

Глава 19: Заслуженная награда.

Перевёл - РОАН.

«*** - Всем отойти к Жрецу!» - отдал короткий приказ Лиин в групповом чате.

Сопартийцы, прочитав его, были сбиты с толку. Они не поняли, зачем было отступать от почти добитого босса. Всё, чего можно было добиться таким странным поступком, это увеличить шансы беспринципной восьмёрки их бывших товарищей нанести последний удар по монстру.

Они замешкались, никто не хотел отдавать добычу, которая оказалась на расстоянии вытянутой руки. Достаточно быстро снижающиеся ОЗ чудовища уже были в красной зоне. Больше того, им осталось всего лишь сбить жалкие 5% здоровья, и их достижение прогремит на весь игровой мир.

«Холиклин - Чего замерли? Быстро назад!»

Видя нерешительность своих сопартийцев, Яоли развернулся и первым бросился прочь, решив тем самым подать пример остальным. Он прекрасно понял, что раз Лиин воспользовался чатом, пропустив при этом несколько ударов от босса, а не прокричал это во всеуслышание, то дело было серьёзным. Настолько, что незнающие о нём новоявленные воришки должны будут попрощаться с жизнями.

Яоли не догадывался, что именно должно произойти, но если все восемь Паладинов будут подвержены смертельной опасности, то и всей его группе лучше будет держаться подальше. А потому, продолжил поторапливать сопартийцев на всём пути к орку, и это, в конце концов, возымело эффект.

Почувствовавшие всю серьёзность происходящего, а может, просто уловив нервозность и опасения в поведении своего негласного предводителя, оставшаяся троица Паладинов переглянулась и бросилась вслед за ним, оставив у босса Лиина и кучку обескураженных игроков, которые также как и другая группа пользовалась чатом, чтобы скрыть своё общение от остальных.

«НефритоваяЛуна - Куда это они? Что происходит?»

«Флайфай328 - ХЗ. Самому интересно.»

«Даксинг - Забейте на них, нам немного осталось.»

«БигПир - Да, не отвлекайтесь. Дроп уже у нас в кармане!»

«Холидис686 - Это да, но лучше быть настороже.»

«ДастиДик - Согласен, мало ли что...»

Дочитать чего именно опасался их сопартиец, никто из Паладинов не успел. Заревевший во всю мощь своего горла, Галаксит вытянулся вверх, поднявшись на задние конечности. Обладая огромными размерами, из-за резкого движения он смачно приложился о каменный свод Серной Пещеры.

Всё вокруг задрожало, с потолка посыпалась земля вперемешку с камнями. От тяжёлых булыжников, что были размером с футбольный мяч, казалось, почти невозможно увернуться. Алгоритм системы выдал ровно такое количество природных снарядов, которого бы хватило, чтобы накрыть всех игроков стоящих в радиусе пяти метров от саламандры.

Лиину, не раз наблюдавшему в своей прошлой жизни эту заскриптованную сцену, не составило большого труда увернуться от особо больших камней, представляющих наибольший урон. Угодившие под завал игроки, тоже выжили, но понесли гораздо более серьёзный урон. С низко просевшим здоровьем, отчаянно матерясь, они стали пытаться выбраться из-под груды камней, бросая злобные взгляды на избежавших такой участи игроков.

Наблюдавший издалека, Яоли даже вздохнул с сожалением, увидев, что от незваных конкурентов так и не получилось избавиться. Но в тот момент, когда он с тяжёлым сердцем уже собирался позвать остальных для возобновления атаки на босса, его внимания привлёк групповой чат.

«*** - Это только цветочки...»

Удивлённые члены группы одновременно повернули головы в сторону Лиина, чтобы заметить, как он использует уже знакомое всем умение. Удивление сменилось недоумением. Зачем надо было использовать выстрел в прыжке, отбросивший Лучника ещё дальше от босса. Дистанция между ними и без того была вполне приличной. Кроме того, Галаксит не смог бы достать его, даже если бы захотел.

Вся туша чудовища оказалась под завалом, его привалило гораздо сильнее, чем игроков, которые к этому моменту уже почти выбрались. Здоровье монстра просело до каких-то пары процентов и продолжало постоянно падать, полоску с ОЗ едва можно было разглядеть. Но вместо того, чтобы спокойно дожидаться кончины, Галаксит, немного придя в себя, тряхнул огромной головой и засвистел.

