[Красные шляпы] x22

Красных шляп стало всё больше.

Разумеется, как сказала Андри, будет лучше покончить с ними прямо сейчас.

Похоже, что Красные Шляпы стекались из окрестностей, как сказал Пеймон. Если я оставлю этот вопрос нерешенным, то такие вещи как деревни гоблинов могут серьёзно пострадать.

К сожалению, Орки уже подверглись нападению, и, кажется, получили большой урон.

Стало быть, их было мало?

Кстати, гоблины и орки являются демонами, в то время как красные шляпы - монстры. Честно говоря, если бы Пеймон не рассказал, "В конце концов, первая битва - гоблин или эти подонки!!" Я подумал и почти триумфально поддержал бойню.

Ах, кажется подонки ещё те монстры. Я ещё не до конца понимаю разницу.

Хоть красные шляпы собрались и пока ведут себя хорошо, будет сложно, когда они разбегуться.

"Подтверждение, Красные Шляпы."

Я увидел группу Красных Шляп, когда посмотрел на них с неба.

У Красных Шляп была уродливая фигура, которая выглядела как слияние крысы и собаки и всё это умножить на злобу. Рост примерно достигал 150 см. Лицо было большим по сравнению с телом.

С ярко красной гривой, в какой-то мере выглядит как ирокез, вы представляете? Существо, которое тяжело дышить и, кажется, когда закричит, то будет звучать как «Хияяяяяяя!!».

Хоть оно даже едва стояло на двух ногах, но особенности зверя были озвучены, так что независимо от того, что вы думаете, как оно будет ходить, то на четырех ногах ему явно будет быстрее.

Местоположение этого создания было выведено на дисплей телефона белой точкой. Таким образом, хотя это было не обязательно подтверждать, но когда думаешь, что это было твоё первое дело как мастера подземелья, то мне хотелось увидеть это всё своими глазами.

"Я сделаю пещеру с помощью [Создать]. Это западня подойдёт как ловушка? Ах, мне не нужен такой размер. Примерно 2 метра высоты, 7 метров в ширину и 500 метров в длину, кажется, этого будет достаточно?"

Был создан узкий коридор, который ограничивает толпу Красных Шляп. Материалом послужил обычный камень. Поколько внутри будет темно, то следует зажечь факелы. Разместить по одному на каждые 10 м по обеим сторонам стены, в общем получится 100. Сказать по правде, это было чем-то вроде доброго жеста.

"Хорошо, всё готово."

<Если оттуда невозможно сбежать, то сохранение не может быть выполнено.>

"Упс, я забыл сделать выход. И поскольку я пойду, то мне нужен вход."

Я соорудил маленький проход примерно 1 метр в высоту по обоим концам коридора.

"Так нормально?.....Да, выглядит хорошо! Сохранить."

Красные шапки, которые появились, быстро начали паниковать.

Именно так. Особенно, когда вы гуляли по большой долине, а затем неожиданно застряли в тесном коридоре.

Все факелы моментально зажглись и ярко осветили каменный коридор.

"Эти существа тупые?"

Как только свет зажегся, красные шляпы, разделенные на две группы, начали бежать.

Также не было никакой предосторожности.

"Так как у монстров вряд ли найдётся какой-нибудь разум."

Это было сразу доказано, как сказал Пеймон.

Половина красных шляп упали в первую западню.

Не было ни одного, кто заметил бы вход позади себя.

Что ж, как только он вошёл, то нарушитель должен бежать либо он умрёт, если не сможет этого сделать, хоть об этом никогда не узнает.

С этим, Я, кто построил это с различными соображениями, могу быть глупцом.

Даже если вы скажите, что это просто яма, однако, это была необычная дыра. Когда кто-нибудь попадает в неё, то пол наклоняется, и нужно упорно подниматься по крутой холмистой дороге, ведущей к входу. Со стороны выхода, конечно же, был обрыв.

С таким построением, если в нём находится мало людей, то оно не будет работать так, как предполагалось, так называемая слабая точка была в подготовке.

Красные Шляпы, все отчаялись и побежали вверх по склону. Как я и думал, ходить на четырех ногах было быстрее.

Кстати, ширина ямы была 4 метра. Глубина и долгота было около 10 метров, поэтому можно было обойти.

Красные Шляпы, которым удалось пойти в обход, попали в следующую ловушку.

Таким образом, этот коридор выглядел как прямой путь, однако, его структура была несовершена и не сильно изгибалась.

Можно было пройти по одному.

<Мастер, это ловушка довольно эффективна для ограниченного прохода, но их уничтожение ещё не завершено. Это разве немного не рисковано?>

[Уровень Риска] было чем-то вроде трудностью подземелья. Пол без угрозы для жизни - низкий риск, а вот пол со сложными ловушками становится большим риском.

Поддержание высокого риска стоит большой затраты энергии. Таким образом, чем ниже риск, тем меньше затрат.

Энергия необходима для поддержания подземелья.

Есть два метода, как восполнить энергию. Я могу передать магию или впитать её от стремящийся к нулю органической материи или от живых существ, которые умерли, таких как эти монстры в пещере.

Всего было 10 этапов по уровню риска. Хоть шкала была от 1 до 10, уровень риска в этом коридоре был 3.

Возможно, риск мог повыситься из-за количества и особенностей ловушек...

Наивный.

Была ли какая-нибудь причина, по которой я затеял бы такую простую игру?

Когда в будущем я буду увеличивать подземелье, эта ловушка, стоит ли мне усилить её и поднять до среднего уровня риска?

Если вы сделаете это неумело, будет жестоко ловить их по одиночке.

<~! Мастер, количество красных шляп стало уменьшаться. >

Да, постепенно.

Даже во внутреннем поле зрения несколько красных тел начали падать.

Другие красные шляпы тяжело дышали, пока стояли.

В тоже самое время огни погасли.

Если вы разместите около 100 факелов в этом коридоре, где ширина, длина и высота были малы, то естественно тут быстро закончится кислород. Кроме того, ловушки здесь - единственное, что ограничивает проход, и интенсивные физические нагрузки были редко необходимы, чтобы быть пойманным за раз.

Другими словами, этот коридор был гипоксической ловушкой на полу.

"Однако эти тупые красные шляпы, больше половины прошли вперёд. Ладно. Ширина будет откорректирована до 5 метров, и давайте также расположим факелы на каждые 5 метров."

Конечно же, ширина ямы была узкой. Это может быть небезопасно, если бы они могли быть не пойманы. (EN: Хмм, мне интересно, если ли такая лазейка для создания невозможных пещер)

"Если сохранение невозможно....."

Тем более, факелов было слишком много.

Факелы вернули к прежнему количеству.

Упс. Когда я заметил, красные шляпы были истреблены.

Ну, как только кислород исчез, было уже неважно, как много их было.

Так вот, такое дело стало первой работой для Мастера Подземелья, ну и как прошло?

(П: кстати, в следующей главе вас ожидает приятный сюрприз)

http://tl.rulate.ru/book/230/99662