По возвращению в лавку, Реней поинтересовался на счет моей задумчивости и кислой мины, но как объяснить НПС свою проблему я не знал, да и не считал это необходимостью. Потому, отговорившись классическим «всё нормально», решил отвлечься и заняться чем-то полезным, а не страдать из-за такого поворота событий. Просто теперь придется сражаться более аккуратно. А может быть вообще даже при 30% боль будет вполне терпимой, и я зря сейчас себя накручиваю? Время покажет.

В первую очередь решил заняться чтением. Хоть почти всю первую половину дня мы посвятили этому, но мне казалось, что результаты ничтожны. Внутренний голос подгонял, постоянно повторяя, что к ивенту надо стать максимально сильным. Умение читать это не то, что как-то поможет в бою, а вот книги, которые смогу прочитать, уже могут принести пользу. Я бы не прочь почитать что-нибудь по фехтованию, если тут есть такие. В реальности уже не первый день читаю труды на эту тематику, но местное фехтование может сильно отличаться от реального в сторону упрощения и учета характеристик. Да и материалы, из которых делается тут оружие, куда разнообразнее должны быть, так что все не так просто.

Пока я взглядом ковырял детские учебники, Реней свалил спать, пожелав спокойной ночи и пообещав завтра дать мне какие-то новые яды. В перерыве от учебы, когда глаза уже начали собираться в кучку, достал свой неприступный сейфик, купленные ранее инструменты и начал операцию вскрытия.

Сначала пробовал подбить кончик долота в щель дверки и хоть как-то её отогнуть, но зазор был слишком узким, так что пришлось идти тяжелым путем. Чтобы не будить алхимика, вышел наружу и даже отошел немного от дома. Других, кто будет слушать грохот, мне было не жалко, особенно когда вспомнил, что тут кругом живут одни НПС и не факт, что они могут проснуться от шума. Ужас, даже не заметил, как проникся к этому старику, хотя он просто искусственный интеллект.

Ночной демонтаж сейфа оглашал окрестности и отдавался эхом еще пару часов, пока почти кубический металлический ящик не стал похож на жертву мясорубки. Он был настолько измят, что дальнейшее его применение по назначению не представлялось возможным. Теперь если только как кусок материала сгодится кузнецу. Но я не расстраивался, ведь главное результат – ларчик вскрыт.

Так горячо ожидаемых монет внутри совсем не оказалось. Ну, это можно было догадаться и по тому, что он не шумел, как копилка, когда был еще закрыт. Хотя надежда была, так как это все же игра и не все условности реалий могут тут соблюдаться. Вскрытую «тушку» принес обратно в лавку, чтобы не ковыряться в темноте. Первым был извлечен какой-то дневник или записная книжка, судя по тому, что текст написан от руки. Почерк красивый и понятный, но умение читать еще не дотягивало до того, чтобы заняться его расшифровкой. Пока убираем в инвентарь.

Еще нашлось металлическое колечко, скорее всего стальное, инкрустированное маленьким кусочком ярко-оранжевого янтаря. Как и раньше, никакой информации больше не было. Если вспомнить слова Адель, то его необходимо отнести к какому-то оценщику, чтобы узнать его точные свойства. Это можно сделать после полудня. Следующее, что я нашел…а ничего я больше не нашел.

Забавно – мне везет на находки и тайники, но не везет на сами трофеи. Уже не удивлюсь, если найду какую-нибудь заброшенную сокровищницу, которую все искали со дня запуска игры, но внутри будут лишь куски ржавого железа и вековая пыль.

После осмотра всех трофеев вернулся к книжкам, просидев за ними еще около часа. Сидеть дальше не было уже сил – скука! Пересилив чувство свалить на фарм какой-нибудь живности, заставил посидеть себя еще 15 минут, чтобы сделать, так сказать, «чуть больше, чем возможно». Обычно это первое правило физических тренировок – если надо сделать 10 отжиманий, то сделай 11. Тренируется воля и дается дополнительная нагрузка на мышцы, без которой они не растут.

