

Единый канал стал единственным лучшим каналом, как и его название, Единый. Зрители обсуждали Героические Земли и его содержание, которые Гейл показывал им даже после окончания трансляции, и утверждали, что им нужно как можно скорее пройти Дорогу к Смерти.

Однако это не было похоже на то, что Дорога к Смерти стала легче только потому, что они этого хотели. Благодаря трансляции Гейла, гильдии с достаточной силой начали прорываться через Дорогу к Смерти, но до сих пор никому не удалось пройти эту дорогу.

— Единая гильдия? Есть ли такая гильдия?

Си Вунтай наклонил голову и снова проверил отчет.

— Это небольшая, элитная гильдия, окутанная тайной, но они довольно известны. Би Джей Гейл, о котором мы вам докладывали в прошлый раз, является гильдмастером.

— Ах! Соло-игрок из Пещеры Великанов?

— Да, именно.

Благодаря сольной игре Гейла в "Пещере Великанов", Raonsoft-у пришлось крайне нелегко.

— Этот пользователь по имени Гейл... Он не использует стороние ПО. Каким тогда образом, он настолько быстро прогрессирует?

— Узнать подробности невозможно, а согласно ответу Хаоса, он - пользователь четвертой души и обладает чрезвычайным набором древних знаний.

— Четвертая душа? Это вообще возможно? Мы же не продаём купоны на карму за наличные.....

— Я тоже нахожу это любопытным, но больше ничего не могу найти.

— Фууу~... до чего же интересный пользователь.

— Он классифицируется как пользователь под наблюдателем в нашей команде и находится под нашим контролем.

— А как насчет других членов Единой гильдии?

— Дело в том, что... мы пока не знаем всех членов Единой гильдии. Информация настолько секретна, что единственные кого мы знаем - это Би Джей Гейл и PVP пользователь под ником Блейк. Остальные пока не известны. Мы даже не знаем, сколько пользователей находятся в гильдии.

— Гильдия столь же таинственна, как и этот Гейл.

— Похоже на собрание специальных и чрезвычайно элитных пользователей.

— Эта гильдия тоже находится под наблюдением, верно?

— Да. Они также являются объектами наблюдения вместе с Гейлом. Однако... Нет никакой информации о них, будь то онлайн или оффлайн, поэтому мы не можем найти о них ничего.

— На всякий случай продолжайте наблюдение. А! Предложение снизить трудность прохождения Дороги Отчаяния не будет принято. Независимо от того, как я думаю об этом, снижение трудности сейчас может кардинально повлиять на будущие потери. Сложность не будет увеличена или уменьшена. Она останется такой, какая она есть.

Из-за жалоб пользователей оперативная группа предложила понерфить Дорогу Отчаяния (она же Дорога к Смерти), но Си Вунтай посчитал, что это будет слишком большим вмешательством в игру и отложил предложение.

— Как скажете, сэр.

Руководитель оперативной группы тоже кивнул, ничего не сказав в ответ. На самом деле, он предложил это только на всякий случай, и на самом деле не думал, что есть необходимость в том, чтобы облегчать прохождение. ВС был миром, который был почти закончен, так что было бы лучше не касаться его как можно дольше.

Даже после того, как руководитель оперативной группы ушел, Си Вунтай довольно долго постукивал по своему столу с горькой улыбкой на лице.

— Игра была разработана исходя из предположений, в том числе и колоссальном чудике, который может превзойти воображение каждого... Но подумать о том, что таких людей куда больше, чем я мог себе представить... Итак, мир широк чем кажется, и в нём достаточно своих странных людей?

Си Вунтай мог только горько рассмеяться над появлением Гейла и Единой гильдии, которая полностью превзошла его воображение.

Однако, он даже подумать не мог, что пользователь, который превзошел его воображение, был только одним человеком, и этот человек вернулся из будущего.

— Мы лопнем пузырь неприкосновенности Единой гильдии!

Это было заявление Крестоносца.

Они заявили об этом на различных сайтах-форумах ВС и сказали, что они смело бросят вызов Единой гильдии на завтрашней трансляции.

В то же время, они также угрожали, говоря, что они отдадут приказ убить на месте любого члена Единой гильдии, если они не примут войну.

Крестоносец подумал, что эта дерзкая провокация определенно принесет им выгоду, независимо от того, примет его Единая гильдия или нет.

Муту верил, что один его шаг реанимирует полностью испорченный канал Крестоносца, а также поднимет популярность их гильдии.

