У Маркекта была долгая история, и с весны 1296 года ходят 2 слуха, которые впервые вышли из штаб-квартиры гильдии авантюристов в королевской столице Моноканы. Несмотря на то, что они были разными, они оба были об одном доме, доме Шреблов.

Первый гласит, что подчиненные Лорда Шребла продолжают успешно охотиться крупных монстров. В качестве награды за его достижения, Лорд получил право владения подземельем, которое расположено довольно близко к королевской столице.

В основном это было по требованию расширить свою территорию до Сонората, поэтому между некоторыми высшими эшелонами страны возник сильный спор. Но, по скольку запрос исходил от Лорда-Защитника, подземелье класса-Б «Древнее Заброшенное Гнездо Огнедышащего Дракона», расположенное в полудне пути от королевской столицы, стало владельцем Маркиза Шребла.

Сначала казалось, что он будет перекрываться полномочиями гильдии авантюристов, но изначально в подземелье было много гуманоидных монстров. Поскольку на материальной стороне мало спроса, у гильдии не было желания монополизировать подземелье.

Гильдии авантюристов было поручено держать монстров под контролем, так как пренебрегать монстрами они тоже не могут. И, конечно, это стоит денег. Разумеется, доход может быть получен из материалов и выпадения предметов, но он слишком мал. Учитывая трудности управления подземельем, затраты значительно превосходят прибыль, поэтому можно сказать, что это «плохое подземелье».

Гильдии авантюристов пришлось подумать о том, что они должны делать с такими подземельями, но никаких стоящих идей не было. В конце концов, они решили «подкинуть» его Маркизу Шреблу. Молодые люди, услышавшие об обсуждаемом сейчас подземелье, глупо ворвались туда, ожидая прибыли. Между тем люди из авантюристской гильдии посмеялись, передавая права от подземелья Маркизу Шреблу.

Тем не менее, они услышали, что, кажется, Маркиз Шребл искал подземелье. В этот момент Гильдия начала сомневаться в его плане.

В этом подземелье должно было быть "нечто", что существует за пределами воображения гильдии, но знаменитый герой, маркиз Шребл, знал об этом. Видимо это причина, по которой он хотел, чтобы подземелье стало наградой за его достижения.

Тем не менее, Маркиз Шребл не может монополизировать подземелье. Пока авантюристы из гильдии платят таксу и составляют отчет, они могут погружаться в подземелье. Используя это, гильдия провела расследование нескольким высокопоставленным авантюристам, они отправились в древнее гнездо огнедышащего дракона и попытались найти это "нечто".

Однако, подтвердив, что это подземелье требует хлопот и имеет низкую прибыль, люди из гильдии должны были отказаться от дальнейшего расследования.

Есть другой слух, кроме Заброшенного древнего гнезда огнедышащего дракона, о странном авантюристе, который был замечен в нескольких подземельях и полях. Несмотря на то, что авантюрист выглядел как служанка с 17-18 лет, было сказано, что она размахивает гигантским мечом и сражается.

Более того, свидетели также говорили, что девочка сражалась, как герои в легендах. Ее большой меч был объят огнем, размахивала она им так же быстро, как молния, и с огромной скоростью прорезала врагов. В конце боя она разрубила землю, используя свой большой меч, и

эта трещина поглотила ее врагов.

Основываясь на слухах, эту девушку теперь называют «Героиня В Белых Рюшах».

Он авантюрист?

Является ли она хранителем от какого-то дворянина?

Никто не знает, кто она.

Что касается ее внешности, некоторые говорят, что она выглядела симпатичной и милой, в то время как другие говорят, что она похожа на людоеда.

Было подтверждено, что она не была зарегистрирована как авантюрист из Моноканов, но все остальное - загадка.

Некоторые свидетели также сказали, что ее видели вместе с Маркизом Шреблом в Заброшенном древнем гнезде огнедышащего дракона. Некоторые говорят, что она является последователем героя лорда-защитника Дома Шреблов или его тайной ученицей. Некоторые также говорят, что она незаконный ребенок Маркиза Шребла. Были различные предположения. Между тем, сам маркиз Шребл не оставил никаких комментариев по этому вопросу.