Внимание!

Усердная работа над собой приносит свои плоды! Ваш интеллект увеличивается на 1.

Ого! Значит, обучение чему-то тоже вознаграждается неплохо. Если продолжу заниматься, то нехватки маны уж точно не будет. Черт, а ведь если учитывать такие бонусы, то можно придумывать различные комбинации тренировок для получения той или иной характеристики, чтобы сэкономить свободные очки характеристик.

- Что ж, награда получена, а значит, пора заняться тем, что больше всего по душе – месилово! – проговорил я бодро и направился к ближайшему выходу из города, вновь заперев перед этим лавку.

Входных двери в доме было две, что вполне логично. Парадная вела в магазин, вторая же была в жилой части и использовалась, когда надо было покинуть дом, если кто-то был внутри, поднести какие-то товары и так далее. Тучи, которые до этого перекрывали свет Лун, разбежались, открыв потрясающий вид ночного неба, который однажды мне уже приходилось наблюдать.

- Мастер клинков ночью ходил, любуясь картиной звездных светил… - словил музу в такой обстановке.

Выйдя из города, занимаясь рифмоплетством (благо никого на своем пути не встретил), направился все к той же опушке леса, но уже другой дорогой. Вдалеке в противоположной стороне одинокие вспышки заклинаний говорили о том, что я не один такой любитель ночной охоты.

Практически подойдя к месту назначения, услышал волчий вой и увидел пару горящих красным глаз. Интуиция подсказала, что будет что-то нехорошее. Днем здешние волки не отличались сильной агрессией, будто и не хищники вовсе, сейчас же явно ощущалась жажда крови. По шороху травы вокруг меня стало ясно, что меня окружили. Глаза горели лишь у одного животного, фокусируя все внимание на себе, поэтому остальных совсем не заметил.

- Черт, сейчас бы от Крига получил нагоняй за рассеянность, - усмехнулся такому повороту событий.

Вожак этой кодлы очередным рыком отдал команду к нападению. Сначала в бой бросилась пара волков, которые сразу же погибли от встречных ударов. По привычке завалил каждого одним махом и только потом опомнился, что квест то уже сдан. Следующая волна состояла из шести волков, с которыми справиться тоже не составляло труда. Но потом они как будто с цепи сорвались и бросились всей стаей.

Насколько быстрым бы я не был, но глаз на спине не имел, как и дополнительной пары рук, которая бы сейчас очень пригодилась. Планируемый мной монотонный фарм резко превратился в борьбу за выживание посреди сумасшедших мобов. Пришлось забыть о тактике и просто размахивать беспорядочно клинками. Мохнатые сволочи запрыгивали на спину, вгрызались в ноги и руки, мешая двигаться.

Мой взгляд снова встретился со взглядом «Акеллы» и мне стало ясно, что первым делом надо уничтожить именно его. Даже в такой неразберихе мозг поработал и выдал единственную найденную причину этого аномального поведения животных. Скинув висящих на конечности волков, активировал «Рывок», намереваясь убить эту тварь одним ударом. Но тот был не лыком шит и успел увернуться.

Благо тренировки не прошли даром, и к уклонениям противника я был уже привычен. Поэтому, как только понял, что мажу, активировал «Удар рукоятью» и, резко изменив направление, вдарил сверху по темени моей жертвы. Удар вышел даже лучше, чем ожидал – он аж к земле припал, а лежащего добить уже не составило труда. Не глядя, широко полоснул с разворота парой мечей, накладывая на один «Рассечение» и вырезал сразу трех бросившихся вдогонку хищников.

