

Сам я читал тайтл несколько месяцев назад и не помню, что за Гильдия Золотой Горы. Расскажите в комментариях, я поправлю перевод

Закончив с картой, Сан-хёк удалил навык. На этот раз он оставил слот для базового навыка пустым. У него был на примете один навык, поэтому он планировал добавить его позже.

Закончив создание карты за неделю, Сан-хёк отправился в самый большой город Героических Земель - Тирун. Поскольку в Героических Землях еще не было других игроков, не было необходимости перемещать торговую гильдию.

Он пришел в Тирун совсем по другой причине.

— Тайное подземелье... прежде чем прибудут другие пользователи, мне необходимо монополизировать все тайные подземелья, о которых я знаю.

В отличие от пустыни Адского пламени, где почти не было тайных подземелий, в Героических Землях наоборот, было невероятное их количество.

Хотя Сан-хёк не знал всех этих мест, у него была информация о значительном количестве из них. Используя эту информацию в качестве основы, он мог бы получить невероятную прибыль, если бы у него получилось монополизировать как можно больше из них.

— Даже если я не обнаружу ничего особенного, я должен обязательно найти Гробницу Мечника и Ураганную Воронку.

Эти двое были самыми известными среди тайных подземелий в Героических Землях.

Гробница Мечника была лучше, если он мог забрать все с нее в одиночку, а Ураганная Воронка была хороша для продажи входных билетов.

Между этими двумя, у него была более точная информация об Ураганной Воронке, в то время как о Гробнице Мечника он знал фрагментами.

Сан-хёк подумал, что лучше сначала поискать Гробницу Мечника, так как он уже знал, где находится Ураганная Воронка. Поскольку Дорога к Смерти по-прежнему не имела намерений пропускать пользователей, у него было много времени.

Гробница Мечника была буквально кладбищем, где лежал мечник. Мечник был одним из 144 зарегистрированных героев Героических Земель.

Если оценивать, то он находился бы в топ-50 как минимум. Причина, по которой Гробница Мечника была причислена к лучшим тайным подземельям, заключалась в том, что из нее можно было получить различные духовные пилюли.

Духовные пилюли были специальными предметами, которые поднимали статус на определенное количество, когда потреблялись пользователем.

Большинство духовных пилюль поднимали одну характеристику, например +1 к здоровью или +1 к ловкости, но важно было то, что их можно было сложить до +100.

Хотя шанс выпадения духовных пилюль был не так высок, сама Гробница Мечника была тайным подземельем, которым можно было управлять в течение длительного времени, поэтому он мог бы получить значительное количество этих пилюль, если бы смог монополизировать его.

Подземелья, с которых выпадали духовные пилюли, были классифицированы как "джекпот" подземелья, и среди тайных подземелий только с Гробницы Мечника выпадали духовные пилюли.

Остальные были либо из общественных подземелий, либо из подземелий, в которые можно было попасть из Ямы Смерти.

Другими словами, только Гробница Мечника была местом, которое можно было монополизировать.

Духовные пилюли, в силу своих особенностей, не появлялись на аукционах, и даже если появлялись, их продавали по невероятно высоким ценам, так что лучше всего было заполучить их самому.

У Сан-хёка были планы добавить духовные пилюли в список товаров торговой гильдии Золотой Горы, как только пользователи хлынут в Героические Земли, но независимо от того, насколько хороши их деловые навыки, будет невероятно трудно получить какие-либо духовные пилюли.

Если Гробница Мечника была подземельем, которое идеально подходило для монополизации, то Ураганная Воронка была тайным подземельем, которое он мог использовать, раскрывая его другим.

Ураганная Воронка представляла из себя тайное подземелье в виде многочисленных отверстий, соединяющихся в одну. До 100 команд могли одновременно охотиться в разных воронках.

Так как максимальное количество пользователей для подземелья было бесконечным, не было бы никаких проблем независимо от того, сколько команд входили в подземелье в день.

