

Глава 15: Гильдийский вопрос.

Перевёл - РОАН.

Не веря собственному счастью, Лиин, снова и снова, вчитывался в перечень полученных наград. Список был настолько внушительным, что в пору было начать подозревать систему в ошибке или попытке затащить игрока в ловушку.

Такая щедрость от «Короля Пантеона» была настолько непривычна для парня, что он не удивится, если, прямо сейчас, перед ним возникнет виртуальный документ, требующий отдать душу игровому дьяволу, взамен на всё это богатство.

К счастью, пока Лиин, медленно перепроверяя список наград, проверял их наличие в собственном инвентаре, никаких запросов на жертвоприношение или продажу почки, с его стороны, так и не появилось. Что было весьма кстати, так как сейчас парень находился в слегка невменяемом состоянии, из-за свалившейся на него горы сокровищ, и мог подмахнуть в этот момент, что угодно, даже не вчитываясь.

Шутка ли, зачистка самого слабого подземелья в игре повысила его капитал сразу в пару десятков раз. Подарила целых три титула, причём, каждый из них в корне отличался оттого, который красовался над головой Крепыша. Первые два давали постоянный бонус к характеристикам в бою с любыми боссами в этой игре. А третий - значительно повышал авторитет Лиина среди неигровых персонажей и в населённых пунктах, что находились в заснеженных локациях.

Также, благодаря значительному увеличению общей репутации, ему стали доступны различные интересные задания, про которые остальным игрокам пока нечего и мечтать. Да что там, никто кроме Лиина и, может быть, разработчиков, ещё даже не знает о существовании этих заданий. Как не знают и о том, что самая, казалось бы, скромная награда на самом деле была гораздо важнее всех титулов, денег и репутации вместе взятых.

Одно дополнительное Очко Навыков. Вроде капля в море на фоне общего числа необходимых очков, но вместе с тем предмет вождения абсолютного большинства игроков из ряда тех, у кого в голове было больше пары извилин.

Это была действительно замечательная возможность усилить своего персонажа. Оружие, доспехи, бижутерия и расходники, конечно, играли колоссальную роль, но настоящая мощь игрока заключалась в количестве и качестве изученных им умений.

Так уж обстояли дела в «Короле Пантеона». И если сперва могло показаться, что куда большей разницы в силе можно добиться с помощью качественного снаряжения, нежели скилами, то вот в более поздней стадии игры, когда высокоуровневые игроки начнут постепенно выравниваться по уровню и качеству экипировки, внезапно выяснится, что каждое лишнее очко навыков может легко качнуть чашу весов в одну из сторон противоборства.

Задолго до того, как это станет известно абсолютно всем, богатейшие из гильдий, получающие информацию о проекте от бета-тестеров или даже самих разработчиков, уже успеют снять все сливки. Ведь их гонка, участниками которой были хорошо осведомлённые толстосумы, пожелавшие вложиться в проект с целью забрать у конкурентов первые зачистки имеющихся подземелий, началась с самого старта серверов. И это было понятно, любой бы, кто хоть немного дружит с головой, захотел бы усилить основной состав своей гильдии.

У Лиина с мозгами всё было в порядке. Он, в принципе, потому и пришел сюда, зная лишь только, что должен первым зачистить подземелье Ледяного Лабиринта, неважно, в группе это произойдёт или нет, ведь тогда он сможет получить заветное очко навыков.

До перерождения ему посчастливилось получить всего парочку таких дополнительных бонусов. И то все они были получены в награду за выполнение тяжелейших заданий, про подземелья нечего было и думать. Стоило самым прокачанным игрокам добраться до новых подземелий, как лучшие гильдии всего Пантеона вступали в борьбу за него.

«Теперь ваша очередь глотать пыль, засранцы», - усмехнулся в собственных мыслях Лиин, но опасаясь накликать беду такой самоуверенностью, поспешно поправил самого себя. – «Я имел виду: простите друзья, но... вам всё равно нихера не светит.»

Что до остального, то в прошлой жизни Лиин начал играть намного позже других и ничего не слышал о первых трёх достижениях, выпавших на его долю вместе с первой зачисткой. На фоне огромного количества информации из разных источников, эти оповещения, каким-то образом, обошли его стороной, и, получив их сейчас, Лиин откровенно подвис, не зная радоваться ему или начинать беспокоиться.

«Потом, всё потом!» - встрепенувшись, подумал Лиин и шагнул в сторону поверженного Ордаса. – «Сейчас, куда важнее узнать, что мне досталось.»

