Теперь пойдут вопросы, связанные с навыками.

- Нет ли каких-нибудь навыков сопротивления, для борьбы с ненормальными условиями?

- Есть, но это не навыки, а способности. Подобными способностями обладают демоны, драконы и некоторые монстры. Что касается именно навыков, они тоже существуют, но людей, которые могут их приобрести, почти нет. Невозможно проглотить яд и остаться в порядке, не принимая противоядия, верно? Ты освобожден от рамок и способен приобретать любые навыки благодаря моему Божественному Благословению, так что пока есть возможность, ты можешь изучать подобные искусства, но это сложно. В твоем случае уклонение от опасностей будет заведомо легче, так как у тебя уже имеется [Восприятие Опасности]. Также ты можешь использовать контрагенты, которые получил, либо носить аксессуары из монстров, обладающие способностями этих монстров (ПП: что-то вроде кроличьей лапки на удачу, если считать,что удача - это способность кролика).

- Я получил навык [Кулинария], означает ли это, что есть навыки, не связанные с борьбой?

- Нет, навыки в основном ограничены областями, связанными с боем. Умения производственного класса - это также вещи, которые в конечном итоге приведут к преимуществу в бою. Исключением является [Кулинария]. В прошлом один из членов Отряда Героев, человек с достойными делами и подвигами попросил создать навык [Кулинария], так что он был создан путем осуществления этого желания. Именно поэтому существует возможность получения временного повышения статуса в зависимости от ингредиентов. Основываясь на этих данных, этот навык следует классифицировать как Легендарный класс, но тот человек надеялся сделать его общим навыком, чтобы дать возможность множеству людей получать его. Тем не менее, после его использования появлялся эффект повышения статуса, поэтому он не мог распространяться так сильно, как ему хотелось бы ...

Это было неожиданно редкое умение. Причина, почему становится возможным повысить свой статус при приготовлении пищи, была тайной, но было бы удобно иметь способность, позволяющую узнавать о таких тайнах.

- Каковы были обстоятельства создания [Техник Летающего Меча]? Если у кого-то есть такой огромный МР, необходимый для того, чтобы несколько мечей плавали в воздухе, таким людям лучше просто бросить магию, потому-что это просто не честно.

- В древние времена был такой вид спорта. Люди метали сгустки магии, чтобы манипулировать мечами, таким образом определялся победитель. Такая маневренность была более эффективной, чем просто магия, поэтому она даже использовалась для охоты на монстров. Летающим мечам мешает тяжелый вес, так что для этой техники были созданы более подходящие, острые и легкие мечи. Они были лучшим выбором для этого.

Понятно. Я запишу это в своем ментальном блокноте.

- Действительно ли объединение навыков невозможно? Честно говоря, у меня слишком много навыков, и я не чувствую, что могу использовать их все должным образом в настоящий момент.

- Что касается этого, если ты выслушаете мою просьбу, я дам тебе что-нибудь хорошее.

- Просьбу? Это редкость.

- Да, итак моя просьба: я хочу переработать навыки, которые ты не используешь.

- Пп..переработать?

- Я уже объясняла, что половина навыков происходит из Даров, так? Короче говоря, если ты обладаешь навыками, используя их или не используя ты все равно тратишь силу Даров. Вот почему хорошо бы тебе их изучить, но я все же хотела бы "запечатать" те, которые ты совсем не используешь, а также те, которые не соответствуют твоим вкусам, и те, что существуют только для обратной совместимости.

- Запечатать?

- Да. Информация об уровнях твоих навыков и опыте, связанном с физическими навыками, останется, но я бы хотела, чтобы ты вернул часть Даров обратно. Вот, что я подразумеваю под запечатыванием.

- То есть, запечатанные навыки будет невозможно использовать?

- Когда у тебя возникнет необходимость, ты сможешь снова использовать их после небольшого восстановительного периода. Если ты позволишь мне запечатать некоторые умения, я дам тебе новое, магическое умение, позволяющее организовать и интегрировать твои навыки - [Магия Навыка]. Когда ты используешь [Магию Навыка], ты можешь горизонтально объединять аналогичные навыки одного ранга и вертикально объединять навыки одной и той же системы, но с разными рангами, это должно помочь тебе систематизировать все обилие твоих умений.

- "Магическое умение, позволяющее организовать и интегрировать навыки - [Магия Навыка]" звучит сложновато, но, честно говоря, это дает мне что-то вроде редактора навыков, хах.

