

После всех состязаний и объявления имен тех, кто прошел в 1/4 турнира, а также времени проведения следующих боёв, мероприятие было объявлено закрытым и все начали расходиться. Так как я никуда не спешил и не имел желания толкаться в толпе, то ушел в числе последних, дождавшись, пока Колизей не опустеет. Осталось еще несколько человек, которые, наверное, считали также. Среди них был и тот самый копейщик, что наказал Смазливому за его дерзкий язык. Не удивлюсь, если после такой выходки он получит прозвище «Цепеш» в честь одной известной личности или еще в честь кого-то, кто коротал свое время, насаживая людей на колья.

Пока ждал, хорошо осмотрел всю арену и трибуны, как они были видны изнутри. А еще не забыл посмотреть свой рейтинг, так как у меня в голове всплыла одна нехорошая догадка. Тогда, когда я записывался на участие в ивенте, чтобы пройти, мне пришлось перейти в боевой режим и активировать два баффа. Сегодня же в бою активировал я лишь один, но при этом назвали цифру рейтинга ту, которая была при регистрации. Меня это немного смутило.

Зайдя в нужное меню, достав оружие и активировав Заточку, проверил заветную цифру – 2101. Что и требовалось доказать, как говорится. Я чертов мошенник... Но если меня не раскусили сразу, то есть надежда, что и далее участников никак не проверят на изменение рейтинга. Так что у меня еще есть шанс стать победителем и получить какую-нибудь награду.

Вечером, когда уже зажглись магические фонари, открыл дверь ставшей почти родной лавки алхимика.

- Ну как все прошло? – встретил меня Реней. В этот раз он смотрел на меня и даже не был занят своей привычной писаниной.

- Всё тип-топ, победа моя, - бутылка вина, которую успел купить по пути, в моей руке намекала, что сейчас начнется празднование сего события.

- Нет-нет-нет, парень, - замотал головой старик, выставив перед собой руки, - я еще после последнего раза не отошел. Что-то на старости лет алкоголь тяжело идет, да еще и сделал меня слишком болтливым, так что без обид, но отказываюсь.

- Ладно, тогда отнесу его на кухню.

Отказ меня ничуть не расстроил, так как на самом деле не очень то и хотелось тратить время на пьянку. Купил вино больше для приличия. Сейчас меня больше волновал вопрос, как стать сильнее, чтобы перелезть нижнюю планку требуемого боевого рейтинга без всяких умений на усиление, тогда моя совесть будет чиста. А ничего, кроме как продолжать убивать монстров, получая за них опыт, и копить на новую экипировку не остается. Вот только следующий мой бой будет уже завтра в полдень и это по игровому времени, так что надо очень торопиться.

- Нужно стать сильнее, хоть на капельку, но сильнее. Не знаю как, но мне необходимо больше силы, - как мантру повторял про себя, стараясь направить мысли в нужное русло.

- Парень, лучше скажи, как там твоё сопротивление ядам поживает? – отвлек меня от размышлений Реней. Это уже не первый раз, когда он спрашивает про него.

- Эээм, до двадцати пяти процентов поднял, - замялся я немного, размышляя рассказывать про полученную способность или не стоит.

- И какой же ты сделал выбор? – его глаза прищурились, а на лице появилась лукавая улыбка.

- Черт, он все знает. Не понимаю как, но как-то он узнал, - промелькнула сразу же мысль.

А потом вдруг вспомнились слова алхимика, когда тот провожал меня на мои тренировки «Подумай дважды, если перед тобой вдруг встанет какой-нибудь выбор...», еще и при первой встрече говорил что-то про выбор. Так вот оно что... Реней не узнал, он ЗНАЛ о способности еще до того, как мне удалось её получить. Но при этом исключено, что именно он как-то поспособствовал её получению, так как поедать ядовитые вещества я начал до нашего знакомства. Хотя, отчасти он помог тем, что снабжал меня различными ядами.