◆◆◆

- Ваааааааааааа!

- Огр! Это Огр!!

- Нет! Это кто-то другой!

Этот крик на пятом уровне Заброшенного древнего гнезда огнедышащего дракона исходил от партии С-ранга «Боевой Молот». Сама партия формируется бывшими наемниками. Они часто выдают себя, создают проблемы для других авантюристов из-за своей грубости и характера. Тем не менее, они все еще были достоянием Гильдии, так как без колебаний выполняли опасные задания.

Прямо сейчас Боевой Молот находinся в мало полезном подземелье Заброшенного древнего гнезда огнедышащего дракона по той причине, что вокруг королевства поползли сплетни.

То есть…

Независимо от того, скрывал ли Маркиз Шребл "нечто" об этом гнезде.

Владеть таким низкорентабельным подземельем и часто приводить туда своих рыцарей было слишком подозрительно даже из-за эксцентричного Маркиза Шребла. Эта история известна среди авантюристов гильдии.

Маркиз Шребл сказал, что он пытается обучить рыцарей под своим крылом, но кто действительно поверит даже половине того, что он сказал?

- В глубине этого подземелья есть что-то, чего Гильдия авантюристов даже не знает. Маркиз Шребл пытается монополизировать его., - распространялись м такие слухи.

И Боевой Молот были людьми, которые верили слухам. Людей, которые мало верят в добрые благородные дела не верят, что Маркиз Шребл приводит своих рыцарей в темницу с намерением просто повысить их уровень.

Здесь должно быть что-то. Итак, гильдия издала секретную миссию - покорить подземелье. Некоторые говорят, что он поглощает ядро подземелья, другие, что он использует машину массового убийства, чтобы накопить EXP, а третьи, что он скрывает свою энергетическую мангу.

Несмотря на опасность для авантюристов из С-ранга и их скорбь, они все еще приходили на работу и теперь изо всех сил пытались убежать от группы людоедов.

Почему же?

Потому что первоначально подземелье было на уровне В. Очевидно, оно не соответствовало их уровню.

- Вы, ублюдки, сейчас останетесь на этой земле и остановите их!

- Ты шутишь? Я не хочу, чтобы меня убили в таком месте! Лидер партии приказал самым нижним членам сохранить свою позицию, но, разумеется, он услышит отказ.

Но…

- Тогда я заставлю вас сделать это!

- Аааа!

Лидер взмахнул своей огромной булавой и разбил колено одного из них.

- Мы должны сделать все возможное, чтобы выжить! Спасибо, Баффет! Мы выживем благодаря твоей жертве!

- Аааа! Большое спасибо, Баффет!

Другие авантюристы убежали, насмехаясь над падшим искателем приключений.

- Тебе конец!

Упавший авантюрист каким-то образом справился со своим мечом и прислонился к стене, глядя на входящих людоедов. Они были уже совсем близко.

- Черт. Черт. ЧЕРТ! ЧЕЕЕРТ!!!

Он решил встать, поднять меч и сражаться до самого конца. Внезапно позади него взвился порыв ветра. Авантюрист повернулся к источнику ветра и воскликнул.

- Оооткуда в таких местах горничные …?

Верно.

Это была служанка. Она носила гигантский величественный меч и использовала его, чтобы блокировать удары дубинок людоедов.

- О-ой! Эти огры модифицированные! Женщина не сможет победить их!

Неудивительно, что авантюрист так подумал. Горничная выглядела как маленькая и хрупкая девушка. Ее приблизительный возраст 17 или 18 лет. У нее были длинные каштановые волосы. Со своим ростом сзади она выглядела довольно невинно. Но самое главное, она выглядела довольно чарующе. Но, все таки, она не могла сражаться с людоедами.

Тем не менее ...

- Язык Пламени !!!

В тот момент, когда горничная пробормотала это, ее меч окутало пламя.

- Ооооооогогоорхрхрхгогоо! - вскрикнули от гнева огры.