Горизонтальное объединение или интеграция, я так понимаю, дает возможность объединять такие навыки, как [Магия Огня], [Магия Воды], [Магия Ветра] и [Магия Земли] в единый навык, называемый, скажем, [Общая Магия]. А вертикальная интеграция это что-то вроде возможности сочетания [Магии огня] с [Магией Огненного Духа]. Есть действительно несколько навыков, которые я не использую большую часть времени. Например, [Техники Метания Топора], которые я узнал во время проверки метания копий. Даже если у меня будет необходимость метания топоров в будущем, было бы лучше не поднимать уровень этого навыка, а заменить его общим - [Техники Метания]. У меня есть сюрикены, ножи и копья для специальных навыков метания, а также [Навык Стальной Нити]. Кроме того, фрагменты разделительного барьера чрезвычайно удобны в качестве метательного объекта, поэтому у меня нет стимула специально оставлять именно метательные топоры.

- Еще одна вещь, о которой я должна тебя предупредить. Существует ограничение на количество навыков, которые может сохранить душа, и по мере приближения к пределу процесс приобретения новых навыков станет более сложным. А конкретнее, как только количество навыков превысит сотню, степень сложности приобретения новых будет вдвое выше, чем когда у тебя было ноль навыков.

- Ой, это не особо то и важная информация!

Я использовал [Оценку], чтобы открыть базу данных и попробовать подсчитать количество моих приобретенных навыков. Таак, посмотрим... у меня 64. Еще есть место до сотни, но если процесс приобретения новых усложнится по мере увеличения их количества, я бы хотел сократить его. Поскольку мне кажется, что я могу запечатать и заархивировать приобретенные мной навыки, у меня не будет внутреннего конфликта и сложных решений и выборов.

- Ясно. Для меня это не является недостатком, - вместо этого, я должен был сказать, что это

достоинство.

- Спасибо. Однако, предупреждаю, [Магию Навыка] можно использовать только на Алтаре Храмов Сансары или в местах подчиненных им.

- Я понимаю ... ... А? Но я не был в Храме Сансары когда получил оракул от Отца Солоу. Отличаются ли требования для [Оракула] и [Магии Навыка]?

- [Оракул] - это то, что позволяет прорицателю извлекать информацию о статусе, связанную с мишенью, и записывать ее, поэтому его можно использовать, даже не находясь в храме. [Магия Навыка] же требует интерактивного обмена информацией об умении, поэтому его невозможно сделать больше нигде. Это похоже на то, как сложно отправить большой объем данных на переносной носитель.

Богиня использовала тупую метафору.

- На сколько священники Храмов Сансары могут видеть, я не обладаю такими высокими способностями, но разве рост моих навыков пошел неожиданно быстро? Даже когда я преподавал [Магию Молний] для детской группы и других эмиссаров, и это заняло больше времени, чем я ожидал. Даже принимая во внимание Божественное Благословение, кажется, что разница довольно велика ...

- Это результат [Без Устали]. Вспомни свою предыдущую жизнь. Разве люди не раздражаются, когда есть только капля, прежде чем они что-нибудь находят? Поскольку ты не отставал от тех операций, которые требуют экстремальных концентраций без отдыха, по сравнению с обычными людьми, которые делают это, отдыхая порой, эффективность твоего времени в единицах лучше. У обычного человека были бы неустойчивые уровни концентрации в течение часа, в то время как ты бы сохранил свою способность сосредоточиться на весь час.

Это может быть действительно так, если она так говорит. Даже в моей предыдущей жизни у меня были времена, когда я концентрировался так сильно, что забывался, но я чувствую, что это усилилось, особенно после реинкарнации.

- Я чувствовал, что я приобрел [Оценку] довольно легко для навыка Легендарного Класса, но является ли причина этого, причиной и в данном вопросе? У меня было много проблем с [Телепатической Связью] и [Магией Духа], которые являются навыками одного и того же легендарного класса ...

- Это потому, что здесь сыграл как-то большой фактор. Сразу после того, как ты перевоплотился, ты был в таком состоянии сознания, что хотел получить информацию, даже если бы ее было немного. Кроме того, так как было темно, и ты не мог видеть ничего, кроме луны, твое внимание было сосредоточено исключительно на ней. Ты обладаешь конкретными знаниями о том, что большинство людей в Маркекте не знают, например, что такое вещь, называемая луной, из-за знаний из предыдущей жизни. Ну и конечно влияние Божественного Благословения.

Богиня не упомянула об этом, но количество приобретенных навыков также может быть с этим связано. У меня было ноль во время приобретения [Оценки], и к тому времени, когда я приобрел [Телепатическую Связь] и [Магию Духа], я уже обладал десятками навыков.

- Подумай об этом, Отец Солоу также оплакивал, что остановился, чем привлек твое внимание. Он служил под тобой уже много лет, разве ты не предоставишь ему свое Божественное

Благословение?

- Для Божественных Благословений приоритет имеют боевые профессии. Тем не менее, Солоу-сан работал очень преданно, поэтому я подумала, что должна предоставить ему Божественное Благословение, если у меня будет избыток Даров. С проклятием, которое ты получил недавно и накопленным до сих пор запасом, я смогу предоставить его в ближайшем будущем. Его день рождения близок, поэтому, возможно, я должна сделать для него сюрприз, - говоря это, Богиня злобно улыбнулась.