Остальные после смерти вожака заметно поубавили прыти и агрессии, поэтому уничтожение остатка стаи стало лишь вопросом времени. Оглядев поле боя, насчитал дюжину тел, а сколько еще уже успело испариться? В траве звездочками сияли выпавшие трофеи, дожидаясь, когда я их соберу. Выпали обычные когти и клыки, которые годились лишь на продажу алхимикам или универсальным торговцам, которые продавали всякий ширпотреб. А вот «Акелла» на память оставил свою шкуру, которая определялась как крафтовый предмет.

Кинув взгляд на остаток здоровья, понял, что избежал смерти чудом – 19%… А ведь даже не заметил, так как было не больно, несмотря на то, что болевой порог понизился. Странно. Но теперь ясно, что ночью одному гулять надо очень осторожно. Сделав такой вывод, поспешил на вспышки заклинаний и пристроился чуть вдали от качающейся группы из трех игроков, до рассвета вырезая практически безобидных кабанчиков.

К открытию лавки я был уже на её пороге, занимая своё рабочее место. Вновь редкие посетители, чтение, распитие всякой отравы. Новые яды, которые дал мне Реней, были особенными - это с его слов, сам ничего такого не заметил, а особенность объяснять он не стал. Отплатил ему, отдав свою ночную добычу, за что он был очень благодарен. Все эти клыки и когти в ядоварении не применялись, но он знал, у кого их можно обменять на нужные

ингредиенты.

Как только моё дежурство в лавке закончилось, пошел в Школу Воинов сдавать Кригу квест и выбрать несколько новых умений, как он и советовал.

- Ну что, как поживает задание? – сходу спросил тренер.

- Все сделал, как надо, так что готов к дальнейшим занятиям, - ухмыльнулся я в ответ.

- Ладно, поверю на слово, - после некоторой паузы кивнул он головой.

Задание «Левый - коронный, правый – похоронный» выполнено!

Получена награда: опыт, 5 очков умений.

- Мастер, хотелось бы выучить новые умения, - начал разговор о том, ради чего собственно и пришел.

- Какие? Научу, чему хочешь, - развел Криг руками, показывая как бы «нет проблем».

- Вообще-то я думал, что Вы посоветуете…

- Агааа, конечно, - протянул он с сарказмом, - парень, учись уже сам определять свою судьбу, если она вообще существует. Этот мир настолько же жесток, насколько и красив. Поэтому не полагайся ни на кого, кроме себя. Дружеские советы могут потом стать причинами твоих слабостей и недостатков.

Вот так неожиданно нотация про жестокость мира. Хотя в некотором смысле согласен с ним. Кивнув в знак согласия (да и спорить совсем не хотелось), попросил дать мне время на выбор. Итак… Недавний бой со стаей волков показал то, что в арсенале необходимо иметь какие-то массовые атаки, которые помогали бы справлять с многочисленным слабым противником.

- Что у нас тут такого есть? – бормотал себе под нос, открывая древо умений.

Доступны для изучения приёмы «Безумный ураган», «Стальная сфера» и «Вихрь мечей», но по всем требованиям пока подходил только последний. Причем, требования выдвигались ко мне, а точнее к моему боевому рейтингу. Короче говоря, до остальных умений я еще не дорос. И что же может этот вихрь?

«Вихрь мечей»

Вы вращаетесь вокруг своей оси, высвобождая фантомные мечи, которые продолжают вращение. Мечи существуют 3 сек. и наносят урон всем противникам в радиусе 1,5 м. Урон наносится базовый с частотой 2 уд./сек. (увеличивается с повышением уровня умения). Распространяются возможность нанесения критического урона, и дополнительные эффекты.

Хм, не совсем ясно как это будет выглядеть, но за неимением альтернативы беру. Очков умений было еще предостаточно, поэтому хотелось подыскать еще чего-нибудь эдакого. Просидев еще минут десять выбрал четыре понравившихся умения - «Сплэш», «Пронзание», «Месть Мастера Мечей» и «Гнев Мастера Мечей». Каждый имел какое-то свойство, которое, на мой взгляд, расширяло мои способы ведения боя:

«Сплэш»

Энергия собирается в клинке меча, после чего её можно запустить в противника. Умение может быть отражено блоком и щитом. Наносится 200% базового урона с возможностью прохождения критического удара.

