

Глава 29: Награда за терпение.

Перевёл – РОАН.

Циферблат внутриигровых часов беспощадно отсчитывал последние минуты, оставшиеся до закрытия скрытой локации. Почти три часа провёл Лиин, словно на иголках, боясь, что снова окажется не прав и всё будет зря.

«Десять минут...» - вскочив, подумал он. – «Пора бы уже чему-нибудь произойти!»

Не в силах больше сидеть, потеряв последние крупы спокойствия, парень стал ходить по узкому коридору от одной стены до другой. Останавливаясь на каждом шагу, он бросал беспокойные взгляды на каменный выступ.

Туда, где огромный хищник, улёгшись у самого края вершины, наблюдал за резвившимся рядом детёнышем.

Применять к мелкому волчонку умение, чтобы спровоцировать его родителя, было бессмысленно, ведь всё тогда пошло бы по-прежнему. Да и поздно уже пытаться убить босса в одиночку за оставшиеся десять минут, которые неумолимо утекали, заставляя сердце Лиина бешено колотиться.

«Неужели я лоханулсЯ?» - обречённо подумал он, когда часы отбили ещё пять минут, а ничего не изменилось.

Но стоило ему сокрушённо выдохнуть и немного расслабиться, приняв жестокую реальность, как это обычно бывает, сразу что-то произошло.

Испуганный скулёж из дальней части пещеры, заставил парня встрепенуться и снова поднять глаза на каменный выступ. Именно в тот момент, чтобы успеть заметить как заигравшийся волчонок, оступившись, сорвался с вершины и полетел в бурный ручей.

Поток, которому не суждено было справиться с вожаком, видимо решил отыгаться на его детёныше. Подхватив нерадивого зверёныша, словно пушинку, он легко увлёк его дальше по течению.

- Аууу! - обречённо взвыл вожак стаи.

Он чудом держался на самом крае площадки, едва не срываясь вниз. Из-под его когтей, глубоко впившихся в казавшуюся монолитом скальную породу, вниз посыпалась каменная крошка. Но хищник, словно не замечал своего шаткого положения. Поскуливая, он бессильно наблюдал за волчонком, уносящимся вдаль, который уже с большим трудом мог перебирать лапками в стремительной холодной воде.

«Система, бессердечная ты сука!» - внутренне содрогался Лиин, раздираемый между ликованием оттого, что всё-таки что-то произошло и он не зря ждал, и жалостью от наблюдения за едва держащимся на плаву серым комочком, отчаянно взывающим о помощи.

Именно система не позволяла вожаку броситься на помощь своему чаду и, вместо этого, демонстрировала вызывающую жалость картину находящегося здесь игроку. Такого рода подсказки в «Короле Пантеона» были сплошь и рядом разбросаны на каждом шагу, достаточно было только внимательно смотреть по сторонам, чтобы их обнаружить.

Лиин понял, что если хочет получить трофей, должен, во что бы то ни стало, спасти этого детёныша. Вот только как это сделать, когда их разделяет целая стая волков, никто не сказал. Проскользнуть мимо стольких хищников, никого не задев, можно было даже и не мечтать.

- Да что я теряю? - нагнетая себя, громко спросил Лиин, ни к кому толком не обращаясь. - А, где наша не пропадала!

С безумием в глазах и дурным видом он кинулся в самую гущу стаи, выбрав наикротчайший маршрут к ручью. Особо не церемонясь, он стал расталкивать хищников, пинками прогоняя их со своего пути. В любой момент парень был готов, что в него вцепятся чьи-нибудь челюсти или настигнет когтистая лапа обиженного такой бесцеремонностью существа. Но этого, к его глубокому облегчению, не случилось.

Возможно, виной тому был рык вожака, предупредительно заставивший волков послушно припасть к земле, а то и вовсе попятиться, освобождая дорогу. А возможно дело было в том безумном виде и диком оре, с которым игрок, чтобы придать себе смелости нёсся вперед, не считаясь с отдавленными лапами и хвостами, по ходу осыпая их всеми известными ему матюгами.

Лиин больше склонялся ко второму варианту. По крайней мере, ему хотелось рассчитывать на некую ауру страха, которая исходила от него в этот момент, а не на прихоти непостоянной системы. Та в любой момент могла продемонстрировать новый выверт, необязательно суливший чем-то хорошим, а скорее даже наоборот.