Конечно, реакция была не настолько положительной. Их намерения были очевидны, поэтому большинство пользователей вместо этого их критиковали.

Хотя некоторые из японских пользователей высказались в их пользу, в основном были отрицательные реакции.

Однако Муту уже ожидал такой реакции. Причина, по которой он делал это, заключалась в том, что громкий маркетинг оставался маркетингом, и они могут получить из этого больше выгоды.

Шум все равно скоро стихнет, а их популярность останется. Вот как это работало.

— Тьфу! Крестоносец? Война гильдий?

Сан-хёк, получивший сообщение от Илли, рассмеялся, как только появилось уведомление о войне гильдии.

— Крестоносец... как долго эти ребята могли поддерживать прямой эфир?

Сан-хёк рылся в своих воспоминаниях и изо всех сил пытался вспомнить, какая у него была информация о Крестоносце, но он не мог вспомнить что-либо.

Во-первых, Крестоносец явно был вне его интересов.

В своей прошлой жизни Крестоносец также был одним из первых 30 гильдий, которые организовали канал, но они также были гильдией, которая отказалась от канала и исчезла бесследно.

— Война гильдий, мдаа... Это ситуация заставляет меня чувствовать себя нелепо.

Пробормотал Сан-хёк тихим голосом и вызвал различные меню, связанные с гильдией.

Крестоносец объявил войну.

Если Сан-хёк примет предложение, тогда будет установлена двусторонняя война гильдий. Конечно, не было никакой необходимости принимать её. Однако, если он не согласится, тогда репутация его гильдии немного снизится.

Репутация гильдии определяет уровень гильдии, поэтому отказ от войны гильдий несколько раз может фактически привести к снижению уровня гильдии.

Конечно, это не было похоже на то, что один или два отказа имели большой эффект. И прямо сейчас Сан-хёк также не собирался повышать уровень своей гильдии. Самая важная причина для повышения уровня гильдии заключалась в том, чтобы увеличить количество членов, но Единая гильдия была гильдией, состоявшая из одного человека, так что это ничего не значило.

— Значит, они хотят привлечь к себе внимание, используя Единую гильдию?

Сан-хёк, естественно, знал, что они замыслили. На самом деле, это было слишком очевидно.

— Илли, тебе нужно кое-что сделать.

Сан-хёк планировал использовать навык "Сбор информации" теневой линии и получить информацию, которую он хотел.

— Собери информацию о гильдии Крестоносцев. Мне особенно нужна информация об их основных членах гильдии. Предоставить мне первый простой отчет примерно через 4 часа. И второй подробный отчет через 24 часа.

— Поняла. Я немедленно использую всю информационную сеть для сбора информации.

— О, и давай поманипулируем, пока есть время. Пусть будет утечка информации о том, что Единая гильдия собирается нацелиться на штаб гильдии Крестоносцев. Не будь слишком откровенна и будь очень скрытна... сделай так, чтобы другая сторона узнала об этом, приложив некоторые усилия. Такое возможно?

— Да, вполне.

Сан-хёк использовал как сбор информации, так и манипулирование информацией, прежде чем встать.

— Если ты так хочешь подраться, я готов дать тебе бой.

На лице Сан-хёка появилась улыбка.

Во-первых, у него не было причин избегать этой войны гильдий. Это может выглядеть как один против всех, и такой расклад был невыгоден для Сан-хёка во всех отношениях... Но это было только в случае, если не учитывать ошеломляющие навыки Сан-хёка.

На самом деле, Сан-хёк имел больше свободы именно потому, что был один.

— А пока... Давайте дадим им простое приветствие.

Он не отказался бы от сражения, которое направлялось к нему. Таков был его путь.

Гильдия Крестоносцев находилась на 5 уровне и количество членов было почти 400, что было пределом количества членов на 5-м уровне.

Они действительно объявили войну Единой гильдии, но пока не проявляли никакого движения. Это не было похоже на то, что Единая гильдия была чем-то, что они могли найти только потому, что они искали их.

Поскольку было известно, что они отправились в Героические Земли, найти их в стране Сумерек или в пустыне Адского пламени было практически невозможно.

В любом случае, Крестоносцы планировали искать Единую гильдию на своей трансляции вместе с масштабным приказом на убийство.

Даже если им не удастся найти их, они должны будут устроить достаточный переполох для того, чтобы привлечь к себе внимание, а также заявить, что Единая гильдия сбежала в страхе.

Однако именно так они думали.

Они думали, что они были на вершине этой войны... но это было большой ошибкой.

