

Центр мониторинга в главном штабе LGN.

Главный продюсер Ким Вунхо смотрел на строку состояния с нервным выражением лица.

— Число зрителей в реальном времени быстро растёт.

Прошло 30 минут с того момента, как 30 каналов только запустили свою первую трансляцию. Реакция, о которой так мечтал Ким Вунхо, наконец-то наступила.

— Какие каналы превосходят наши ожидания? Восходящие? ТД? Террикулум?

— Э-э... Дело в том, сэр... Эти каналы работают хорошо, но есть один канал, который привлекает зрителей с безумной скоростью.

— Это... Единая гильдия?

— Да, это так, сэр.

— Ничего себе... Слова Мирэ были правдивы.

По мере того, как число зрителей обновлялось в режиме реального времени, количество зрителей "Единого канала" увеличивалось с безумной скоростью.

— Они действительно открыли Героические Земли? Покажите Единый канал на вспомогательном мониторе.

Сказал Ким Вунхо, глядя на монитор справа от него. Число зрителей росло быстрыми темпами даже сейчас.

При такой скорости они зафиксируют наибольшее количество одновременных зрителей в истории LGN.

- В таких темпах... Нет, уже...

Единый канал уже вышел за рамки "джекпота" и теперь направлялся к рекордам LGN, остальные каналы тоже неплохо справляются.

Честно говоря, Ким Вунхо действительно верил, что его проект "прямой эфир" станет успешным, но он не предполагал, что он станет успешным при первом запуске.

Он радостно улыбался и смотрел канал, который привлекал безумное количество зрителей.

Затем... Он увлёкся всем этим.

Сан-хёк создал карту для этой трансляции и заснял различные районы Героических Земель. Затем он выпустил некоторые кадры на канал и раскрыл несколько простых фактов.

Это была информация, которую даже обычные пользователи могут знать. Те факты, которые они, естественно, узнают по прибытии в Героические Земли... Но в Героических Землях сейчас было ноль пользователей, кроме него, и поэтому вся информация, предоставленная им, была "великой" информацией.

Героические Земли были совершенно другим местом, в отличие от пустыни Адского пламени, поэтому это стало шоком для других. В Героических Землях их ждал тот контент, о котором все мечтали.

Каждый раз, когда Сан-хёк, нет, "Гейл", представлял элементы публике, аудитория со страстью взрывалась в чате.

Чат несколько раз падал из-за нагрузки.

Тем не менее, у LGN всё было под контролем, поэтому они едва смогли справиться с происшествием, и прямо сейчас более 5 миллионов зрителей наблюдали за Единым каналом.

Конечно, только 2000 человек могли присоединиться к главному серверу и напрямую общаться с Сан-хёком, но число пользователей, которые смотрели через субсерверы, достигло более 5 миллионов и до сих пор увеличивалось.

— Мы действительно собираемся достичь 10 миллионов?

Ли Мирэ, которая наблюдала за происходящим прямо перед Сан-хёком, увидела количество зрителей.

Прошел всего час с начала трансляции, но число уже превышало более 5 миллионов.

10 миллионов зрителей были сказочным числом. Наибольшее количество зрителей, связанных с потоковой передачей видеоигр в интернете, составило около 7,11 миллиона человек.

Но с такой скоростью превзойти этот рекорд покажется очень легкой задачей. В любом случае, различные сообщества в интернете находились в смятении. Независимо от того, в самой стране или за ее пределами.

Сообщения и комментарии, которые появлялись, можно было свести в одно предложение.

[Бегом в LGN смотреть [Единый] канал! Вы должны это увидеть! Вы просто обязаны!]

Все рекомендовали Единый канал. Благодаря этому другие каналы потеряли свой постоянный приток людей, а некоторые даже потеряли своих зрителей.

Когда "Единый" канал стал хитом, все зрители стекались туда рекой, и Сан-хёк закончил тем, что "украл" зрителей с других каналов.

Гильдия, которая получила наибольший урон среди 30 каналов, была каналом "Крестоносец".