Глубоко вздохнув, он потёр ладони, в предвкушении богатого урожая, и потянулся к трупу Мага. В этот момент, он мог думать только о том, как сохранить самообладание, когда перед ним предстанет повышенная награда за первое убийство босса. Лиин не переживал, ведь в «Короле Пантеона» ещё не случилось такого, чтобы система жадничала при первом прохождении подземелья...

[Вы получили: 3 золотые монеты.]

[Вы получили: Квестовый предмет - Эльфийское Ледяное Ожерелье.]

[Вы получили: Квестовый предмет - Ледяная Жемчужина.]

[Вы получили: Редкую Книгу Умений - Ледяная Стрела.]

Стоило увидеть такую щедрую, в кавычках, добычу, улыбка вмиг покинула лицо парня. Нет, он не был зол. Он был в ярости! И в поисках того, на ком бы сорвать гнев, Лиин уставился на своего питомца.

- Хрю? - будто что-то почувствовав, попятился от него кабан.

Два предмета из трёх были квестовыми, а это значило, что их выпадение было гарантировано системой. Третий - ему бесполезен и был предназначен для Магов. Количество денег тоже оставляло желать лучшего. Тут было отчего на стену лезть.

Но Лиин всё ещё не отчаивался. Боясь сглазить, он, закрыв глаза, прикоснулся к разрушенной скульптуре.

[Вы получили: Ледяной Венец. Ранг: Фиолетовый.]

- Да! - не удержавшись, закричал от радости Лиин, когда одним глазком подсмотрел на добычу в своём инвентаре. - Да, ска! Это должно было когда-нибудь произойти! Бля, как же я рад...

В порыве чувств он подбежал к перепуганному питомцу и схватил того за широкую морду.

- Шницель, ты себе не представляешь, как я счастлив! - тербя кабана за толстые щёки, воскликнул Лиин. - Боже, я выбил фиолет! Это же Эпик! Я так счастлив, что даже передумал тебя есть...

- Уиии! - взвизгнул кабан, задрожав всем телом, и с хлопком растворился в воздухе.

- Куда ж ты, дурной? - смеясь, спросил Лиин, смотря на иконку умения, где пошёл откат призыва питомца. - Ну, не переживай ты так, попробую я ещё как-нибудь твоего бекончика, обещаю.

Настроение Лиина стало поистине потрясающим. Это был первый раз за все семь лет игры из его прошлой жизни, когда он умудрился заполучить Эпический предмет в виде добычи. Такая находка полностью компенсировала ужасную добычу с Ордаса. Настолько, что рассматривая блестящий венец из полупрозрачных ледяных листьев в своих руках, Лиин даже позволил себе поверить в закончившуюся полосу неудач, которая неустанно преследовала его во время сбора трофеев.

Преисполненный позитивными мыслями, он даже решился заглянуть в чат. Он до сих пор бурлил, после объявлений системы. Строчки в нём сменялись с невероятной скоростью, но Лиин мог легко воспользоваться функцией прокрутки ленты сообщений. Он очень хотел прочитать поздравления от других игроков, которые, наверняка, похвалили его за получение стольких достижений разом...

- ... Это, что сейчас было?
- Четыре достижения подряд, не?
- Да ты Кэп... Он хотел спросить, «как»?! Чувак, не очкуй, грибы были нормальными, мы все это видели.
- Хренов Дарквинг, опять ты вперёд батьки лезешь! Встречу, на ноль помножу!
- Что за батька такой? Ни разу не слышал...
- Забей на этого ламера, он всё ещё кабанов по первой локе гоняет.
- Шкуру он гоняет! Азаза! Дарквинг, отпишись, есть тема!
- Какая у троля может быть тема? Дарквинг, свяжись лучше со мной, есть дельное предложение!
- «Свяжись со мной»... Фу, бля, бдсмщик проклятый!
- Как он умудрился завалить босса... опять?! Если бы кто-то решил написать про его приключения новеллу, я бы не пожалел платить по 5 юаней за главу!
- Кому вот щас лепишь? Как и все остальные, просто бы читал на халяву. От такого как ты ни лайка, ни коммента не дождешься!
- А кто такой этот Дарквинг? Что вы все к нему привязались?
- Ещё один нуб, откуда вы только берётесь?
- Дарквинг схватил пять достижений из шести. Думаю, что-то тут не чисто...
- А тут и думать не надо, это подсос админский, инфа сотка!
- Или читак! По любому, спидхак и аим юзает!
- Но разработчики ведь сказали, что для этой игры нет читов...
- Бугагага!

