

Великая Стена Лабиринт.

Лабиринт только по названию, тут всего лишь один проход. Однако, эта длина требует по времени столько же, за сколько можно пересечь (Кровавую Слезу Короля Демонов).

И всё же один человек не сможет пройти вперёд, если ворота в определенных местах не были открыты, нужно запустить два механизма одновременно, а они не начнут работать, если только силу не приложат хотя бы три человека. Можно сказать, что это был лабиринт суровый для одиночек.

Уровень риска равен двум.

Лабиринт Веры.

Огромный лабиринт. Зайдя в него с выхода из Великой Стены Лабиринта, это займет примерно три минуты для того, чтобы открыть проход. После этого, он закроется на 3 часа. Более того, каждый раз он может пропускать до 5 человек. Таким образом, целью лабиринта было разделить вооруженных на маленькие группы.

Это был первый лабиринт, сделанный мной, который соответствовал своему названию.

Кстати, когда вы входите, то первый этаж представляет собой коридор, который после закрытия дверей начинает заполняться водой.

Вы бы медленно тонули и погибли. Уровень риска равен четырем.

Хоть там и было 10 выходов в коридор, но как только один закрывался, то должно пройти хотя бы пол дня, чтобы он открылся снова.

Здесь не было ловушек или что-то вроде этого. Уровень риска равен двум.

Однако он казался нескончаемым, поэтому это занимало значительное количество времени, чтобы его пройти его пешком.

Помимо этого здесь были механизмы и ловушки тоже, поэтому если вы решили идти в одиночку, то никогда не сможет пройти дальше.

Также его можно прозвать лабиринтом, схожим на ад для одиночек.

(EN: Я думаю, он пытается предположить, что коридор первого этажа имеет всего лишь 4 уровень риска, в то время как у остальной части лабиринта веры уровень риска 2)

Кстати, коридор удушья, в котором красные шляпы задохнулись, будет использоваться для разделения материка.

Раньше я думал о построении Большой Стены, а подземелье, казавшееся лабиринтом, было уже сделано. Что касается плана, то я хочу наносить урон монстрам, которые могут летать в небе, прям из Великой Стены Лабиринта. Хоть я и мог бы вызвать их с помощью [Призвать], но пока я оставлю всё как есть.

Что до Лабиринта Веры, то я действительно создал его только для ограничения прохода дальше. Я бы также хотел здесь иметь возможность нападать на монстров.

Что касается той истории, которую я услышал от Пеймон, то я подумаю ещё о ней.

<Мастер, эти две пещеры являются зонами пониженного риска. Всё-таки уровень риска коридора немного выше. Может быть, в этой раз степень риска не обнаружена из-за скрытой опасности?>

"Ну да. Более того, можно мне теперь сделать обогреватель?"

<Ааааа.....После всего опять это.....>

Что! Что до бойлера, то он может быть крайне полезной вещью.

Так как она всего лишь телефон, Андри наверняка не сможет признать преимущества ванны, но, отчасти, ванна без сомнения была послана небесами на землю.

Даже Пеймон точно пришёл бы в восторг, если бы услышал, что тут есть ванна. Абсолютно!!

<Думаю, сейчас всё в порядке. Красные шляпы были загнаны в угол и все меры по их устранению были приняты.>

"Оооооотлично!!"

Если подумать об этом как следует, то почему я попросил Андри создать ванну, несмотря на то, что я понятия не имею, как её сделать. Такие вещи меня сейчас не волнуют!

Сегодня появилась возможность попасть в ванну. Этого будет достаточно. Я был доволен тем, что есть.

Я сразу же приступил к обогревателю.

На том же этаже, где находилась большая общая ванна, я сделал рядом с ней комнату с высотой около 2 метров. Она была реально большой. Если бы комната была увеличена, то потери в теплоизоляции были бы большими. Я создал пространство примерно метр в высоту, 8 метров в ширину и 8 метров в длину и соединил его здесь с водосточной трубой.

С этажа, где расположен бойлер, труба соединялась с ванной и проходила через водопроводный кран и душ. Естественно, холодная вода точно также выходила.

Однако следующая проблема была в другом.

Эта была передача атрибута.

Перед тем, как передать огненный атрибут в комнату обогревателя, нужно учесть силу нагрева.

Если бы температура была слишком высокой и всё испарялось бы здесь, то катастрофу было бы не миновать. Хотя комната обогрева могла быть невредима в подземелье, но ванная, соединенная с водосточной трубой, была бы в ужасном состоянии.

Поэтому сначала я решил передать атрибут ванне, чтобы протестировать его.

Лучше сказать, я бы не хотел, чтобы температура поднялась выше 50°C.

Для начала я создам воду и помещу ее в ванну. Без лишних добавлений и примесей, это была простая формула H₂O.

И потом, я, с едва скрываемым напряжением, приступил к работе на телефоне.

Если мне не удастся, то моя мечта проживёт немного.

Мне нужно добиться успеха несмотря ни на что.

А вот и приятный сюрприз - зарисовки автора на нашего главного героя и Пеймона.

П.С. в ближайшее время переводчик будет забит работами и проектами, поэтому главы станут выходить реже, но я постараюсь заниматься переводом по мере своих возможностей.

Милаш :3

<http://tl.rulate.ru/book/230/100413>