

Сестры-Луны, как и каждую ночь, ярко светили в небе. Я вновь приближался к ставшему почти родным дремучему лесу. На Битву Чемпионов подал заявку сразу после разговора с Вэллом и теперь у меня есть в запасе два игровых дня до начала этой резни. А в том, что это будет именно резня, не сомневаюсь. После записи все сделал строго по списку: купил новые клинки, которые по качеству были куда лучше прежних и напоминали казачьи пашки, разобрался в принципе работы своего приза, поднял уровень навыков. Характеристики только передумал распределять, так как за оставшееся время собирался постараться поднять их еще.

«Водная гладь» по принципу действия действительно очень напоминала воду. После активации кристалла, тот исчез, и мой инвентарь стал куда вместительнее – с 8 м вырос до 40 м. Думаю, теперь мне долго не придется волноваться о том, что у меня не хватит места для чего-нибудь. Во мне вместительность целой квартиры на зависть каждой улиточке. Далее пошли опыты над моими многострадальными старыми мечами. И вот что оказалось – пользуясь инвентарем, как и раньше, никаких изменений не заметил, но следуя инструкции, которая вылезла после активации предмета, я смог «погружать» свою руку в инвентарь и доставать то, что хотел. При этом рука погружалась в пространство, пуская круги ряби будто бы это была вода, и исчезала из реальности.

Там сразу же нащупывался требуемый предмет, и я его мог сразу вытащить, не дожидаясь материализации, так что теперь вещи доставались с одинаковой скоростью вне зависимости от размеров. Таким же способом они и убирались. «Рабочей» поверхностью могло стать любое место на расстоянии вытянутой руки. После всех опытов у меня появились некоторые мыслишки, как можно такую интересную визуализацию использовать в бою. Как минимум, теперь перевооружение могло быть очень быстрым.

Новое оружие испытал в Школе Воинов, заодно избавившись от полученных за достижение очков навыков. Немного покопавшись в доступном мне ассортименте умений, понял, что пока стоит придерживаться пути улучшения уже имеющихся. Из новых приобрел только пассивку «Амбидекстрия», которая повышала общую согласованность рук, повышала скорость атаки, шанс нанесения критического урона и парирование. Опять никаких цифр, но потренировавшись после изучения этого умения, понял, что координация рук заметно улучшилась. Одно это толкнуло меня поднять умение до третьего уровня. Остальные десять очков вложил в Заточку и Гнев Мастера мечей, подняв их до пятого уровня. Получается, сам того не заметив, начал делать ставку на всякие баффы и усилители, но пока об этом не жалею.

Покупку новой экипировки или её улучшение (пока еще не решил) на оставшиеся деньги отложил до следующего утра, а вот новое оружие захотел проверить уже в реальном бою. Как бы чудно это не звучало, но пока чувствовал себя увереннее с моими ржавыми железками, чем с этими блестящими красавицами, так что надо было познакомиться с ними поближе, притереться друг к другу, чтобы начать им доверять. Станные мысли на счет шашек, но если на чистоту – клинки сейчас являются для меня самыми близкими «друзьями».

Перед уходом на охоту отметил у Ренея, который, оказывается, присутствовал на полуфинальных и финальных боях турнира. И даже не предупредил, гад! Пока сидел у него, он периодически подкалывал за мой финт с Валькирией, постоянно делая вывод, что после прилюдного засоса я, как настоящий мужчина, обязан на ней жениться. Еще посоветовал почитать в книге, которую он мне давал ранее, про некую Ти Эру. Это имя мне приходилось слышать уже не впервой, в магазине даже яд с таким названием имеется. Один из самых

дорогих, кстати.

Легенду об этой даме нашел быстро и после прочтения не мог не посмеяться над собой. Как оказалось, она была темной эльфийкой и женой могущественного короля благородных длинноухих. Она славилась своей неземной красотой, поэтому тот женился на ней, не смотря на то, что они были представителями враждующих рас. К слову надо сказать, что она вышла замуж по любви, так что всё поначалу было волшебным и сказочно, но потом случилось кое-что нехорошее. Её родной брат был убит королем, а у темных практиковался обычай вендетты.