Именно этого больше всего боялся Лиин, прыгая с разбегу в студёную воду. Приглушённые ощущения виртуальной реальности заметно смягчили охватившие организм игрока ощущения от соприкосновения со стихией. Парень лишь поёжился и почувствовал, как по телу пробежали мурашки, чего нельзя было сказать о заметно притихшем волчонке.

- Только... посмей... утонуть! - захлёбываясь в бурном потоке, орал Лиин, пытаясь плыть в его сторону. - Я тебя... тогда... сам утоплю!

То ли угроза так подействовала на маленького хищника, то ли очередная прихоть системы, но детёныш активнее заработал лапками и... стал грести в другую от парня сторону. Мелкий монстр явно не желал встречи с таким страшным двуногим, который видя такое поведения, снова разразился бранью в адрес системы и людей, создавших такие глупые поведенческие

алгоритмы для существ населяющих Пантеон.

- Сделаю... из тебя волчью... шапку! «Ну, погоди!» - под конец выкрикнул он по-русски на манер того, как это делал знаменитый волк из старого советского мультфильма.

Неожиданно, словно услышав кодированное сообщение заложенное в программный код игры, волчонок прекратил улепётывать. Секундное колебание и зверёныш развернулся, пытаясь держаться против течения.

- Ай! Не кусайся, собака! - не успев толком удивиться странному эффекту от брошенной фразы, Лиин стал пытаться увернуться от маленьких челюстей, каждый укус которых сопровождался потерей одного Очка Здоровья.

С горем пополам, при помощи одной руки, держа второй за шкурку серого сорванца, извивающегося по хлеще любой змеи, он всё-таки сумел добраться до берега. Чувствуя себя морально вымотанным, он плюхнулся на спину, прямо на твёрдую землю, показавшийся ему сейчас пуховой периной, и облегчённо выдохнул. Лиин был полностью удовлетворён проделанной работой и куда важнее собственной сообразительностью, а также настойчивостью, позволившей ему справиться с истинным заданием этой опостылевшей скрытой локации.

Из-за внезапно нахлынувшего чувства он даже не сразу обратил внимание, что вокруг него плотным кольцом столпилась вся стая. Совершенно не стесняясь, монстры с интересом обнюхивали двуногого, который бросился на помощь их сородичу. А какой-то особенно благодарный волк и вовсе лизнул парня в щёку.

Только получив влажную благодарность, Лиин пришёл в себя и рывком принял сидячее положение. Нервно осмотревшись, он сглотнул подступивший к горлу комок и покосился на количество очков опыта, прикинув, во сколько ему обойдётся расплата за его недавние действия против серой братии. А затем осторожно помотал головой из стороны в сторону, посмотрев в яркие миндалевидные зрачки ближайшего хищника.

- Я это... Маугли становиться не собираюсь, - аккуратно отстранившись от очередной попытки лизнуть его в нос, отверг Лиин невысказанное предложение стаи. - Мне бы награду, какую... да я пойду, а?

Словно дожидаясь его слов, атмосфера в пещере мигом переменилась. Окружающие парня создания попятились, склонив морды к земле, боясь встретиться взглядом с кем-то пугающим, неожиданно возникшим в их поле зрения.

«Зря я это сказал...» - почувствовав, как по спине пробежала дрожь, подумал Лиин, ругая себя за нетерпеливость.

- Только не говорите, что он у меня за спиной... - нервно попросил отступивших монстров Лиин,

почувствовав как шею обдало горячим дыханием, от которого волосы на его голове зашевелились. – Эм... Здрасти. Чем обязан?

Как можно небрежнее спросил парень, с трудом сохраняя невозмутимое выражение лица, после того как, обернувшись, оказался нос к носу с боссом Волчьего Логова. Тот внимательно вглядывался в него своими удивительными глазами, буквально светящимися в полумраке пещеры, каждый из которых был размером с голову парня.

- Рррр! - рыкнул на Лиина недовольный чем-то вожак, заставив паренька вздрогнуть всем телом.

- Да что не так?! - едва не сорвав от переживаний свой голос, воскликнул Лиин, попытавшись прикинуться ветошью. – Я вообще мимо проходил. И тут оказался чисто случайно...

Обладатель гипнотизирующих глаз пропустил его оправдания мимо ушей и, продолжая рычать, приблизился совсем близко. Лиин даже отвернулся, чтобы не задохнуться от зловонного дыхания из огромной пасти. И лишь благодаря этому, сообразил, чем так обидел этого страшного монстра.

