

Глава 22: Сборище идиотов.

Перевёл – РОАН.

Долина Иствард со всех сторон была окружена высокими непроходимыми горами. Если смотреть сверху, эта местность казалась чашей с высокими стенками, на дне которой постоянно передвигаются многочисленные чайнки.

В виде чайнок представлялось огромное количество монстров схожей наружности, бесцельно бродящих по обширной замкнутой территории. Все эти агрессивные создания – волки, они были единственными существами, населяющими данную область, а внешне различались только из-за разницы в уровнях и своего типа.

В их распределении по локации не было никакой логики. Встречались как, группки животных сразу с несколькими элитными монстрами во главе, так и сплошь состоявшие из низкоуровневых особей.

Благодаря этой особенности, даже в одиночку начинать здесь прокачку можно было с 10, и получать приличное количество опыта вплоть до 20 уровня. Всё что для этого требовалось, это держать глаза открытыми и не зевать по сторонам.

Как и в любых других местах на данной территории тоже были свои классы, которым легче прочих удавалось справляться с местными монстрами. Волки обладали высокой скоростью и силой атаки, но система наделила их чудовищно низкой защитой.

Возможно, определив свою ошибку, она потому и намешала всё это разнообразие серых хищников в одну кучу, да к тому же наделила их стайным инстинктом. Но даже так, слабозащищённым животным приходилось туго, если на них нападали представители дальнбойных классов.

В этом месте балом правили Маги с их мощными стихийными заклятиями и массовыми атаками, способными за один удар уничтожить целую группу монстров. Однако, не только они чувствовали себя здесь вольготно. Лучники хоть и не могли поспорить в эффективности разрушения с колдовством, но заметно большая дистанция стрельбы и скорость атаки, по сравнению с чародеями, позволяла им ощущать себя почти на равных с ними во время уничтожения здешних монстров.

Кроме того, это была идеальная зона для прокачки группой. Грамотно построенная атака зачастую не оставляла серой стайке ни единого шанса нанести ответный удар. Благодаря чему уединённая долина, находящаяся вдалеке от торговых маршрутов, а значит и широких дорог, быстро стала популярным местом в среде игроков.

Добираться до него приходилось по узкой лесной тропинке, которая постоянно петляя, выходила к небольшому горному ущелью. Это был единственный вход в Долину Иствард, а

также единственный выход из неё. Немудрено, отчего тут постоянно толпился народ.

Одни отдыхали после прокачки в безопасном от серых хищников месте, разместившись всей группой в тени под кронами многочисленных высоких деревьев. Другие возвращались сюда, чтобы залечить раны и подготовиться к новому заходу в удивительно щедрую на опыт локацию. А третьи - сидя там же недалеко, обсуждали и придумывали новые тактики со своими товарищами, попутно наслаждаясь прохладной чистой водицей из струящегося родника. Но нашлись и те, которые как это частенько случается, решили попытаться нажиться за счёт других игроков...

- Куда прёшь?! - уперев руки в бока, широко расставив ноги, орал какой-то здоровяк на группу игроков, встав посреди узкой тропинки. - Проход платный! По 5 серебра с рыла и тогда сможете зайти! Нам много не надо...

Игроки, разумеется, не горели желанием расставаться со своими сбережениями. Однако всё что им оставалось - это роптать в групповом чате и гневно смотреть на наглеца, что возомнил себя таможенником. Ни попытаться пройти мимо него, ни расправиться с этим гадом они не могли, ведь за его спиной, надёжно перекрыв подход к узкому ущелью, столпилась целая группа его приспешников.

На небольшую полянку, которую плотно обступили толстые деревья векового леса, набилось больше двух десятков бойцов. Почти все имена участников этого сборища были красного цвета, а это значило, что долго уговаривать или разбираться они не станут.

Их основная задача заключалась в том, чтобы не допускать чужаков в долину, пока там находится основной состав их будущей гильдии. Существовала всем известная непреложная истинна любой многопользовательской игры, чем больше игроков набивалось в зону охоты, тем медленнее становилась прокачка.

Однако она не имела никакого отношения к причине их наглого поведения. На самом деле количество монстров за узким ущельем было крайне велико и такой поступок, казалось бы, совсем не имеет смысла. Но только не для руководителей стоящих за этими игроками.