- Да-да, я знаю про способность, что дается, если долго питать свой организм ядами, - видимо, на моём лице как-то отразился смысл моих внутренних размышлений, - странно думать иначе, ведь я посвятил свою жизнь на изучение всего, что может как-то отравить. Поверь, я знаю куда больше о ней, чем ты. По твоему выражению лица и так ясно, что ты поддался соблазну. Да и не следовало ожидать чего-то другого от того, кто так одержим целью стать сильнее.

- Тогда вы можете мне рассказать о ней, Мастер? Вы ведь и так обещали мне информацию за то, что я у вас тут работаю, – хватит ходить вокруг да около, раз все карты раскрыты. Теперь необходимо получить максимум выгоды из сложившейся ситуации.

- Я тебе и так постоянно послабления делаю, так только после того, как выполнишь мою просьбу. Помнишь, мы договаривались? Считай, что это будет твоей наградой. Информация в этом мире тоже очень важная и дорогая вещь.

- Уже понял это, причем давно, - кивнул ему утвердительно, - это как раз то, чего мне постоянно не хватает.

- Хех, да тебе всего не хватает, юноша. В твоём возрасте уже жениться пора, а ты до сих пор живешь дома со странным дедом. Никакой независимости и самостоятельности. Денег на еду максимум накопить можешь. Может пора подумать, где сорвать куш? – снова его хитрая улыбка.

- Ну, за призовые места в турнире как раз деньгами награждают. Так что считайте это моей первой попыткой сорвать его, - ответил ему и постарался скопировать его ухмылку.

- Хах, делай, как считаешь нужным. Раз есть время поболтать, то лучше потрать его для того,

чтобы подготовиться к следующему бою, чтобы выйти из него победителем.

- Понял Вас, тогда разрешите откланяться, - согнулся в шуточном поклоне, после чего не дожидаясь ответной реакции, вылетел из магазинчика.

Бегая по улицам в бешеном темпе и распугивая одиноких прохожих, выбежал из города в сторону когда-то покинутого мной леса. Думаю, теперь можно и там поохотиться на ночных тварей, не углубляясь в чащу. Пока бежал, дал себе установку узнать, как обстоят в этом мире дела с телепортами. Хватит мне денег на телепортацию или нет – это пока другой вопрос. А то всё время вот так передвигаться на своих двоих не тем что трудно или неудобно...просто долго! Утешаю себя лишь тем, что даже с помощью бега можно как-то прокачаться, а, значит, от такого способа перемещения тоже есть польза.

Добежал до деревьев довольно быстро, хоть и опустил шкалу энергии в ноль, причем не раз. Для её восстановления было припасено пару флакончиков от Ренея. Он мне отдавал некоторые бракованные результаты своих опытов – яды, которые не только вредили, но и давали какие-то положительные эффекты. Не думал, что у такого мастера ядоварения могут быть осечки, но возможно, что он преследовал какие-то свои цели, которые в этом ремесле еще не были известны. Восполнив часть энергии, достаточной, чтобы использовать умения, хоть и отравившись (оно мне только на руку), зашел в сумрак леса.

А тут стояла тишина, такая, что аж давило на перепонки, сразу вспомнилось кладбище. Три Луны, что ярко освещали этот мир даже ночью, тут были практически бессильны. Что же, пора вспомнить то состояние, в котором я тут когда-то бродил. Превратиться полностью в слух, зрение, обоняние и при этом принять то, что теперь я здесь на правах охотника. Я – хищник. Лишние мысли...нет, вообще все мысли прочь. Как завтра сразаться, как повысить свой боевой рейтинг, что делать дальше, даже про свою горячо лелеемую месть – все надо забыть. Здесь только Я и Лес.

Настроившись на нужный лад, поскользился по земле в поисках жертв, периодически припадая к земле и передвигаясь на четвереньках. Оружие пока будет только мешаться, не говоря о том, что горящие голубым пламенем глаза в боевом режиме сведут всю маскировку на нет. Как раньше уже замечал, ночью в лесу живности намного меньше, чем днем, на счет чего можно предположить, что те единицы, которые тут бродят, очень сильны по сравнению с дневными мобами. С другой стороны, город близко, а, значит, обитавшие здесь монстры не могут быть совсем уж непобедимыми. Так что надеюсь, что уже дорос до такого врага.