- Ахахаха!

- Спс, поржал!

- Читы есть для любой игры, просто надо знать, где искать...

- Я так зол, так зол! Почему их ещё не выложили в общий доступ?!

- (╯°-°)TT(͡° ͜°)J ㄟ

- Зато у Даркивинга походу полный комплект уже! Как бы он без них данж в соло зачистил?

- Видать чекус реально замазался. Пойду жалобу на сайт черкану.

- Плюс один. Мы тут гриндим, как ненормальные, а он на раслабоне инсты фармит, сука!

- Предлагаю лить эту гниду везде, где только наткнёмся на этого читера!

«Читера...» - беспомощно глядя на переписку, Лиин ожесточённо тёр виски руками. – «С чего это я вдруг стал читаком? Почему меня считают тем, кого я всегда ненавидел?!»

Чем дальше он просматривал чат, тем сильнее хмурились его брови. От бывшего настроения не осталось и следа. С каждой новой строчкой, ругательства в его адрес становились всё откровенней, а угрозы появлялись всё чаще. Неизвестно до каких пор это бы продолжалось, но в словесную перепалку вступили представители крупных гильдий, и всё сразу затихло. Не потому, что случайным игрокам было какое-то дело до приказов или мнения крупных игровых сообществ.

Просто им стало некогда писать, ведь все ломанулись на охоту. Гильдии не придумали ничего лучше, как запугать всех, красочно обрисовав перспективу того, каким сильным может стать Дарквинг, если его не остановить прямо сейчас, пока он ещё не успел разжиться снаряжением из подземелья. Награду за его голову пока ещё не назначили, но фактически на парня объявили охоту, да ещё и обещали награду за любую информацию об этом таинственном игроке.

Лиину, такое положение дел, оказалась до боли знакомым. Это были первые звоночки, указывающие на то, что он против собственной воли, может снова попасть в переплёт. Он лучше других понимал, что противопоставлять себя другим игрокам пока ещё не готов. Ему всё ещё не хватало сил, чтобы успешно сопротивляться денежным мешкам, умело манипулирующим общественным мнением. Он не желал опять становиться изгоем...

Чтобы избежать этого, Лиин даже подумал открыть своё имя, заверить всех в своей

невиновности и, возможно, поделиться тактикой для зачистки.

«А закончу словами - ребята, давайте жить дружно...» - обдумывал он окончание своей письменной исповеди, когда увидел появившуюся награду за информацию о своём местонахождении. – «Или можете начинать рыть для себя могилу...»

Он начал злиться. Не на других, такова уж была человеческая природа, все завидуют более успешным людям и лишь единицы не пытаются ставить палки в колеса, несмотря на то, что у них есть такая возможность. Он был зол на себя за свою наивность и простодушие. Как он мог надеяться на поздравления и похвалу?

А ещё сильнее его взбесила собственная трусливая попытка отступить от обещания, данного себе перед гибелью. Как можно мечтать о том, что он сумеет избежать конфликтов, до тех пор, пока не подготовится к ним? Это в онлайн-то игре? Рассчитывать на подобную глупость позволено где угодно, но только не здесь. В виртуальном мире, каждый встречный считает тебя потенциальным противником и будет делать всё, что в его силах, чтобы ослабить тебя.

Лиин был уверен, что в отличие от разных выдуманных персонажей, Вселенная дала ему второй шанс не для того, чтобы превратить парня в «божьего одуванчика», который будет учить других играть, помогать снаряжением и делиться со всеми собственными знаниями. Он надеялся, что ему выпала ещё одна попытка для того, чтобы он сумел сделать то, чего не смог в прошлой жизни. И дело тут не в проваленной «Битве Богов», а в самом положении, которого стремился достичь Лиин, но не сумел из-за множества сильных и влиятельных врагов.

[Внимание! Поступил запрос на выход в оффлайн!]

Раздираемый противоречивыми чувствами, Лиин посмотрел на мигающую красную надпись перед своими глазами. Кто-то в комнате звал его вернуться в реальность, и парень, нехотя, вышел из игры.

Когда он снял шлем виртуальной реальности, то обнаружил стоящую рядом мать. Она была в переднике и держала в руках поварёшку, а доносящийся из кухни запах намекал на скорый обед.

- Кушать? - мрачно спросил Лиин.

