

- Что, тоже меня убить хотите? – прохрипел я, глядя исподлобья. Голос прозвучал равнодушно и устало. А маска, наверное, придавала ещё эффект мрачности и безэмоциональности. Прямо таки изнуренный злодей во всей красе.

Тем временем викинг уже встал в боевую стойку и непонятно чего ждал.

- Эй, Рагнар, стой! Давай оставим его в покое, - вдруг остановил его жрец.

- Так ты же сам сказал, что он совсем недавно убил как минимум двух игроков, а значит он ПК. Давай прихлопнем, будет знать, как других обижать, да и выпадет из него что-нибудь, может быть.

- Да, я прочитал его, но это не значит, что он убийца. Он же мог и защищаться. Всегда говорил тебе – смотри на всё с разных сторон. Что за плоское мышление? А еще он из Оверов, так что не стоит рисковать. Мало ли чего он может, не зря же один сдюжил против двух. Минимум.

- Может ты что напутал? Что-то он не выглядит опасным. Смотри, какой оборвыш. Небось тех просто добил после того, как mobs потрепали хорошенько.

- Сам знаешь, что я многое пока еще плохо определяю, но уверен наверняка, что он только что после тяжелой битвы. Оставь, тем более нас ребята ждут, так что не стоит задерживаться.

- Вот значит как... ладно, убедил. Пошли отсюда, - и, обратившись уже ко мне, добавил, - эй, убийца, тебе сегодня крупно повезло! И маска у тебя дурацкая...

Он резко повернул на сто восемьдесят градусов и бодро пошагал восвояси. Его друг направился за ним следом, еще пару раз оглянувшись на меня.

- Что это вообще было? Откуда они знают столько про меня, хотя рядом их не было? И что еще за Овер? – пробормотал я недоумеая. Но ответов, естественно, не последовало. Прибавилось еще несколько вопросов к куче имеющихся, но голову забивать сейчас ими совсем не хотелось. Хотелось лишь покоя и вкусно отобедать.

Полностью восстановившись, направился в сторону, куда ушла та пара игроков. Была надежда, что они пошли в город, а мне как раз туда очень надо. Продать трофеи, купить новую одежду, еду, расходники, выучить новые умения и вкачать свободные очки характеристик – дел было полно. А в первую очередь мне надо понять, где же я сейчас вообще нахожусь.

У леса местность была холмистая, и пришлось подняться на один из пригорков, чтобы хоть что-то увидеть. Когда я достиг вершины, мне открылся потрясающий вид, достойный холста: вдалеке посреди бескрайних холмов виднелся огромный каменный город с высокими стенами и башнями, над которым кружили сотни летающих существ. Каких именно, на таком расстоянии разобрать было невозможно. Посреди холмов, вгрызшись в одну из стен, которая стала по

совместительству портом, толстой веной протекала река. По ней плавали туда-сюда судна разных размеров, останавливаясь то в пристани, то сворачивая в многочисленные сосуды-рукава реки. На горизонте же виднелся хребет монолитных гор, чьи пики скрывались в лениво плывущих облаках. При том, что в пейзаже было минимум опостылевших деревьев, он радовал глаза вдвое больше обычного.

Добежав до своей засады и подобрав оставленные сокровища, я направился к ближайшей деревне, коих по периметру было не меньше дюжины. Было ясно, что до города добираться довольно долго, так что вещами первой необходимости намеревался обзавестись именно в ней. Главное, чтобы меня не прихлопнули сразу, приняв за разбойника. С таким то внешним видом это первое, что приходит на ум. Поэтому первым делом снял маску, чтобы в случае чего хотя бы успеть сделать жалобное лицо.

Прибыв в деревню, первым же делом начал искать какой-нибудь продуктовый магазин, лавку или корчму. Не терпелось поесть нормальной, а главное – неядовитой пищи.

