

- Я вернулся, старик! Мне все же удалось записаться на этот чертов ивент!

- Поздравляю, но в нем главное не участие, если что, - совершенно спокойно встретил он меня, как всегда сидя за столом и делая какие-то записи.

- Ну да, я знаю... - победное настроение начало улетучиваться.

- Ну, тогда не трать время зря, а продолжай становиться сильнее, - Реней передразнил мой тон, так и не подняв на меня глаза.

Намек был понят и я отправился восвояси, размышляя чем же мне еще заняться. Заглянув в инвентарь, вспомнил, что неплохо было бы продать всю свою добычу, а на выручку прикупить чего-нибудь эдакого. Новый меч покупать передумал, так как нужно время, чтобы привыкнуть к нему, а у меня его нет. Причина странная, но ощущение новой рукояти и другого веса клинка будут, как минимум, доставлять дискомфорт. А вот обзавестись кинжалом было бы неплохо. Раз уж решил развивать грязный стиль, то необходимо соответствовать ему и придумать что-то, чем смогу удивить и заставить врасплох своего противника. Пусть это оружие не для моего класса, но оно не перестает быть оружием.

Сказано – сделано. Вся добыча, кроме вещей для крафта (на них у меня другие планы), продана, деньги получены. Пора направляться в лавку. Увидев цены на новые более-менее приличные мечи понял, что беспокоиться о том, что поддамся соблазну и все же куплю новый клинок, не стоит. Мне просто не хватает денег, зато на приличный кинжал как раз впритирочку будет. Пока занимался продажей, пришла в голову идея купить нож или кинжал и прицепить его к руке на какой-нибудь леске. Само оружие спрятать в наруч, а леску взять большим с запасом, чтобы можно было его, например, метать и потом притягивать обратно. Правда, опыта метания ноль. Короче, мысль пока была сырой, но по ходу претворения в жизнь планировал её доработать до ума.

Так как кинжал будет не основным оружием, выбрал немного необычный, напоминающий японский кунай. Он представлял собой единый кусок металла длиной в полторы моих ладони, с рукояткой обозначенной простым намотанным куском ткани и совсем без гарды. Рукоятка заканчивалась проушиной, в которую свободно можно было просунуть указательный палец, а лезвие, начиная с середины, принимало форму треугольного наконечника стрелы. Резать им неудобно и малоэффективно, зато замечательно колоть в незащищенные части тела. Даже если он просто застрянет, то при его извлечении рана станет больше, а если клинок повернуть, то рана получится страшной. Кровотечение уж точно будет обеспечено.

- Мда, все больше похожу на ассасина, - прокомментировал свою покупку, выходя довольным из магазина.

Вместо лески удалось найти тонкую и прочную металлическую нить. Продавец заверил, что она сможет выдержать даже хороший удар мечом. Маленький моток был дорогим, так что поверил на слово. Своё тайное оружие примостил в левый наруч, с внешней стороны предплечья. Рукоятка с проушиной немного торчала, слегка ограничивая подвижность кисти,

но так как я правша и в основном дрался правой рукой, можно было перетерпеть.

По совету того же продавца, наведаясь в магическую лавку, где мне наложили на моток мыслекоманду «стоп/отмена», благодаря которой барабанчик с нитью мог стопориться по моему желанию. С магией было все намного проще - нет необходимости выдумывать хитрые механизмы, на которые у меня элементарно не хватило бы мозгов. На весь этот процесс потратил остаток дня и всю ночь, дойдя до финала лишь под утро. Пока мастерил, система настойчиво предлагала мне пойти по стопам механика и оружейника, но я динамил её как мог.

Закончив с механизмом, надел на левую руку, заранее купленную кожаную перчатку с утолщенной ладонью (предназначается, скорее всего, для лучников), так как в случае, если мне придется тянуть за проволоку, могу в лучшем случае изрезать ладонь, а то и вовсе остаться без парочки пальцев. И поверх всего этого отдельный матерчатый черный рукав, который закрывал всю руку и левую часть груди. Необходимо скрыть свою приبلуду, чтобы не привлекать лишнего внимания. Ради своей задумки пришлось потратить все свои деньги, уйдя в ровный ноль, и даже пожертвовать еще предметами для крафта, которые берег для себя, чтобы потом сделать что-нибудь на заказ. Осталась лишь шкура вожака волков, с которой расставаться было крайне жалко.