Опустив взгляд, парень понял, что всё это время неосознанно тискал, прибалдевшего от такой ласки, волчонка. Подсознательно он использовал его как антидепрессант, вроде обычной домашней кошки, чтобы хоть как-то заглушить стресс, свалившийся на него с появлением босса.

Детёныш такому обращению был только рад. Свернувшись калачиком на коленях Лиина, он довольно сопел, пытаясь согреться после ледяной ванны. Чего нельзя было сказать о вожаке, ревнующем своё чадо, чьё мнение в этот момент парень считал гораздо важнее.

- Вот... Получите, распишитесь, - сидя изобразив поклон, он медленно протянул заскулившего, от нежелания расставаться с ним, зверёныша боссу.

Громадный волк прекратил рычать и, аккуратно подхватив озябшего детёныша за загривок, опустил его на землю, и стал тщательно вылизывать. Как оказалось, именно этого момента всё это время дожидалась система.

[Поздравляем! Вы зачистили скрытую локацию: Волчье Логово! Награда: 50000 опыта. Вы выполнили скрытое основное задание: Спасение утопающего. Вы выполнили скрытое дополнительное задание: Без капли крови. Вы выполнили скрытое дополнительное задание: Один в поле воин.]

[Поздравляем! Вы выполнили 100% требований скрытой локации: Волчье Логово! Вам будут начислены дополнительные награды.]

С удовольствием читая белые строчки оповещения в своём интерфейсе, Лиин покорно принял протянутый ему боссом предмет, появившейся в его пасти просто из пустоты.

[Поздравляем! Вы выполнили задание: Спасение утопающего. Вожак волков был сражён наповал вашим благородным порывом и стремлением спасти его детёныша! Награда: Кинжал из Клыка Древнего Волка.]

«Надо же, сражён наповал.» - самодовольно усмехнулся Лиин и только сейчас сообразил. - «Сражён наповал... Сражён... Вот же грёбанный конспиратор!»

Разглядывая острый клинок, Лиин внутренне злился. Он не понимал, зачем Хёртлесс было так осложнять ему жизнь и пытаться запутать двусмысленностью того заголовка. Неужели трудно было так и написать: «Вожак волков был впечатлён, когда его детёныша спасли»?

Нет, разумеется, сам Лиин так делать не станет, только глупец будет задаром делиться с незнакомыми людьми своими секретами. Но почему также поступил тот Маг, он настойчиво отказывался понимать, ведь из-за этого парню пришлось проторчать в скрытой локации просто уйму времени.

Однако, несмотря на все, выпавшие на его долю приключения был в них и положительный момент. В руках Лиина оказалось дополнительное оружие идеально подходящее для его класса. Видимо вожак выдавал каждому то, что ему было необходимо. Так, например, скриншот Мага на форуме демонстрировал доставшийся ему малый скипетр из кости древнего волка.

Но Лиин бы не стал так настойчиво добиваться награды, если бы она заключалась лишь в этом. Хёртлесс вытащил из Волчьего Логова не только дополнительное оружие, но осмотрительно предпочёл умолчать об этом. Любой другой, оказавшись на месте этого парня или девушки, наверняка поступил бы также. И Лиин не был исключением, ведь о такой находке опасно сообщать кому бы то ни было, если конечно игрок хотел сохранить её у себя, а не лишиться в первом же групповом ганге своей скромной персоны.

[Поздравляем! Вы выполнили задание: Один в поле воин. Вы отказались от посторонней помощи и самоотверженно бросились на выручку маленькому волчонку, несмотря на численный перевес стаи. Награда: Амулет из Клыка Волчонка.]

Подбежавший детёныш носиком подтолкнул к Лиину грубо сделанное украшение и стал подвывать без конца крутясь на месте, призывая своего спасителя примерить обновку. Парень был только за и сразу же экипировал истинное сокровище, для получения которого и проделал весь этот путь. Но прежде чем он успел заглянуть в его свойства, перед глазами всплыло новое оповещение, которые, как оказалось, ещё не закончились.

[Поздравляем! Вы выполнили задание: Без капли крови. Вы проявили недюжинную выдержку и терпение, проведя долгое время в Волчьем Логове, и успешно справились со своей задачей, не убив никого из его обитателей. Награда: Увеличение характеристик предметов, полученных

в награду за спасение детёныша волка.]

Не веря своим глазам, Лиин поспешил проверить эти самые характеристики и, раскрыв от удивления рот, надолго завис в своём интерфейсе. Кинжал золотого ранга чудесным образом стал фиолетового, значительно увеличив свои характеристики. Теперь парень был обладателем сразу нескольких эпических предметов, а если точнее, то трёх.