«Пронзание»

Колющий удар, который наносит 250% базового урона с вероятностью критического урона вдвое больше текущей. Прием игнорирует стойкость.

«Месть Мастера мечей» (пассивная)

При получении критического удара появляется возможность нанести ответный удар с дополнительным уроном, который зависит от полученного. Бонусный урон (зависит от уровня способности) распространяется как на обычные удары, так и на умения. Время действия умения 5 сек., перезарядка (зависит от уровня способности) - 15 сек.

«Гнев Мастера мечей»

Усиление, которое дает прирост к характеристикам сила, ловкость, выносливость и всем второстепенным характеристикам на 30%, 30%, 20% и 25%, соответственно. Время действия 10 сек. Процент прироста характеристик, и длительность действия зависят от уровня умения.

Данный набор давал возможность атаковать на расстоянии, усилить себя, эффективно контратаковать и атаковать в зависимости от ситуации. Остальные очки навыков распределил

по имеющимся умениям, подняв «Рывок», «Заточку» и «Удар рукоятью» до третьего уровня, а «Рассечение» до второго. Также положил глаз на парочку других доступных способностей, которые пока что считали меня недостойным их. Но всему свое время.

- Я готов, мастер! – громко отчитался перед Кригом.

- Что же, вот теперь можно и потренироваться, - хищно улыбнулся он и превратил остаток моего дня в Ад.

* * *

- Который раз уже возвращаюсь практически ночью, надо что-то менять – делаю вывод, плетясь словно сомнамбула.

- Что, и сегодня до изнеможения тренировался, парень? – встречает меня старик, сидя как обычно за столом.

- Угу, - сил хватило лишь вяло кивнуть.

Схватив первую попавшуюся книгу и рассевшись прямо на полу, начал свои занятия по чтению. В голове же, словно вьетнамские флешбэки, проносились воспоминания о сегодняшнем изучении новых умений, мешая заниматься. Криг как обычно безжалостно гонял меня, добиваясь почти идеального результата. Причем, он показал лишь «классическое» применение способностей, не забыв сказать, что их можно использовать по-разному, в зависимости от ситуации, что для противника может быть неожиданно, а, значит, и смертельно.

Но теперь надо было действительно что-то менять. Спарринги с человеком, хоть и НПС, это хорошо, но вот боевой рейтинг от этого тоже не рос. Кстати, выучив умения, так и не удосужился посмотреть, как он изменился. Чтобы исправить ошибку быстро открыл необходимый раздел меню и нашел нервным взглядом необходимое число – 1481.

Мдааа, не хватает еще пятисот пятидесяти единиц, а весь мой запас для быстрого роста исчерпан. Теперь тренировки будут бесполезны, если мне не удастся поучаствовать в ивенте, поэтому надо в быстром темпе набирать очки характеристик. Можно еще купить что-то из экипировки, но вот денег хватает только на питание. Все же посещение тренера в Школе Воинов не было бесплатным, как и изучение новых умений. Нужно срочно что-то делать, чтобы успеть раскачаться к сроку.

А выбора, собственно, минимум – надо убивать все живое, слепо надеясь, что из противника выпадет что-то годное и при этом получать опыт, чтобы потом получить новые очки характеристик. Такая вот незамысловатая цепочка, но заниматься этим надо с умом, делая фарм максимально выгодным. Трудно признаваться, но, похоже, придется обратиться за помощью к гайдам. Что раньше, что сейчас отношусь к ним с пренебрежением, так как считаю,

что они ограничивают смекалку и находчивость игрока, давая ему простое решение проблемы, навязывают какой-либо шаблон сборки билда, поведения и так далее. Но в этот раз придется перешагнуть через собственную гордость и принципы ради высшей цели.