В общем, разрываясь между любовью и долгом, Ти Эра отравила своего возлюбленного, при этом выпив яд сама. Отравила как раз через поцелуй. Так что прием, которым я даже начал немного гордиться, был придуман далеко не мной, да еще и имелся в общей доступности для каждого. Стоило лишь взять нужную книгу дочитать до нужного места. Ренея больше всего забавляло то, что скопировал я такой поступок, совсем не зная о нем. Кстати, король и королева потом стали эльфийскими богами. Ти Эру сделали воплощением предательства и коварства, а про её мужа даже не стал дочитывать. Наверное, дали заслуженного мученика.

Зайдя в лес, сразу же достал оружие из ножен. Глаза полыхнули синим, чуть освещая окрестность. Маску позволил себе снять, так как скрываться тут не от кого, и свет из глаз без нее был куда заметнее - так как времени было мало, хотелось не только выискивать жертв, но и спровоцировать кого-нибудь. Но по какой-то причине кругом стояла тишина. Поблуждав немного среди стволов и никого не найдя, вернулся на окраину и пошел вдоль нее. Спустившись в очередной овраг, вдруг услышал впереди какие-то крики и ругань. Это были явно звуки битвы.

- Опа, какой-то замес намечается, - обрадовался я хоть какому-то разнообразию.

Поднявшись, увидел вдалеке редкие всполохи заклинаний. Развив максимальную для меня скорость, оказался на месте спустя секунд двадцать. Забежав за крайние деревья леса, наткнулся на группу игроков. Два мага старались попасть по противнику, перед ними стояли два танка, озираясь, а последний стоял посередине, между магами и воинами, держа длинную катану наготове. И все их взгляды были направлены вверх. Посмотрев туда, куда всматриваются все они, не сразу заметил мелькающую между стволов туда-сюда тень.

Вот она с хищным рыком резко упала, обрушившись на одного из танков. Тот успел прикрыться щитом, но на ногах не устоял. В свете трех длинных факелов, которые были воткнуты в землю рядом с игроками, удалось разглядеть это чудо-юдо. Большой, ростом точно с два метра, человекообразный прямоходящий волк. Сразу же пришла мысль, что это какой-нибудь ворген или оборотень. Но так как воргены были доступны как игровая раса, а это существо мало походило на игрока хотя бы тем, что было без оружия и экипировки, пришел к выводу, что все же это волколак.

Оборотень молотил по щиту, не замечая того, что от этого мало пользы. Но как только его атаковал другой танк, он сразу же переключился на него. Спустя пару ударов, чудовище сделало несколько прыжков и скрылось в темноте.

- Ребят, вам помочь? – обратился я ближайшему магу, подойдя сзади.

- Едритушки-копытушки! – подпрыгнул тот на месте и отскочил от меня, упав на землю, а остальные резко переключили внимание на меня, приготовив оружие.

- Стойте, это игрок! – закричал испугавшийся, вставая с земли, - ты, блин, зачем так подкрадываешься?! Я от страха чуть из обуви не выпрыгнул!

- Ой, извини, - на самом деле мне было плевать, - так что, помочь вам со зверем?

- А у тебя есть серебряный меч, - задал мне вопрос самурай женским голосом. Выйдя под свет факела, я угадал в нем ту самую эльфийку из додзё, с которой получилось даже неплохо побеседовать.

- О, ты же та самая! / О, ты же тот самый! – воскликнули мы одновременно, тыча друг в друга пальцами.

- Кирея, вы знакомы? – подошел к ней один из воинов.

Тут из темноты послышался рык и на свет вновь выпрыгнул волколак, не дав продолжить наш разговор. Он был за спинами всей этой компании, так как они собрались вокруг меня, и видел его только я. Пока остальные поворачивались к нему, он нацелился на мою знакомую, прыгнув на ближайшего танка и используя его как трамплин. Успев оттолкнуть девушку и отпрыгнув сам, зарядил в него Сплешами, но от них чудовище лишь пошатнулось. Вдогонку последнему снаряду бросился сам, активируя «Пронзание» и «Рывок». Шашка вошла лишь на треть длины лезвия. Оборотень же, к моему удивлению, отмахнулся от меня, как от назойливой мухи, отчего я чуть не распластался по земле.

