

- Я помню, что был обеспокоен моей защитой, нет ли заклинаний для барьера?

- Если он используется против магии, ты должен быть в состоянии разрабатывать навыки в системе [Манипуляция Маной], также было бы не плохо тебе узнать [Измеряющую Магию] Мелби-сан.

- А...? Я не могу строить никаких магических барьеров?

- Не ломай себе голову, пойми, чтобы не препятствовать твоему творчеству в отношении навыков, я могу лишь дать тебе подсказку. Я очень хочу, чтобы ты, как человек, обладающий знаниями из другого мира, делал это путем проб и ошибок, действуя так, как считаешь нужным, без каких-либо предубеждений. Я с нетерпением жду этого.

Хм ... Больше она ничего мне, видимо, не расскажет. Тогда идем дальше.

- Есть ли в этом мире что-нибудь, вроде волшебных камней? Короче говоря, я хочу иметь какой-нибудь предмет, пронизанный маной, чтобы использовать его как внешний стимул...

- Аахх... ты хочешь использовать это? Я думаю, были некоторые хорошие примеры подобных вещей, среди того, что ты нашел в исторических останках.

- ... ? Там на самом деле было что-то подобное?

- Это может сбивать с толку, если ты будешь думать об этом с точки зрения маны. Ты должен думать об этом, как о чем-то, что хранит энергию, которая была произведена магией.

- Энергия, которая была произведена с помощью магии ... Я понял! Я таки могу использовать это!

- Верно.

- Что за ... - Мне показалось, будто Мелби-сан не знает. К сожалению, у меня нет времени объяснять ей это прямо сейчас.

- Мана ... Может я поздно задаю этот вопрос, но что тогда такое магия? Магические символы иногда светятся, иногда нет. И они также могут изображать вещи, которые нельзя сделать с помощью навыков ... Я не понимаю этих принципов.

- Первоначально человеческая мысль обладала способностью реализовывать желания. Вот такие чудеса. В Маркекте существует эта сила и в твоём прежнем мире также существует эта сила. Но она очень слаба, и практически неспособна выполнить что-то значимое. С помощью этих мыслей в Маркекте можно вызвать заклинание, позволяющее получить доступ к стандартизированным магическим эффектам, хранящимся в "Магическом Реестре", которым управляет Богиня Магии Аттиера. Магические символы - это что-то вроде ключа, для доступа туда. Поскольку это своего рода "ключ", их "форма" также важна. Однако их "форма" - это, в конце концов, образ, который определяют мысли, поэтому "рисование с помощью магических символов" - лишь вспомогательное устройство ввода, для формирования изображения. Но когда человек наблюдает за магами со стороны, кажется, что сами символы обладают особой силой. Они светятся, когда ты знаешь, что "рисуешь символы", и не светятся, когда не знаешь. В зависимости от ситуации, если ты не хочешь, чтобы они сияли, тогда они не будут сиять - если ты не дилетант в этом. Несмотря на то, светит ли он или нет, проблем не будет, если у тебя есть правильный образ в голове. Когда твоя мать использовала "Огненный Шторм", символы

сияли, верно? Этот случай можно использовать в качестве пример, пение для этого было долгим, что дало изображению видимую форму, обеспечивающую более надежный вызов. И наоборот, когда ты впервые использовал магию, Джулия-сан использовала Э, чтобы отменить ее, просто проведя по бедру. В этом случае не было никакой проблемы, потому что ее желаемый эффект был прост. Хотя, возможно, она просто не хотела, чтобы сияющие символы привлекли твое внимание.

Богиня закончила долгое объяснение, а я пытался рассортировать в голове всю информацию, которую мне только что рассказали.

- Посмотрим ... Рисуя магические символы, я могу получить доступ к Магическому Реестру Аттиеры, чтобы вызвать магический эффект. Образы важны, а символы - не более чем вспомогательный инструмент, ах.

- Компьютер может продолжать работать без мыши или тач-пада, но без этого не очень то удобно на нем работать, верно? - привела метафоричный пример Богиня, которая была хорошо знакома с Земными IT-технологиями.

- Тогда какую роль играют магические навыки?

- Волшебные эффекты, которые извлекаются из магического реестра, называются магическими моделями, они обладают очень общей сущностью и могут только очень грубо описывать что-то. Волшебные навыки точно настраивают эти грубо описанные магические модели и служат для лучшего воплощения магии в более близкую форму, к той, что хотел практикующий. Представь, что купил кусок грубо вырезанной древесины в магазине, а потом сделал красивую полку с помощью пилы и молотка. Древесина в начале - это волшебная модель, пила и молоток - это навыки, а полка - магическое воплощение.