Сделав заметку, что как выйду из игры, то обязательно поброжу по просторам интернета в поисках нужной информации, перекусил виртуальной сухомяткой, запив все новой порцией яда. Затем вернулся к чтению. Я уже дошел до того уровня, когда читать мог хоть и медленно, но самостоятельно, не нуждаясь в помощи Ренея. Тот ушел вскоре спать, и наступило время для моей ночной охоты.

В этот раз решил вновь охотиться на волков, так как вырезать кабанов было скучно и за них, судя по скорости накопления полосы опыта, давали его меньше. Главное, не напороться еще раз на их «фюрера» или сразу же его прикончить, если все же встречу. Тем более новые умения должны будут выручить, даже если не удастся уничтожить его первым.

В итоге вышло и так и так – за всю ночь встретил вожаков аж два раза. При первой встрече сразу убить предводителя не вышло, но раскидать всю стаю удалось легче, чем раньше. Во второй же раз главарь погиб первым и ликвидировать всю стаю получилось еще быстрее. Но к великому разочарованию ничего, кроме всё тех же клыков и когтей, не выпало, как и не вышло повысить ни одну из характеристик. Порадовало хотя бы то, что удалось заполнить разок шкалу опыта, тем самым заработав свободные очки характеристик.

На рассвете заглянул в кузницу, на которую наткнулся случайно. Она стояла на отшибе города и, судя по суетящемуся рядом с горном бородатому мужику, начинала работу уже в такое раннее время. Не удивлюсь, если этого мужика прогнали сами жители города, так как, стуча по молоту в такую рань, можно перебудить добрую его половину, которая из-за этого станет вовсе не доброй. Ремесленные кварталы обычно начинали работу куда позже этого жаворонка.

- Доброе утро! – поприветствовал хозяина.

- И Вам хорошего денечка, - незамедлительно ответил тот, - дело какое есть ко мне?

- Ну, в принципе да, - не ожидал я такого резкого перехода на рабочую тему, - мне бы оружие починить.

После этих слов, достал из ножен клинок-огрызок и протянул кузнецу.

- Хммм, - задумчиво осматривал он линию слома, чеша при этом свою густую бороду, - проще новый сделать, чем этот починить.

Неприятный, но вполне ожидаемый приговор. Было ясно, что на новый клинок мне денег не хватит, тем более уверен, что мечи на заказ стоят куда дороже тех, что можно купить в магазине.

- Ну, хоть подрихтовать как-то этот обрубок можно? И оба хорошо заточить, - спросил с надеждой и достал второй меч.

- Дык это без проблем! Тока времени займет не мало, так что приходите после полудня, авось успею.

Договорившись о цене за работу и сдав оружие, поспешил в город, чтобы успеть к открытию лавки. Реней так много сделал для меня, так что стоит отблагодарить хотя бы пунктуальностью.

- Гляжу, ты и ночами то не особо спишь, - встретил меня старик, как всегда сидя за стойкой и что-то записывая в большую книгу.

- Так сами же знаете, что хочу участвовать в турнире, так что приходится усердно тренироваться, чтобы стать достойным.

- Ясно, ясно… А как там твоя стойкость к ядам поживает? Я тебе тут еще кое-что приготовил. Яды своеобразные, так что тебе после них будет труднее сражаться, но и польза от них немалая. Используй с умом, - достал он из-под стойки три флакона с мутно-белой жидкостью, напоминающую какую-то грязную мазь.

- Пока что двадцать один процент. С каждым разом растет все медленнее. Большое спасибо, мастер, а что за эффекты такие? - взглянул я с подозрением на эти «напитки» и убрал их в инвентарь.

- Кроме отравления, еще и понижение характеристик, правда, случайное. Эффект держится четыре часа. Ну и вкус специфический… - добавил в конце он чуть слышно.

- Ого, необычно. Приму к сведению и еще раз спасибо.