- Против него физические атаки почти бесполезны, если нет серебряного меча! – крикнул мне один из магов.

- Так чего вы от него не убежите? – задал вполне логичный вопрос.

- Так он не пускает! Я дебаффы на него могу накинуть да ударить одним заклинанием. Из боевых магов у нас лишь Ус, но ему урона не хватает, да и попадает по этой твари через раз.

Мда, какая-то патовая ситуация. Да и как убежать то нельзя от него, не пойму... Тем временем зверь атаковал Кирею, но она оказалась такой ловкой, что ни один из его быстрых ударов не достиг её. Монстр опять ушел в тень, оставив нас. Было слышно, как он нарезает вокруг нас круги по кустам и стволам деревьев. Пока выдалась передышка, решил лучше узнать что вообще тут происходит.

- Да мы охотиться пошли, так как днем тут mobs слабые, пользы от них мало, а вот ночью

выползают посильнее. Но вот на оборотня впервые наткнулись. Даже не знаем, они все такие, как он, или нам просто не повезло на раскачанного попасть, - пояснил все тот же маг-рассказчик.

- Так давайте убежим, тут до опушки рукой подать.

- Говорю же, что не пускает! Мы уже пробовали, он одного вмиг сшиб в кусты и загрыз. Если не отбиваться, то из леса выберется человека два, а там он все равно догонит. Так хоть держимся...

- Тогда давайте медленно отступать и все. Не может быть, чтобы одна обычная тварь завалила шестерых человек.

- Хех, ну человек ты тут один, мы то все эльфы, - хохотнул Ус (странное имя какое-то).

- Будешь придирается к словам, попрошу оборотня, чтобы он тебя первым сожрал, - огрызнулся ему в ответ. Что-то эльфы действительно меня немного раздражают. Или это люди просто такие попадают?

- Так, успокойтесь, - встряла Кирея, - мы этим и занимались, когда ты пришел. Вот только до него дошло, что выйдя из леса, мы все разбежимся, и он начал кружить, не давая нам двигаться в одном направлении. Уже полчаса топчемся на месте. Кстати, как тебя зовут?

Повисла гробовая тишина. Даже монстр затих.

- Хей, вы знакомы, но при этом ты не знаешь, как его зовут? - удивился один из воинов.

- Ну, так вышло, - замялась девушка.

- Ничего страшного. Я тоже не знаю, как её зовут. Ну, не знал до этой встречи. Я Ай...Аир, - по привычке чуть не назвался своим турнирным именем.

Тут над нами мелькнула тень, заметившая это вовремя эльфийка, дала команду «Атас!» и мы все разбежались, готовясь к бою. Тварь на этот раз набросилась на Уса – единственного, кто может хоть как-то навредить ему. Но доблестные танки смогли его защитить и оборотень который раз уже скрылся в кустах, выжидая удобного момента.

- Блин, еще пару таких набегов и мы не выдержим, - констатировал факт безымянный для меня танк, тяжело дыша. Пусть будет Танк №1.

- Да, сдерживать его сложно, - подтвердил Танк №2.

- Черт, умирать совсем не хочется, за смерть большой штраф, - начал ныть Ус.

- О, серьезно? – вырвалось у меня.

- Тогда умирать никак нельзя, - проговорил уже про себя.

- Э? А ты разве не в курсе? – настало время играть удивление уже магу поддержки.

- Не-а, я еще не умирал, - пожал плечами в ответ, и добавил, подумав, - и сейчас не собираюсь. Вы понимаете, почему он вас не пускает из леса и атакует вот так вот?

- Ну, чтобы мы не убежали. Хочет всех перебить, - пояснил и так всем известное Ус.

- И не только. Еще он боится. Если бы у вас не было шансов его победить, то он бы давно вас прикончил, не устраивая эти скачки по кустам. Так что предлагаю в следующий раз от него не просто отбиваться, но и контратаковать.

- Но мы же не можем его ранить, - попыталась меня вразумить Кирея.

- А ты пробовала свои приемы, которые наносят магический урон? Что-то мне подсказывает, что они у тебя есть. И даже если мы бесполезны, у нас есть Ус, который просто не может попасть по своей цели. Значит, наша задача сделать так, чтобы он не промахивался.

