

Упорная и живучая мясорубка монстров стала ещё сильнее, чем была в прошлой жизни. Так что если бы Санхюку нужно было дать новое имя... для него идеально подошло бы что-то вроде "слишком мощное стратегическое оружие массового поражения".

В конце концов, Санхюк одной только своей грубой силой пробивал путь по Дороге Смерти.

Многочисленные монстры высокого уровня преграждали ему путь, но он запросто разбирался с ними. Сила четвёрной души, мощь его снаряжения, а также опыт, накопленный им в его прошлой жизни, создавали неожиданно большую синергию, в связи с чем Санхюк успешно двигался вперёд.

Конечно, ему все еще предстояло пройти последний километр, который, как известно, был настоящим испытанием Дороги Смерти, но с такой скоростью Санхюк и эту зону пройдёт без особых проблем.

Удар, хруст!

Он снова разрубил Красноглазого Орка пополам с Убийцей Огров и посмотрел вперед.

Местность сменилась на более грубую и узкую долину. Даже света в этом районе было мало. Это место было последним километром Дороги Смерти и называлось "Дорога Темной Долины".

Эта зона могла похвастаться самой высокой сложностью на всей Дороге Смерти.

В этом месте небыло отвратительно большого количества Красноглазых Орков.

Их заменила нежить, известная как "Рыцари Тьмы", со 69-м средним уровнем. Они были сильнее Красноглазых Орков, и выскакивали отовсюду в этой зоне.

Точнее, они продолжали появляться из темных частей Долины Тьмы.

Если бы Санхюк не знал об их существовании, он мог бы оказаться в ловушке — их было слишком много, да и нападали они исподтишка.

К счастью, он знал, что его ждёт. Санхюк уже даже придумал контрмеры.

Он вынул из груди карту слияния.

'Карта слияния, Святой Свет. Даже Рыцарям Тьмы должно быть непросто противостоять ей.'

Основным материалом для изготовления этого предмета была карта света среднего ранга,

карта святой воды, карта рубина высокого ранга и карта бриллианта высокого ранга. В плане материалов, она абсолютно точно была не дешевой.

У Святого Света было два эффекта, первый из них сильное исцеление, которое активировалось при использовании карты на союзника или себя.

Вторым было зачарование святой силы, применяемое на предмет.

Санхюк применил карту Святого Света на кнуте Золотых Костей Десяти Тысячелетий.

Тстс, вспышка!

Сила Света проникала в кнут, и он на 20 минут приобрел священный атрибут.

Рыцари Тьмы являлись нежитью и обладали атрибутом тьмы. Святой атрибут, очевидно, был для них естественным врагом. Конечно, Санхюк подготовил не только священный атрибут, когда планировал свой путь.

Смысл зачарования заключался в том, чтобы получить оружие, которое позволит ему легче сражаться с ними.

Самым важным фактором, естественно, были его собственные боевые навыки.

Взмах, б-б-бум!

Санхюк хлестнул кнутом, и тот метнулся в сторону. Благодаря священному атрибуту кнут Золотых Костей Десяти Тысячелетий отрубил голову появляющемуся Рыцарю Тьмы.

Поскольку слишком большое количество Рыцарей одновременно появлялось из тьмы, лучшим методом сражения было отрубать их головы, прежде чем они даже получали шанс полностью принять свою форму.

Санхюк уже сражался с четырьмя из них одновременно, и любой дополнительный противник вызвал бы у него бесконечную головную боль.

Кирррр, кирррк

Рыцари Тьмы, издавая очень неприятные звуки дыхания, бросились к Санхюку.

В настоящее время он без остановки сражался уже два часа.

Сейчас не было бы ничего удивительного, если бы Санхюк, лишившись сил, рухнул на землю, но парень всё ещё стойко двигался вперёд. Так как его базовая жизненная сила была выше, чем у других игроков, и его защита была типа 'уклонение', Санхюк не использовал много своего здоровья.

Фактически, он боялся, у него закончатся карты слияния.

Санхюк подготовил в общей сложности 12 карт Святого Света. Поскольку каждая из них стоила 4(?), он практически заполнил весь свой бюджет этими картами.

Но он уже использовал 5 из них.

Учитывая, что Санхюку всё ещё предстояло пройти около 600 метров до конца этой дороги, парень чувствовал, что ему не хватит карт.