Из-за всех этих приготовлений на отборочные в этот день не успевал, но записался на завтра, ровно в полдень. Остаток времени решил потратить на охоту, так как необходимо было заработать денег хотя бы на пропитание. Голодным драться не круто. Монотонно вырезая волков, что были мне на один зубок, в очередной раз обновил закончившееся отравление.

Внимание!

С умыслом ли или от безысходности Вы питаете свой организм ядовитыми веществами. Адаптация прошла успешно, и Вы получаете +1% (в сумме 25%) к сопротивлению ядам. Ощущения отравления также притупляются на 1% (в сумме 25%).

- О, хоть какой-то бонус перед предстоящими сражениями. И такой мелочи рад, - прокомментировал вылезшее системное сообщение. Но за ним неожиданно последовало и другое.

Внимание!

Количество накопленных токсинов достигло максимума! Адаптация организма прошла успешно, доступно пассивное умение «Грязная кровь»! Данная способность является мутацией, поэтому после приобретения избавиться от неё возможно ограниченным количеством способов.

Внимание! Данная способность является побочной, поэтому займет одну из специальных ячеек.

Изучить умение?

Да / Нет

(При отказе будет наложен отрицательный эффект

«Сильная токсикация»)

- Что за... - у меня пропал дар речи.

Я жрал все время эту гадость лишь для того, чтобы повысить к ней сопротивление и такого поворота событий совсем не ожидал. Черт, ну, конечно же, да! Плевать что там она занимает и на то, что от неё сложно будет избавиться. Зачем вообще избавляться от такого?

- Да! Да! Дааа! - орал я и системе и просто от радости, бешено прыгая на месте.

Приобретена способность «Грязная кровь» (пассивная)!

Ваша кровь от переизбытка токсинов в организме преобразилась и стала очень сильным ядом. Вдобавок ядовитая кровь может изменять свои свойства, в зависимости от концентрируемого токсина. Яд не действует на хозяина.

Уровень способности: 1

Любопытство распирало как никогда. Сразу же порезал себе руку, чтобы посмотреть, есть ли какие-нибудь визуальные изменения. Если вблизи и можно было рассмотреть какую-то маслянистость зеленоватого оттенка, то издалека кровь как кровь. Пожалуй, оно и к лучшему, а то еще принимали бы за инопланетянина какого. Хотя, не у всех же рас красная кровь, так что тут еще можно было бы как-то отмазаться. Но все равно этой способностью светить совсем не надо, тем более рассказывать о способе её получения.

Теперь я полностью понимаю тех, кто на форуме говорил, что такие секреты рассказывают лишь простачки и дураки. Все же столько времени и сил потратить на то, чтобы получить ЭТО, причем, совсем не зная о конечном результате. Мне тупо будет обидно, что кому-то это свойство потом достанется без особого труда, так как основной сложностью здесь является знание способа получения, а не сам процесс. Надо просто пить яды и ждать результата. Не так уж и сложно. Да - постоянно ходишь под дебаффом, да - тебя все время тошнит, болит живот или изжога доходит до такого состояния, будто внутри тебя происходит извержение вулкана. Но все это можно перетерпеть, тем более с повышением сопротивления эти ощущения доставляют дискомфорт заметно меньше.

Отойдя от эйфории, продолжил свой фарм, пока не набрал достаточное количество добычи. После поспешил в город, пока не закрылись лавки и сбыл все - теперь мне есть на что жить!

Как мало порой нужно для счастья. Прямо перед сном, когда собирался выйти в реал, выскочило еще одно системное сообщение, оповещающее о том, что болевой порог опустился до 70%.

- Ну вот, как раз перед турниром... Надеюсь, это не сильно скажется на моих боях.