Пока блуждал, три раза встретил волков-одиночек, но не сказать, что они оказались опасными противниками, хоть и были в разы сильнее тех, что фармил до этого на опушке. Затем наступило затишье и мне вновь пришлось перейти в «режим поиска». Вот слышен шорох листвы и это явно не ветер. Крадусь, постоянно держась за деревьями, чтобы не раскрыть себя. Приблизившись, как мне показалось, максимально близко, выглядываю из-за ствола и вижу большой силуэт. Ого, что же это за живность такая? Приглядываюсь иии...лось? Или олень? Стоит, опустив голову, и нюхает землю. Голова повернута прямо в мою сторону, если поднимет её, то встретимся взглядами. Все же больше похож на лося. Стоп! Что здесь делает обыкновенный с виду лось? Как-то он не тянет на ночной ужас здешних мест.

Тут понимаю, что этот зверь смотрит прямо на меня. И глаза у него какие-то сердитые, и вон слюна капает на землю, и даже два клыка торчат из нижней челюсти, и рога у него какие-то хищные, направлены как-то не так, как у нормальных представителей этого вида, и ни хрена он не лось, если присмотреться, и вообще к черту его такого здорового. Внутренний «хищник» сразу же попросился выйти. Стараясь не делать резких движений, прячусь обратно за ствол, чтобы потом тихо ретироваться. Но топот копыт говорит о том, что уже поздно. Срываюсь в спринт и бегу в обратном направлении, чтобы ненароком не заплутать опять. Топот за спиной совсем не отдаляется и становится ясно, что этот гад меня догонит по-любому, вот только если начну сражаться прямо сейчас, то энергии для боя будет куда больше. Надеюсь, что он просто большой и размер не показатель силы. Как там говорится – размер не имеет значения. Правда же?

Пробежав между близкостоящими стволами, резко оборачиваюсь и достаю мечи, разгоняя клочки тьмы светом своих глаз, на автомате активирую Заточку. Монстр, понимая, что не проскочит следом, тормозит, на этом его и ловлю. «Рывок» и «Пронзание» - правый клинок погружается в шею животного, затем накладываю «Рассечение» на левый, и бью в ближайшее плечо. Оружие вязнет в плоти, что говорит о том, что ему не хватает остроты, ну или сам рогатый твердоват. Уже не раз встречал такое. Лось пришел в себя, и я поспешил вытащить оружие из его тела.

Увернувшись от удара рогами и перекатившись вдоль его правого бока, встаю на ноги и получаю удар копытом в левое плечо. Неожиданно, блин. По мне проходит критический урон, а от полученного импульса закручивает в левую сторону, но я не сопротивляюсь и продолжаю вращение. Становится активным умение «Месть Мастера мечей», которое сразу же активирую и следом использую «Вихрь мечей», получая неожиданный результат. После сражения с ассасином сделал вывод, что это умение эффективно против неподвижной или неповоротливой цели. Передо мной как раз стоял не особо шустрый противник. За те три секунды, пока действовала способность с повышенным уроном, бок зверя стал похож на кусок земли, по которому сильно прошлись граблями. Параллельно стараюсь по максимуму нанести ран, хоть и не глубоких, главное, чтобы кровоточили, после чего отскакиваю назад, разрывая расстояние. «Сплеш» еще и еще.

Даже с изуродованным боком лось не особо ослаб, кажется, даже наоборот взбесился. Он вновь разогнался, чтобы насадить меня на свои страшные рога, но уклонениям от таких атак я научился еще во время своей первой охоты на коз. Увернувшись в последний момент, решил испытать силу своей отравленной крови. Противник хоть и сильный, но если он не будет по мне попадать, то его сила не имеет значения. Раненое плечо болело до сих пор, но вполне терпимо, здоровья 61%, так что можно поэкспериментировать.