'Угх, эти проклятые мерзавцы просто повсюду.'

Он изначально знал, что ему предстоит как-то пробиться через орду Рыцарей Тьмы. Но в реальности всё оказалось даже проблематичней, чем в его расчётах.

Чиийик, фуууш!

Санхюк взмахнул кнутом Золотых Костей Десяти Тысячелетий, чтобы обернуть его вокруг ближайшего к нему Рыцаря Тьмы, и потянул его на себя.

Коллющий удар, краа!

Санхюк вонзил серебряный меч в голову Рыцаря Тьмы. Тот не смог оказать сопротивления.

У серебряного меча не было зачарования святого атрибута, но это не означало, что он не наносил урон.

Хруст

Санхюк безжалостно повернул серебряный меч, воткнувший в голову Рыцаря Тьмы, и двинулся вправо.

Пш-пш-пш-пш-пш!

Он заблокировал атаки других Рыцарей Тьмы трупом только что убитого монстра. Рыцари Тьмы появлялись отовсюду, но Санхюк не паниковал.

Пшш! Хруст!

Санхюк пнул ногой труп Рыцаря Тьмы и странным образом взмахнул правой рукой.

Фуушш, дзинь! Хруст!

На этот раз он использовал кнут Золотых Костей Десяти Тысячелетий, как острый меч, чтобы разрубить Рыцаря Тьмы чуть справа от него.

Так как нежить уже была повреждена в процессе боя, то умерла от одного удара, лишившись головы.

Перед Санхюком теперь было всего два монстра.

Так как Рыцари Тьмы не чувствовали страха благодаря особенностям нежити, они все еще сохраняли свои атакующие позиции.

Для Санхюка так было даже удобнее.

Гораздо сложнее преследовать убегающих монстров.

Срр, срр

Но на этом удобства закончились. Санхюк мог только нахмуриться, когда увидел, что темные области вокруг него снова искажаются.

Рыцарям Тьмы не было конца.

Он не был бы таким расстроенным, если бы они дали ему много кармы, но эти твари были практически бесполезны в этом плане.

— Ох! Да ради бога! — отчаянно закричал Санхюк, снова взмахнув хлыстом Золотых Костей Десяти Тысячелетий

Фуууш!

Рыцари Тьмы без конца цеплялись за него.

Продвигаясь всё ближе и ближе к концу, появлялось все больше и больше Рыцарей Тьмы. Санхюк буквально чувствовал их сильное желание не позволить ему так легко пройти Дорогу

Смерти.

Если бы по происходящему нужно было создать картину... то на полотне были бы сотни и тысячи черных рук, поднимающихся из темноты, которые хватали Санхюка, но парень стряхивал их, шаг за шагом продвигаясь вперед.

Тьма позади него, Дорога Смерти, а руки — Рыцари Тьмы.

Прямо сейчас Санхюк сражался уже 8 часов подряд, преодолевая последний километр Долины Тьмы.

Чем ближе он становился к концу Дороги, тем больше появлялось Рыцарей Тьмы, и у Санхюка в конце концов закончились все карты Святого Света, из-за чего он держался практически только за счёт силы воли.

До конца Долины Тьмы было всего 40 метров.

И здоровье, и жизненная сила Санхюка достигли своего предела, но если бы он рухнул, ему бы пришлось повторить этот процесс с самого начала.

'НИ ЗА ЧТО!'

Путь по Дороге Смерти было из тех вещей, которые он ни в коем случае не хотел повторять. Тем более, что он был так близок к концу. Он получит серьёзный удар по морали, если провалится.

Фууушш! Крррррр!

Санхюк выжал последние силы, чтобы использовать хлыст Золотых Костей Десяти Тысячелетий, как мягкий меч, выполняя круговой удар. Он обезглавил десятки Рыцарей Тьмы в одно мгновение.

Однако, к сожалению, это ничего не меняло. За этими Рыцарями Тьмы стояли сотни других.

Честно говоря, Долина Тьмы, которую помнил Санхюк, была не такой уж сложной. Текущие Рыцари Тьмы цеплялись за него, словно зомби из фильма об апокалипсисе.

Каким бы сильным он ни был, победить их всех было невозможно. Уничтожить несколько десятков и так достаточно трудно, но сотни? Санхюк мог просто забыть о такой идее.

