

Меч достиг следующего врага. Нет, он просто прошел мимо него.

Тем не менее, результат был...

Хруст!

Другой элитный член гильдии Крестоносцев рухнул, его тело разделилось на двое.

Не было никаких сомнений. В тот момент, когда кто-то из них касался меча Блейка, части их тел разлетались в разные стороны.

Это была безумно разрушительная сила! Хотя никто из них не знал, как он это делает, каждый раз, когда Блейк взмахивал своим мечом, один из членов гильдии Крестоносцев падал на землю.

Блейк позаботился о 10 элитных пользователях перед ним менее чем за 20 секунд, прежде чем сломать ворота к штабу гильдии и войти внутрь.

Конечно, Крестоносцы не стали ждать своей участи. Еще 20 элитных членов немедленно окружили Блейка и напали на него одновременно.

Однако Блейк уклонился от всех атак проворными движениями. Он двигался так, словно знал слепую зону этих атак, и уклонился почти от всех из них, просто изгибаясь.

Иногда он пропускал пару ударов, но защита Блейка казалась безумно высокой.

Он уклонялся или парировал сильные атаки, игнорируя при этом слабые, и каждая его контратака убивала одного врага.

На первый взгляд это звучало несколько нелепо, но Блейк воплотил это в реальность.

Он был словно волк, нет, скорее дракон, в стаде овец.

Он находился в совершенно иной лиге.

Вся элита Крестоносцев были высокоуровневыми пользователями выше 40-го уровня, но результаты не сильно изменились.

Когда убийца огров двинулся, один пользователь Крестоносца упал без промедления. Участники гильдии Крестоносцев продолжали возвращаться в штаб гильдии, используя навык гильдии "возвращение в штаб гильдии", но их ждал смертельный "один удар".

Члены Крестоносца падали замертво, как только собирались активировать навык... Блейк стал безумным мрачным жнецом, пожирая все на своём пути.

- Сколько их?

Муту появился перед складом гильдии на втором подвальном этаже и спросил Хинаоку.

До случившегося он вышел из игры, чтобы немного поспать, и поспешно вернулся после того, как Хинаока связался с ним.

— Их... он один.

— Что? Один? Что за фигню ты несёшь!

— Извините, но это действительно всего лишь один человек.

— И этот человек разгромил нас всех? Ты думаешь, что я поверю в это?

— В это может быть трудно поверить, но это правда.

— Чушь собачья...

Муту не мог поверить ни одному из слов Хинаоки. Какой гильдией была Крестоносец? Это была гильдия, в которую он вложил много времени и денег с момента публичного запуска ВС.

У него было много опытных пользователей, и этого было достаточно, чтобы называться величайшей гильдией в Японии.

И эта же самая гильдия... была разбита вдребезги одним пользователем. В это было определено трудно поверить.

Однако он вынужден был сделать это, даже если не хотел. Ведь сейчас он участник всего этого.

Бум!

Блейк выломал ногой дверь, которая вела в подвал 2-х этажного дома и тихо спустился по лестнице.

В тот момент, когда он появился, Муту перестал говорить и уставился на него.

— Ни за что...

Муту подумал, что это всего лишь сон. К сожалению, это было не так.

— Мастер гильдии... Мусаси Крестоносец, нет, должен ли я называть тебя Муту? В любом случае, мы наконец встретились.

Игровым идентификатором Муту был Мусаси.

Он был поклонником Миямото Мусаси с юных лет и назвал своего персонажа Мусаси.

На самом деле он был довольно опытным фехтовальщиком в игре.

Помимо Муту были Хинаока и 13 других элитных пользователей гильдии.

В численности это было 1 против 15.

— Ты, ублюдок...

Муту не мог ничего нормально сформулировать. Он все еще не мог поверить в то, что почти 200 членов гильдии Крестоносца пали без особого сопротивления. Он был человеком, который верил в силу большинства. Таким образом, он не мог принять тот факт, что его гильдию разрушил один человек.

— Ну, мы не настолько близки друг к другу, поэтому я просто изложу все, как есть, — продолжил Блейк, наблюдая за взволнованным Муту. — Во-первых. Если вы не сдадитесь, мы

будем следовать за вами... вечно. Это могу быть я, или же кто-то другой, но наверняка такое развитие событий случится снова.

Это не было угрозой.

Блейк сказал правду. Как только он закончил, то продолжил идти вперед.

Скриии

Блейк поволок убийцу огров по полу, когда тот приблизился к 15 людям, давление, которое он создавал, было огромным. Как будто это на стороне Блейка было 15 человек, а не у Муту.

Даже Муту чувствовал это. Возможно, из-за этого он запаниковал, когда заговорил...

— Убейте его!

В тот момент, когда Муту отдал приказ, Блейк бросился вперед.

Естественно, Крестоносцы не испугались и попытался противостоять Блейку по-своему. Тем не менее, Блейк был быстрее, чем все они.

Как только Блейк взмахнул своим убийцей огров на достаточном от противника расстоянии, лезвие его клинка прошло мимо Муту.

Муту не думал, что Блейк нападет с такого большого расстояния. Таким образом, он закончил тем, что подвергся нападению.

— Ничего, это всего лишь царапина...

Сначала атаки Муту думал, что атака его противника была очень лёгкой и посредственной, будто он сможет этому противостоять. Или, он пытался так думать.

