

Глава 21: Усиление персонажа.

Перевёл - РОАН.

С покупками у других игроков покончено, теперь нужно было наведаться к ближайшим торговцам. Что Лиин и вознамерился сделать как можно скорее, не желая задерживаться на душной площади с ужасной давкой ни секундой дольше, чем это было необходимо. Однако, стоило ему подобраться ближе к выходу из павильона аукционного дома, как парень услышал довольно знакомые голоса и несколько сбавил скорость, сразу же наострив уши.

- Да ну нафиг! Неужели нашёлся идиот, который отдал за этот мусор два золотых?!

- Наш Лидер, настоящий красавчик! Это ж надо умудриться впарить лоулевельный рецепт за такую бешеную цену!

- Брат, я восхищаюсь твоей удачей! Только тебе могло повести наткнуться на такого лоха...

- Прошу заметить, богатого лоха! Олень, купивший рецепт по любому влил немало бабла в игру.

- Лидер, как думаешь, может получится втюхать этому нубу ещё какую-нибудь дрянь?

- Ха-ха-ха, - самовлюблённо рассмеялся здоровяк, бывший выше окружающих на голову, наслаждаясь откровенной лестью своих подчинённых. - Чего переполошились? Это всего лишь 2 золотых. Да стоит мне захотеть и в моих руках окажется сотня... нет, две сотни таких! Для меня это копейки, могу прямо сейчас их вам отдать!

Несмотря на громкое заявление, после которого подхалимы, окружающие широкоплечего статного воина, стали превозносить его гораздо охотнее. На самом деле этот великан совсем не спешил делиться своим заработком. Вместо этого, он напротив, был готов перегрызть горло любому, кто попытается предъявить права на эти деньги.

Неожиданно лёгкий доход вскружил ему голову. Трудно было представить, что просто зайдя сегодня в игру и проверив, что в его отсутствие успели выбить из монстров приспешники, он станет настолько богаче, совершенно не приложив для этого каких-либо усилий. В мыслях он уже представлял, как снова отберёт что-нибудь интересное, на что найдётся покупатель, у кого-нибудь из своих подчиненных после совместной прокачки, как это случилось с рецептом стрел.

«Нет, я, конечно, знал, что Хуашанван тот ещё кадр, но чтоб всё было настолько запущено...» - покачав головой, подумал Лиин, протиснувшись в толпе рядом с будущими «Сволочами».

Оказавшись на довольно просторной улице, Лиин первым делом изучил рецепт для создания

стрел. Видный издали блеск жадности в глазах, что появился у Хуашанвана после получения такой незначительной суммы, поразил парня до глубины души.

Он-то всегда считал, что такой человек как один из создателей гильдии, ставшей в будущем одной из крупнейших на всём Пантеоне, с самого начала игры не брезговал вливать реальные средства для покупки игровой валюты. А оказалось, что на самом деле у этого самовлюблённого дурачка, тоже не всегда всё шло гладко.

Но Лиину сейчас было некогда размышлять над тем, что именно позволило гильдии Хуашан превознестись над остальными: богатый спонсор или истинно китайская наглость. Его это не интересовало, ведь результат был один, они стали его врагами в прошлой жизни и делали всё, чтобы вновь стать ими в этой. А потому, вместо ненужных раздумий, парень, стараясь выбросить из головы сцену невольным свидетелем которой он стал, направился в ближайшую торговую лавку.

Все необходимые материалы для изготовления «Стрел со стальным наконечником» можно было приобрести у неигровых персонажей. Исключение составляли только перья, но к счастью Лиин запасся ими в достаточном количестве ещё в деревне новичков.

Поздоровавшись с хозяином заведения, парень сходу огласил список необходимого и всего через пару секунд улыбочивый продавец вывалил на прилавок перед ним весь заказ. Древесину и сталь Лиин решил взять с запасом, из-за чего совершенно не удивился когда ему огласили цену в десять золотых монет. У Хуашанвана наверняка бы глаза из орбит полезли от таких цен, но у Лиина даже мысли не возникло экономить на своём собственном персонаже.