Звук, похожий на свист кипящего чайника, резанул по ушам всем, кто находился в пещере. Он был не только ужасно громким, но и нёс вполне реальный вред, за доли секунды опустошив запас здоровья всех игроков больше чем на треть. Увидевший такой чудовищный урон, орк принялся за лечение почти сразу.

Остальные члены группы запаниковали, ведь их ОЗ хоть и медленней, но продолжали уменьшаться, под ультразвуком испускаемым чудовищем. И только Яоли, словно не замечая происходящего, со злорадной улыбкой на лице наблюдал, как предавшие его игроки, один за другим отправляются на перерождение.

Впрочем, радовался толстяк недолго, свист очень скоро затих. А в момент, когда он полностью исчез, на ногах ещё оставались трое Паладинов. Группа Лиина пережила этот удар гораздо лучше, но даже так, невзирая на все старания Жреца, одного они всё-таки потеряли. Это было вполне естественно, если вспомнить разницу в уровне между членами группы и Галакситом.

Несмотря на такое положение дел, радоваться пока ещё было рано. Теперь соотношение атакующих персонажей со стороны двух групп качнулось в пользу Лиина и его группы, но перевес был всего лишь на одного игрока, а значит, шанс лишиться достижения и трофеев до сих пор оставался более чем реальным.

«Холиклин - Ягодки кончились, пора подключаться!»

Распорядился Яоли и, желая помочь однокласснику, безудержно стреляющему по боссу, рванул с оставшимися соратниками в сторону придавленного чудовища.

- Стоять! - гаркнул на них Лиин, пренебрегая чатом, боясь не успеть.

И, надо сказать, правильно сделал. Услышав отчаянный крик лидера группы, Паладины не успевшие, как следует разогнаться, резко затормозили. Почувствовав на себе суровый взгляд Лучника, они пытались остановиться так быстро, как только могли. В результате чего последние несколько метров они преодолели в виде бесформенной кучи, в которую успели смешаться, покатавшись по полу.

Галаксит неожиданно затих. Он больше не шипел на своих обидчиков и совсем перестал двигаться. Казалось, будто он окончательно сдался и смирился со своей долей, быть заживо погребённым под тяжёлым слоем земли. Но это только казалось, а на деле подсвечивая окружающее пространство багровым сиянием, сквозь щели между камнями, придавившими босса, стал сочиться ярчайший свет.

Просто смотреть на него было больно, а каждая клеточка тела игрока посмеявшегося взглянуть, буквально начинала ощущать приближающуюся опасность. Он не становился интенсивнее и не пытался пульсировать, ему это было не нужно. Он с самого начала возникновения был невероятно насыщенным и нестерпимо ярким.

- Пухум! - без необходимости накапливать дополнительную энергию, глухой взрыв прогремел почти сразу, как началось светопреставление.

Каменные осколки различных размеров с бешеной скоростью устремились в разные стороны, сшибая всё на своём пути. Откровенно неудобный способ передвижения сопартнёров Лиина,

хоть и лишил всех участников той кучи-малы нескольких единиц ОЗ, но в тоже время спас от верной гибели в этот момент.

Впрочем, обрадоваться чудесному спасению они не успели. Наблюдая, как над их головами проносится огромное количество камней с грохотом барабанивших по стенам пещеры, они толком не успели ничего сообразить, как их настиг новый удар. Всёжигающая волна пламени, исходящая от Галаксита, в которую монстр вложил последние крупницы энергии, никого не собиралась щадить.

Тройке подранков, переживших обвал, но настигнутых взрывом, несказанно повезло погибнуть такой быстрой и лёгкой смертью, от пролетающих мимо булыжников. Им не пришлось чувствовать того животного страха и обречённости от созерцания стены огня, которые читались на лицах сопартийцев Лиина. Они были слишком близко к боссу, без всякой надежды спастись, им оставалось только ждать собственной неминуемой смерти.

Игра хоть и была виртуальная, но мозг воспринимал всё происходящее как самые настоящие события. Подлинные эмоции вырвались наружу, когда в тела игроков ударила нестерпимо жаркая субстанция. Неосознанные крики полные ужаса и отчаяния сорвались с губ, погибающих в пламени игроков, и почти моментально исчезли. Все, кроме одного.