Попадавшиеся мне люди смотрели на меня больше с жалостью или пренебрежением (и это в деревне то), чем со страхом. Встретив пьянчугу, который выглядел ничем не лучше меня, решил спросить у того о цели моих поисков, распрощавшись с парой медяков.

Как оказалось, совсем недалеко была таверна, куда я сразу и направился, по дороге сорвав остатки своей рубахи. Пусть уж лучше буду полуголым, чем ходить в рваном тряпье. Думаю, такой вид будет меньше настораживать, как ни странно бы это звучало. В городе пару раз уже встречал таких бойцов, что щеголяли топлес и при этом на них никто не обращал внимания.

Ворвавшись в таверну на крыльях голода и жажды, подлетел сразу к хозяину таверны, что стоял за прилавком и считал монеты разных номиналов, раскладывая их по стопочкам.

- Какую еду можешь подать быстрее всего? – с ходу огорошил его вопросом.

- Лада, картошки с бараниной Страннику! – зычно крикнул тот, не отвлекаясь от своего занятия и даже не подняв взгляда. Видимо, бывалый НПС.

Где-то за стеной слышался грохот, и спустя несколько секунд из ближайшего дверного проёма выбежала молодая кухарка с едой, которая, завидев клиента, как-то натянуто улыбнулась и поставила на столешницу большую тарелку с заказанным (хоть и не мной) блюдом.

- А на потом что желаете? – соизволил, наконец, обратить на меня внимание «бармен».

- Что-нибудь из овощей и вина покрепче, – выпалил я свои требования и, взяв тарелку, пошел к свободному столику в углу.

Усевшись на скамейку, начал жадно поглощать еду, первые секунды, даже ничего не чувствуя. Взяв контроль над жаждой голода, далее стал есть уже не спеша, смакуя вкус и медленно жуя, да и горячо было, оказывается.

К тому времени, когда я доел картошку с бараниной, подоспело овощное ассорти и пол-литровая кружка с мутным и немного вязким напитком. Кружку осушил сразу залпом, ощущая, как тепло медленно опускается по гортани вниз. Привкус походил больше не на винный, а на алкоголь на травах, наподобие вермутов с приторной сладостью. Опыта в распитии спиртных напитков было не так много, поэтому сложно подобрать земной аналог.

Затем закусил овощами и почувствовал легкое чувство удовлетворенности. Я облокотился на стену, к которой была прибита скамейка и, прикрыв глаза, стал просто переваривать всё съеденное, параллельно слушая гул голосов посетителей, который медленно погружал в состояние легкой дремы. В голове мысли смешивались в непонятный клубок бессвязных и бредовых идей. И лишь где-то на фоне внутренний голос говорил, что расслабляться рано, что мне предстоит сделать еще много дел и вернуть кое-кому должок.

Последний довод взбодрил сильнее прыжка в ледяную воду. Я сразу же вскочил с места и пошел к стойке расплачиваться. Выйдя из корчмы, наткнулся снова на старого знакомого пьяницу, который был уже сильно проспиртован, в отличие от нашей последней встречи, которая была минут тридцать назад. И где набраться то успел...

Он мне поведал по доброте душевной, где находится местный знахарь и что у кого можно купить. Продажа у игроков шла здесь плохо, так как все-таки это деревня - лишние деньги мало у кого есть. Зато при удачных обстоятельствах продавцы не против были пойти на обмен. К местному лекарю я сразу же и отправился.

Первое, что встретило меня в его мастерской - коктейль всевозможных запахов. Явно угадывались мелиса, мята, зверобой, корица и, что сильно удивляло, клопы. Скорее всего, названия всех ингредиентов тут свои, но базой для них были явно земные виды. То, что дверь была открыта нараспашку, никак не влияло на проветривание помещения.

Сама по себе мастерская представляла простенький сарайчик, в центре которого стоял большой стол, с какими-то перегоночными аппаратами, ступками с пестиками и другим алхимическим инструментом. Вдоль стен по всему периметру висели различные пучки трав, непонятные свертки, серпы с сачками разных форм и габаритов. И сейчас здесь было пусто.