После завершения сделки он направился в центр Морозграда. Парню кровь из носа нужно было встретиться с местным наставником по стрельбе из лука. Всё-таки последний раз он изучал классовые умения предлагаемые учителем ещё в стартовой локации. И теперь, когда уровень уже поднялся до 17, ему не терпелось сделать своего персонажа ещё сильнее.

- Стало быть, ты знаком с моей ученицей, - небрежно поприветствовал его наставник, когда Лиин оказался на плацу. - Эта девчонка... Могла бы, и навестить старика, я уже начал забывать, как она выглядит.

«Да что ты говоришь... на самом деле ты даже имени её не знаешь.» - ехидно подумал Лиин, с любопытством разглядывая непися перед собой.

Прежде Лиину не доводилось контактировать с этим персонажем лично. В свою бытность Разбойником, всё, что ему доводилось слышать о наставнике по имени Рауль, сводилось к описанию некоторых заданий на игровом форуме «Короля Пантеона».

- Наставник, твоя ученица передаёт привет... и просит позаботиться обо мне, начинающем Лучнике, - с полупоклоном произнёс Лиин, стараясь не отводить взгляд от цепких серых глаз старика.

Несмотря на то, что перед ним стоял неигровой персонаж, в действиях Лиина не читалось ни единого намёка на неуважение. Он прекрасно понимал в общении с кем можно позволить себе некоторые вольности, а с кем следует вести себя вежливо и осторожно. Седовласый наставник Рауль с обветренным лицом, которое пересекал уродливый шрам, как раз и был одним из последних.

Обычно, если непись имел какие-либо внешние особенности, необычный цвет волос или на худой конец имя, это означало, что управляющие им алгоритмы системы были гораздо сложнее. С такими персонажами лучше было поддерживать если не тёплые отношения, то хотя бы нейтралитет. Их обиды быстро выливались в резкое падение уровня репутации, а это в свою очередь влекло множество проблем.

Вернуть всё на круги своя, и заново подружиться с неписем было вполне возможно, но для этого требовалось приложить массу усилий. И игрокам ничего другого не оставалось, как их прилагать, ведь иначе получить доступ к сложным цепочкам заданий и скрытым наградам или сведениям, было попросту невозможно. Не учитывать же, в самом деле, крайне редко попадающиеся подсказки на всяких там скрижалях и свитках?

Лиину сказочно повезло, вся репутация его персонажа, буквально упала в руки после нескольких достижений. Однако это не значило, что подобное везение будет продолжаться вечно. Нельзя по глупости терять заветные очки, для получения которых другим игрокам приходится тратить уйму времени и нервов, ведь чем дальше, тем больше их будет необходимо.

По этой причине, Лиин неподвижно стоял, сгорбившись под пристальным взглядом старика и терпеливо ждал, когда тот обдумает одному ему известные мысли. Форум из прошлой жизни строго настрого запрещал проявлять хотя бы малейшее нетерпение во время первого знакомства с наставником Лучников. Ладно бы только из-за потери целых двух сотен очков репутации, так ещё неожиданно для самого себя можно было обнаружить своего персонажа персоной нон грата в Морозграде.

- Если она так о тебе печётся, могла бы и сама попросить... - сварливо обронил Рауль, перестав, наконец, играть с парнем в гляделки. - Ну, давай, рассказывай, какое у тебя ко мне дело? Сразу говорю, денег не дам...

Лиин сразу понял, что, несмотря на озвученный вопрос, ответа от него на самом деле не требуется. Эта фраза хоть и разнилась от одного неигрового персонажа к другому, но смысл её заключался всегда в одном и том же, а именно в активации панели взаимодействия с неписем. В случае с наставником по стрельбе из лука, это было полупрозрачное окно с веткой доступных для изучения умений.

Количество открытых скилов значительно прибавилось по сравнению с тем, что предлагалось в деревне новичков. Появился достаточно большой выбор узконаправленных навыков, а также несколько довольно интересных ослабляющих и усиливающих умений. Цены для их приобретения не то чтобы кусались, но Лиин вероятно единственный на данный момент игрок в «Короле Пантеона», который сможет себе такое позволить.