- Аааа! Сука, как жжётся! - верещал, срываясь на визг Яоли.

- Не ори! Это всё понарошку! - взволнованным голосом, пытался успокоить его Жрец, не экономя манну для лечения толстяка.

Их осталось только трое. Орк всё это время находился в достаточном отдалении от источника опасности. До Лиина кольцо огня тоже не добралось, он успел убраться от Галаксита на безопасное расстояние, продолжая при этом атаковать, посылая стрелы прямо сквозь поток огня. Холиклин же, хотя и угодил в самое пекло, но если не считать лидера, был выше всех других по уровню.

Кроме того, пусть даже его снаряжение и было белого качества, но оставалось при этом лучшим из того, что носили на себе остальные бойцы. Чёрт, да у него даже была бижутерия, в виде серьги странной формы из небольшого клыка.

Сбившиеся в кучу при падении, тела соратников послужили для Яоли спасительной преградой от моментальной смерти, которая дала возможность Жрецу приступить к лечению.

- Сволочь! - продолжал орать толстяк, катаясь по полу полностью объятый пламенем. - Дай мне сдохнуть! Не хиль бя!

Фантомные боли, которые чувствовали на себе игроки во время игры в «Король Пантеона», невозможно было сравнить с тем, что испытывал бы человек в реальности. Но даже тех неприятных ощущений, которым подвергся изнеженный жизнью в богатой семье паренёк,

оказалось достаточно, чтобы у него началась истерика.

- Держи его! - безжалостно бросил Лиин, не обращая внимания на бившегося в конвульсиях одноклассника. - Скоро зако...

Он не успел договорить, как Галаксит, тихо прошипев, обессиленно рухнул на пол. Мигнув на прощанье пустой полоской ОЗ, босс канул в лету, а вместе с ним и вся его магия. По-другому сбить пламя с тех, кто попал под последнее атакующее умение Галаксита, было просто нельзя. Именно по этой причине, система позволяла боссу использовать это умение, только когда у того будет меньше пяти процентов здоровья. Если бы он мог сделать такое раньше, мало бы кто из игроков рискнул сразиться с ним.

- Аааа! А? Всё уже кончилось? - побарахтавшись ещё некоторое время под изумлённым взглядом Жреца, Яоли наконец-то решился приоткрыть один глаз и, увидев, что огонь исчез, обессиленно развалился на земле, раскинув руки в стороны. - Опять слились... Я думал в этот раз точно получится.

- У нас получилось, - подойдя к толстяку, сказал орк, неуверенно пробормотал орк.

- Да ладно заливать. - отмахнулся от него Яоли. - Ты бы тогда прыгал от радости, а не стоял тут с кислой рожей на респе вместе со мной.

- Просто я ещё не до конца осознал то, что только что видел, - нервно хихикнув, ответил ему Жрец, помогая подняться с земли. - Десяток нубов завалили двадцатого босса. С луком за танка! Кому рассказать, не поверят...

- Долго вы ещё будете там торчать? Давайте быстрее сюда! - поторопил их Лиин, нервно поглядывая на интерфейс внутриигровых часов.

Услышав его, орк сразу ускорился, а вот Яоли, напротив, замер как вкопанный. Он только сейчас понял, что всё ещё находится посреди Серной Пещеры, живой и почти невредимый. Ну, по крайней мере, сейчас он был полностью вылечен и смотрел перед собой, боясь, что происходящее окажется простым сном.

- Так это... это правда... У нас получилось? Мы смогли? - вцепившись взглядом в своего одноклассника, который сидел прямо на туше поверженного чудовища, бормотал Яоли себе под нос, спотыкаясь, идя в его сторону.

«Холиклин - Ребята как мы это сделали? Как мы сумели победить?» - не найдя ответов в собственной голове, он обратился в групповой чат, где из всего состава группы, только три имени в списке оставались подсвеченными.

- Они тебе ничего не ответят, - усмехнулся ушедший вперёд орк. - Ночью был апдейт, чат

пофиксили. Он теперь после смерти сразу отрубается.

- Да? А я и не знал... Но как мы умудрились? Всё же было в огне...