- И это тоже... Сынок, ты чего такой смурной, что-то случилось? - спросила она, прикоснувшись к его лбу своей горячей ладонью. – Температуры вроде нет... Завязывал бы ты со своими игрушками! И кстати, к тебе там твой одноклассник пришёл.

- Чунан? Какими судьбами? - удивился Лиин, увидев того, стоящим в прихожей.

- Разве я не могу зайти просто так? - улыбнулся в ответ тот. – Мы всё-таки друзья, и уже давно

не виделись.

- Хорошо заливать, все наши в курсе, что ты безвылазно торчишь в офисе отца. Откуда у тебя время по гостям ходить?

- Да, отец и вправду завалил меня работой, не продохнуть, - пожаловался Чунан, когда они поднялись в комнату Лиина. - И ты прав, я пришёл к тебе с определённой целью.

- Я весь во внимании! - сосредоточенно кивнул Лиин, усаживаясь по-турецки на свою кровать.

- В общем, как ты, наверняка, догадался, я не по своей прихоти распространял игровые шлемы по школе. Когда я выпросил у отца один для тебя в подарок, моему братцу пришла в голову замечательная мысль...

- У тебя есть брат?

- Лучше бы не было... - скривился Чунан, видимо вспомнив, сколько уже всего натерпелся от нерадивого родственника. - Так вот, этот гений маркетинга, решил создать гильдию в «Короле Пантеона», и для того, чтобы завлечь в неё новых членов, попросил отца поручить мне стать зазывалой у себя в школе. Говорить всем, что игровые девайсы стали доступны только, благодаря щедрости его гильдии.

- Ясно... А я тут при чём?

- При том, что я подумал, было бы не справедливо, если бы я про тебя забыл. Сам-то я не играю, времени и без того ни на что не хватает, но даже мне понятно, что в крупной гильдии можно добиться намного большего, чем в одиночку. Вот я и решил предложить тебе присоединиться. Как-никак, этот дуралей набрал уже три сотни игроков.

- Три сотни, говоришь... А как зовут твоего брата? Ну, в смысле, какой у него ник в игре?

- погоди, у меня где-то записано. - Чунан порылся в своей папке и выудил из неё измятый листок бумаги. - Вот. Его персонажа зовут Чутин... Боже в этом весь он... Не мог придумать ничего лучше? Он просто взял своё реальное имя. А гильдия у него называется...

- Империя Тьмы, - опередил его Лиин, даже не напрягая память. - Не знал, что это твой брат...

- Да, всё верно. Ты о нём уже слышал? - ни капли не удивился Чунан, прекрасно зная, с какой скоростью распространяется информация, особенно среди представителей одного и того же игрового сообщества.

- Доводилось пару раз... - уклончиво ответил Лиин и повёл друга на кухню, откуда их позвала

его мать.

Разумеется, он слукавил, ведь на самом деле, знал о нём гораздо больше, чем его родной брат. Лиин помнил даже, как тот самопровозгласил себя Богом Тёмных волшебников. И это притом, что игровые навыки Чутина оставляли желать лучшего.

Этот парень никогда бы не поднялся выше средних игроков, если бы не его финансы, которые он в огромном количестве вливал в игру. Он использовал только лучшее снаряжение и экипировку. Редчайшие книги умений частенько оседали в его карманах, приобретённые за реальные средства. А про экономию дорогих расходников - этот парень даже не желал слышать.

Такое положение дел было вызвано тем, что поддавшись на уговоры сына, его отец решил вкладывать солидную часть прибыли от продажи шлемов виртуальной реальности в игру, для которой они предназначались. И если в прошлой жизни это случилось не сразу, из-за судебных издержек и всего пережитого их семьёй после ареста Чунана, то в этой, всё произошло гораздо быстрее. Исходя из этого следовало, что в этот раз Чутин сможет заполучить ещё более качественную экипировку, начав тратить деньги с самого старта проекта.

В прошлой жизни он был заряжен настолько хорошо, что когда Лиин выскочил из невидимости у того за спиной и вонзил свой кинжал ему под лопатку, смог снять ему только половину здоровья. А это, если учесть что таким же образом Лиин мгновенно лишал жизни гораздо более прокачанных персонажей, говорило о многом.

Конечно, он решил напасть на Чутина, не просто так. Между ними пролежала давняя вражда, начавшаяся буквально с самого начала игры. Это случилось, когда Лиин впервые решился собрать группу в Ледяной Лабиринт. Найти игроков не составило никакого труда, у подземелья от желающих совершить зачистку не было отбоя. Но, как позже понял Лиин, к процессу подбора игроков в группу следует относиться гораздо серьезнее.