Они решили не упускать возможности беспрепятственно повысить уровни собственных подчинённых, попутно замедлив прокачку других игроков, и тем самым показать свою силу. Расчёт был на то, что многие тщедушные людишки, после такой демонстрации превосходства над остальными, непременно захотят присоединиться к такому мощному игровому сообществу, чтобы в будущем чувствовать себя в безопасности.

К тому же, это было отличной возможностью собрать дань с наивных людей из числа тех, кто мог заплатить и желал поскорее подняться в уровне. Наивных потому, что сразу за ущельем игроков ждала встреча с основной частью гильдии, которые были совершенно не намерены делиться своей добычей и монстрами.

- Что? Нет денег?! Ха! Проваливайте тогда, нищebroды! - насмеялся здоровяк над очередной

группой игроков, заставляя их убраться с тропинки.

Он прекрасно понимал, что, несмотря на взгляды полные ненависти, которыми его одаривают озлобленные игроки, на деле они ничего не могут с этим поделать и упивался собственной безнаказанностью. Чёрт, да они даже огрызнуться не смели, ведь за плечами здоровяка стояло больше двадцати ПКашеров. Откровенно насмехаясь над удручёнными игроками, они весело гоготали, тыча в понурых персонажей пальцами, готовые сорваться по первому слову своего предводителя, если какой-то смельчак вдруг посмеет открыть рот...

- С чего это ты тут раскудахтался? - неожиданно раздался резкий голос и из-за спин игроков показался высокий оборотень. - Ты, блэт, кем себя возомнил?!

Увидев, как на него совершенно бесстрашно надвигается персонаж внушительного телосложения, самоуверенный здоровяк невольно попятился. Встретившись взглядом со злыми глазами из-под хмуро сдвинутых бровей, он на секунду забыл о том, что за ним стоит целая свора приспешников.

- Ну...я... - не найдя что ответить, проблеял он, чувствуя как по спине пробежал холодок.

- Головка от буга! - усмехнувшись, закончил за него зверолоуд, подойдя в упор, и скрестил руки на своей широкой мохнатой груди. - Что ты блеешь? Говори, кто дал право...

Договорить смельчак не успел. Обозлённый на себя за секундную слабость, лидер ПКашеров, покраснев от стыда и гнева, шагнул вперёд, сократив дистанцию до минимума.

- Завались нуб! - трясаясь всем телом, яростно прорычал человек. - Ты ещё что за хрен с бугра?! Братя, валите этого урода!

Давно ожидавшие команды, персонажи с красными никами, взревев от предвкушения потехи и скорой расправы, набросились на оборотня. Они налетели всем скопом сразу, не оставив отважному игроку ни единого шанса.

Другие игроки, наблюдавшие за моментальной кончиной зверолоуда, только стыдливо отвели глаза в сторону, не сумев найти в себе сил и решимости, чтобы вмешаться в скоротечную схватку. Видя лежавший в лужи собственной крови труп, все они думали примерно одно и то же: «Он сам виноват. Нечего было их провоцировать.»

- Чего вылупились?! Так будет с каждым, кто посмеет бросить нам вызов! - довольный произведённым эффектом, прокричал здоровяк во всю мощь своих лёгких, чтобы каждый в лесу мог услышать его. - Это говорю я! Хуашанван! Из гильдии...

Договорить он не успел. Стоящий рядом с ним игрок вдруг дёрнулся и, завалившись на бок, рухнул на землю, не издав ни единого звука.

- Эй...что с тобой? - не понимая что происходит, здоровяк наклонился к убитому игроку и стал трясти того за плечо.

Однако ответа он так и не получил. Вместо этого из леса с характерным звуком вылетел ещё один оперённый снаряд. На этот раз Хуашанван отчётливо расслышал звук приближающей угрозы, повернулся в её направлении и даже дёрнулся в бок. Но какого же было его удивление, когда стрела, словно бы заранее зная его манёвр, попала ему прямоком в лоб.

[-56.]

- Ой... - ни столько испугавшись внезапной атаки, сколько поразившись урону от обычного некритического удара, выдохнул Хуашанван. – Это, чего это?