Третьим был неказистый с виду амулет. Он не изменил ранга, будучи эпическим изначально, но зато создаваемый им эффект заметно усилился. Настолько, что парень едва не пустился в пляс от охватившей его эйфории.

[Вы получили - Амулет из Клыка Волчонка. Ранг: фиолетовый.]

[Необходимый Уровень: Нет.]

[Эффект: Увеличивает весь опыт получаемый персонажем на 15%.]

[Дополнительный Эффект: Не занимает слота для снаряжения.]

[Дополнительный Эффект: Имеет 50% шанс выпадения в случае смерти персонажа.]

- В два раза?! - подскочив, воскликнул Лиин, моментально позабыв об удивлённо посмотревших на него волках.

Амулет доставшийся Хёртлесс, давал только 7% прибавку к опыту и уже считался невероятным сокровищем для любого игрока. Что уж говорить о том, что попало в руки Лиину? Парень ни за что бы не согласился расстаться с такой полезной вещицей, как это сделал тот Маг.

Разумеется, он сделал это не по своей воле, а из-за второго дополнительного эффекта амулета, который был действительно неприятным. Стоило Хёртлесс погибнуть в бою с другим игроком, как удача отвернулась от него и заветное украшение выпало на землю рядом с его мёртвым персонажем. Впрочем, только именно благодаря тому случаю, люди смогли узнать о такой замечательной вещи, охота за которой тут же пошла полным ходом по всему Пантеону.

Не случись этого в прошлой жизни Лиина, он бы до сих пор не подозревал о том, насколько полезен может быть поход в Волчье Логово.

- Хитрый сукин сын! - беззлобно ругал Мага Лиин, прекрасно представляя себе, что удел хранить тайну скрытой локации, теперь лёг на его плечи. - Я точно справлюсь лучше тебя, ведь никто ещё даже не знает, что я зачистил...

[Внимание! Вы первый кто выполнил все задачи в скрытой локации на Пантеоне. Желаете

заявить об этом во всеуслышание?]

- Блядь... - закатив глаза, буркнул Лиин и горько рассмеялся, прикрыв ладонью лицо.

Парень не знал - плакать ему или смеяться. Кто бы мог предположить, что системная награда всё-таки есть, просто Хёртлесс не смог выполнить все необходимые условия, чтобы её получить. Видимо Маг не смог сидеть просто так почти три часа к ряду и от нечего делать начал охотиться на волков.

«Подстава-подстав... Ладно, как-нибудь прорвёмся!» - тяжело вздохнув, подумал Лиин и принял предложение, выскочившее в интерфейсе, как и любой адекватный игрок, не собираясь отказываться от внезапно свалившегося на него шанса запечатлеть себя в Зале Славы, ведь, несмотря на все проблемы, в будущем от такой славы будет гораздо больше пользы, чем неприятностей.

[Игрок Дарквинг первым выполнил все требования скрытой локации на Пантеоне. Это достижение навеки будет запечатлено в Зале Славы! Получен титул: «Разведчик».]

Вспыхнули перед глазами алые буквы, сплетающиеся в слова, вызвать которые грезил едва ли не каждый игрок в «Короле Пантеона». Но Лиин лишь отмахнулся от этого оповещения, предпочтя уделить больше внимания, побежавшим следом за ним, белым строчкам в своём интерфейсе.

[Награда: 30 золотых монет. Общая репутация увеличена на 300. 13000 опыта.] [Внимание! Вас перенесёт обратно через десять секунд. Обратный отсчёт: 10, 9...]

- Ущипните меня! Кажется, я сплю...

- Легко! Ты только флагнись.

- Этот засранец точно как-то связан с админами!

- Да он походу сам админ... Чёртов ублюдок!

- Если он на самом деле админ, то тебе лучше думать что ты пишешь, олень, а то ведь забанят.

- А ему нечем! Азазаза! Что за скрытая лока такая, кто в курсе?

- Я недавно был в такой. Но нам не дали никакой системной награды, а ведь моя группа успешно выполнила задание!

- А я сразу говорил, что он голимый читак! Дарквинг, я тебя ненавижу!

- Дарквинг, я хочу от тебя детей!

- Дарквинг, я хочу, чтобы тебя накрыл вайп!

- Помогите связаться с этим игроком! Красивой эльфийке нужна помощь в прокачке!