Активирую «Гнев Мастера мечей». Сразу чувствуется прилив силы, энергии, появляется легкость во всем теле – как же это прекрасно. Ради таких ощущений не жалко вкладываться в это умение. Пока зверь затормозил и начал вновь поворачиваться ко мне, я успел порезать себе ладонь и измазать в крови один из клинков. Затем использовал сразу два заряда Рывка - первым сократил половину расстояния до цели и ушел в её слепую зону, а вторым сблизился с ней и атаковал уже левый бок отравленным оружием. После удачной атаки, еще успел подрезать заднюю левую ногу сдвоенным ударом клинков, чтобы сделать неуклюжего противника еще более неуклюжим. Далее стал наблюдать, как поведет себя отравленная жертва. Тот еще пару раз старался забодать меня, укусить и делать разгоны, но уже более

медленные, чем раньше, все же сказалось повреждение ноги.

Через секунд тридцать – сорок слюна, постоянно текущая из пасти животного, сменила свой цвет на красный. Тут я понял, что начало светать, раз уже могу различать цвета даже в лесу. Тем временем лось слабел на глазах, пока вовсе не свалился. Эксперименты экспериментами, но совсем издеваться над животной не хотелось, поэтому активировав пару «Рывок» → «Пронзание» добил его ударом в глаз, нанеся при этом еще и критический урон. Из данного боя можно сделать два вывода – во-первых, если хочешь наверняка выбить крит, то бей в глаз, во-вторых, яд довольно сильный, но действует долго, как по мне, поэтому отравлять противника стоит в самом начале сражения, иначе он может убить меня раньше, чем получит достаточно урона от умения.

От поверженного противника успел отрезать кусок мяса (было интересно, будет ли оно отравленным) и отрубить его хищные рога – помесь лосиных и оленьих рогов. Они были похожи на две лопаты с кучей «зубцов». Зубцы хаотично переплетались между собой, словно ветви дерева, но в конце все как один были загнуты вперед и так тонки, что издалека их было не видно. Поэтому только сейчас заметил, что уклонялся от его разгонов не совсем чисто. Многочисленные маленькие порезы на ноге и плече намекали на то, что два раза он точно меня задел, но я даже не почувствовал этого. Что же это за прочность у них, что они даже экипировку с такой легкостью процарапали?

Собрав трофеи, поспешил обратно в город, закинувшись опять полезным ядом, чтобы восстановить часть энергии. Бежать долго, так что не помешает. Вернулся в Ттарг за час до начала турнира и бросился сразу есть и пить, чтобы восполнить запас здоровья и энергии. Продажей рогов и опытами с куском мяса решил заняться после дуэли в спокойной обстановке. На всякий случай показал рога Ренею, может какой ингредиент в ядоварении, а я и не в курсе.

- Судя по их свойствам, если и используется в алхимии, то для восстановительных зелий или даже укрепляющих, точнее сказать не могу, - прокомментировал он мою добычу, - ты же читать уже научился? Вот возьми – тебе полезно будет узнать чего-то новое.

Покопавшись на полке ящика с книгами, он протянул мне толстенький том, слегка покрытый пылью. Похоже, его давно не трогали. И про свои-то книги уже забыл, так толком за ними и не посидев.

- Флора и фауна земель Ттарга, - прочитал я вслух название и чуть полистал страницы, - оу, интересная вещь, обязательно займись ей в свободное время. Спасибо.

Другими словами это бестиарий и ботанический справочник здешних мест в одном флаконе. Это кладезь информации как раз сейчас нужной для меня, так как моё развитие из-за начала ивента и отсутствия хороших мест фарма сильно замедлилось. Убрав книгу в инвентарь, собрался на следующий этап турнира. Сегодня надо выложиться на 120% и обязательно победить.

\* \* \*

- Следующий бой за право пройти в полуфинал! Встречайте – Айрен, Мастер клинков! Боевой рейтинг - две тысячи триста один! Как всегда, с оружием, которое, наверное, подобрал на свалке и в своей странной деревянной маске! Вполне возможно, что там даже девушка, но тогда её природа явно обделила кое-чем.

Бесит, что он говорит так, будто провел тут уже сотню дуэлей с моим участием, хотя вместе с отборочным, у меня на счету всего два боя. Еще эти шуточки дурацкие...