- На нас напали! - паникуя, закричал в ответ один из ближайших игроков, озвучив то, что и так уже всем стало понятно.

Но он хотя бы что-то ответил, в то время как остальные заворожённо наблюдали за кровавым фонтаном, который бил из раны посреди лба их лидера.

[Внимание! Вы подвержены эффекту: Кровотечение. Длительность: 15 секунд. Урон: 5 единиц в секунду.]

Этих цифр было достаточно, чтобы любой нормальный игрок, оказись он на месте здоровяка, уже понял - ему конец. Он, наверняка, бы сразу попытался использовать зелье лечения или сбежать, полностью осознавая, что следующая стрела станет последней. Но то нормальный игрок. Хуашанван же, был далеко не таким обычным как все.

- Какая сволочь стреляла?! - не в силах совладать с собой, взревел он вместо того чтобы спастись и злобно уставился на удивлённую толпу игроков, которых до этого не пропустил в долину Иствард. – Кто из вас посмел напасть на меня со спины?!

Что уж говорить об изумлении, промелькнувшем на лицах других игроков, если даже его собственные подчинённые невольно переглянулись. Никто из них не мог понять, почему их лидер решил, что был атакован сзади, если все прекрасно видели, куда угодила стрела.

- Но, Лидер, тебе ведь попали в лоб... - попытался вразумить его один из новобранцев, но сразу понял, что зря это сказал.

- Не умничай! Наш старший брат наверняка что-то заметил!

- Откуда такому нубу как ты допендрить, что там на самом деле произошло?!

- Может ты заодно с ними, раз так много знаешь?!

В тот момент, когда они всей сворой стали вываливать на голову бедного новичка упрёки и обвинения, соревнуясь в почитании лидера, за ближайшими деревьями что-то вспыхнуло. Над поляной раздался морозный треск, и из густых зарослей вылетела сверкающая белоснежная стрела, оставляя за собой хвост из завихрений снежинок в холодном воздухе и ледяную дорожку из моментально замёрзшей травы на земле. Буквально пульсируя от заключённой внутри себя силы, она направилась напрямиком к здоровяку.

Почуввав неладное, Хуашанван заметался по тропе, сшибая с ног своих подчинённых. Пытаясь уйти с траектории полёта волшебного снаряда, он дёргался то влево, то вправо, прыгал из стороны в сторону и даже применил легендарный кувырок. Но всё оказалось тщетно, эта стрела на то и была магической, чтобы наверняка достигнуть своей цели, не смотря ни на что.

[-250.]

Мощный удар, сопровождаемый приглушённым хлопком, разметал по округе огромное количество ледяных осколков, украсил деревья инеем, прямо на глазах заморозил ручей и накрыл всю округу белой шапкой из небольших снежных сугробов. Сразу несколько игроков из гильдии Хуашан обратились в этот момент прозрачными облачками и отправились к ближайшему храму, оставив после себя окоченевшие тела собственных персонажей...

«Хуашанван - Найдите этого уебана! Не дайте ему уйти!»

Именно ради возможности отдать этот приказ в чат, он поспешно покинул своё мёртвое тело. А отправив сообщение, не обращая внимания на многочисленные заверения соратников в том, что все приложат максимум усилий, со всех ног бросился обратно к полянке где лежал его труп.

В этот момент, та самая поляна, окружённая толстыми стволами долгоживущих деревьев и обильными зарослями кустарников, больше походила на потревоженный муравейник. По ней разом заметалось множество игроков. Одни хотели найти напавшего на них противника, а другие побыстрее убраться подальше от чужих разборок.

Разумеется, сразу началась толчея, поднялась ругань и последовали убийства случайных свидетелей позора гильдии Хуашан. Все понимали, что это не заставит игроков молчать об увиденном, а напротив подтолкнёт их донести информацию об этом инциденте до других игроков. Но обида и нежелание Хуашанцев отпускать их просто так были слишком велики, чтобы они могли рассуждать логически.

Единственным, кому воцарившийся хаос был на руку, оказался таинственный враг. Не пожелав дожидаться окончания стихийной потасовки со случайными игроками, он атаковал снова, старательно выцеливая представителей одной группы. Благо по их красным никам, сделать это было проще простого.