Первоначально они собирались транслировать войну гильдий сегодня, но как оказалось, откуда-то произошла утечка информации, потому их противники, узнав об этом, зарегистрировались в "Защите Гильдии" в течение одного дня. "Защита гильдии" стоила очень дорого - 100 000 золотых в день, но они смело записались на нее, думая нанести удар Крестоносцу, и в результате Крестоносцы теперь были похожи на потерянных щенков.

Они готовились к войне гильдий, но не смогли ничего сделать, так что их трансляция никак не могла пройти должным образом.

Благодаря этому зрители, которые пришли посмотреть войну гильдий Крестоносцев, перешли на Единый канал. Зрители даже оставили сообщения, что они перейдут на Единый канал, поэтому все зрители начали уходить.

В конце концов, Крестоносцы отметили жалкие 329 зрителей в тот день и стали самым неудачным каналом из 30 других.

Крестоносец пал, в то время как Единый взмыл в небо.

Разница между ними была как день и ночь.

"Гейл", который закончил знакомство с Героическими Землями, начал проходить публичное подземелье, которое пользователи встретят в начале, прибыв в Героические Земли, а именно "Красные болота".

Красные болота были не так уж сложны в плане прохождения, и длина их являлась вполне достаточной. Эта область была разделена на три мини-подземелья, и Гейл решил пойти в третье и последнее мини-подземелье, а также в место, где появится босс-монстр болота, Кровавая Анаконда.

Для Гейла один час тянулся словно вечность. Он уже пытался пройти через Красные болота до трансляции и 40 минут будет достаточно, если он не торопился.

Таким образом, Гейл продвигался еще медленнее во время трансляции и даже объяснял некоторые вещи по пути.

Никаких препятствий не было. В этом месте не было достаточно сильных монстров или ловушек, которые могли бы угрожать Гейлу.

Впрочем, все это было с точки зрения Гейла. Для обычных пользователей верхние районы Красных болот определенно не были местом, через которое они могут легко пройти.

Тем не менее, Гейл будто стал Бобом Россом, когда продолжал говорить "легко", приводя аудиторию в шок.

Он выполнял такие трюки, как уклонение в последнюю секунду, словно ничто, и даже наносил ответные удары один раз из двух или трех. Он... буквально не был человеком для обычных пользователей.

Однако, если бы они знали, что это не 100% сила Сан-хёка, тогда они бы смотрели на него не как на нелюдя, а как на Бога.

В любом случае, Сан-хёк шел легкой походкой, но этого было более чем достаточно, чтобы увлечь зрителей.

[Эй, эй, эй, такое вообще возможно? Как он мог увернуться в последнюю секунду? Насколько высока его скорость уклонения?]

[Такое невозможно выполнить даже с высокой скоростью уклонения. Если только он не сможет среагировать за долю секунды, будто рефлексом.]

[Вау, он использует уклонение за долю секунды, как будто у него это пассивный навык. Я вам говорю, он не человек.]

[Я также знаю, как использовать уклонение за долю секунды, но делать это настолько быстро и естественно... Даже пользователи у которых самый высокий рейтинг не смогли бы этого выполнить.]

[Он легенда.]

[Он не выглядит таким уж сильным с точки зрения атаки, но то, как он ловит тайминги и gapstrikes похоже на чить. Таким образом, монстры ничего не могут ему сделать. Gapstrikes - это ОР против монстров.]

[Вау, теперь я хочу этому научиться.]

[Ты не можешь научиться этому только потому, что захотел. Насколько высока твоя VRA? Эти движения требуют, по крайней мере, 250 VRA.]

[А 250 вообще существуют?]

[Я слышал, что средний показатель VRA у профессиональных геймеров составляет 250.]

[Мой 180... Да ну, я довольно высок среди своих друзей, но теперь я чувствую себя крошечным.]

.....

.....

Зрители продолжали болтать между собой. Они могли общаться на субсервере, а не на главном сервере, который Гейл мог видеть, так что они наслаждались своей беседой, не отвлекая стримера.

Единый канал Гейла отметил колоссальные 8,97 миллиона просмотров и легко оттеснил существующий рекорд с большим отрывом. Хотя они и не достигли 10 миллионов, как на то надеялась Ли Мирэ, но это уже был великий подвиг.