[Активное Умение: Оглушающая Стрела]

[Эффект: Наносит повышенный урон цели в размере 150% от обычного и оглушает противника. Время действия: 3-9 секунд. Время восстановления: 1 минута.]

[Переключаемое Умение: Калечащий Выстрел]

[Эффект: Атаки наносят пониженный урон цели в размере 80% от обычного и замедляют противника на 70%. Время действия: Пока есть энергия. Время восстановления: Нет.]

[Пассивное Умение: Стрельба по Уязвимым Местам]

[Эффект: Лучник концентрируется на уязвимых местах цели и шанс критической атаки от его выстрелов увеличивается на 50% от обычного. Время действия: Постоянно. Время восстановления: Нет.]

Эти три навыка сразу привлекли внимание Лиина. Каждый из них был хорош по своему, но последний особенно. Несведущему в игре человеку, могло показаться, что прибавка в 50% не такая уж большая, и он был бы прав, но только отчасти. Конечно, если учесть что у Лучника будет всего 10% шанса нанести критический удар, то прибавка на половину от обычного шанса, то есть всего лишь 5% к этому значению не возымеет особого эффекта.

Но если представить что будет, когда у Лучника основной показатель шанса критической атаки станет 30% или даже 50%. Это умение в таком случае будет прибавлять уже сразу 15% в первом и целых 25% во втором случае, а это уже более чем впечатляет. Кроме прочего оно было пассивным, а это значило, что усиливало персонажа постоянно независимо от ситуации, в которой окажется игрок.

Чего нельзя было сказать о переключаемом умении. Для его использования требовалось постоянно следить за собственным расходом энергии. Иначе любой Лучник не знал бы себе равных, постоянно используя «Калечащий Выстрел».

Подумаешь вместо 100 единиц урона своими выстрелами, он будет наносить только 80, но зато в любой битве один на один, противник до него бы даже не добрался. И всё равно, несмотря на дикий расход энергии на поддержание активированного умения, оно было чрезвычайно полезным и представляло отличный шанс Лучнику в случае чего спастись от сильного противника.

«Оглушающая Стрела», как и два других умения тоже стоила своего ценника. Нет ничего полезней для Лучника при неожиданной атаке, чтобы обездвижить свою цель и сделать ещё несколько выстрелов, прежде чем та придёт в себя. И что может быть эффективней во время отчаянного бегства от перекачанных ПКашеров.

Разумеется, всё это было прекрасно, но навыки стоили по 20 золотых каждый. Сумасшедшие деньги по условиям недавно стартовавшей игры. Такие деньги в игре сейчас есть далеко не у каждого. Даже больше сказать, Лиин хоть и выставлял свои лоты на аукционе за золото, но прекрасно осознавал, что получит вместо него юани на лицевой счёт.

С наличием в «Короле Пантеона» дела пока обстояли совсем неважно. Если бы не бонусы от системы за достижения, Лиин ещё долго мог мечтать о приобретении этих умений, что было уготовано большинству других игроков. К счастью никаких проблем с игровыми финансами в этой жизни он не испытывал.

Не моргнув и глазом парень приобрёл все три умения разом. Потом немного поразмыслил и докупил основные навыки для двух других веток развития Лучника.

«Сотки как ни бывало...» - несколько грустно констатировал Лиин, когда в списке его умений появились «Ловушка» и «Двойная Стрела».

В окне интерфейса мигала иконка с последним оставшемся очком навыков, настойчиво требуя использовать его как можно скорее. Пять он уже потратил на изучение умений и теперь надолго задумался, выбирая какое из них улучшить.

Сперва он подумал улучшить своё первое умение, для изучения которого ему не пришлось тратить очков, то, что ему вручила в награду учитель по стрельбе из лука в стартовой локации. Но спустя приличное время мозгового штурма, парень всё-таки остановил свой выбор на последнем приобретённом умении, сила которого после улучшения увеличивалась гораздо сильнее остальных.

[Активные Умения.]