Завалившись спать в обоих мирах, я засыпал весь в предвкушении завтрашнего события.

* * *

И вот скоро начнется мой первый бой на арене. Так вышло, что это как раз первый бой 1/8 сегодняшнего турнира. Параллельно они проходили по многим городам мира, так что победителя турнира в своем диапазоне не стоит считать самым сильным среди своих. Таких еще наберется штук сто. Ради такого события зрителей собрался целый «Колизей» (буду называть эту арену так). Бои были смешанными, как понял, чтобы не было совсем скучно. Уверен, что бои 1/8 среди трех и шести тысяч рейтинга разительно отличаются по своей красочности и напряженности. И все же, если присмотреться, то на трибунах больше двух третьих были НПС. Их можно было довольно легко отличить от игроков по тому, что они были одеты в обычную одежду, в то время как почти все игроки щеголяли в различных доспехах и красочных мантиях.

Отборочный пройти получилось как-то неожиданно легко, даже немного разочаровался. Бой был на закрытой площадке и мне попался огненный маг. Сначала казалось, что сдохну, так и не сумев к нему подойти, так как он метал во все стороны фаерболы и другую огненную гадость, точно гребанный пулемет, а когда я сокращал дистанцию, использовал какое-то AoE-умение, которое окружало его и отпугивало лишь одним своим жаром. Скорее всего, отчасти это вина пониженного болевого порога, так как бояться огня, который обжигает не по настоящему, хоть и наносит урон – глупо. Но повезло, что почти все огненные шары пролетали мимо (спасибо моей реакции и ловкости), а мана у мага не может быть бесконечной. Как только магический заслон стал слабее, и стало ясно, что он выдыхается, не составило труда развести его на тот самый огненный щит, а затем прирезать. Смерть его была быстрой, но страшной, так как нервы мои он потрепал не слабо. Выместив на нем свою злость, мне стало намного легче.

Вернувшись от воспоминаний к реальности, вновь осмотрелся по сторонам. Еще до выхода на арену, когда ждал начала мероприятия, заметил, какая тут разношерстная публика. Многие стояли группами, весело общаясь о чем-то, кто-то в сторонке поодиночке, другие парами-тройками, глядя по-хозяйски сверху вниз на участников и переговариваясь между собой с деловым видом. Было видно, что для последних наблюдение боёв больше рутинная работа, чем развлечение. Даже нашел пару игроков, которые были вооружены блокнотами и перьями. Зачем оно им, если записи можно вести непосредственно в специальном разделе интерфейса, не знаю, возможно, из-за того, что открытые окна закрывали обзор.

Все участники находились на арене, но за границей боевой площадки. Эта часть была засыпана песком, раскалившимся под ярким солнцем. Когда я пришел, многие уже тут находились и сейчас они скучали, ожидая своей очереди. Почти все были сами по себе, за

исключением двух пар и одной тройки игроков. Те активно общались между собой, убивая время. Прозвучал звук гонга, оповещающий о начале поединка. Легкое волнение щекотало нервы и постоянно учащало дыхание. Приходилось брать над ним контроль и постоянно успокаивать, дыша глубже и медленнее.

- И вооооот следующий бооой! - начал вопить рефери, - На арену приглашается ассасин под никнеймом Инвайз! Боевой рейтинг - две тысячи шестьсот девяносто шесть!

Под аплодисменты толпы с противоположной стороны в центр вышел игрок одетый почти как ниндзя из фильмов. Оказывается, в моём углу собрались не все бойцы. Его лицо скрывала балаклава, оставляя открытыми только глаза.

- Ого, да сейчас прямо маскарад будет какой-то. Пошла же мода своё рыло прятать, выпендрожники.

- А ведь можно было бы просто сделать персонажа посимпатичнее, - слышались у меня за спиной смешки.

Это оказались два участника, которые и до этого безумолку трюндели, отпуская колкие комментарии на счет каждого участника или зрителя. По очереди сфокусировавшись на них, увидел надписи над их головами, которые говорили о том, что они из одной гильдии - гильдии «Волчий оскал». Так как они лично мне не говорили название, значит, ребята специально выставляли её напоказ, видимо, очень гордились своей гильдией. Одного я сразу для себя окрестил Смазливый, другого же - Упырем за его красные зрачки.