Как наверняка поступило бы большинство игроков мужчин, он тоже, будучи молодым и несмышлёным положил глаз на сногшибательную фигуру и впечатляющую грудь одной колдуньи, которая искала группу. Казалось бы, что могло пойти не так, если такая красотка идёт с тобой в подземелье. Как выяснилось - всё.

Волшебница оказалась самой натуральной нубкой. Хуже того, одетая в дорогое снаряжение, она отказывалась признавать этот неопровержимый факт. Что бы ей не говорил Лиин или другие члены группы, как бы не пытались научить непутёвого Мага тому, как действовать правильно - всё было тщетно. Замечания она успешно пропускала мимо ушей, просьбы не бить монстров раньше танка игнорировала. Постоянно жаловалась на плохую игру сопатийцев и, не прекращая, ругала целителя.

Неудивительно, что из-за такого поведения группа была полностью уничтожена. Не раз и не два, целых три захода в подземелье окончились неудачей. Лиин понял, что если ничего не сделать, то группа развалится, а потому исключил гонористую девушку. Взял другого игрока

на её место и спокойно прошёл Ледяной Лабиринт, никого при этом не потеряв.

Но кто мог предположить, что своими действиями парень растормошит самый настоящий пчелиный рой. Именно с этого случая, началась череда событий, в последствии превратившая парня в изгоя.

Абсолютно непривычная к такому обращению, красавица не могла просто так смириться с происходящим. Неизвестно, что именно она наговорила подруге, но та, будучи в составе Империи Тьмы и находясь с Чутином в близких отношениях, объявила всеобщую мобилизацию.

Какого же было удивление Лиина, когда после выхода из подземелья, он подвергся нападению огромной толпы игроков. Он даже ничего не успел понять, как оказался возле ближайшего храма. Поразмыслив, парень списал случившееся на случайный рейд ПКашеров и отправился к трупку своего персонажа. Ему даже в голову не могло прийти, что он являлся единственной целью нападения. Однако стоило возродиться, как он это в полной степени осознал.

На этот раз он успел прочесть название гильдии, учинившей над ним самосуд, и даже запомнил ники некоторых из её членов. Вот только на попытки узнать через чат, в чём причина агрессии, ему ответили бесконечным потоком ругани и обвинениями, чуть ли не в попытке изнасилования беззащитной колдуньи.

В итоге, убедившись в том, что никто не желает слушать его оправданий, Лиин спустя несколько десятков смертей, всё-таки сумел добраться до входа в Ледяной Лабиринт. Благо, он не успел далеко отойти от него на момент своей первой смерти. Всё что ему оставалось делать, это качаться на мобах в подземелье, даже не пытаясь справиться с боссом и двумя Троллями в одиночку.

Хорошо ещё, что ограничения по времени на зачистку этого подземелья не было, а монстры в его коридорах достаточно быстро возрождались. Так он и просидел там, словно в тюрьме, вплоть до двадцать пятого уровня. Только тогда парень, наконец, смог выучить умение «Невидимости» и проскользнуть мимо своих надзирателей.

Так состоялось их первое знакомство в прошлой жизни, что привело к возникновению постоянных отношений. Они заключались в том, что Разбойник, желающий отомстить, отслеживал и карал членов Империи Тьмы. А те, в свою очередь, устраивали на него самые настоящие облавы.

- Так что смотри сам. Моё дело предложить... - прощаясь после сытного обеда, напомнил ему Чунан. – Адрес дискорда я тебе выслал. Надумаешь, заходи.

- Я подумаю, - пообещал Лиин, проводив друга, и отправился в свою комнату.

Он действительно собирался, как следует прикинуть все «за» и «против». Прошлые обиды остались в прошлом. За них было заплачено множество раз, а мстить людям, которые в этой

жизни тебе пока ещё ничего не сделали, было бы странно.

Разумеется, зная истинную природу некоторых представителей Империи Тьмы, он не особо горел желанием вступать в их ряды. С другой стороны, многие члены этой гильдии из его школы и, насколько он знал, были вполне неплохими ребятами.

Кроме того, ему не надо будет думать, где найти группу для зачистки нового подземелья или выполнения тяжёлого задания. Стоит только обратиться за помощью в гильдийский чат, и сразу же найдутся желающие составить компанию. Однако, вместе с тем, появится необходимость помогать гильдии. Особенно сейчас, на старте проекта от него, наверняка, потребуют помощи в уничтожении боссов. А если учесть качество экипировки остальных игроков, то вполне вероятным результатом таких походов будет многократная смерть всей группы.