- Что ты там бубнишь? Холиклин, давай реще, у меня мало времени!

Видя недовольство друга, Яоли отчаянно закивал головой и, боясь спугнуть мир грёз, в который как ему самому казалось, он ненароком угодил, побежал к мёртвой саламандре.

- Осталось сделать самое сложное... - тяжело вздохнув, Лиин пристально посмотрел в глаза соратников, когда те подошли к туше босса.

- Что? - в один голос спросили они, моментально подобравшись в ожидании появления новых врагов.

- Поделить добычу, конечно! - совершенно серьёзно ответил Лиин, уставившись на сопартийцев, будто они оказались в перекрестии его прицела.

- Фу, ты чёрт, напугал! Я-то подумал, что-то серьёзное...

- Это очень серьёзно. Знаешь сколько всего интересного можно узнать о себе во время делёжки? - усмехнулся Жрец.

- Ну, с этим проблем не возникнет. Наговорить всякого, я в любое время могу. А дроп... Думаю его должен забрать наш Лидер, - почесав затылок изрёк свой вердикт Яоли. - Орк, ты как?

- Полностью поддерживаю, - не задумываясь, кивнул тот.

- Вы сами этого захотели, - злорадно ухмыльнулся Лиин, потеряв ладони в предчувствии скорой наживы, и прикоснулся к мёртвому Галакситу.

[Поздравляем, ваша группа была первой, кто убил Галаксита. Желаете назвать группу и заявить об этом во всеуслышание?]

Маячившая перед глазами надпись, наконец, была подтверждена. Выдав Лиину карт-бланш на использование трофеев с босса, Яоли сам того не ожидая, заслужил уважение одноклассника.

[Группа «Святые Рыцари Света Славы» совершила первое убийство Галаксита - босс, 20 уровень. Имена героев и это достижение навеки будут запечатлены в Зале Славы!]

Довольно короткое извещение, всплыло перед глазами всех игроков «Короля Пантеона»,

полая огненно-красными буквами, будто отдавая дань памяти павшей саламандре. Но зато дублировалось оно в течение нескольких десятков раз, глубоко отпечатав в памяти других, название никому не известной группы смельчаков.

Первые групповые зачистки подземелий или убийства боссов оглашались на весь игровой мир, но в отличие от одиночных достижений, имена участников таких групп не высвечивались. Основопологающую роль играло название команды, а не ники отдельно взятых её членов. Их конечно тоже можно было узнать, но для этого требовалось направиться в «Зал Славы» Имперской столицы и заплатить немаленькие деньги за вход. А кто захочет тратить свои сбережения, чтобы узнать как звали каких-то там игроков убивших того или иного босса?

Лиин не был намерен скрываться вечно, но в тоже время не горел желанием, чтобы прямо сейчас, находившиеся с ним в группе игроки, узнали, что он и есть тот самый, ненавистный многими Дарквинг. Благо дела обстояли так, что этого не произошло и чтобы заручиться поддержкой этих ребят в будущем, он решил немного помочь ещё несуществующей гильдии.

- Эээ... - глупо уставился в пустоту Яоли, не веря словам извещения. - Ты... это... чего?

- Более красноречивой благодарности мне ещё не доводилось слышать, - шутливо изобразил полупоклон Лиин.

- Спасибо брат... - наконец смог выговорить поражённый толстяк.

- Не за что, наслаждайся халявной рекламой, - улыбнулся Лиин, попутно проглядывая всплывшее перед глазами каждого участника группы окошко с его личной наградой.

[Награда: 30 золотых монет! Общая репутация увеличена на 300! 10000 опыта!]

Удивившись царящей вокруг тишине, Лиин свернул интерфейс и понял, что стоящие рядом парни, увлечённо переписываются с остальными членами группы. Мёртвые воскресли и теперь делились незабываемыми впечатлениями от битвы. Не меньше внимания, в бесконечном потоке слов, уделялось и первому убийству и полученным за это наградам. Но главным, конечно, оставалось название будущей гильдии, прогремевшее на весь сервер.

- Спасибо! Спасибо! - полностью придя в себя, Яоли бросился благодарить одноклассника, едва ли не приплясывая на месте от радости. - Я смогу набрать целую толпу Палов! Я буду...