- И его противником будет Айрен! Класс - Мастер клинков! Боевой рейтинг - две тысячи триста один! Хех, запрыгнул в последний уходящий вагон, так сказать.

На счет цифр боевого рейтинга начинали терзать смутные сомнения. Если их записывали лишь перед регистрацией, то какой-нибудь 5к-игрок мог скинуть с себя всю экипировку, записаться на бой в диапазоне 2300 - 3000, и потом на арене снова выступать во всеоружии, уничтожая своих врагов как детей. Неужели ивент настолько не продуман?

После пары секунд задержки, которые как раз были посвящены размышлениям о таких вот гнилых приемах, понял, что настала очередь выходить мне. Под добрые смешки толпы, от последнего комментария ведущего, я занял место напротив своего противника. Сразу же перешел в боевой режим, достав мечи и активировал Заточку. На многочисленных экранах виднелись наши изображения (выглядевшие пафосней оригиналов), между которыми были крупно нарисованы «типа кровью» буквы VS. Под каждым изображением имелись таблички с цифрами боевого рейтинга.

- Оооо, смотрю, одному из вас уже не терпится пролить кровь! Что ж, тогда не будем вас задерживать. Бой!!! - скомандовал рефери и просто мгновенно исчез, объявившись уже вне арены в специальном месте для судий или типа того, которое представляло собой балкон, углубленный в одну из стен Колизея. Времени рассматривать сидящих и думать об их

назначении не было. У меня тут смертельная битва как бы...

Тем временем ниндзя сделал сразу резкий рывок в мою сторону. Но как только я собрался встретить его ударом, резко отскочил обратно, подпрыгнув и сделав в воздухе три сальто назад. Перед этим еще успел и какую-то шашку разбить у себя под ногами, оставив меня в черном облаке дыма. Даже завидно стало такой ловкости и координации. Мои тренировки в акробатике как-то сразу померкли по сравнению с его финтами. Когда ветер, а он тут дул неслабо, разогнал дым, оказалось, что арена пуста.

- Инвайз ушел в инвиз, - сразу стрельнула мысль.

Раз так, то необходимо прикрывать спину. Если пропущу серию комбо, то не думаю, что успею восстановиться. Другими словами, если подставлюсь - проиграл. Осознание данного факта заставило крутиться и постоянно перемещаться по всей предоставленной площади. Надо не дать зайти ему с тыла и при этом думать, как обнаружить невидимку.

Итак, невидимость не даёт состояния абсолютного отсутствия. Дыхание, сердцебиение, тепло тела, соприкосновение с чем-то - все это остаётся неизменным. Вот только чтобы я почувствовал первые три перечисленных варианта, ассасину нужно меня крепко обнять, пожалуй. А делать он этого уж точно не будет. На звук вообще ориентироваться бессмысленно. Далее - следы. Площадка мощеная камнем и идеально ровная, так что глупо надеяться на то, что он спотыкнется или где-то наследит. Снова мимо.

Оказалось, что рефери был еще по совместительству и комментатором, описывая все происходящее на арене. Вот только его слов было не разобрать - слышен лишь гул голоса и изменение интонаций, будто бы нас поместили под прозрачный купол. Скорее всего, это сделано для того, чтобы не отвлекать участников, давая им возможность полностью сконцентрироваться на битве. Пока я размышлял и скакал туда-сюда, начал подниматься ропот заскукавших зрителей. Ну да, текущее действие нельзя назвать чем-то захватывающим. Но мне плевать на зрелищность, мне нужна лишь победа, так что продолжим мозговой штурм.