- Предлагаешь его как-то обездвижить? – сообразил Танк №1.

- Именно, - я довольно кивнул, - или на крайний случай просто держать. И что-то мне подсказывает, что именно это нам придется делать.

Когда волколак вновь напал, мы были готовы. Встав кругом, окружили Уса, который должен был начать извергаться своей смертельной магией, как только ему дадут команду. Монстр рассчитал все верно и напал на мага-саппорта, который был самым слабым звеном в обороне, не способным толком за себя постоять. Естественно, что на то и была ставка. Как только тварь кинулась в сторону своей жертвы, в последний момент мы преградили ему путь и взяли в кольцо.

Я атаковал первым, провоцируя его. Как только оборотень отвлекся на меня, Кирея напала со спины, перетягивая внимание моба на себя. Воспользовавшись моментом, мне удалось ошеломить противника, ударив его в висок рукояткой с помощью умения. Потом подтянулись Танки №1 и №2, которые по очереди глушили его щитами. Все это мы проделывали, чтобы не дать ему вновь скрыться. Затем, подставив зверю подножки, мы смогли повалить его на землю. Пусть он практически неуязвим, вот только законы физики продолжают действовать на всех одинаково. Танки упали на него руки-лапы, прижимая того щитами к земле.

- Жгиии! – прокричали мы с Киреей одновременно, будто находимся на каком-нибудь концерте, а не в дремучем лесу.

В дело вступил Ус, со своей магией огня, опалив грудь и морду чудовища. Завоняло жженой шерстью, а по округе разнесся жалобный скулеж. Не ожидал услышать такое от здорового волколака. В какой-то момент, видимо, боль стала совсем уж невыносимой, и моб рванулся так, что сбросил с себя и танков и нас с Киреей. Ус в страхе отшатнулся от освободившегося монстра, а я успел резануть по тянувшейся к нему лапе. Накинул на оружие всевозможные баффы, и как итог – отрубленная кисть падает на землю. Оборотень же прижимает к груди культю и скрывается среди деревьев.

- Не понял, а чего это он уязвимым стал? – задал я вопрос, поднимая «кусок» зверя. Группа молча переглянулась друг с другом.

- Да мы сами как бы ни в курсе, – ответил Ус, – может, ты какое умение магическое применил?

- У моего класса лишь физический урон, насколько мне известно.

- У моего стиля полно магических атак, и то на него они как-то слабо действовали, так что такая версия отпадает, – отшила вариант Кирея.

- А может мы просто свалим отсюда, пока он вдруг не понял, что что-то у нас забыл? – предложил второй маг весьма здравую мысль, кивая головой в сторону моей добычи.

- И то верно, – согласился я, убирая свой трофей в инвентарь. Встретив непонимающие взгляды Уса и Киреи, прокомментировал, пожимая плечами, – на всякий случай.

Когда мы выбрались из леса и отделились от него на приличное расстояние, я попрощался с командой и направился обратно.

- Эй, ты с нами не пойдешь? – удивилась Кирея, – не боишься вновь напороться на оборотня?

- Нет, мне надо подкачаться, – усмехнулся я, – пойду вдоль леса, так что вероятность встретить его снова – крайне мала.

- Будь уж осторожнее, Аир. И еще раз спасибо, – улыбнулась девушка, помахала рукой на прощанье и побежала догонять своих товарищей, которые не тратили время на долгие прощания.

- А может иметь друзей не так уж и плохо? – всплыла в голове мысль.

- Ага, чтобы они тебя вновь предали, – пришла ей на смену другая, – надо ли тебе это? Или тебе

недостаточно имеющих последствий?

Помотав головой, будто это помогло бы вытряхнуть все лишние размышления, направился, куда и собирался. Не надо забивать голову лишним и бесполезным. Сейчас важно лишь одно – победа в Битве Чемпионов! По дороге успел настроиться на нужный лад и войти в роль «хищника». Начали встречаться крупные волки-одиночки, лосеподобные монстры, монстры похожие на летучих мышей и даже умудрился схлестнуться с медведем. С новым оружием было сначала непривычно, но ближе к рассвету это чувство исчезло. В конце концов, научился махать шашками лучше, чем моими «старичками».