- ОМГ, встречали мы таких эльфиек...

- Угу, знаем, плавали! Не ведись парень, там страшила, как те на ютубе, которые с себя макияж на камеру снимают, инфа сотка!

Сколько Лиин стоял, открыв свою лавку рядом с оборотнем в долине Иствард, скупая у игроков кристаллы душ, столько продолжал мелькать чат. Новость о находке скрытой локации, и её успешной зачистке взбудоражила умы людей, многие из которых даже не подозревали о существовании таких в «Короле Пантеона». Благодаря чему, начавшееся, как обычно с ругани обсуждение в чате, быстро ушло от таинственной личности Дарквинга к самому событию. Всех интересовало, где можно найти скрытую локацию и как добиться выполнения скрытых заданий.

«Ну, почти всех...» - скривившись, подумал Лиин, телепортировавшийся обратно в Морозград при помощи свитка, обратив внимание на замигавший приватный чат.

«Крепыш - Лиин, что за херня?! Откуда ты узнал, как пройти Волчье Логово?! Как ты в соло сумел это сделать?! Почему не позвал меня с собой?! Я ведь могу и обидится!»

«*** - О! Так ты всё ещё в игре? Как ты можешь отвлекаться от любовных походов и тратить на меня время, братан? Тормози, неужели ты уже вдоволь потрепался с девами и решил вспомнить о друге?»

«Крепыш - Зачем ссорится из-за таких мелочей? В следующий раз я точно останусь с тобой. Брат, ты ведь знаешь, что на обиженных воду возят?»

«*** - К тебе это тоже относится. А следующий раз будет в следующий раз. Толстяк, пора бы тебе уже начать правильно расставлять приоритеты.»

Безжалостно отменяя, продолжившиеся попытки Ченяна разузнать хоть что-нибудь из того, что произошло с его другом в скрытой локации, Лиин отправился на стрельбище, намереваясь закрыть задание. Как бы тяжело не было у него на душе, а учить толстяка уму-разуму требовалось начинать уже прямо сейчас. Ведь в будущем, именно из-за своего неугомонного нрава, проявляющегося только в погоне за представительницами противоположного пола, он и попадёт в неприятности.

К тому же, следовало помнить, что когда дело доходит до общения с девушками, язык Ченяна становится похожим на помело. Парень легко был способен выболтать любые секреты и тайны первой попавшейся красотке, решившей подмигнуть ему, и сам бы того не заметил. Лиин и так достаточно рисковал, решив открыть тайну своей игровой личности столь болтливому человеку.

- Вернулся значит, - недовольно забурчал учитель по стрельбе из лука, стоило Лиину попасться ему на глаза. - Я уж надеялся, что больше тебя не увижу...

«Старый пердун! Я бы и сам тебя ещё век не видел...» - раздражённо подумал парень, видя сморщенное от недовольства лицо старика, но усмирил своё негодование и небрежно смеясь, произнёс почтительным тоном.

- Хахаха. Не дождёшься... мастер! - почтения в голосе не так чтобы очень прибавилось, да и заминка перед уважительным обращением, тоже дала о себе знать и старик также фальшиво, как стоявший перед ним парень, засмеялся в ответ.

- Хахаха. Как жаль, как жаль... Видимо я чем-то разгневал Богов в этой жизни.

- Хахаха. Ни капельки не удивлён... Если честно, я поражаюсь, почему ты всё ещё ходишь по этой земле.

- Хахаха. Твоими молитвами... Не переживай, я ещё и тебя переживу, сопляк.

Пикировка продолжалась некоторое время. И если в глазах Лиина, после каждого выпада со стороны Рауля, плескалось всё больше гнева и желания отрубить неписю голову, то старик, напротив, буквально молодец на глазах.

Сморщенное, словно грецкий орех лицо неигрового персонажа, будто разгладилось. Оно преобразилось, благодаря возникшей на его губах улыбке, да и шрам стал казаться гораздо менее заметным, чем прежде. Таким уж был этот мастер ворчун, хорошие отношения с которым можно было построить только постоянно споря и лаясь по любой мелочи.

- Так что там с моим запросом? Ты достал клыки? - подняв себе настроение, наконец, перешёл к делу наставник.

- Да... - вымотанный долгой перепалкой выдохнул Лиин, подтверждая запрос на передачу доброй половины содержимого своего инвентаря.

- ...999...1000, - демонстративно пробубнил себе под нос непись, делая вид, что внимательно пересчитал врученные ему ингредиенты. - Надо же, не соврал... Постой, а вот на этом есть небольшой скол. Надо бы заменить...