- Раскат грома !!!

Великий меч горничной двигался с невероятной скоростью. Авантюристы даже не могли понять эту скорость. Большой меч обрубил шею огра, рассеивая электричество.

Горничная со своим мечом сделала удар, создала молнию и сумела нанести урон модифицированному огру, которого не могли коснуться 6 членов Боевого Молота.

- Ч ...что ...

Пока авантюрист удивленно бормотал, другие огры атаковали горничную. Горничная нарезала их пламенным мечом, как молния. Кроме того, она сняла водяное ядро с рукоятки меча и взяла дистанцию.

- Всплеск Земли !!!

Она бросила меч в землю. И земля взорвалась. Поток камней понесся с того места, где был меч, и проглотил группу людоедов. Авантюрист все еще смотрел на нее, разинув рот.

- Уфф. Я сделала это, - сказала горничная, слегка напевая, и с милой улыбкой вытащила меч из земли.

Позади нее появилась огромная тень.

- Сзади! - крикнул авантюрист, пытаясь предупредить ее.

Это был огр, который должен был быть убит. Мутант, с кровью, все еще вырвавшейся из шеи, поднял упавшую дубину и попытался атаковать девушку.

свист рассекаемого воздуха

всплеск

бульк

Авантюрист понял, что произошло потом. Что-то пролетело с ослепительной скоростью, ударило о руку огра и взорвало ее. Дубина пролетела мимо головы горничной и раздавила камень. Авантюрист попытался оглянуться назад, чтобы увидеть последствия падения дубины

и пропустил то, что произошло перед ним.

Когда огр приблизился, раздался внезапный звон металла, и он упал на землю.

- Спасибо, что спас меня, Эд-бочама.

- Стеф, я же говорил тебе быть осторожнее со своим окружением?

(ПП: бочама используется для обращения к кому-то со статусом очень юного мастера).

Появилась человеческая фигура, и авантюрист все еще не мог поверить своим глазам. Тот, кто предстал перед ним, был 5-летним ребенком. Ребенок опустил руку с луком ... Значит ли это, что это его стрела взорвала руку огра?

- Но, я мне никогда бы не подумалось, что кто-то все еще будет жив после такой большой порчи!

- Это потому, что огры тупо крепкие, тем более, что это модифицированный огр. Этот мутант, кажется, обладал способностью [Прочность].

- Тогда, пожалуйста, говори мне заранее!

- Но разве Стеф не сказала оставить его тебе? Ладно, кроме этого, ты в порядке?

Мальчик подошел к авантюристу и позвал его. Он все еще был озадачен, но ответил:

- А-а ... Спасибо. Благодарю тебя за спасение моей задницы.

Человек старался тщательно выбирать слова, поскольку перед ним стояла горничная и мальчик сомнительного возраста.

- Оу, это ужасная рана. У него даже кость видна. Это от тех огров?

- Нет ... это сделали члены моей партии. Они сломали мне ногу, чтобы выиграть себе время и убежать. Эти ребята ... вытерли об меня руки.

- Ясно. Это печально. Партия? Ты, должно быть, авантюрист. Но это очень странно. У меня есть подтверждение от моего отца, что ни один авантюрист не должен сегодня спускаться сюда.

- От отца ... ?

- Да, мой отец Маркиз Шребл. Владелец этого подземелья.

Его лицо побледнело после слов мальчика.

- О-о, ты выглядишь бледным. Не волнуйся, я тебя исцелю ..... Исцеление.

Мальчик нарисовал мерцающий магический символ, и рана мужчины начала затягиваться.

- Оооо... Это первый раз, когда я стал свидетелем [Магии Исцеления].

- Итак, что случилось? Возможно, ты не подчинился Гильдии авантюристов и все равно нырнул в подземелье?

- Ты (Омаэ ва) ... нет, ты (Аната-сама) действительно сын Маркиза Шребла?

- Омаэ - неплохо. Мне всего 2 года. Меня зовут Эдгар.

- ... два?