Медведя в этот раз удалось завалить куда легче, несмотря на то, что он не был ранен, как в прошлый раз. Прием с «ножничным» перерубанием хребта и в этот раз сработал прекрасно, так что теперь в моем арсенале появилось новое «незарегистрированное» умение. Вот только использовать его эффективно против крупного противника, как я понял. Удалось поднять ловкость и силу на единицу, а выносливости получить аж три штучки. Из второстепенных характеристик поднялось сопротивление на семь, а сила духа на три единицы. Зато реакция лишь на единицу. Скорее все это из-за того, что я специально подставлялся под укусы и уклонялся лишь от ударов. Было интересно, как отравленная кровь действует на разные виды мобов и как изменились мои болевые ощущения.

С хорошим настроением и пополненным инвентарем вернулся в город только утром. На повестке дня было продать добычу, распределить характеристики и обновить экипировку. Захотелось докупить еще два кинжала на всякий случай и для проведения очередного эксперимента. Стало интересно, как будут действовать мои умения с ними, ведь это оружие мне не положено по классу, но при этом в дуэли с Барбарой почти все умения были доступны. Но это если только останется остаток от остатка, который остался после покупки новых клинков.

Зайдя к уже знакомому продавцу из лавки Либерио Витуччи, показал ему все мои материалы для крафта, надеясь, что из них можно что-то сделать. Тот взял когда-то добытую мной шкуру волчьего вожака и пообещал сделать из неё «что-то интересное на голову», заметив, что сам достанет недостающие ингредиенты, за которые потом возьмет с меня деньги. Консультант внушал доверие и, получив мое согласие, скрылся в глубине магазина, наказав вернуться минимум на следующее утро.

Далее пошел в магическую лавку, где мне починили всю мою потрепанную броню, а затем сдал её кузнецу, который должен был её улучшить. Из его объяснений, если я понял правильно, улучшение было эквивалентом «заточки», как называли её на игровом сленге. Обещали вернуть также утром. По идее лучше купить новую, вот только хотелось купить на замену, куда более качественную экипировку, поэтому решил, что дешевле пока починиться и улучшить. Потом начну копить денежку на что-то стоящее.

Переодевшись в простую одежду, решил пройтись по городу и его магазинам, чтобы осмотреть ассортимент предложения, с которым за все время пребывания в Ттарге, к своему стыду, не ознакомился. Исключения разве что яды. Также это хорошая разведка спроса на то, что мне удалось добыть. Раньше продавал все чуть ли не первому встречному, так как в приоритете было время, которое тратил на прокачку, а не деньги. Гулял от лавки к лавке, вспомнил свое

недавнее приключение с оборотнем. Точнее мысль, что тогда меня посетила – надо посеребрённое оружие. А то мало ли еще встречу какого монстра, которому от физических атак не жарко, не холодно.

Нашел одноручный меч, который своим видом мало чем отличался от обыкновенного, разве что лезвие более блестящее. Как пояснил торговец, оружие либо делалось из сплава, где присутствовало серебро или другие «антинечисть» элементы, либо оно этими элементами покрывалось (как этот экземпляр). Во втором случае очень советовал использовать его лишь против монстров, так как серебро металл мягкий, и если драться таким с игроком, то оно быстро придет в негодность. Против обычных монстров этот меч тоже уступал своим недрагоценным коллегам. Короче, оружие это узкоспециализированное, хотя и среди него встречаются исключения, но очень дорогие исключения. Есть вообще зачарованные клинки, которые стоят дороже замков. Короче, купил. Теперь даже не знаю, хватит ли мне на кинжалы...

Еще узнал, что существуют переносные Камни Роста, которые позволяют распределять свои характеристики где-нибудь в путешествии или подземельях. Существовали малый, средний и большой камни, которые давали три, пять и девять попыток, соответственно, раскидать свои свободные очки. Прелесть была еще в том, что он не был привязан к конкретному владельцу, поэтому можно было купить один на всю компанию. На покупку денег было пока что жалко, но сделал себе заметку на будущее обязательно приобрести. Хватит и малого, так как делиться ни с кем не собираюсь.