Однако, даже после того, как количество Рыцарей Тьмы начало переходить в сотни, он продолжал бессмысленно размахивать хлыстом Золотых Костей Десяти Тысячелетий и Убийцей Огров. Санхюку было достаточно трудно победить даже тех, кто стоял прямо перед ним. Происходящее начало казаться ему каким-то багом.

Согласно его воспоминаниям, в Долине Тьмы не было такого количества Рыцарей Тьмы. Было бы невозможно объяснить эту ситуацию, не используя слово 'баг'.

В любом случае, Санхюк продолжил выжимать из себя все соки, чтобы победить десятки Рыцарей Тьмы, и в результате смог заработать себе несколько секунд времени.

И это в лучшем случае.

После этих нескольких секунд, новая партия Рыцарей Тьмы заполнит все пробелы. Санхюк прекрасно это понимал. Причина, по которой он все еще боролся до последнего... заключалась в том, чтобы использовать свой последний метод.

Единственный метод, который он берёт до самого конца.

Санхюк планировал использовать его, чтобы обернуть ситуацию.

'До конца еще 40 метров. Если я не добьюсь успеха с первого раза, игра окончена!'

Второго шанса не будет.

Он не мог подготовиться ещё больше.

Санхюк быстро огляделся в поисках выхода, а затем активировал навык своего шлема.

Способность Шлема Правосудия, "Малая Песчаная Буря".

Козырь, который он приберег напоследок. Конечно, простое использование этого навыка не позволит Санхюку просто так избежать этого кризиса.

Навык Песчаной Бури был чем-то, что могло стать ОР или мусором в соответствии с умениями пользователя.

К.П.: ОР — overpowered — слишком сильный/имбалансный.

Было несколько способов использовать этот скилл, и тот, что выбрал Санхюк, "Серфинг в Песчаной Буре", был сложным в исполнении.

Серфинг в песчаной буре.

Перемещение в воздухе с использованием песчаной бури, что и подразумевало название.

Санхюк направил песчаные бури в сторону выхода и тут же прыгнул в них.

Песчаная буря не причиняла вреда пользователю, и, с помощью ветра, делала возможной левитацию.

Санхюк планировал использовать физическую силу воздуха, чтобы "сёрфить" по песчаной буре.

Это можно было рассматривать как прыжок в воздухе. В любом случае, он сохранял равновесие, двигаясь вперед, используя песчаную бурю.

Поскольку Рыцари Тьмы отбрасывались песчаной бурей, они не могли преградить путь Санхюку.

Однако и тут парню было нелегко.

Серфинг в песчаной буре был определенно нелегким делом. Во-первых, балансировать на ветре бури с обычными способностями было практически невозможно. Даже Санхюк в прошлой жизни несколько раз провалился, прежде чем добиться успеха.

Хотя он несколько раз практиковался в сёрфинге после того, как получил Шлем Правосудия, парень ещё не достаточно овладел этой техникой.

Дело было не только в сохранении равновесия; Санхюк должен был двигаться вперед с той же скоростью, что и песчаная буря.

Большинство игроков не справлялись с этой частью и беспомощно улетали прочь.

Если бы тоже самое прямо сейчас случилось с Санхюком, то о результатах даже не стоило бы упоминать. Чтобы избежать уничтожения этими Рыцарями Тьмы, парню нужно было до самого выхода сохранять контроль над ситуацией.

Песчаная буря продвигалась вперед с пугающей силой.

К счастью, долина была узкой, что в несколько раз усилила мощь этого навыка. В результате Рыцари Тьмы на пути песчаной бури были просто не в состоянии уклониться и улетали прочь.

Конечно, с усилением мощи песчаной бури, трудность "сёрфинга" на ней тоже стала в

несколько раз выше.

'Все будет кончено, если я упаду!'

Санхюк изо всех сил напрягся и продолжил фокусироваться на цели. Его отчаянное намерение не падать и не начинать все сначала удерживало его на ветре песчаной бури. В конце концов, он смог пересечь оставшиеся 40 метров.

Когда песчаная буря рассеялась, Санхюк прыгнул к выходу из долины.

Всё, что ему осталось, это выйти.

Больше ничего не требовалось. Просто покинуть это место означало бы навсегда распрощаться с Дорогой Смерти.

Вспышка!

В следующий момент ослепительные лучи света хлынули на его тело, и перед его глазами появилось уведомление, которого он так сильно ждал.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/1823521>