Песка, который можно было бы разбрасывать, тоже нет. Какая-то совсем тупиковая ситуация выходит. Хотя...есть кое-что другое, вместо песка. Рискованно, но лучшего придумать не смогу. Окончательно решившись на очередную авантюру, подкинул мечи и схватился за их лезвия, прямо у гард. С силой сжав металл, почувствовал, как ладони стали влажными, а по кромкам потекла теплая и такая дорогая сердцу кровь. При этом ни на секунду не прекращал крутиться и делать хаотичные, непредсказуемые даже для себя, перебежки.

Полоса здоровья начала потихоньку проседать. Как только кровь закапала на землю, начал размахивать клинками во все стороны, разбрызгивая её по всей арене. В процессе пару раз ловил ничего непонимающие взгляды НПС и игроков, но также встречал и улыбки на лицах других, по которым было явно видно понимание задуманного. После седьмого взмаха с разворота, глаз поймал аномалию - на расстоянии пяти метров кровь застыла в воздухе и «полетела». Развитая реакция позволила мгновенно среагировать на это, передавая картинку в мозг. Суставы захрустели от напряжения мышц, а те натянулись словно тросы, пересиливая инерцию движущегося совершенно в другом направлении тела. Капли, двигавшиеся до этого,

резко остановились. Похоже, что ассасин почувствовал неладное.

Вот только за ту пару секунд, что мне потребовались, чтобы поменять направление, перехватить правильно оружие, прицелиться в одну из капель крови и активировать «Рывок», успеть среагировать у него не получится. Сломанный клинок, находящийся в левой руке, погружается во что-то невидимое, постепенно сводя способность на нет, а я продолжаю движение, падая на моего противника и ощущая боль под ребрами. Беру свои слова назад, парень успел сориентироваться – в моём левом боку торчал его кинжал, загнанный по самую рукоять. Мой же клинок приковал ассасина к земле, пронзив его правое плечо.

Полоса здоровья показывала 52%. На секунду мы замерли в таком положении, затем каждый оценил свое состояние, как и состояние противника, осознавая их выгоду и слабость. Как ни странно, но Инвайз сейчас был в более выигрышном положении, хоть и приколот, как жук булавкой. С его коротким оружием распотрошить меня даже в таком состоянии будет не так уж и сложно, а вот мне махать своим крайне неудобно, для этого надо хотя бы встать. Сейчас он должен быть отравлен, так как моя кровь на клинке еще осталась, но насколько силен яд я не в курсе, да и парень не будет дожидаться, пока скончается от дебаффа.

Почувствовав, как кинжал покидает рану, я понял, что ниндзя уже принялся за дело. Под действием коктейля из адреналина и страха сам не заметил, как подскочил в воздух, оттолкнувшись руками и ногами. Левую руку, держащую воткнутый в плечо противника клинок, использовал как опору. В тот миг, что я завис параллельно ассасину, пришла в голову мысль использовать «Вихрь мечей». Стало любопытно, смогу ли использовать его в этом положении. Все также опираясь на рукоятку сломанного меча, начал вращение, активируя приём.

У лежащего не было возможности быстро увернуться от умения. Он впитал практически весь урон, отчаянно стараясь прикрыться кинжалом от града ударов, что продолжались в течение трех секунд. Крутятся юлой в воздухе, ко мне пришло осознание слов Крига, про применение способностей «в зависимости от ситуации». Пока действовала способность, я висел в воздухе на той же высоте, ни капли не снижаясь.

Закончив вращение и, снова падая на Инвайза, я с силой ткнул клинками в лежащее тело, вгоняя правый клинок в левую глазницу противника, а сломанный левый – в живот. Приземлился тоже на оружие, перенеся весь вес на руки, а ногами уперевшись в плоские стороны лезвий для поддержания равновесия. Так и застыл, не касаясь земли, опираясь на свои клинки. Враскоряку, но эффективно.

- И у наааас есть победитель! – завопил тем временем, вновь появившийся на арене, рефери. Победа за Айреном!!!

- Битва вышла кровавой, пусть и большую часть крови один из участников разбрызгал добровольно, - не оставлял он попытки шутить.

Тем временем все экраны показывали мое всё то же пафосное изображение с надписью

«Victoria».

* * *

- Интересный получился бой, не думаешь?

- Ничего особенного. Я бы даже сказал - затянутый.