— Основным игровым полем Крестоносцев является западный город пустыни Адского пламени, Лунограмм... Их штаб все еще находится в стране Сумерек, так как они еще не переехали, но большинство членов Крестоносцев действуют здесь, да?

Первый отчет Илии содержал несколько простых фрагментов информации, но качество этой информации было отнюдь не низким.

Сан-хёк закрыл окно отчета и огляделся. Лунограмм был самым прохладным местом в пустыне Адского пламени, поэтому жар пустыни едва ощущался. Поскольку сейчас была ночь, жара не чувствовалась вообще.

Возможно, из-за этого пользователи предпочитали Лунограмм больше всего из всех городов в пустыне Адского пламени.

Прежде чем Сан-хёк прибыл в Лунограмм, он сначала изменил некоторые настройки записи.

— Установить ночной режим... И если разрешения на это нет, то я могу просто приобрести его позже, не так ли?

Если Крестоносцы готовились к завтрашней трансляции, то Сан-хёк планировал создать видео сегодня и начать транслировать его завтра.

— Давай посмотрим... В такой ситуации должен появиться Блейк, верно?

Сан-хёк активировал титул Теневого Герцога Сокола на постфиксную позицию и вызвал аватар "Блейк".

Па!

Сан-хёк исчез в одно мгновение, заменив себя Блейком.

— Ну тогда. Может, мне стоит начать?

Сан-хёк открыл окно управления гильдией и принял объявление войны от Крестоносца.

[Вы приняли объявление войны гильдии Крестоносцев.]

[Начиная с этого момента, гильдия Единый и гильдия Крестоносец будут находиться во враждебных отношениях. Между ними будет включен режим свободной битвы.]

После этого Муту, мастер гильдии Крестоносцев, должен был получить уведомление, но проблема заключалась в том, что оно не передавалось всем членам гильдии.

Участники Крестоносца наслаждались своей игрой, как и всегда. Хотя было объявлено о начале войны, персонал на уровне руководства сказал, что не нужно нервничать, потому что гильдия Единый не приняла его.

Они рассудили, что им нужно только нервничать по поводу завтрашней трансляции и готовиться к ней.

Таким образом, члены гильдии свободно разгуливали по городским улицам Лунограмма.

— Поскольку мы не собираемся больше охотиться, начиная с завтрашнего дня, как только будет издан "приказ на убийство", давай повысим свой уровень, пока есть время.

Обычный член гильдии Крестоносцев, Идзуми, был близок к тому, чтобы повыситься, и попросил другого обычного члена гильдии, Асано, который также был его другом в реальной жизни, сопроводить его немного.

— Сколько тебе осталось? Мне нужно уйти позже.

— Я думаю, что 30 минут в кактусовом лесу будет достаточно.

— Хм... Ладно. Тогда всего 30 минут, хорошо?

— Спасибо, ты мой лучший друг.

— Тогда угостишь меня чем-нибудь позже.

Идзуми смог присоединиться в гильдии Крестоносцев, о которой он мечтал, благодаря рекомендации Асано, так как у него был гораздо более высокий уровень. Благодаря этому он в настоящее время много внимания уделяет игре и изо всех сил старается стать пользователем, готовым стать Крестоносцем.

Хотя, единственное, что он мог делать, это повышать уровень. В любом случае, Идзуми старался изо всех сил.

— Тогда пойдём пр-

Спах! Дзынь!

Асано уже собирался развернуться и выйти из Лунограмма. Однако он не только не мог развернуться, он даже не успел закончить свои слова.

Асано внезапно рухнул на бок. В этот момент Идзуми готов был закричать из-за внезапного поворота событий, но клинок пронзил его горло прежде, чем он смог сделать что либо.

Паа, Рух!

Крррр!

Асано был разрезан надвое одним ударом, в то время как Идзуми обезглавили простым ударом ножа.

Меч, который внезапно появился из темноты, победил двух игроков двумя простыми действиями.

["Блейк" из Единой гильдии победил "Одинокого волка" из гильдии Крестоносцев.]

["Блейк" из Единой гильдии победил "Самураидзуми" из гильдии Крестоносцев.]

Двое членов "Крестоносца" погибли в переулках Лунограмма, но никто не видел, что их убило.

Только одинокий меч внезапно появился из темноты, стёр их и снова исчез.

В Лунограмм проник монстр.

Этот монстр быстро и точно пожирал членов гильдии Крестоносца.

Прежде чем Крестоносец успевал отреагировать должным образом, он терял жизнь.

Этот монстр собирался превратить Лунограмм в гигантское кладбище сегодня ночью.