Что было странно, Реней взял меня на работу, оправдывая это тем, что он любил поспать и вставал поздно, но за время работы у него не сказал бы, что это так. Вот и сейчас он проснулся рано и, убрав все со стола, ушел не обратно спать, а куда-то на улицу. Все же он был каким-то загадочным алхимиком. С другой стороны, мало ли какие могут быть у него дела, так что подозревать его в чем-то даже как-то стыдно.

Вновь началась рутина продавца. Решив еще раз прочитать информацию о ивенте, достал листовку из инвентаря, вместо того, чтобы прочитать про него в меню заданий. Было странно что, не зная родного языка, могу читать вот такой текст, который, кстати, был на русском. Спасибо хоть за это. Была бы листовка на местном, то узнал бы о мероприятии, только когда оно бы началось. Прочитав все и отложив листовку в сторону, посмотрел на то, что еще осталось на столе.

А осталась лежать пара книг, одна из которых была моя. Вторая, как я понял, была сборником мифов и легенд этого мира, так как называлась «Истории о божествах Орты и других миров». Вот только какие могут быть мифы во вселенной, где магия обычное дело? Стало даже любопытно узнать, да и читать всякие буквари надоело. Только открыл первую страницу, как меня потревожил звонок колокольчика, что звенит при открытии двери магазина. Пришли посетители.

- Доброе утро! – Поздоровался первый вошедший, даже не взглянув на меня.

Следом за ним в помещение зашло еще четверо человек…точнее существ, так как всего человек было трое, одна благородная эльфийка, судя по длинным ушам, что торчали как антенны, и здоровенный орк, который показался лишь на половину, пролезая в дверной проём боком и при этом еще присев. Пока зеленый изображал краба, чтобы попасть внутрь, одна из людей, «шоколадка» с содержанием «какао» процентов 60, кинулась к стойкам с товаром, явно ища что-то конкретное.

- Э? А где старичок? – удивился Первый.

- Я за него, - ответил ему, вставая из-за стола, - чем могу помочь?

- Мне бы яды на паралич и «Поцелуй Ти Эры», - отозвалась мулатка.

- Мне на немоту и высший урон, - отозвался парень, одетый в кожаную броню с накинутым на голову капюшоном.

- Я просто за компанию пришла, - зачем-то обозначила эльфа, скрестив руки на груди.

И все это они сказали одновременно, тем самым чуть не взорвав мне мозг мешаниной этой информации.

- Гарр тош гхег рег, - запоздало поделился своими мыслями орк, наконец пролезший внутрь.

- Так, давайте по порядку, - включил я «хозяина», раздражаясь их поведением.

- А тебя, друг, - обратился к зеленокожему, - я вообще не понимаю.

- Зато я понимаю, - спокойно сказал Первый, видимо, их предводитель, - он спросил, нет ли эликсиров увеличивающих регенерацию.

- В нашей лавке есть только яды. Вы же должны знать, раз уже бывали у нас, - поспешил разочаровать покупателя, что ему сразу же передал переводчик, - скажите, а почему орк говорит на непонятном языке?

- Я был, а Груаг нет. Хе? Ты чего, не в курсе разве? По тебе видно, что ты тоже игрок, но не может быть, чтобы ты не был в курсе, - удивился Первый, а все остальные начали посмеиваться.

Орк, который, похоже, тоже не понимал мою речь (иначе ему бы не переводили мои слова), растеряно бегая глазами, решил не отрываться от коллектива, и тоже натянуто улыбнулся, что выглядело довольно устрашающе.

- По-вашему мне делать больше нечего, как дурака из себя корчить? – прокомментировал их недоверие.

- Аделард, - обратилась к парню мулатка, которого я окрестил Первым, - он совсем зеленый, даже не знает, что есть несколько языков.

Было немного неприятно такое слушать, тем более уже не в первый раз, но пришлось утвердительно кивнуть, чтобы получить остальную информацию.

