требования Единой гильдии. Пребывание в подобной ситуации фактически означало, что они распустят гильдию.

Сан-хёк потребовал 4 миллиона золота у Крестоносца в качестве компенсации. Поскольку они не смогли оплатить все это за один раз, он разрешил погашение в рассрочку, и Муту из Крестоносца принял эту просьбу.

4 миллиона золота означали более 200 миллионов вон в реальной жизни (200 тыс. долларов США), но он должен был принять запрос, если он хотел сохранить свою заветную гильдию.

Если бы Сан-хёк попросил что-то безумно редкое, то Муту рискнул бы всем, протянув бы этот предмет ему, но 4 миллиона золота были просто подходящим условием, поэтому он должен был принять его после небольшого размышления.

Сан-хёк любезно разрешил им выплачивать по 400 тысяч золота в течение 5 месяцев. Другими словами, он заставлял их работать до изнеможения, чтобы тем самым отплатить ему.

По мнению Сан-хёка, он уже получил огромную прибыль от самой войны в гильдии. Во-первых, он повысился и стал 54-го уровня.

Был также запас предметов.

Учитывая, что война гильдий длилась всего около 3 дней, он получил огромную прибыль.

— Я просто продам некоторые предметы по подходящей цене... и благодаря тому, что эти ребята собрали довольно много камней улучшения, я могу повесить убийцу огров и Серебряную Луну.

Сан-хёк смог удовлетворенно улыбнуться вещам, которые он приобрел благодаря войне гильдий.

Он улучшил убийцу огров и фрагменты Серебряной Луны, используя камни улучшения, которые получил со склада гильдии.

Так как большинство камней улучшения были среднего качества, он должен был использовать количество вместо качества.

Общее количество камней улучшения, которые он собрал, было около 2000, и Сан-хёк подумал, что будет удачей, если он сможет получить как минимум +6 на оба предмета.

На самом деле, было глупо стремиться к высокой ценности улучшения, используя камни улучшения низкого качества. Однако для Сан-хёка это не имело бы значения, даже если он потратит все камни улучшения, которые у него на руках.

Главное не качество, а количество!

Такой поступок мог совершить только самый богатый в ВС.

\*\*\*

+7 Убийца огров

+5 Фрагменты Серебряной Луны

+6 Теневой Плащ

+5 Шлем Правосудия

+4 Изумрудное кольцо.

Это было результатом использования 740 камней низкого качества, 1 014 среднего и 4 камня высокого.

Хотя это может показаться довольно неутешительным результатом по сравнению с инвестициями, поскольку повышение было связано с удачей, Сан-хёк не очень заботился об этом. Он думал, что лучше улучшить сейчас, чем никогда.

Например, если он потерпит неудачу 1000 раз, используя камни улучшения среднего качества,

и преуспееет с единственным камнем улучшения самого высокого качества, это все равно будет огромной прибылью.

Другими словами, все, что имело значение, - это успех в нужный момент.

Поскольку убийца огров и фрагменты Серебряной Луны были предметами, которые рано или поздно заменят, он попытался улучшить их без сожалений, и это было результатом.

— Ещё мне нужно улучшить Светящийся набор, но я не могу разыскать ювелира...

Сан-хёк искал ювелира через Теневую линию. Во-первых, это была не та вещь, которую мог создать НПС, поэтому ему нужно было найти пользователя с уровнем ювелирного искусства, по крайней мере, мастерского ранга, но он не мог найти его даже через Теневую линию.

— Настало время, когда должны появиться пользователи с мастерскими навыками производства...

Древние знания производственного класса различались по темпам роста в зависимости от таланта пользователя. Просто создание многих предметов не работало, и что имело значение, так это количество высококачественных продуктов.

(Ранги производственного типа: ученик - старший - известный - мастер - небесный - божественный).

От известного ранга скорость роста ремесленников резко меняется в зависимости от таланта.

— Жаль, что я не помню способного ювелира.

Сан-хёк знал о нескольких способных кузнецах, но, к сожалению, не было воспоминаний о каких-либо способных ювелирах.

— Печально, но я думаю, что единственный вариант - это дожидаться, пока Теневой линии удастся найти кого-нибудь.

Сияющий набор станет силой Сан-хёка, если он сможет его сделать, но это не значит, что он может позволить кому-либо его сделать.

Даже если бы он нашел нужного человека, был также процесс помощи этому человеку в изучении Сияющего набора, поэтому Сан-хёку потребовалось бы много времени, чтобы заполнить его себе в руки.

В любом случае, он покончил со всеми делами, которые он должен был сделать сегодня, вместе с повышением уровня. И те дела, которые остались, были вне игры.

Сан-хёк планировал отредактировать видеоматериал "1 против гильдии" и транслировать его на сегодняшнем вечернем регулярном эфире.

Поскольку отснятый материал был хорош, редактировать было не так уж и много.

Ему просто нужно было вырезать несколько частей и связать их все вместе, чтобы создать цельное видео.

Сан-хёк закончил редактирование всего за час.

Благодаря этому, до трансляции оставалось 3 часа и, как всегда, пока оставалось свободное время, Сан-хёк направился к Гробнице Мечника.

Он добывал духовные таблетки.

Для него Гробница Мечника была похожа на шахту.

Он ухмыльнулся, когда заметил что три часа пролетели мгновенно. Он вышел из игры за 10 минут до трансляции и начал готовиться.

Возможно, благодаря тому, что он стал топ ранкером, или из-за слухов по поводу сегодняшнего видео "Блейк против Крестоносца", первоначальный приход зрителей был намного выше, чем в обычной трансляции неделю назад.

Сан-хёк подождал около 10 минут, прежде чем воспроизвести видео.

Зрители, увидев как Блейк направляется в штаб гильдии Крестоносцев в одиночку, уже показали отличную реакцию.

Чат переполнился ликованием очень быстро.

90% были просто аплодисментами.

Затем видео началось с истребления.

Фигура Блейка, когда он убивал пользователей Крестоносца, используя одну атаку на каждого из них, была буквально похожа на армию из одного человека.

[Уoooooooo!]

[Палач! Палач! Палач!]

[Мгновенное убийство! Ничего себе, я потерял дар речи.]

[Ты уверен, что это не ошибка?]

[Зачем ему настолько открыто показывать ошибки?]

[Если это не ошибка, как такое вообще возможно?]

[Вы ищите здравый смысл там, где его нет.]

[Просто наслаждайся этим. Я решил насладиться всем, что связано с Единой гильдией.]

[Вперёд, вперёд! Блейк!]

[Крестоносец - мусор. Наконец-то их поставили на место.]

\*\*\*

\*\*\*

Блейк подавил слухи о "переоцененности" в интернете.

Сегодня он показал свою мощь, а также силу Единой гильдии через трансляцию.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/2000404>