Двое стояли на самом ближайшем ряду, откуда открывался отличный вид на сражающихся игроков. Один был одет в отполированный до зеркального блеска доспех, поверх которого был накинут голубой плащ с белым изображением морды дракона. Весь внешний вид данного молодого человека можно было описать двумя словами - величие и высокомерие.

Второй опирался на двуручный посох, словно старик, хотя выглядел даже моложе своего собеседника. Этот носил подобие рясы, поверх которой был одет приталенный плащ с рукавами, на которых была все та же драконья морда, а накинутый на голову капюшон придавал таинственности. Как будто специально, цвета его были строго противоположны стилю согильдийца - белоснежные одежды и голубые гербы.

- То есть мастер клинков тебя совсем не заинтересовал? - продолжил парень с посохом.

- Ни капли. Никакой техники, какие-то хаотичные движения и импульсивные решения. Такое чувство, что играет максимум месяца два. Ассасин вообще бездарность - не смог воспользоваться своим преимуществом, хотя шансов на победу у него было куда больше, - высказал свои мысли игрок в доспехе.

- То есть вычеркиваем?

- Если тебе так хочется, можешь подойти к этому Айрену, но как по мне, этот мечник нам не нужен. С его рейтингом и навыками следующее сражение он точно не переживет, если только ему не попадетя нуб похлеще его самого.

- Следующие участники! Адонис Великий - маг огня и Демиус - заградитель!

- Ну что же, тогда подождем еще, - улыбнулся маг, облокотившись на перилла и переключил свое внимание на объявленных дуэлянтов.

* * *

Спрыгнув на землю и убрав оружие, я не понял где тут выход и ничего не нашел лучше, как вернуться в компанию участников.

- Неплохой бой.

- Хах, интересная задумка с кровью, до меня бы не доперло.

- Да, интересная получилась схватка.

Встретили меня голоса некоторых участников. В ответ на всю эту похвалу я поклонился и, придерживая полы несуществующего платья, сделал воображаемый реверанс, словно какая-то принцесса. Еще со времени, когда все собрались на турнир, маска была на мне, и я не обмолвился ни с кем и словом. Решил придерживаться данного образа до конца.

- Не понимаю, как можно было проиграть этому бомжу. У него же даже нормального оружия нет, один меч вообще огрызок какой-то... - на комментарий одного из «волчьей» парочки решил не обращать внимания.

Расположившись рядом с этими балаболами и каким-то парнем, с аппетитом кушающим неизвестный мне фрукт, перешел в режим ожидания следующего боя. Напряжение после схватки, наконец, отпустило и накатило какое-то бессилие.

- Ты что, свинья? Ненавижу, когда люди чавкают, - не унимался все тот же болтун, которого я окрестил Смазливый, глядя на жующего игрока.

Едок кинул на того недобрый взгляд, но молча прекратил, убрав недоеденный плод в инвентарь.

- Следующие участники! Адонис Великий - маг огня и Демиус - заградитель! - сразу после объявления Смазливый пошел в центр арены, зачем-то размахивая руками и даже посылая кому-то воздушные поцелуи. Возомнил себя уже популярным, да?

- Позер... - пробурчал я себе под нос, глядя на него. Почему-то мне было стыдно за его действия. Ну, хоть так побуду ближе к Испании, где с детства мечтал побывать.

- Сейчас ты у меня очком чавкать будешь..., - проговорил с лицом убийцы «свин», проходя мимо меня. Оу, похоже, кто-то сильно разозлился, а мне-то казалось, что парень проглотил обиду.

И я отчетливо слышал...да и все зрители, пожалуй, тоже, как Смазливый делал это. Мечник его раскатал, словно скалка тесто, да еще и прилюдно унизил, обрушив на того анальную кару. К слову сказать, Демиус был вооружен длинным копьём. Теперь у Адониса приставка «Великий» в никнейме звучала больше как издевка. Короче, как говорится, «пацан сказал - пацан сделал», ну или «пацан ответил за базар». Тут смотри с какой стороны смотреть...