Так как время еще оставалось, а лезть драться почти голым не хотелось, направился из города на природу. Когда-то приходилось лишь созерцать, как тут отдыхают другие игроки, теперь же дорос до того, что могу и себе позволить такую блажь. Найдя уединенное дерево недалеко от речки, уселся под её кроной и начал читать книги - легенды о богах этого мира и бестиарий, до которого все чесались дотянуться руки.

Почитав немного местной «мифологии» (рассказы из книги по-настоящему мифологией назвать язык не поворачивается, так как все же тут фэнтези вселенная и все эти истории могут быть ближе к истории, чем к мифам), переключился на справочник по тварям, где первым делом нашел страницу об оборотнях. Кроме того, что уже мне было известно, узнал, что оборотней бывает несколько видов - зараженные, потомственные и уникамы.

Зараженные - представители самого распространенного вида. Превращаются обратно в людей с наступлением дня, при этом ничего не помня, и монстрами становятся лишь в определенные лунные дни. В человеческой форме они чувствительны к обычному оружию. А так их можно поранить лишь серебром и разной магией, причем та действует на них с разной эффективностью, в зависимости от своей природы. Но есть интересное свойство – ослабленные оборотни такого вида теряют свой иммунитет к физическим атакам. У остальных же он постоянен. Теперь понятно, почему мне удалось отрубить лапу у нашего ночного противника.

Еще плоть чудовищ была ядовита для людей, так что перекусить в отместку таким монстром лучше не стоит. При укусе потомственных болезней передавалась, превращая жертву в зараженного оборотня. Про уникамов было вообще мало что известно, говорилось лишь, что они обладали какими-то необычными для остальных перевертышей способностями и являлись

самыми редкими и опасными экземплярами этой братии. Не удивлюсь, если игроку как-то тоже можно приобрести данную болезнь. Вот только будет это даром или проклятием не возьмусь сказать, так что появившуюся было шальную мысль попробовать заполучить такую силу, придушил в зачаточном состоянии.

После чтения достал из инвентаря отрубленную мной кисть и начал её осматривать. Если она ядовита, то как отреагирую на неё я со своим сопротивлением? Надо ли готовить мясо или есть его так? Решил, что лучше сырым, так как всем известно, что при варке уходит много питательных и полезных веществ. Правда, хотелось сохранить вредные. Спрятавшись за ствол дерева так, чтобы меня не было видно остальным проходящим мимо игрокам, принялся за разделку, а то со стороны такая картинка должна выглядеть жуткой. Да и сам чувствовал себя мерзковато, честно признаться.

- Вот и кинжал пригодился! – прокомментировал своё оружие на металлической нити, также достав его из инвентаря.

Отрезав несколько маленьких кусочков, чтобы их можно было сразу проглотить, начал «дегустацию». Как только мясо было проглочено, появилась иконка «Сильное отравление» и здоровье поползло вниз. Длительность эффекта длилось около пяти минут, по окончании которых у меня осталось 10% здоровья. Мда, не хило так. Надо Ренея спросить, используют ли чего от оборотней как ингредиент в ядоварении. Впервые так много здоровья я потерял от отравления. А ведь это еще с учетом сопротивления! Так бы точно умер. Пришлось перекусить нормальной едой, чтобы ускорить регенерацию. Как только здоровье восполнилось, достал мясо плотоядного лося и повторил манипуляции. Никаких особых эффектов не проявилось.

Поиски в бестиарии затянулись, так как названия этого существа я не знал, и приходилось угадывать его по картинкам. Но нашелся и он – хищный мегалоцер. Что ж, жуткое название подходит к его внешности. Почитав еще, пока не наступил вечер, вернулся в лавку к Ренею. Задав интересующие меня вопросы, узнал, что плоть оборотней в алхимии не используется из-за... тут мне не хватило ума для понимания, но переводя на обычный язык – в процессе ядоварения мясо теряет свои свойства. Поработав за прилавком, параллельно продолжая читать книги, так и закончил свой день.