- Также на арену приглашается Локки! Класс – мастер клинков, рейтинг – две тысячи девятьсот девяносто девять! Хо-хо, да тут у нас бой двух «пограничников»! Посмотрим же кто из мастеров истинный мастер! Бой!!! – скомандовал рефери и вновь испарился.

Как только мы обнажили оружие, комментатор неожиданно вернулся обратно с обеспокоенным лицом, встал между нами и развел руки в сторону, как бы показывая этим жестом, чтобы мы остановили дуэль.

- Так, так, так, - мне тут доложили, что у нас имеется жулик, - заявил он неожиданную новость.

Вспомнив про свою цифру боевого рейтинга, я напрягся, а на спине предательски выступил холодный пот. Комментатор скрестил руки на груди и резко повернулся в сторону моего противника.

- Игрок под именем Локки обвиняется в мошенничестве во время проведения турнира! – объявил он уже во весь голос и добавил, обращаясь к виновнику, - судя по предоставленным данным, молодой человек, Вы имеете на данный момент боевой рейтинг выше дозволенного диапазона.

- Что ты такое говоришь?! Я честно сражался все это время!

- Не спорю, предыдущие бои у Вас были нормальными, но сегодня все иначе. Неужели Вы испугались парня с минимальным боевым рейтингом на этом турнире? Даже смешно...

- Никого я не испугался! И нормальный у меня рейтинг, вы ничего не докажете! – взорвался Мастер клинков, держа клинки так, будто сейчас кинется на своего обвинителя.

- Да-да-да, конечно же... Уважаемые наблюдатели, - повернулся рефери в сторону своего балкона, а точнее в сторону людей, что находились на нем, - выведите пожалуйста на экраны текущий боевой рейтинг обвиняемого участника.

Спустя мгновение на весь размер экранов появилось число. 4215 – это, блин, что бы он со мной сейчас сделал, если бы бой не был остановлен?! Убил плевком на вылет? Он и так имел

преимущество, но ему почему-то было мало. Станный тип. Теперь главное, чтобы не вышло как-нибудь так, что и мой выставят напоказ. После выведения рейтинга Локки на всеобщее обозрение, с трибун слышались недовольные и осуждающие крики. В основном опять шумели НПС, похоже, что они здесь задавали необходимую атмосферу в зависимости от происходящего на арене.

- Как вы докажете, что это число на экране мой рейтинг!? А никак не докажете! Так что давайте продолжим бой. Пусть победит сильнейший!

- Парень, похоже, ты не понимаешь своего положения, - всегда приятный и игривый голос рефери резко стал серьезным, отдавая металлическими нотками, от чего у меня пробежали мурашки по всему телу, - это ТЫ должен НАМ доказывать свою невиновность, ибо МЫ есть закон. Но в данном случае твоя вина очевидна. Ты дисквалифицируешься из турнира, и на тебя накладывается дебафф сроком на месяц реального времени в качестве наказания. Приговор окончен.

После этих слов он сделал пальцы правой руки пистолетом и будто бы выстрелил в него с тихим звуком «ПУФ». Спустя секунду моего противника резко отнесло назад на пол арены, под звук его собственного крика боли. Вторую половину пути до стены он прокатился поломанной куклой, после чего просто превратился в пыль, как это обычно бывает после смерти. Все же этот ведущий очень опасный мужик, хоть по нему и не скажешь...

- Итак, дорогие зрители! - резко закричал он своим прежним бархатным голосом, - в полуфинал проходит мастер клинков Айрен, в связи с техническим поражением его противника! Поприветствуем победителя!!!

Под звуки жиденьких аплодисментов я в полной прострации покинул арену, все еще казалось, что меня окликнут и проведут ту же экзекуцию, что и с Фреймом. Сильнее всех хлопал сам же рефери, то ли показывая пример публике, то ли вновь издеваясь надо мной.

Пришел в себя, уже когда вышел из здания, и сразу же вернулся обратно, но уже в роли зрителя. Нашел более удобное место и погрузился в анализ, наблюдение, предсказание. Для получения удовольствия от зрелища места в мозгу уже не хватило. После объявления дуэлянтов, пока их представляли, я анализировал в силу своих возможностей, на что они способны. Затем предсказывал приблизительные тактики обоих участников и победителя, после чего уже скрупулезно наблюдал за их действиями, сравнивал их с предсказанными мною, делал работу над ошибками.