- Хозяин! Есть кто дома?! - надеюсь, что он появится, а то боюсь не справиться с соблазном и умыкнуть, причем не что-нибудь, а сколько влезет в сумку.

- Кто тут меня ищет? - слышался голос где-то на улице.

Ух, вот и отлично. Чуть до греха не довел.

- Пришел к Вам немного поторговать. Не прочь и бартер устроить, если Вы не против, - огласил сразу же ему цель своего визита и обозначил то, что готов полностью сотрудничать.

Таскать весь этот мусор желания не было, а так же хотелось заодно, и прикупить каких-нибудь ядов для личного употребления. Надеюсь тут убить сразу двух зайцев, поэтому необходимо показать полную лояльность.

- Ну, так давайте посмотрим, что Вы можете мне предложить, а я посмотрю, чем я смогу Вас заинтересовать, - появился старик в дверном проёме.

Он был полностью седой, с длинной бородой и волосами. И то и то было перевязано черными лентами, образуя на голове конский хвост, а на подбородке некую смесь длиной козлиной бороды и косички. Одет старец был в коричневую рясу, напоминающую монашескую. Сразу же вспомнился Аль Сахим, что заставило меня на секунду непроизвольно поморщиться.

Он тоже поморщился, когда увидел меня. Все же моя воспитанная речь сильно контрастирует с внешним видом потрепанного разбойника, так что его можно понять. Короче, мы поморщились одновременно, что со стороны должно было выглядеть забавно.

- Итак, - начал я выкладывать свои трофеи, сделав вид, что не заметил его смену настроения, - имеется несколько видов зубов, когтей и глаз лесных хищников, а еще клыки диких кабанов и ядовитая ягода. Останки той загадочной птицы из башни решил оставить себе.

Тем временем он осматривал каждый предмет по отдельности, поглаживая бороду и кивая каким-то своим мыслям.

- Все ингредиенты очень даже неплохие. А вот, омилия едкая быстро теряет свои свойства без должного хранения, поэтому качество сильно испортилось, но и ценности особо она не представляет, - давал он свои комментарии.

- И что же вы за всё это хотите, - спросил он меня с подозрением, когда весь товар был выложен на стол.

- Зависит от того, что вы мне можете предложить. Я не против и денег, но тогда сразу же на них куплю у вас яды, если таковые имеются.

- Почему-то я так и подумал, - улыбнулся знахарь и добавил, явно на что-то намекая, - и какие же яды Вам нужны? Вредители замучили, али кого покрупнее хотите угостить?

Ну, всё, теперь он точно уверен, что перед ним убийца-отравитель.

- На самом деле, я даже не знаю, какие они бывают то..., - растерянно ответил на такой вопрос. Но задумавшись на пару секунд, сформулировал мысль, - мне нужны с максимальной

длительностью, при этом не обязательно сильнодействующие.

- Ясно, сейчас принесу всё, что подходит под Ваши требования, - кивнул он и, зайдя за стол, начал резко уменьшаться в росте.

Я сначала оторопел от таких фокусов, но потом до меня дошло, что он просто спустился в подвал, вход в который с моего ракурса не был виден. Вернулся он с целой корзиной маленьких шкаликов. Поставив её на стол, протянул один сосуд мне.

- Прошу, смотрите. Честно признаться, в основном имеются только яды от грызунов, да всяких гадких насекомых.

Сфокусировав взгляд на шкалике в моей руке, вывел окно с доступной мне информацией.

«Яд крысиный»

Урон – 1 ед. в секунду. Длительность – 50 сек.

Ого! Впервые вижу, что указывается конкретный урон. Пусть информации с наперсток, но зато она конкретна и понятна.

- А вот от насекомых, - протянул мне знахарь следующий сосуд.

«Слабый инсектицид»

Урон – 0,1 ед в секунду. Длительность – 60 минут.