- Фьиить! Фьиить!

С пугающей скоростью стрелы проносились над головами растерянных игроков. Они вылетали из кустов удивительно часто и били настолько метко, что не прошло и нескольких десятков секунд, как количество ПКашеров уменьшилось ещё на пять.

- Лидер! Этот мудака постоянно перемещается! - отчаянно заорал Хуашанец, заметив, что труп его командира вновь ожил. - Он нас так всех перехерачит!

Словно подтверждая его слова, очередная стрела пронзила невезучему игроку горло, лишив его последних крох здоровья, и отправила на перерождение. Наблюдая за моментальной кончиной подчинённого, Хуашанван зло сплюнул на землю и стал пристально вглядываться в лесную чащу, на ходу пытаясь собрать вокруг себя оставшихся в живых игроков.

- Всем успокоиться! Забейте на нубов, ищите лука! - разносился его злобный голос над лесом, когда он пинками заставлял подчинённых увлечённых резнёй слабых случайных групп, следовать своим указаниям. - Осади блядь! Сказал же, секите за стрелами...

[-51.]

[-54.]

[Критический урон-137!]

Все три стрелы последовательно угодили в Хуашанвана. Не в силах как-то от них защититься, он снова обратился призраком и на бегу стал набирать в чат новый приказ.

«Хуашанван - Слева! Он атаковал слева! Все туда!»

- За мной! - закричал один из Хуашанцев, глянув в чат, и бросился в сторону ручья.

- Нет, все сюда! - вторил ему другой, рванув в совершенно другом направлении.

- Идиоты, лево находится в другой стороне! - заорал третий, припустив к ущелью.

Группа разделилась, лишившись возможности, прикрывать друг друга от града стрел, из-за чего быстро понесла значительные потери. И только после этого до них дошло, что лидер не сказал им, слева относительно чего находился противник и все их телодвижения были напрасными.

- Там! - повёл за собой вновь сбившихся в кучу игроков один из Хуашанцев, решивший проявить

инициативу и устремился к кустам, откуда вылетела последняя стрела.

Остальные последовали за ним, но какого же было их удивление, когда почти достигнув зарослей кустарника, они получили удар в спину.

- Не слушайте этого барана!

- Он завёл нас в ловушку!

- Бежим в другую сторону!

Потеряв ещё несколько бойцов, значительно поредевшая группа, добралась до противоположного края поляны. Казалось бы, осталось сделать последний шаг и они настигнут ненавистного лучника, но в этот момент всё повторилось.

Первым погиб Хуашанец, который так и остался стоять там, где знатно обматерив, его бросили остальные. Оставшись у дальних кустов в одиночестве, он силился понять, что происходит и как поступить, когда из зарослей прямо перед его носом показался блестящий на солнце наконечник стрелы. Следом за ним легли и все остальные. Потеряв всякую надежду, они прекратили метаться, словно живые мишени в тире и почти одновременно отправились в храм.

- Лидер! Постой Лидер! - остановил, порывающего вернуться к своему телу Хуашанвана, один из его подчинённых. - Так ничего не получится, нас просто снова положат. Нам нужна помощь, мы сами не справимся.

Он осторожно подбирал слова, стараясь не разозлить своего командира. Крутой нрав одного из основателей гильдии был хорошо известен, никто не хотел переходить ему дорогу или даже просто вызывать недовольство. Но даже такой крутой норов не мог не считаться с обстановкой, когда все остальные члены группы, в разрез с их обыденным поведением сейчас притихли. Они уже не решались ругать того кто пытается что-то предложить, а напротив предпочли молчаливо поддержать заявление сопартийца.

- А, чтоб тебя черти драли! - глядя в небо заорал Хуашанван, наблюдая, как рядом с ним собирается всё больше призраков.

В этот момент он жалел только о двух вещах. Во-первых: о том, что в форме призрака можно было видеть только таких же призраков. Если бы не этот неприятный факт, он бы уже давно обнаружил того, кто расстрелял его группу. А во-вторых: его коробило от одной только мысли о том, что придётся просить помощи.