- На, вот, - перебил его словоизлияние Лиин, отправляя запрос на обмен. - Ваша доля, сами решайте, кому достанется.

Увидев, как в иконке для обмена появляется оружие золотого ранга, глаза Яоли, едва не вывалились из орбит. Он уже получил лучшую награду, из тех о каких мог мечтать, а теперь Лиин вручал ему настолько дорогую вещь.

- Пр...просто так? Сколько я должен? - смущённо спросил Яоли, полагая, что ему придётся расстаться со всем игровым золотом, выданным системой в награду, для покупки такой дорогой вещи.

- Ты о чём? - не понял его лидер группы. - Если бы не ты и твои парни, мы бы не справились. Это ваша заслуженная часть добычи.

Он ни капельки не лукавил, ведь исходя из статистики рейда, половину урона боссу нанесли Паладины. Лиин подтвердил передачу и перевёл взгляд на список трофеев, открытый отдельным окошком в его интерфейсе.

[Вы получили: 10 золотых монет.]

[Вы получили: Боевой Молот Инферно.]

[Вы получили: Книгу Умений - Огненный Взрыв.]

[Вы получили: Редкую Книгу Умений - Воскрешение.]

Для непосвящённого игрока, могло бы показаться, что награда была скудной. Однако, на деле всё обстояло совсем не так. Молот был оружием для двадцатого уровня, раньше экипировать его было просто нельзя. Помимо чрезвычайно высокого базового урона, каждый его удар сопровождался выбросом пламени, наносящим дополнительные повреждения от стихии огня. Это двуручное оружие было лучшим выбором и самым желанным инструментом в прокачке для Паладинов и Воинов вплоть до 30 уровня.

Заклятье «Огненного Взрыва» предназначалось для пиромантов пятнадцатого уровня. Маг выпускал небольшой, плотно сжатый сгусток огненной энергии, который достигнув цели, взрывался, нанося повреждения и поджигая всё вокруг. Благодаря такому низкому требованию к уровню персонажа и впечатляющему массовому урону это было одно из самых могущественных магических умений на начальном этапе игры.

«Воскрешение» - заклятье для игроков двенадцатого уровня. Предназначалось для Жрецов, а точнее было просто необходимо для каждого Жреца в этой игре. Без него этот класс мог даже не мечтать попасть в рейд по высокоуровневому подземелью или надеяться на приглашение в группу для уничтожения босса.

Это умение не было самым лучшим из тех, которые могли вернуть павших игроков к жизни. Довольно существенный откат и долгое время чтения заклинания, делали его не особо полезным во время боя с другими игроками или большим количеством монстров. Однако у «Воскрешения» просто не было конкуренции. Вплоть до 25 уровня, оно было единственным доступным способом, благодаря которому мёртвый игрок мог возродиться без потери очков опыта.

- Босс ещё дропнул два заклятья... - раздумывая над дальнейшей судьбой оказавшейся в его руках добычи, обронил Лиин взглянув на радостное лицо Яоли.

- Можешь оставить себе! - великодушно позволил тот, поняв, что от него ждут какой-то реакции. - Я сразу сказал, что мы ничего не возьмём. Нам великим Паладинам не пристало спорить о никчёмных наградах...

- Воу-воу, полегче! - выставил руки вперёд Лиин, призывая одноклассника остановиться. - Давай поменьше пафоса, а? Молот-то ты прихватил.

- Ну... Это конечно, да... - смутился толстяк, решив быстро сменить тему. - Как бы то ни было, ты нам очень помог брат. Если бы не ты, эти скоты так и вертели бы рядом. А такие уроды мне в гильдии ни к чему.

- А я что? Я ничего, - пожал плечами Лиин, пряча улыбку. - Оно как-то само так получилось.

- Да-да, конечно. - ни капельки не поверил ему Яоли. - Говори что хочешь, но запомни, если тебе когда-нибудь понадобится моя помощь, смело обращайся. Я твой должник.

С этими словами, он пожал руку Лучнику, попрощался со Жрецом и, покинув группу, направился в сторону выхода из пещеры. Ему не терпелось встретиться со своими товарищами и как следует посмаковать все аспекты пережитого приключения, будучи так сказать лицом к лицу с друзьями.