Да, это достаточно легко понять. Это достаточно легко понять, но ... это нормально?

- В чем разница между древними волшебными символами и современными магическими символами?

- Древние магические символы попадают в старый класс Магического Реестра. Магические модели, присутствующие в старом классе, имеют тенденцию к более высокой производительности и более гибкой форме. Первоначально эти магические модели были предназначены для Эльфов-Первопроходцев, которые преуспели в контроле маны. Магические модели, вызванные древними магическими символами, безусловно, более мощные, но большие эффекты, вызванные неопределенной частью моделей, должны корректироваться самими практиками. В самих древних магических символах были встроены некоторые эффекты стимулирования изображения, но из-за этого у некоторых людей образы нарушаются, так что здесь есть и преимущества, и недостатки.

Конечно с этим довольно сложно справиться, если только человек не является обладателем умственной структуры, которая специализируется на магии, но ... похоже, ты можешь их каким-то образом использовать.

- Я не знал об этом.

- Возможно это из-за того, что ты обладаешь душой взрослого в теле младенца, а также навыком [Без Усталости]. Я была тем, кто дал тебе [Без Усталости], но твой гибкий образ мышления

всегда удивляет меня.

- Что такое МР?

- Это то, что Айтиера собирает как стоимость магических моделей. Используя пример, о котором я говорила раньше, я полагаю, что МР - это деньги, необходимые для приобретения используемых материалов. Я слышала, что МР обрабатывается для создания магических моделей, но мне об этом много не рассказывали.

- Итак ... я так понимаю, это похоже на то, как ты собираешь Проклятия, и взамен даешь Дары.

- В общем, да. Это система, где взаимосвязаны все маны, Дары и души. Без этого мана, Дары и души давно бы исчерпались, и Маркект стал бы бесплодным миром, где бы существовали только Боги, ну и Злой Бог.

- Значит, Боги велики ...

- Уф, спасибо за комплимент.

Я отвернулся от смеющейся богини и вспомнил свой следующий вопрос.

- Кажется, я получил Божественное Благословение от бога, который управляет религией ... Каннумарн (?), не понимаю. Что это за бог?

- Каннумарн - это бог, который управляет религией и верой. Люди верят в богов со спокойными сердцами, а он несет роль правильного руководства этими благочестивыми верующими. Как я говорила ранее, религия в Маркекте не превышает фиксированного шаблона, и поэтому люди не одержимы ею. Кроме того, он Бог, который управляет всеми титулами.

- Титул можно получить, когда увеличивается харизма, а какое он оказывает влияние на предоставление кому-то титула?

- Титул приобретаются, когда количество людей, называющих тебя, в страхе, определенным именем, превышает определенное число. Но если тебя называют словом, вызывающем действительно сильные эмоции, то это может привести к получению титула даже при меньшем числе людей. Тот, кто дает титул, обращает внимание на количество этих людей.

Так же, если ты, получив Божественное Благословение Каннумарна, назначаешь кому-то титул, тогда возможность присвоения им этого титула в системе становится выше.

Я задался вопросом: Какого рода эта заслуга? Если у кого-то есть титул, связанный с магией, то становится возможным расширение их объема маны через истощения их МР. Это может пригодиться, если я смогу связать магический титул с кем-то другим. Джулиа-каасан обладает титулом "Огненная Ведьма", но я бы хотел иметь возможность передать какой-то магический титул Альфреду-тоусану. Если ваш МР высок, это само по себе облегчает охоту на монстров и повышение уровня.

- Что касается эффекта титулов, я полагаю, что обладатели титулов, связанных с магией, могут увеличить свой максимальный МР, как я упоминала в прошлый раз. Здесь будет существовать прямая связь между названиями титулов и их эффектами. Кроме того, есть небольшое вознаграждение за приобретение навыков, в зависимости от содержания титула.

Но независимо от наших сил, мы - Боги, не можем следить за каждым человеком. Поэтому мы

ищем людей и даем им титулы в качестве нашего внимания и Божественного Благословения. Другими словами, используя пример из твоего бывшего мира -

- Это нечто напоминающее теги видеосайтов.

- ... Верно.

Богиня стала немного угрюмой, когда я украл ее слова.

<http://tl.rulate.ru/book/23/104730>