Утром обошел вчерашних торговца и кузнеца, получив свои заказы. Броня изменилась лишь тем, что на ней появились места уплотнения и металлические вставки, увеличивающие защиту и прочность экипировки, а также новые руны, дающие к выносливости и ловкости прирост в пять единиц. Кузнец же дал мне черный капюшон-накидку, сделанный прямо из отданной ему шкуры. Надетый на голову, он доставал до груди, где его можно было закрепить на шнурках. На макушке торчали два волчьих уха, делая меня со стороны похожим на друида или какого-то дикаря.

Закончив примерку, взял эту вещь в руки, чтобы оценить теперь её свойства.

Внимание! Получен предмет «Накидка вожака волков (черн.)»

Класс предмета: Необычный

Характеристики: +5 к ловкости, +10 к реакции, +5 к выносливости.

Свойства: при надетом капюшоне усиляет слух. Возможно включение/отключение мысленной командой.

Даже не знаю, как оценить мое приобретение, так как сравнивать то не с чем. Но вот усиление слуха повеселило. Как сказал кузнец – выпадение дополнительного бонуса довольно редкое явление, чему он был не очень-то и рад, ведь о цене мы договорились заранее, а так можно было бы заломить цену почти вдвое больше. Надо будет испытать при первой же возможности, так как такая способность может быть полезной хотя бы в банальном подслушивании. В бою, думаю, польза тоже будет, если научиться ей грамотно пользоваться.

После оценки своих обновок поспешил в Школу Воинов к Камню Роста. Времени до начала Битвы оставалось немного, поэтому особо голову ломать не стал и пошел по намеченному пути, увеличивая свой атакующий потенциал.

Основные характеристики

Сила 45

Ловкость 71

Выносливость 13

Интеллект 8

Свободных очков характеристик: 0

Второстепенные характеристики

Реакция 70

Концентрация 15

Стойкость 30

Сопротивление 30

Сила духа 52

Свободных очков характеристик: 0

Очков умений: 0

Вполне неплохо, учитывая то, что это мои личные показатели, а ведь еще и экипировка немного давала.

Потом пошел к Кригу, чтобы немного попрактиковаться с ним. Удалось успеть провести три спарринга перед тем, как появился значок нового сообщения. Тренер, как и прежде, все разы одержал победу, хотя в последней дуэли мне удалось его подловить, но, как он выразился, я «не довел обманку до конца». В целом же, мне удалось вырасти над собой и стать сильнее, но надо сделать ставку на фехтование, так как в этом была моя самая заметная слабость.

Устроив перерыв и усевшись на лавку, открыл почту, чтобы посмотреть полученное письмо. Пришедшее сообщение было, естественно, системным и гласило:

Внимание! Битва Чемпионов начинается!!!

Уважаемый Айрен, как только таймер обратного отсчета обнулится, Вы будете перенесены на арену для проведения Битвы Чемпионов. Показатели маны, здоровья и т.д. обновятся до максимального значения, все баффы и дебаффы будут сняты.

Времени до начала осталось: 00:29

Пока читал и осмысливал суть, осталось уже восемь секунд.

- Хей, Аир! – вдруг послышался веселый крик позади, - снова пришел подглядывать за другими игроками?!

Обернувшись, увидел Кирею, которая сидела на террасе додзе и энергично махала мне рукой. Как только я отреагировал на её голос, она вскочила с места и поспешила ко мне.

- Привет! – успел только сказать, как на все еще открытом сообщении счетчик не показал 00:00. Яркая вспышка и вот уже передо мной нет ни эльфийки, ни тренировочной площадки.

* * *

- Э! Это что сейчас произошло? – воскликнула удивленно девушка. В отличие от своего

сдержанного поведения, на этот раз она была довольно энергична и не скупилась на эмоции.

- Да Битва Чемпионов у него, - спокойно пояснил ей Криг, закуривая трубку, - время настало, вот и перенесло, видимо.

- Что?! Битва Чемпионов? Так он в Турнире Чемпионов, выходит, дошел до финала?

- Или даже победил, - ухмыльнулся тренер и выдохнул плотные клубы дыма в сторону Киреи, заставив её закашляться.

- Вот уж удивил, так удивил – задумчиво протянула она, вяло разгоняя рукой табачную дымку.

<http://tl.rulate.ru/book/23173/484348>