Однако загвоздка была в том, что подземелье действовало всего 4 месяца. В течение этих четырех месяцев он сможет продавать входные билеты бесчисленному количеству пользователей.

Кроме того, сложность подземелья была не такой уж высокой, и количество кармы, которое можно было получить с нее, также было выше среднего, поэтому не было лучших мест для команд из 3-4 человек для повышения.

Сан-хёк планировал продавать входные билеты через торговую гильдию Золотой Горы.

Его первой целью было достать духовные пилюли из Гробницы Мечника и золото из Ураганной Воронки.

Судя по тому, что он знал, вход в Гробницу Мечника находился недалеко от Тируна. Хотя он никогда не ходил туда в своей прошлой жизни, он смотрел соответствующее видео.

Видео не говорило о точном местоположении подземелья, но имело важный намек.

К счастью, он вспомнил кое-что из услышанного.

— Гробница Мечника. Тайное подземелье, монополизированное Восходящей гильдией в моей прошлой жизни. Восходящие получили некоторое удовольствие от этого тайного подземелья. Согласно слухам, которые появились после исчезновения секретного подземелья, член гильдии узнали о Гробнице Мечника после выполнения задания, которое требовало поймать воров.

Сан-хёк думал о том, чтобы найти Гробницу Мечника по той информации, которую он знал. Хотя, на самом деле, любой другой пользователь на его месте, даже не осмелился бы подумать о таком.

В ситуации, когда они не знают, какой именно НПС даст квест на поимку вора, им придется поднять уровень привязанности со всеми 7,949 НПС, которые существовали в Тирун до "знакомомого" прежде чем получить квест... Было невозможно поднять уровень доверия с почти 8000 НПС.

На это уйдет не меньше полугода.

Однако у Сан-хёка не было необходимости выполнять эту почти невыполнимую задачу. У него уже был титул "Теневой Герцог Сокол", который поднял знакомство со всеми НПС, за исключением нескольких специальных, до "знакомомого" уровня.

Так что ему просто нужно было обойти Тирун, поговорить с ними и посмотреть, какие квесты он получит.

И так, он получал квесты и просто отказывался от тех, которые не были связаны с ворами. Конечно, его "знакомство" с НПС немного снижалось, но это не было проблемой.

Сан-хёк обошел Тирун и поговорил с несколькими НПС. Были те, которые давали ему квесты, были те, которые не давали. Он отказался от всех не нужных квестов и искал квест по поимке воров.

Только после того, как он отказался от около 200 квестов, он смог найти тот, который был связан с тем, что он искал.

[Квест] "Безумные воры Тируна"

Кладовщик Котва страдает от крайнего стресса благодаря вора, которые крадут товары из магазина каждый день. Он хочет убить воров, но это не так просто, как кажется.

Прогресс: Поймать воров (0/100), обнаружить базы воров (0/4)

— Вот оно!

В тот момент, когда он прочитал описание квеста, он был уверен, что это именно тот квест, который он искал.

Тут была не только категория по поимке воров, но и часть, где он должен был найти их базы. Поиск их баз был ключом к открытию тайного подземелья.

Сан-хёк сразу же отправился ловить воров, получив квест.

В Тируне и даже за его пределами было полно воров. Поскольку они были классифицированы как НПС типа монстр, их можно было убивать в пределах города.

Он быстро начал истреблять их и вскоре обнаружил все базы.

Гробница Мечника находилась в одной из этих баз. Конечно, Сан-хёк не знал, где именно. Даже если бы он это узнал, просто найти вход не означало, что он может войти.

Чтобы открыть тайное подземелье, у него должен был быть "ключ". Например, знать, как манипулировать секретными механизмами или использовать определенные предметы, чтобы открыть вход.

В этом смысле квест, который выполнял Сан-хёк, был нужен для получения этого ключа.

Так как найти воров и их базы было легкой работой для Сан-хёка, он закончил все это всего за час.