- Идём к телам, - после того как отправил личное сообщение, позвал он собравшихся вокруг игроков. - Подождём там наших братьев. Этому засранцу недолго осталось радоваться...

«Джокер - Мы на месте. Где они?» - получил Хуашанван ответ в чате через несколько минут ожидания, после того как все призраки добрались до нужной точки.

«Хуашанван - А ты не видишь? Загляни за кусты.»

«Джокер - Уже смотрели... Брат, мы обшарили всё вокруг, никого тут нет. Возрождайтесь, у меня не так много лишнего времени.»

«Хуашанван - Как ты бя, это себе представляешь? У нас красные ники, если мы сейчас встанем, нас опять сразу положат! Ищи лучше, они по любому прячутся где-то рядом!»

Спустя десять долгих минут томительного ожидания, пока группа Джокера шерстила всё вокруг, всё так и осталось по-прежнему. Ни врагов, ни даже любых других персонажей найти не удалось. Большинство из убитых Хуашанцами игроков предпочли возродиться на кладбище, а оставшиеся не слишком спешили вернуться к своим телам.

«Джокер - Брат, мы всё облазили. Тут реально никого нет.»

Получив вместо вменяемого ответа в чате, целую тираду из обвинений в лени и безалаберности, парень махнул на Хуашанвана рукой. Он и так отвлёк свою группу от прокачки на слишком долгое время. И это сейчас, когда все гильдии старались оторваться от своих конкурентов, а каждая минута была на вес золота.

- Ладно, валим отсюда... - безразлично взглянув на трупы согильдийцев, бросил он своей группе и повёл всех обратно в долину.

Хуашанван, хоть и понял, что прикрывать его дальше никто не станет, всё ещё не спешил возрождаться. Он поставил себя на место того лучника и пришёл к неутешительному выводу. Если бы ему удалось разделаться с таким количеством врагов, так просто он бы их ни за что не отпустил. Он и так уже потерял слишком много опыта и никак не мог набраться смелости, чтобы рискнуть...

- Лидер, чего мы ждём? - через некоторое время нерешительно поинтересовался стоящий рядом с ним призрак. - Уже прошло больше часа. Кто станет так долго караулить наши тела?

- Как тебя зовут? - недовольно взглянув на звёздочки вместо ника, насупившись, спросил Хуашанван.

- Меня? Ах да... - опомнился тот и, неожиданно покраснев, включил отображение имени над головой, сразу дав понять всем окружающим причину своей скрытности. - Я... ну... Гамадрил.

- Ты не Гамадрил, ты дебил, - покачав головой, поставил его в известность лидер. - С этого момента ты переходишь в группу Джокера и чтоб я тебя и твоего дебильного ника больше не

видел.

Он ужасно разозлился на то, что среди его подчинённых попался столь недалёкий человек. Как он мог рассчитывать добиться чего-то в этой игре, если рядом с ним оказался такой глупец? Зачем спрашивать о таких очевидных вещах, если даже сам Хуашанван поступил бы точно также, как этот неизвестный противник.

В полном молчании группа призраков провела ещё какое-то время, прежде чем их лидер, наконец, решил, что в лесу теперь стало безопасно.

- Запомните на будущее, если попадёте в засаду, не ресайтесь сразу. Лучше подождать от греха подальше, чтобы лишний раз не терять опыт.

- Лидер дело говорит!

- Наш старший брат как всегда говорит умные вещи!

- Ещё какие! Как и ожидалось от Хуашанвана!

- Да, да, Лидер, мы все восхищаемся твоим интеллектом!

[-61.]

[-66.]

[-68.]

Не успели подчинённые толком отпеть дифирамбы своему славному предводителю, как из кустов вылетели стрелы. Все три выстрела, почти одновременно достигли Хуашанвана и глубоко вонзились ему в грудь. Он даже не успел удивиться, как перед его глазами выскочила полупрозрачная табличка с выбором перенестись на кладбище или обратиться духом.

«У этого ублюдка, что совсем нет никакой личной жизни?! Ну ничего, мы ещё посмотрим, кто из нас настоящий задрот! - не собираясь сдаваться, подумал Хуашанван и отправился в храм.