Однако, его легенда только начиналась.

— Ого, как такое может быть? Откуда утечка информации?.. Теперь я действительно раздражен, — Мастер гильдии Ивасима Муту из Крестоносца выразил свое недовольство и посмотрел на членов руководства гильдии, которые стояли рядом с ним.

- Откуда же утечка...

Гильдия Крестоносцев была гильдией, которую Ивасима Муту, агент по недвижимости в реальной жизни, создал со своими знакомыми.

Ивасима Муту с раннего детства был заядлым геймером, а также тем, кто зарабатывал много денег и тратил их на игры, поэтому вокруг него, естественно, было много способных игроков.

Возможно, из-за этого его гильдия Крестоносцев стала одной из лучших гильдий Японии.

— Только руководство, то есть члены совета, стоящие здесь, знали о цели, верно? Я выбрал гильдию, которая не имела ничего общего с нами, но все еще выглядела легкой целью... Откуда просочилась инфа?

— Нам жаль.

Когда Муту разозлился, 7 членов команды могли только опустить головы. Для них Муту был не только главой гильдии, но и президентом компании.

Они фактически получали ежемесячную зарплату от Муту, пока играли.

— Кхем~... Я хочу доверять здешним людям. Нет, я верю в вас. Поэтому я не буду пытаться найти того, кто это сделал. Однако! Канал нашей гильдии... Я хочу поднять его. Честно говоря, я слишком растерян, чтобы просто оставить все как есть.

Канал Крестоносец зафиксировал самое низкое количество зрителей в первом эфире.

116 (под конец трансляции).

Это было хуже, чем даже у некоторых 3-е сортовых интернет-трансляции на Ru TV.

Муту, у которого гордость была больше, чем у кого бы то ни было, не мог смириться с этим.

— Вчера я сказал вам, ребята, чтобы вы подумали о том, как привлечь зрителей на следующей трансляции, верно? Давайте начнём.

Муту изо всех сил подавил свой гнев и начал с обсуждения, как оживить канал.

— Почему бы нам снова не начать крупномасштабную войну гильдий? На этот раз мы выберем подходящего противника и покажем свою мощь как специализированная PvP Гильдия.

— Неплохой вариант... Но проблема в цели. Чтобы привлечь разочарованных зрителей, нужен сильный противник.

— Недавно корейская гильдия Темный дракон стала известной PvP гильдией... Может, попробуем начать с них? Они очень вспыльчивы, поэтому должны среагировать, если мы их спровоцируем.

— Темный дракон слишком опасен. У них есть свой собственный канал, и мастер гильдии, ТД - сумасшедший. Мы не знаем, что он может сотворить.

— Тогда кто?

Руководство "Крестоносца" высказывало свое мнение и горело страстью возродить свой канал на следующей трансляции.

— Э-э... Что думаете об... Единой гильдии?

— Единая гильдия? Вы имеете в виду ту Единую гильдию, которая на этот раз сорвала огромный куш?

— Да. Единая гильдия определенно станет проблемой.

— Хм... Но если они просто откажутся, тогда мы практически ничего не сможем сделать. Это особенно актуально, поскольку члены Единой гильдии не раскрывают себя. Так что на самом деле, практически невозможно затеять с ними стычку.

— Если они откажутся, то мы получим с этого выгоду. Крестоносец, гильдия, которую избегает даже Единая гильдия! Разве не отлично?

Конечно, это имело смысл.

— Звучит неплохо. Мы просто попытаемся... Нам ведь нечего терять, верно?

Муту также кивнул головой и дал положительный ответ.

— И я выяснил, что Единая гильдия - это небольшая элитная сила, так что если мы начнём давить на них числом, то без проблем победим. Независимо от того, насколько они велики, цифры куда важнее в войне гильдий.

— Он прав. Если они не откажутся, то мы их раздавим, и если это будет так, то все станет лучше для нас. Это определенно хорошая идея.

Мнения всех стали едины.

— Вот и хорошо! Тогда наша следующая трансляция начнётся с них!

В конце концов Муту принял решение.

Единая против Крестоносца.

Это, безусловно, станет горячей темой для обсуждения и привлечет зрителей.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/1989568>