Он едва пробормотал:

- Вы издеваетесь надо мной? Меня зовут Баффет. Истина - наша часть нет ... моя опрометчивая партия попыталась войти в это подземелье без предупреждения.

- Поскольку отчитываться не является обязательным, я не буду обвинять вас в этом. Но почему ты сделал такую глупость? Вы не сможете позвать на помощь здесь, если вдруг уловили что-то.

- Мы знаем это. Но ...

Неуверенные слова мужчины встретили неприятное выражение на лице мальчика.

- Ахахаха ... Ты серьезно веришь в эти слухи?

- Так оно и есть ... Но, как сказал Эдгар-сама, слухи - это мистификация?

- Тебе не нужно добавлять"сама", но об этом не сейчас. Мой отец говорил с самого начала. Это подземелье - место для обучения его рыцарей. Это подземелье действительно полезно в качестве тренировочной площадки, так как стая монстров движется организованно, это похоже на схватку в реальном бою. Ну, сырья мы получаем не много, но сейчас уровни у монстров стали выше среднего.

- Так вот что произошло. Черт ... Никто даже не говорил, что "Дворяне пытаются извлечь прибыль из людей, не жалея их костей!" Мы были совершенно обмануты!

- Мне очень жаль тебя. Когда ты вернешься в гильдию, ты можешь сообщить, что тебя бросили как козла отпущения. Я уверен, что наказание за ранение члена партии и превращение его в приманку приведет к изгнанию их из гильдии авантюристов.

- Не смотря на то, что ты ребенок, ты наверняка много знаешь о Гильдии авантюристов. Ты дьявольский сын Маркиза Шребла ... Ох, прости, это слишком грубо прозвучало от меня.

- Я не возражаю. Кстати, ты сможешь вернуться самостоятельно?

- Я думаю, что ... Было бы очень неловко появиться в сопровождении сына благородного человека, а не наоборот. Даже в этом случае, как разведчик, по крайней мере, я смогу сбежать домой.

Услышав ответ, мальчик с горящим взглядом посмотрел на авантюриста.

- Ты говоришь, что твои [Бесшумные Шаги] довольно медленны, так? Ты знаешь, что можешь использовать этот навык, чтобы ходить по поверхности воды, если будешь очень осторожен, верно? Все должно быть впорядке, если мы говорим о встрече с гоблинами или орками, но ты можешь попасть в засаду Ящера Теней ...

- Поверхность воды ... Я понял! Я понял! Если ты говоришь об этом, значит это правда!

Услышав слова мальчика, мужчина хлопнул его рукой, поскольку это была очень хорошая

идея.

- На этом на пора прощаться. Безопасного путешествия. На твоем месте, я бы все-таки сообщил в гильдию о случившимся. В конце концов, тебе должно быть позволено отомстить, нет?

 Теперь, Стеф. Должны ли мы получить какую-то пользу?

- А? Разве мы еще недостаточно наохотились?

- Я понял, Стеф - это тот тип, который становится слаб, когда остается один. Мы должны продолжать заработки всякий раз, когда мы вместе. Тем не менее, если ты оставляешь таких людей, как Элемия, одних, они будут упорствовать, и даже чрезмерно трудиться, поэтому тебе следует их где-то останавливать.

- В последние несколько дней мы работали слишком интенсивно, поэтому у Элемии выходной день. Я так завидую. Я тоже хочу выходной.

- Мне жаль, что я не могу работать с Элемией.

Продолжая болтать, мальчик и горничная исчезли в подземелье.

От магии горничной все вокруг было в обломках стен, но мальчик провел своей ладонью, и подземелье восстановило свой первоначальный вид, как будто ничего и не случилось.

- Так что это был ребенок-демон Шребла и Героиня В Белых Рюшах ...

Авантюрист совершенно забыл о том, что ему нужно бежать, он мог только глупо глядеть по сторонам, удивляясь, что за парочка его только что покинула.

◆◆◆

- Ооооо!

Вместе с глухим криком громадный меч качнулся с ужасающей скоростью, разрезая всех несчастных гоблинов на своем пути.