Лиин ему откровенно завидовал, ведь вместо того чтобы также отправиться по своим делам, должен был придумать как расплатиться со стоящим рядом с ним орком. Всё-таки его вклад в уничтожение босса был более чем весомым. Можно сказать, что без него у группы вряд ли бы что получилось.

Боевой Молот Инферно и заклятье «Огненный Взрыв» были достаточно ценным товаром. Если их выставить на аукцион, то за каждый можно выручить порядка 300 золотых монет. Проблема в том, что игровой аукцион до сих пор не был доступен, а даже если бы и был, у игроков пока ещё нет такого количества денег, чтобы выкупить эти лоты с торгов. Что уж говорить про «Воскрешение», которое считалось намного более ценным, а значит и куда более дорогим трофеем.

От восьмерых Паладинов из своей группы, Лиин откупился золотым оружием и рекламой, справедливо посчитав, такой размен честным и в полной мере достаточным. Но что делать с орком? Книга с «Огненным Взрывом» ему была нужна также, как самому Лиину, то есть никак. А просто так отдать Жрецу дорожущее «Воскрешение», было бы, откровенно говоря, просто глупо.

Именно глупо, так как подарки такой стоимости незнакомым людям станут делать только либо очень богатые, либо очень недалёкие люди. Но Лиин не хотел обижать игрока, который помог

ему с убийством босса, а потому предложил единственное допустимое для себя решение.

- Этот скил... Он очень дорогой, - медленно начал Лиин, извлекая из инвентаря книгу. - Давай сделаем так...

Парень хотел предложить подождать, когда откроется аукцион и выставить «Воскрешение» лотом за реальные деньги. Это была вполне распространённая практика в его прошлой жизни. Всё-таки одна золотая монета стоила десять юаней, и такой обменный курс позволял многим игрокам зарабатывать прямо в игре. За это умение можно было легко выручить двадцать тысяч и честно поделить между ними. Однако, всё это осталось лишь в мыслях Лиина.

- Слушай, мне очень нужно это умение, - опередил его Жрец и добавил вкрадчивым голосом, показав растопыренные пальцы правой руки. - Как насчёт такой цены?

Лиин удивлённо посмотрел на собеседника. Он давно подметил, что этот орк совсем не так прост, как кажется. Его навыки Жреца были на довольно хорошем уровне, а сделанное сейчас предложение показывало, насколько хорошо он понимал ситуацию в игре на данный момент.

Если бы он обзавёлся «Воскрешением», то сразу бы стал самым желанным членом любого рейда и смог бы рассчитывать ещё на несколько первых убийств боссов. Однако предложенная им цена в пять тысяч, полностью не устраивала Лиина. Это умение, на всём протяжении игры, было тем, что всегда пользовалось высоким спросом, но обладало низким предложением. И парень, даже после того как поделится с орком, рассчитывал выручить как минимум вдвое больше.

- Чувак, я всё понимаю, - тяжело вздохнул Лиин, осознавая, что придётся идти на конфликт. - Но пять кусков слишком мало...

- Ох, что ты! Я прекрасно это знаю. Палам досталось название группы и молот. Если ты отдашь мне книгу, то сам останешься ни с чем, - всплеснул руками орк, покачав головой.

- Ну, у меня ещё есть скил для Мага...

- Не смейся, это ведь жалкие копейки. Сколько тех сорков сейчас? А сколько из них с деньгами? Раз, два и обчёлся... - посмеиваясь, перебил его Жрец. - С моей стороны, было бы наглостью просить у тебя книгу, не предложив ничего взамен... Поэтому я спрашиваю ещё раз, как насчёт того, чтобы продать мне её за 50000?

- Юаней?! - с трудом удержавшись на ногах, спросил Лиин.

- Ну, не рублей же, - довольный собой и реакцией лидера группы, рассмеялся Жрец. - Стало быть, по рукам?

Парень, живший в доме родителей, состоящий на их полном попечении и не имеющий никакого заработка... Да если бы он посмел отказаться от такого количества денег, то он бы придушил себя своими собственными руками! Чувствуя, как в голове сам собой стал складываться целый список необходимых покупок, Лиин пожал протянутую ему руку и энергично потряс.

- На таких условиях, я согласен.

<http://tl.rulate.ru/book/22979/484102>