- Короче, парень, рас в этом мире много и у некоторых из них есть свои языки, некоторые владеют сразу двумя, как, например, Лераль. Она высший эльф и знает как наш язык, так и язык, на котором говорят все эльфы. А вот наш Недохалк знает только орочий, поэтому вы друг друга не понимаете. Скажу наперед, что заклинания, по которому резко можешь выучить другой язык - нет, так что приходится все делать своими силами. Поэтому игроки-полиглоты большая редкость. Изучение отнимает не только много времени и сил, но и является довольно дорогим удовольствие. От себя же скажу, что это даже ни хрена не удовольствие, - хохотнут он в конце.

Капец, разработчики реально заморочились, даже перезаморочились. Уже заметил интересную особенность механики этой игры – местами она бывает полностью реалистичной в плане законов биологии, физики, свойств материалов и так далее, а потом так БАЦ!, и ты можешь делать немыслимые вещи за счет высоких характеристик, регенерировать с бешеной скоростью или перемещать в инвентарь здоровенные вещи. В общем, такое чувство, что создателей во время творения этого шедевра очень часто кидало из крайности в крайность.

- А ты точно не вор? – спросила неугомонная мулатка, - впервые вижу, чтобы в лавках НПС продавцом был игрок. Это квест какой-то или работу такую нашел?

- Правда. Да, считай, что квест, - вздохнул я от негодования.

Параллельно этому достал все, что было заказано, и расставил в ряд на стойку.

- О! Тоже в ивенте участвуешь? – активировался Аделард, заметив листовку на столе.

- Ну, как…пока что хочу попасть. Но боевого рейтинга не хватает даже до нижней планки.

Услышав это эльфийка пренебрежительно фыркнула (чего она на меня вообще взъелась?), а парень в капюшоне хмыкнул, но скорее одобрительно, чем пытаясь обидеть, и ответил.

- Похвально. Постарайся уж, может, где и увидимся. Мы тоже собираемся все участвовать. Сейчас вот в местный данж собираемся. Нам тоже не хватает рейтинга, правда, у нас не все так плачевно, как у тебя. Мы хотим попасть на категорию от шести с половиной тысяч, - и ослепительно улыбнулся.

Я не нашел что ответить на это, так как во мне смешались зависть и некий трепет перед такими силачами. Еще с первого взгляда заметил, что экипировка у них куда лучше моей, но не предполагал такой разницы между нами. Тем временем они, собрав весь товар, попрощались и начали выходить друг за другом. Орк зачем-то перед уходом похлопал меня по-дружески по плечу, чуть его не сломав, и все той же походкой краба поспешил догонять остальных.

После полудня вернулся к кузнецу-отшельнику, чтобы забрать оружие. За починку пришлось отдать все свои оставшиеся деньги, не считая нескольких медных монет. Затем продал кольца, найденные в башне, и посетил последнюю тренировку с Кригом, сообщив ему о том, что теперь перехожу на самостоятельные тренировки. Он отнесся к этому с пониманием и, пожелав удачи в боях, пригласил на спарринг после ивента. «Хочу узнать, насколько ты стал сильнее» пояснил мне мастер свое желание.

Остаток дня я посвятил уничтожению кабанов и волков, а также поиску новых мест фарма. Закончив все дела в виртуальном мире, подвел итог дня – я узнал, что в игре существует множество языков, и что благородные эльфы меня раздражают, правда, я их тоже почему-то бешу.

- Настало время разведки! – бодро скомандовал себе и улегся на кровать в своей комнате, обновив перед этим отравление.

Потом дал команду выхода. Причиной было не только то, что надо искать гайды, но и банальное переутомление – предупреждение о том, что я в игре пробыл много времени, вылезало дважды. Меня вновь встретил успокаивающий звук работающих кулеров, создавая странную атмосферу уюта.

http://tl.rulate.ru/book/23173/481944