Наблюдая за ее боевыми действиями, я вспоминал о том, что происходило до этого.

С самого начала обучения, неуклюжесть Стеф можно было увидеть так же ясно, как и дневной свет. Честно говоря, я думаю, что силы Стеф будет слишком много для обычной повседневной жизни. Она могла махать большим мечем, как и обычным. Я не удивлюсь, если она не сможет приспособиться к повседневной жизни. Сама Стеф не думала, что она такая сильная, но люди вокруг нее боялись стать жертвой ее неуклюжести.

Было ли это влияние ее класса на Заклятый Меч или результат строгой тренировки, Стеф, похоже, не испытывала никаких проблем с силой. Благодаря этому ее «неуклюжесть» сводится почти нулю. Он стала лучше выполнять такие дела, как кулинария, стирка и уборка. Поскольку она умеет выполнять тяжелую работу, она стала считаться Асом среди горничных в особняке.

Однажды глава деревни Корбетт заметил ее успехи.

- Я думал, что это произойдет с первого дня, не могу представить ее развитие дальше ... - и пролил на эмоциях слезы.

Несмотря на то, что было много ошибок, например, с сахаром или крахмалом, или когда она сделала невероятно крепкий черный чай, она, все равно несомненно, прошла долгий путь.

Кроме того, благодаря программе тренировок "служанка Королевского Дворца", которую мы использовали, она постепенно стала превращаться в изысканную горничную.

В настоящее время результаты {оценки] Стеф выглядят следующим образом:

«Стефани Попорус (помощница по хозяйству в доме Шреблов | Дочь начальника деревни Тренадетт | «Могучая дева» | «Героиня В Белых Рюшах»)

Уровень 31

HP 123/123 (78 + 45) (↑ 70)

MP 58/172 (127 + 45) (↑ 120)

Навыки

Класс мастера:

[Ощущение Присутствия] 2 (NEW!)

Основные

[Одновременный Вызов] 4 (NEW!)

[Боевые искусства] 3 (NEW!)

Класс

Заклятый Меч C (↑ 2)»

Чтобы стимулировать рост ее класса, я сказал ей сосредоточиться на навыке, поэтому что, даже если она выучит другие навыки, это будет включено в класс [Магический Навык].

[Одновременный вызов] был нужен для получения встречного бонуса, который представляет собой [Неизменный вызов]. К сожалению, ее низкое духовное родство действительно замедляет рост.

[Ощущение Присутствия] было получено с большой борьбой за счет сочетания разных навыков с низким уровнем родства, например, таких как [Острый Слух], с другими. Ее способность к «боевым искусствам» также была низкой, но я делаю все возможное, чтобы она научилась этому, чтобы смогла хоть немного бороться, если у нее не будет под рукой меча.

Ее недавно приобретенный титул «Героиня В Белых Рюшах», казалось, считался связанным с Магией, поэтому она может сделать макс. Таким образом, ее волшебный меч, который имеет плохую MP и может выступать только в качестве козыря, может быть использован довольно легко. Если бы ее MP продолжал расти, ей действительно было бы очень трудно.

Ее уровень также значительно увеличился после того, как Альфред Тоусан попросил ее выследить монстров по наитию. Сейчас даже у Газейна были бы проблемы с тем, чтобы взять ее в заложники.

Что касается Заклятого Меча, она может даже использовать его, чтобы совершить что-то вроде возмездия моему отцу.

Когда она сталкивается с человеческим противником, например с моим отцом, который действует легко, она может выиграть 2 или 3 раза из 10-ти.

Магия Отца имела большой прогресс после его матча, но взрывная мощность Стеф не является тем, над чем стоит насмехаться.

И это то, как я 2-летний проводил свои дни. Обучая Альфред-тоусана, Джулиа-каасан, Стеф и Элемию, я все еще собираюсь повысить свои навыки и продолжить исследования. Несмотря на то, что каждый день проходит монотонно и подобен предыдущиму, я все еще наслаждаюсь этим, насколько могу.

http://tl.rulate.ru/book/23/222942