Однако он не успел закончить свою мысль.

Кхаа!

Атака была слабой; Муту почувствовал, что она едва прошла мимо его тела, но осознал, что меч действительно пронзил его тело.

Тем не менее, в тот момент, когда меч прошел мимо него, рана, которую он считал ничем, показалась ему совершенно нереальной, и его тело также было изогнуто под каким то странным углом.

В то же время здоровье Муту также упало со 100% до 0%.

— Что за?..

Муту ничего не понимал. Согласно тому, что он знал, атака, которая только что прошла мимо его тела, не была серьезной.

В лучшем случае это была просто "царапина", которая опустила бы его здоровье на 10%. Однако эта "царапина" опустила все его здоровье до нуля.

Муту специализировался чисто на наступательном классе, без каких-либо защитных

способностей.

Его класс "Мечник с двумя лезвиями" (Nitoryu) был определенно слаб в защите. Тем не менее, он все еще не мог понять, как его здоровье упало до нуля.

Стук!

Муту рухнул на пол. У него было выражение неверия до конца его жизни.

Безумная экипировка на шанс критического удара, а также пассивная способность "Тот, кто ударит первым, выигрывает".

На самом деле, было совершенно немыслимо, что такая комбинация вообще существовала. И в любом случае, Мусаси, мастер гильдии Крестоносца, экипированный предметами высшего уровня, умер быстрой смертью.

Поскольку гильдмастер был символом гильдии. Его смерть вызвала два смертельных наказания.

Во-первых, склад гильдии, который должен был оставаться закрытым, собирался открыться, а во-вторых, в отличие от обычных членов гильдии, мастер гильдии не мог войти в игру в течение следующих 24 часов.

В этот момент Муту, должно быть прямо сейчас изливает всю свою ярость на невинную игровую капсулу, но в любом случае, ему не разрешат вернуться в игру в течение следующих 24 часов.

Это означало... что Крестоносец практически превратился в змею без головы.

С Муту осталось 14 элитных членов Крестоносца. Прямо сейчас они все еще сокрушали Блейка с точки зрения численного превосходства.

Однако сразу было видно, что 14 боялись 1. Особенно после того, как напрасно пал Муту.

14 были полностью поражены. И, естественно, их шансы победить Блейка в этой ситуации были бесконечно близки к нулю.

Стук!

Блейку понадобилась всего минута, чтобы позаботиться об оставшихся пользователях Крестоносца.

Во-первых, они ему были не равня.

Чтобы хоть попытать шансы, им нужно было выдержать первый удар Сан-хёка.

Чтобы выдержать безумно критическую атаку "одного удара", у них должны были быть предметы, которые снижали критический урон. Или был также вариант пойти напролом с безумно высоким показателем защиты и выдержать "один удар".

Оба этих варианта были невозможны для Крестоносца. На данный момент единственными, кто имел право выдержать первый удар Сан-хёка, были те, кого люди называли "ранкерами".

Только они смогут выдержать "один удар" и продолжить нормальный бой.

У Крестоносца не было ранкеров.

Ранкеры немного отличались от профессиональных геймеров.

У ВС еще не было официальных профессиональных геймеров.

Во-первых, весь соревновательный контент находился в Героических Землях, поэтому ВС станет настоящим киберспортом только после того, как пользователи начнут прибывать в Героические Земли.

Таким образом, пользователи с профессиональными, геймерскими навыками назывались "ранкерами". Хотя этот титул все еще будет существовать после появления профессиональных геймеров, но в любом случае единственным термином, которым сейчас называют высококлассных игроков, был термин "ранкер".

И самый простой способ различать ранкеров и не ранкеров был на удивление не по уровню.

На самом деле, многие люди твердили, что уровни были ничем.

Таким образом, они добавили несколько других стандартов с уровнями в качестве основы и решили ранжировать. Поскольку эти "ранкеры" не были официально выбраны самим Raonsoft и еженедельно обновлялись на различных форумах, им нельзя было доверять на 100%.

— Фууу, этих ребят собралось довольно много.

Покончив со всеми членами Крестоносца, которые преградили ему путь, Блейк вошел в их склад гильдии и улыбнулся довольной ухмылкой.

На их складе было на удивление много ценных предметов.

Во-первых, Блейк открыл свою пустую сумку пространственного расширения и начал сгребать все предметы без колебаний.

Так как он прибыл сюда, чтобы поживиться, он полностью заполнил сверхбольшой мешок пространственного расширения. Сумка Блейка начала пожирать склад гильдии, как черная дыра.

Конечно, это не было похоже на то, словно он загребал все без разбору. Блейк спокойно оценивал их один за другим.

— А?

Между тем, один из джекпотов, наконец, встретил его.

— Ключ к Храму Семи Драконов!

Взгляд Блейка привлек довольно грубый кинжал.

Любой мог сразу подумать что это кинжал. И информация о предмете также гласила "Кинжал Вселенной"

Однако Блейк очень хорошо знал истинную сущность этого кинжала. В конце концов, это был

предмет, который игроки высшего уровня купили бы за сотни миллионов золотых примерно через 5 лет.

Тем не менее, хотя это и был обычный кинжал уникального качества, но в дальнейшем, людям понадобилось бы не менее 4 лет, чтобы понять, что этот кинжал является ключом к "тому" месту.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/1999814>