— О, потрясающе! Вы уничтожили этих паразитов... Вы более удивительны, чем кажется на первый взгляд. Поскольку всё закончено, могу я попросить вас еще об одной вещи? В их базах определенно будут мои украденные вещи. Если вы достанете мне их, я вручу вам дополнительную награду. О! Возьмите его с собой. Он жил здесь в моем магазине больше десяти лет, так что он должен быть в состоянии почувствовать запах товаров из моего магазина.

Котва позвал собаку, чтобы та последовала за Сан-хёком и помогла ему найти товары. Так квест перешёл ко второй фазе.

— Значит, это и был ключ.

Сан-хёк понял, что это был ключ, который он искал, когда посмотрел на 2-ю цепочку квеста.

Худая старая собака... Он находил немного забавным, что эта старая собака была ключом, но до тех пор, пока она позволяла ему найти Гробницу Мечника, все было в порядке.

Пыхтит

Пыхтит

Гав! Гав!

Старый пес сделал свое дело. Он нашел потерянные товары из магазина Котвы на 4 базах.

Предметы были спрятаны за стеной. Поскольку пространство, в котором были спрятаны предметы, было очень деликатно спрятано, Сан-хёк подумал, что он не смог бы найти его, даже если бы решил искать без собаки.

— Не может быть, чтобы эти воры сделали такое пространство... возможно они использовали его после того, как случайно обнаружили? Тогда это означает, что это вход в тайное подземелье...

Сан-хёк первым делом собрал все вещи в свою сумку. Как только он доставит их к Котву, тогда квест закончится, но, если он просто возьмет их себе, его "знакомство" ухудшится, а квест провалится, но в обмен он получит предметы.

Однако сейчас было не время размышлять об этом.

— Он должен быть где-то здесь.

Сан-хёк начал искать что-то в скрытом пространстве. Через некоторое время он наконец-то смог найти то, что искал.

Десятки настенных росписей. Они были тем, что искал Сан-хёк.

Если быть точным, то это были не "росписи", а "головоломки".

Только когда разгадает загадку, он сможет войти в Гробницу Мечника.

На самом деле, Восходящей гильдии потребовалось около недели, чтобы решить эту загадку в прошлой жизни Сан-хёка. В конце концов, они должны были попросить помощи внешнего эксперта по головоломкам и могли только тогда открыть гробницу.

Сложность головоломки была именно такой.

Очевидно, Сан-хёк тоже не мог решить эту загадку. В видео, которое он видел, было решение этой головоломки, но проблема заключалась в том, что Сан-хёк не помнил точных шагов, которые они предприняли.

На самом деле, правильнее было бы сказать, что практически невозможно вспомнить все правильно из видео, которое ты видел 10 лет назад.

— Ладно. Поскольку я здесь... Есть только одна вещь, на которую я способен.

Сан-хёк улыбнулся и вышел из укрытия.

Это было не то, что он мог открыть самостоятельно. Однако он знал человека, который мог бы открыть его.

— Ну, он не совсем "человек".

Сан-хёк призвал человека без колебаний. Ну, НПС, если быть точным.

Перед ним возникла Илия. Ститулом "Ах! Моя Илия", он умел призывать её как прирученного монстра.

Конечно, она исчезнет, как только закончится время призыва.

— Вы вызывали.

Илия опустилась на одно колено.

— Илия. Твой навык "разблокировки"... может ли он открыть дверь, которая заперта в форме головоломки?

Несколько дней назад Сан-хёк проверил окно статуса Илии и обнаружил, что она приобрела новый навык после того, как немного развеялась печать.

[Специфичное-новолуние навык "Разблокировка (S)"]

Это было ее умение.

— В какой бы форме она не была заперта, я смогу открыть её.

Илия не подвела его.

— Вот и хорошо! Тогда за мной.

Сан-хёк взял Илию и пошел обратно в скрытое пространство.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/1982006>