[«Метка Охотника». Уровень: 1...]

[«Дрессировка Диких Животных». Уровень: 1...]

[«Разящий Выстрел». Уровень: 1...]

[«Оглушающая Стрела». Уровень: 1...]

[«Ловушка». Уровень: 1...]

[«Двойная Стрела». Уровень: 2. Эффект: Наносит повышенный урон цели в размере 225% от обычного. Время действия: Нет. Время восстановления: 30 секунд.]

Пусть дополнительно вложенное очко навыков и не снижало время отката умения, но зато

увеличило наносимый им урон на целых 25% от первоначального значения.

- Ещё что-то надо? - напомнив о себе, сразу забурчал наставник всё это время молча ожидавший, когда игрок закончит изучение умений и закроет окно интерфейса.

- Разумеется, наставник. Можете ли вы обучить меня...

- Ты так-то на стрельбище, - недовольно скривившись перебил парня Рауль, видимо догадавшись, что от него сейчас будут пытаться получить квест. - Бери лук, стрелы и дуй к мишени. Нечего меня по пустякам беспокоить.

- Наставник, я не это имел в виду... - сконфужено признался Лиин, пытаясь подобрать слова, чтобы вернуть непися к нужному разговору и не дать ему повода продемонстрировать свой норов, но не успел.

- Не мои проблемы! - отмахнулся от него старик, не желая ничего слушать. - Ступай! И пока пять десятков по мишени не отстреляешь, чтоб духу твоего здесь не было.

«Я бы лучше тебя вместо мишени использовал...» - мысленно огрызнулся Лиин и, скрипя зубами, отправился к стрельбищу.

Делать было нечего, только подчиниться требованиям взбалмошного старика. Силой или уговорами задание из него не выбить, слишком большая разница в уровне. Лиину ещё повезло, уровень его репутации достаточно высок, страшно подумать, на что приходилось идти другим игрокам, чтобы заручиться поддержкой этого непися.

Несмотря на это, времени на такую, казалось бы, простенькую задачу, пришлось истратить гораздо больше, чем хотелось. Неказистый тренировочный лук, наверняка сделанный косым одноруким пьяницей с бодуна, упорно отказывался посылать кривые стрелы без наконечников и удивительно скудным оперением в цель. Они летели куда угодно, только не туда куда надо. Одна и вовсе вообразила себя бумерангом и, поднявшись высоко в небо, попыталась угодить Лиину прямым в лоб.

Как бы то ни было, всё это оставалось терпимым, а вот что парня действительно напрягало, так это комментарии других игроков. Многие подходили к Раулю, кто-то чтобы посмотреть цены на навыки, другие в поисках заданий и все как один считали необходимым поделиться своим наблюдением. И ладно бы говорили каждый своё, а то ведь как под копирку талдычат одно и то же.

- Чел, ты себя чё, тем придурочным корейцем вообразил? Тут такая чушь не работает, за чучел опыта не дадут.

Такое сравнение, было сродни удару ножом по сердцу. Каждый раз Лиин хотел развернуться и

пустить стрелу в умника, додумавшегося до такого сравнения. Что может быть хуже, чем когда тебя ставят в один ряд с ненормальными? А тот знаменитый кореец действительно был не в себе. Какой нормальный человек станет месяц подряд лупить манекен, ни на что больше не отвлекаясь?

«Чтобы я также ходил в рваном шмотье, питался всякой дешёвой жратвой и во всём экономил на себе, подсчитывая каждый юань? Когда на счету миллионы? Вы блядь издеваетесь?!» - мысленно ругался Лиин, каждый раз выслушивая смешки в свою сторону, попутно выпуская стрелы в мишень. - «И нахер такая жизнь нужна? Да лучше сразу убится об стену...»

Когда парень закончил с порученным ему делом и снова вернулся к старику, в его глазах плескалась нескрываемая жажда крови.

- Наставник. Я хочу научиться делать стрелы своими руками.

- О, ты уже закончил? - совершенно спокойно спросил Рауль, будто не замечая выражение лица у стоящего перед ним игрока. - А что стрелы хочешь сам делать, то молодец... Только я тут каким боком?