Вот закончились бои в моей и следующей категориях боевого рейтинга. Упырь, друг и согильдиец Смазливый, как по заказу попал все на того же копейщика Демиуса, но, к моему удивлению, хоть и с трудом, но уделал его. Так сказать, отомстил за товарища. Далее начались бои в диапазоне 3701 – 4400. Объявили участников, и завязался очередной бой. Сражались игроки классов Дуэлянт и Палач. Первый был вооружен полуторным мечом. Сражался, крутя замысловатые финты и постоянно меняя хват то на одну, то на две руки. То, что он показывал, было реально фехтование, а не мои полувыученные, полуподсмотренные махи заостренными железяками.

Второй был вооружен большим двусторонним топором. Стиль этого бойца можно было назвать варварским, так как он бешено и хаотично размахивал своим оружием, что ни капли не тянуло на мастерство. Но, к моему очередному удивлению, он выигрывал. Причем всухую. Дуэлянт кое-как защищался или уворачивался от сокрушительных атак, но немало и пропускал. Все его контратаки захлебывались в напористом стиле боя Палача. Но когда первый был уже весь изранен, и всем стало ясно, что ему не победить, произошло невероятное.

Вращаясь и при этом упав на колени, тем самым уклонившись от очередной размашистой атаки, Дуэлянт шустро прокрутился на них мимо противника, успев подрезать тому ноги и оказаться у него за спиной. Вроде от несильного удара по ногам Палач, тем не менее, упал на колени сам, после чего из-под земли появилось множество тонких длинных когтистых рук, нет - скорее лап, красного цвета и с костяными наростами. Те его сразу всего оплели, не давая встать и притягивая все сильнее к земле, заставив опереться о землю и руками. Тем временем Дуэлянт позади неспешно встал и высоко поднял свой меч над головой. Лезвие оружия начало разгораться оранжево-красным пламенем и расти в размерах.

Вдруг из ниоткуда послышался хищный голос, больше всего ассоциирующийся с демоническим, который начал говорить. По его тону было ясно, что он смакует данный момент и чертовски доволен происходящим. Я бы таким голосом говорил «спасибо», если бы передо мной поставили моё любимое блюдо и сказали, что это бесплатно.

Этой души познав всю глубину,

Здесь и сейчас я признаю её вину.

Жадный до чужих жизней вор,

Прими же воздаяние!

- Смерть - есть приговор! - крикнул уже игрок и обрушил свой клинок, на обездвиженного противника.

Оружие к концу этого странного стихотворения полностью потеряло свои очертания и превратилось в столб огня. Когда оно устремилось к своей жертве, столб изогнулся месяцем, не поспевая за движением. Как только меч коснулся плоти, он принял свой прежний облик, а всё пламя перекинулось на Палача, превратив его в большой костер. Тот закричал от боли (и это-то при блоке в 85%!) и спустя пару секунд превратился в пепел, а лапы, что удерживали его до последнего, не спеша втянулись обратно в землю. Вот так меньше чем за минуту бой принял неожиданный поворот в пользу другого участника и также неожиданно кончился.

Со стороны это выглядело как казнь - казнь игрока с классом Палач. Все же этот мир полон иронии. На арене наступила тишина, а лица всех зрителей застыли в гримасе удивления, так как никто не ожидал такого развития событий. Молчал и я. На меня, правда, больше всего подействовал не неожиданный финал, а пафосность всего этого действия. Если бы пафос можно было бы конвертировать в сладости, то могу смело сказать, что только что у меня

слиплись батоны (далеко не хлебобулочного производства) от передоза оного.

Если же начать анализировать сие представление, то на место удивления и восхищения от увиденного приходят возмущение и зависть. Это же буквально убийство с одного удара! Пусть сразу становится ясно, что в массовых бойнях такое использовать будет непросто, так как пока проведешь весь этот ритуал, если он, конечно же, обязателен и это не шоу разыгранное Дуэлянтом, тебя могут самого первым прибить или еще как-то помешать. Но в бое один на один этот прием можно сразу же поместить в рамку с подписью «Жесткая имба а.к.а. Ты будешь визжать как сучка, когда я применю это на тебе!».