- Мастер шутит! - не сдержав угрожающих ноток в голосе, заявил Лиин, намекая на неуместные предложения.

- Ох, если бы... Ладно, шут с тобой, добавлю из собственных запасов, - ни капельки не смутившись, тяжело вздохнул Рауль. - Впрочем, мне ведь ещё сотня кристаллов душ нужна... Так что тебе всё равно придётся обратно в ту долину идти, набил бы ещё клыков...

- Не придётся, - перебил его Лиин, подтвердив передачу, купленных заранее кристаллов и вдоволь насладившись реакцией старика, наконец-то утратившего свою снисходительную улыбочку.

- Это... Малец, а ты неплох! - отойдя от первичного шока из-за невероятно быстрого выполнения своего поручения, похвалил его Рауль. - Удивил старика... Вот, владей, заслужил.

[Вы получили - Эльфийский Колчан. Ранг: золото.]

[Скорость атаки +10%.]

[Дополнительный Эффект: 80 дополнительных ячеек, позволяющих хранить стрелы.]

Пробежав глазами по описанию предмета, Лиин, наконец, почувствовал как камень свалился с его плеч. Используемый им до сих пор колчан в виде обычного тубуса обтянутого грубой кожей не давал абсолютно никаких преимуществ. Он был обычным украшением, как стандартный атрибут дополняющий облик любого Лучника. Но теперь, благодаря волшебному колчану удивительно красивого вида, он может полностью освободить свой инвентарь от захламления стрелами.

- Вот ещё кое-что... Смотри не лопни от счастья, - словно решив добить и без того обрадованного паренька своей неожиданной щедростью, веселясь, заявил старик, вручив дополнительную награду.

[Вы получили - Стрела с Наконечником из Волчьего Клыка. Количество - 100 штук.]

[Физ.Атака: 5-10.]

[Дополнительный Эффект: Шанс и сила критического попадания увеличивается на 100% от обычной.]

- А есть ещё? - сверкая глазами, тут же спросил Лиин, схватив оторопевшего старика за руку. - Я куплю!

- Ишь, какой шустрый! Тебе и этих за глаза хватит, - от души рассмеявшись, разрушил он все

мечты паренька. – Да и было бы чему радоваться. Стрелы как стрелы, ничего особенного... Пока нормальным луком не обзаведёшься, тебе какие не дай, толку с гулькин нос будет.

- Где б его взять... - с тоской протянул Лиин, понимая, что наставник не просто так завёл речь об оружии.

- А мне почём знать? Найди, - предложил Рауль и, спустя долгое мгновение, вдоволь насладившись растерянностью на лице игрока добавил. – Ладно, не тушуйся. Я тебе помогу. Вот держи часть карты, найдёшь остальные кусочки, узнаешь, где спрятано поистине легендарное оружие...

- А прямо сейчас получить ничего не получится?

- Ты губки-то закатай! Тебе и так больше прочих досталось. Понравился ты старику... Да, да, не удивляйся. А то, что ворчу, ну так станешь моего возраста, таким же будешь.

«Да ни в жизнь! Лучше смерть от отравления тремя фунтами железа, чем такое счастье...» - твёрдо решил для себя парень, но вслух сказал совсем другое, не желая так просто сдаваться.

- Мастер, может тогда, хотя бы научишь меня каким-нибудь секретным рецептам? - понизив голос до шёпота, вкрадчиво поинтересовался он.

- Хре...ну...шки! - так же тихо, по слогам ответил ему старик и расхохотался. – Ну, ладушки, скажу, не сопи так. Если и впрямь хочешь узнать... Парочка интересных рецептов есть на Огненном Пике, ступай туда и, коли мозгов хватит, обретёшь то, что ищешь. А теперь проваливай, некогда мне...

Так Лиин и поступил. Нет, изобразив на прощанье поклон, он не отправился напрямик в указанную наставником зону. До неё ещё было рано, всё-таки средний уровень игроков только достиг десятого, а для успешного пребывания в той локации требовался, как минимум пятнадцатый.

Соваться туда в одиночку не было никакого смысла, а вот подготовиться к тому времени, когда на Огненный Пик хлынет основная масса игроков, стоило прямо сейчас. Именно этим решил заняться Лиин, взглянув на солидное количество золотых монет в своём инвентаре. И отправился к аукционному дому.

- Время прибарахлиться!