Она была довольно чудным человеком, но когда она делает такое лицо, мне кажется, что в моей голове возникают помехи.

- Говоря на эту тему, я вспоминаю о навыке [Молитвы], про который ты рассказывала мне в прошлый раз, но у меня не было возможности посетить храм. Я пробовал молиться время от времени, даже в Вороньем Гнезде, но я не смог овладеть этим навыком, - когда я сказал это, Богиня немного удивилась.

- Эм ... Это не умение или заклинание, поэтому нет эффекта, если ты просто молишься, понимаешь? Разве этого не было в твоем прежнем мире?

- Ннуу, да, ты права, но ...

Я никогда не думал, что бог мира фантазий будет защищать здравый смысл.

- Есть места для раздачи Даров в разных Храмах Сансары, и процесс связи души с богами у алтаря называется [Молитвой]. Я думаю, что попросить священника - самый быстрый способ, но ты можешь справиться с этим путем проб и ошибок. Хитрость должна быть похожа на трюк [Магию Навыка], поэтому лучше сначала проверить это.

Ясно, я немедленно проверю, когда вернусь.

- Что со Способностями? Чем они отличаются от навыков?

- Способности - это врожденные силы, которыми обладают монстры и демоны. Есть некоторые, которые похожи на действующие навыки, но поскольку они являются врожденными свойствами, их нельзя приобрести, если не родился с ними. Кроме того, еще одна особенность заключается в том, что, в отличие от навыков, они находятся под юрисдикцией Бога, который управляет магией - Орджа.

- Помогает ли этот парень Орджа монстрам? Разве монстры не находятся под влиянием Злого Бога?

- Орджа - сумасшедший Бог и не различает добро и зло. Считается, что демоны были на стороне доброжелательных Богов, но, поскольку Божество-хранитель демонов - Орджа, сошло с ума, Злому Богу стало проще влиять на демонов, чем на людей. Тем не менее, демоны, которые живут идиллическим образом жизни и имеют разум, все же предпочтительнее. Что касается монстров, то у них больше нет надежды вернуться на нашу сторону. И Орджа даже предоставляет Благословение способностей этим монстрам.

- Разве ты не можешь подавить этого парня Орджа?

- Орджа связан с коллективной бессознательной и глубокой взаимозависимостью демонов, поэтому уничтожение Орджи приведет к уничтожению демонов.

Значит нет никакого выбора, кроме как оставить их в покое.

- Не опасно ли, если кто-то попадет в Сон Роста в подземелье?

- В принципе, я сделал так, что в середине разведки не будет никакой сонливости. Точнее, будет слабое чувство сонливости, но функционирование мозга не ослабнет. При этом получается, что человек сам ищет безопасное место для сна. Затем, когда он наконец достигнет безопасной зоны внутри подземелья и расслабится, сонливость станет сильнее, и начнется Сон Роста. Для разведок в подземельях Маркекта, люди обычно ожидают Сна Роста, а используют дополнительный персонал. Плюс привлечение дополнительного персонала имеет дополнительный эффект: увеличение скорости возвращения из разведки в подземелье. Даже если у человека нет ни одного уровня, его сложно полностью уничтожить в результате несчастного случая во время такого Сна. Кроме того, Сон Роста оказывает эффект восстановления HP и MP в дополнении к повышению уровня.

- Тогда, если мы будем использовать членов, которые собираются подняться на уровень, проходя через подземелье, восстановление возможно в пути?

- Это лишь теория. Если время роста уровня хорошо подсчитано и подогнано, то все получится.

- Я не говорю о количестве опыта ... Но может количество Даров, необходимых для перехода на следующий уровень, повлиять на улучшение?

- Улучшение уровня через Дары органично, так что это сложно. Он изменяется в зависимости от чар до определенной точки, а также зависит от состояния души человека. Чем выше уровень, тем больше увеличивается и расширяется часть, поэтому для улучшения оставшихся частей, которые трудно совершенствовать, повышение уровня становится более сложным. Тем более, что необходимо сбалансировать все измененные части. Более того, поскольку существует ограничение на общее количество Даров, которые может сохранить душа, человек может войти в такое состояние, в котором его уровень не будет расти. ... Ну, из того, что я видела до сих пор, таких людей единицы.

- Я думаю, было бы удобно, если бы я мог понять, что мой уровень близок к росту, но возможно ли это?

- Хм ... Уровни - это перераспределение Даров, это не похоже ни на что, так что к этому нет подобного предзнаменования, в настоящее время нет никаких навыков, чтобы ощущать что-то подобное.

http://tl.rulate.ru/book/23/104722