Спустя пару секунд молчания, толпа взорвалась криками и аплодисментами, а мгновением раньше на арене появился неизменный ведущий (он же рефери и комментатор), который далее объявил имя победителя и вызвал новых игроков для начала следующей дуэли. Я не упустил то замешательство, которое вызвал этот участник. Из такой реакции можно смело сделать вывод, что все видели это впервые, а, значит, что этот приём был до этого момента никому не известен. Никому, кто был в Колизее. Следовательно, это не то умение, которое есть у всех Дуэлянтов или его можно получить простым способом.

Можно себя поздравить - это первый Овер, встреченный мной в игре. Уже сейчас стало ясно, что они на уровень выше обычных игроков, как и упоминалось в гайдах. А еще стало ясно, куда надо стремиться. Все результаты, которых достиг, даже поразившая меня до этого «Грязная кровь», сразу же померкли в моих глазах. Нет, я не был разочарован, просто пришло осознание, что все это мелочь - просто песчинка мощи, которую может предложить Пустыня-Терэстра.

А после осознания сразу же пришла жажда. Дикая жажда действовать, получать что-то новое, совершать немыслимые открытия. Чувство было настолько сильным, что в первое мгновение я дернулся было бежать к выходу, но потом осекся и остался досматривать бои. Только надо смотреть внимательно, вглядываться в каждую мелочь. Это тоже часть становления в ряды сильных - тех, кто могут действительно называться с большой буквы Свободными, пусть и в виртуальном мире.

\* \* \*

- Глянь как зырит. Вот так должны наблюдать мы с тобой, а не участник турнира, - все та же пара игроков стояла на том же месте, что и вчера.

- Ты про кого? А, опять этот мечник. И чего интересного ты в нем нашел?

- Ну, хотя бы этот инцидент с ним. Это пока первый, о котором я слышал в этом году, все же там дают в наказание такой дебафф, что с ним играть практически невозможно. Почему игрок против противника с низшим боевым рейтингом в турнире решил так сжульничать? Ведь по логике вещей он должен был наоборот расслабиться, ведь выигрывал уже хотя бы по цифрам. Но нет, он почему-то усилился, причем не хило так - прибавил себе аж свыше тысячи. Такое чувство, что он что-то знает об этом Айрене, чего не знают остальные.

- Слушай, твоя черта искать везде глубокий смысл и какую-то тайну уже начинает меня порядком раздражать. Помнишь, как в прошлый раз ты убеждал главу гильдии, да и меня тоже, что настенные письма в данже Безликого что-то значат, и, возможно, это ключ к победе над ним? Напомнить тебе результаты наших исследований, которые съели три месяца реального времени? – парень в доспехах хмуро посмотрел на своего собеседника.

- Эмм, нет-нет, не надо. Я все прекрасно помню. Ты прав, Дарий, что-то я снова увлекся, - парень в белоснежном капюшоне отвел взгляд и опустил голову.

- Вот, другое дело. Этот Локки, скорее всего, просто первые две дуэли проверял, какие рейтинги будут объявлять в начале боя, при этом постоянно меняя свой в разрешенном диапазоне. Поняв, что оба раза объявили рейтинг, который был при регистрации, решил сделать свои шансы на победу максимальными и усилился как смог. Не удивлюсь, если бы он тут еще разыграл шоу, победив как бы из последних сил, чтобы никто не догадался, что он может своего противника уничтожить парой ударов.

Спустя несколько секунд Дарий добавил.

- А на счет этого Айрена... Посмотрим на него в полуфинале. Чую, что это будет последний раз, когда мы его видим. Если уж он как-то пройдет в финал, то можешь поговорить с ним и даже предложить вступить в гильдию, - при последних словах парень в доспехах поморщился, показывая всем своим видом, что такое пополнение ему будет совсем не по душе.

<http://tl.rulate.ru/book/23173/482959>