Вот так длительность, хотя урон совсем смешной. Но для моих, грубо говоря, исследований оба вида подходят неплохо. Во-первых, с помощью крысиного яда можно приблизительно узнать, сколько единиц здоровья у меня имеется.

Во-вторых, употребляя сначала один яд, а потом другой, можно попробовать выявить зависимость прокачки сопротивления ядам. Больше важна длительность действия отравы или полученный от неё урон?

И в-третьих, можно узнать, как работает смесь ядов. Складывается ли действие от обоих препаратов или учитывается только тот, который наносит больший урон?

- Ну, как, Вас устраивает? – поинтересовался знахарь.

Так как после побега из лесного плена настроение было отличным, да и хотелось вообще

сломать его клеймо негодяя, которое он уже успел поставить на мне, решил немного подшутить над старичком.

- Сейчас проверим, - улыбнулся я, откупорил шкалик и залпом выпил его содержимое. Кое-как сдержав рвотный позыв от мерзкого вкуса, начал наблюдать за реакцией «повара» данного продукта. У того брови полезли вверх, карабкаясь по морщинистому лбу, а лицо побледнело на глазах. Он часто затряс головой от возмущения и негодования.

- Молодой человек! Давайте вы будете убивать себя где-нибудь в другом месте! Да и могли бы попросить тогда что-нибудь помощнее, зачем же страдать!? Понимаю, что груз грехов уже невыносим. По вам видно, что много чего успели натворить и душ загубили не мало, но хотя бы к себе будьте менее жестоки!

- Меня всё устраивает. Отрава забористая, - подвел я итог своей дегустации, стараясь удерживать максимально каменное лицо.

- Держи и проваливай, только не сдохни тут на пороге, - протянул он мне всю корзинку с содержимым и начал махать руками, как бы «выметая» меня.

Я быстренько ретировался, кое-как сдерживая смех. Наверное, немного пережестил. Зато теперь стало интересно, могут ли тут НПС умереть от сердечного приступа? Вопрос интересный, но пока отложим его в дальний ящик и займемся делом. Я направился в сторону речки, изучая содержимое корзины. Так и не понял, то ли мои ингредиенты были ценными, то ли он мне второпях всучил все, лишь бы отвязаться.

Выйдя на берег маленькой речушки, пошел вдоль него, ища место покустистее. Обнаружив искомое и оглядевшись по сторонам, чтобы убедиться, что никого рядом нет, скинул всю одежду и погрузился в воду отмываться. Было забавно, что хоть я и был весь перемазан землей и кровью, от меня отчетливо пахло хвоей и какими-то травами. Ну, прямо запах леса от лучших енотов-парфюмеров.

Отскребаясь от всей грязи, а заодно и постирав то, что еще можно было назвать одеждой, пошел обратно в деревню. Шел не торопясь, чтобы дать одежде на себе подсохнуть. К счастью солнечные лучи палили - будь здоров!

Оказавшись на месте, посетил еще продуктовую палатку и закупился провизией в дорогу. С одеждой дело обстояло куда сложнее – никто не хотел продавать то, что имел, а новой все запасались только в городе. Правда, переплачивать самому не хотелось, потому сильно не настаивал. Придется еще немного потерпеть образ оборванца.

Перед уходом не удержался - снова заглянул в таверну и наелся от пуза, на этот раз заказав самые лучшие блюда, а не что попало. Пришлось подождать, но оно того стоило. Всё же иногда надо себя баловать.

- Будем считать, что это и есть моя награда за квест Аль Сахима, - успокоил свою жабу, когда мне огласили счёт.

После того, как расплатился и вышел на улицу, заметил новую иконку в верхнем левом углу. Дебафф «Переедание» оповещал о том, что моя ловкость и выносливость снизились на 10%, но зато есть мне захочется теперь не скоро.

Вот так и покатился я Колобком из деревни в сторону города, напевая «Я от бабушки ушел, я от дедушки ушел...».

<http://tl.rulate.ru/book/23173/481248>