Бессмысленно тратить время Лиин не хотел. А это, наверняка пришлось бы делать, пока вся группа не обзаведётся нормальным снаряжением, для чего надо будет бесконечно уничтожать полчища монстров. То ли дело случайная группа, где каждый был в ответе за свою собственную амуницию, а в случае, если кого-то что-то не устраивает, он может спокойно покинуть её состав.

«Ладно, посмотрим, как пойдёт...» - надолго задумавшись, Лиин всё же принял решение заглянуть в дискорд гильдии. – «Если что не так, просто свалю.»

Страница Империи Тьмы была разделена на множество каналов. Для зачистки подземелий, для сбора на боссов, для групповых заданий и прокачки, а также для торговли за реальные деньги между участниками гильдии.

- Добрый день, меня зовут Лилфиш, администратор группы - Империя Тьмы. Могу я узнать цель вашего визита в наше игровое сообщество? - произнёс очаровательный девичий голосок, стоило Лиину присоединиться к каналу приёмной.

- Добрый... Меня попросил заглянуть к вам Чунан. Я бы хотел узнать, как обстоят дела в гильдии, прежде чем приму окончательное решение вступить или нет.

- Что ж, если вы действительно от господина Чунана, то никаких проблем с этим не будет. Пожалуйста, укажите своё имя и ник, чтобы я могла подтвердить вашу личность.

- Лиин, ник Да... - запнулся он, поняв, что если представиться, то раскроет свою небольшую тайну. – А ник обязательно?

- Желательно. Но если вы не хотите, можете воспользоваться айди вашего шлема виртуальной реальности. Нам только необходимо установить, что вы действительно зарегистрированы в «Короле Пантеона», не более.

- Замечательно. Тогда записывайте...

После того, как Лиин продиктовал серийный номер шлема, ему дали доступ к другим каналам. Правда, не забыли и поставить пометку о том, что он пока ещё не является полноправным членом гильдии.

Если на чистоту, то никто из всех участников этой группы ещё не являлся настоящим представителем Империи Тьмы. Просто потому, что никаких гильдий в самой игре пока ещё не было. Возможность создавать их появится совсем скоро, но пока игроки просто сбиваются в кучу и называют себя выходцами из одной гильдии. Те же Хуашанцы, хоть и бегали постоянно хвостом за своим предводителем, на деле пока ещё были друг другу никем.

Когда Лиин читал правила группы, его принудительно перетащили на общий канал, куда в этот момент собрали всех пользователей, находящихся в сети.

- Все, кто сейчас не в игре, как можно скорее должны зайти в онлайн и направиться за холм к Югу от деревни новичков №253. Там будет собран гильдийский рейд для уничтожения Дикого Вепря. Наш Мастер обещал начислять 1 очко вклада всем, кто присоединится, а также по 10 очков тем, кто принесёт ощутимый вклад в устранении этого босса.

Прослушав сообщение, Лиин усмехнулся и покинул чат-группу. Как он и думал, в данный момент участие в жизни гильдии было бы пустой тратой времени. Что же до очков вклада, то парень был хорошо знаком с такой системой поощрений. Кто-то предоставлял возможность забирать что-нибудь из гильдийского склада, оплачивая это очками. Кто-то с их помощью определял очерёдность получения экипировки с поверженного босса. Но Чутин пошёл дальше и стал обменивать их на реальные деньги.

Надо признать, это стало отличной мотивацией вступить в его гильдию для многих игроков. Чутин вообще любил сорить деньгами. Даже когда дело доходило до прокачки, он предпочитал пользоваться услугами так называемых «качеров». А когда дело доходило до крупномасштабных сражений и осад замков, нанимал целые группы высокоранговых телохранителей. Чёрт, да вся его вычурная экипировка, выкупленная с аукциона за реал, так и кричала о его любви тратить деньги.

Людам же это было только на руку. Не говоря о согильдийцах Чутина, которые при наличии 10 очков вклада, могли обменять каждое из этих очков на 10 юаней, нашлось много тех, кто по полной успел воспользоваться богатством этого транжиры. Один из создателей гильдии «Богоизбранные», волшебник по имени СмущённыйЛис однажды так и написал в своём посте на игровом форуме: «Он тупой и богатый, его надо доить...»