- Наставник скромничает, - сквозь зубы процедил Лиин, выдав вместо обычной улыбки кривой оскал. - Всем известно, что Рауль удивительный мастер. Может быть, ты дашь мне совет, как улучшить мой собственный навык?

С этими словами он извлёк из колчана одну из стрел и протянул её неписю. Тот нехотя принял протянутую поделку и брезгливо осмотрел. Вердикт Рауля был ясен без слов, после секундной заминки наставник просто выкинул стрелу и обтёр ладони о свой кафтан, словно боясь испачкаться.

Лиин видя такое пренебрежение к собственной работе, почувствовал, как у него начинает дёргаться глаз. Но вместо того чтобы дать волю всем словам которые в этот момент просились на язык, он создал новую стрелу, по недавно купленному рецепту.

- Хм... - постановил Рауль, многозначительно посмотрев на Лиина, но снова избавился от стрелы и отряхнул руки.

На этот раз, парень ожидал такого поступка со стороны непися и, не мешкая извлёк из инвентаря следующую стрелу. Он буквально всунул её в руки неожиданно замершему Раулю, молясь, чтобы всё это оказалось не зря и задание «Вольный Стрелок» всё-таки активировалось.

- Дрянная девчонка! - беззлобно выругался Рауль, внимательно изучая «Стрелу Пламени». - Если она отдала тебе мой подарок, значит, в тебе действительно что-то есть, пацан.

- Я рад, что ты, наконец, это понял, наставник.

- Не зарывайся, щенок, - посмеиваясь ответил тот, шокировав Лиина такой переменной характера. - Дай, угадаю? Ты хочешь, чтобы я научил тебя делать такие стрелы?

- Именно! - едва не подпрыгнув, быстро произнёс Лиин, безмерно обрадованный, что цепочка, начатая в деревне новичков, продолжилась с первой попытки и бегать на поклон к сварливому старику больше не придётся. - Я всё заранее приготовил. Даже рецепт есть.

Сказав это, парень показал наставнику рецепт купленный у Алобиста. Надо было видеть глаза Рауля, которые едва не выпали из орбит от такой наглости игрока. Тем не менее, неписю уже некуда было деваться, ведь системные скрипты принялись за работу.

- Экий ты шустрый, - проскрипел он явно пытаясь бороться с установками «Короля Пантеона», что заставляли его помочь парню с запросом. - С удовольствием бы тебе помог, но...

- Что ещё за «но»? Откуда оно взялось? - не сдержавшись, выпалил Лиин не веря собственным ушам, ведь в прошлой жизни на форуме не писали ни о чём подобном.

- ...но твой навык создания стрел слишком слаб, - закончил Рауль и такая мерзкая ухмылка появилась на его лице, что Лиину потребовалось большого труда не врезать по нему кулаком.

Однако чтобы не чувствовал парень сердцем в этот момент, умом он прекрасно понимал, что винить должен только себя. Необходимый минимальный уровень крафта для изучения рецепта магических стрел, совершенно вылетел из его головы. Слишком много всего навалилось в последние дни, так ещё и персонаж развивается гораздо быстрее, чем рассчитывал Лиин, было от чего потерять концентрацию.

- Сперва подтяни свои навыки, - продолжал тем временем Рауль, ведь этого условия было не достаточно, чтобы этот неигровой персонаж поделился своими потаёнными знаниями с игроком. - И вот ещё что... К Востоку от города есть долина под названием Иствард. Это ближайшее место, где обитают волки, а мне как раз нужны их клыки... Неважно для чего. 1000 штук мне будет достаточно.

«Хорош интригу нагонять, ты ведь и сам не знаешь, на кой они тебе сдались. Система приказала, ты выполнил...» - подумал Лиин, попутно читая текст выскочившего перед глазами задания.

[Вы желаете принять задание: Охота на волков?]

[Условия выполнения: Передать наставнику Раулю 1000 волчьих клыков.]

[Принять.]

<http://tl.rulate.ru/book/22979/486494>