

— Кстати, а скупщики в этом мире есть?

— Есть-то есть... это к чему?

Я достал из сумки труп Картона и показал Кидзуне.

Та недоуменно наклонила голову.

Чего тебе непонятно?

— А-а... Да, их используют в качестве коробок, но они же почти ничего не стоят. Продавать лучше дроп.

Понятно. Значит, в мире, где дроп никого не удивляет, охотнее всего покупают именно его?

Хотя, и простые материалы наверняка бывают дорогими.

Мы постарались узнать через гильдию все что можно.

— Ох... так много всего происходит. Из соседней страны срочная новость поступила: побег из тюрьмы.

— Кто-то вроде нас, что ли?

— Вот уж точно. Нам еще повезло, что за лабиринтом никто не приглядывал. О, уже объявления о поимке вешают.

— Правда, картинка какая-то непонятная.

Похоже, составлена со слов свидетелей.

Морда прям как у фольклорного демона. Танцор кабуки, что ли, бежал?

— Тюрьмы в этом мире суровые — следят постоянно, Уровень сбрасывают. Как сбежали-то, интересно?

— Надеюсь, это не Рафталия и не Грасс с товарищами, иначе будет не до шуток.

А если они, проблему решать придется.

— Ну нет уж, это слишком. Давай надеяться на лучшее.

— Пожалуй. Вряд ли все настолько совпало. Это прямо как если бы ты в самый нужный момент спасла нас от капп.

— Ха-ха-ха.

— Хе-хе-хе.

Мы с Кидзуной сухо рассмеялись.

— Уа-а-а...

Ну вот, мы посмеялись, а Лисия опять скулит.

— Ну, Грасс, Ларк и Терис в этом мире ведь довольно знаменитые ребята? Если бы бежали они, все бы знали.

— И еще информация какая-то путаная поступает... кто-то говорит, важные шишки вражеских государств замешаны, кто-то — что беглецам помогали таинственные умения. Другие вон вообще говорят, что картинке верить не надо, а на самом деле бежал огромный мужик...

— Пожалуй не будем никого слушать.

Если даже это отряд Грасс, они, выходит, в другой стране.

Но главное: мне не настолько нечего делать, чтобы я цеплялся за слухи.

— Еще поговаривают, что соседняя страна разрабатывает какое-то новое оружие. Вроде бы там создают ужасных монстров.

— Любителей слухов и сплетен можно отыскать везде, да?

— Угу, именно. Тут ведь нет таких развлечений, к которым мы с тобой привыкли.

— Может, эти миры и похожи на игры, быть в них особого интереса не представляет.

— Это точно. Так, что еще... разработка новой технологии телепортации? На основе функций Священного и Кланового Оружия?.. Есть же Манускрипты Возврата, зачем еще?..

— Пытаются дать технологию каждому в руки. В том мире, откуда я пришел, такое и представить сложно.

В том мире я ни разу не слышал, чтобы кто-то даже пытался придумать технологию телепортации.

Хотя, может я просто не знаю.

За разговорами день склонился к вечеру.

— Наофуми-сан, как читать местный язык? — спросила Лисия, оглядывая книги на полке.

Она разговаривает на другом языке и поэтому с жителями мира общаться не может. Более того, ей даже алфавит здешний в новинку.

— Я его сам не знаю. Щит просто переводит мне речь.

— И мне. Я говорю с тобой через Оружие, Лисия-сан.

— П-понятно. А я была уверена, что вы нас просто понимаете, Кидзуна-сан.

— А ты сама язык этого мира знаешь, Кидзуна?

— Простые тексты читать могу, но это все. От меня Грасс не отставала, пока я не научилась.

— О... здорово.

Я взял книгу, которую пыталась прочесть Лисия, и открыл.

Стройные ряды символов навели на мысли о древнекитайских текстах. Некоторые напомнили родные кандзи... может, я даже более-менее смогу понять смысл текста.

Кажется, эту письменность освоить нетрудно.

В Мелромарке язык сильно отличался и от японского, и от английского, вот с его переводом пришлось помучаться.

Хотя сейчас я, честно говоря, подустал. Тяжесть навалилась.

— Дело к вечеру уже... что будем делать?

— Можем в какой-нибудь гостинице остановиться. Нас же в розыск пока не объявили. Не думаю, что кто-нибудь меня сразу узнает при встрече. По-моему, в этой стране обо мне знают только самые важные шишки.

— Наш побег никто не заметил, что ли?

— Ну... есть слухи, что из лабиринта что-то выскочило и сразу пропало. Осторожность, конечно, не помешает, но все обойдется, наверное.

Волноваться я не перестал, но лучше так, чем под открытым небом спать.

— У тебя деньги есть?

— Продам ненужный дроп — должно хватить троим на ночь в гостинице.

— Может, и мне продать?

— Что, Картон?

— Нет... дроп с монстров моего мира.

Если так подумать, вещички с тех монстров здесь могут оказаться настоящими редкостями.

Для них это таинственные материалы... правда, боюсь, за нами могут следить начать...

И еще у предметов может кодировка сбиться, как это случилось с броней.

— А, это можно, да. Может, среди обычных вещей твоего мира найдутся такие, что здесь втридорога уйдут.

— Трудность в том, что покупатель должен понимать, что мы ему продаем...

Цену вещи ведь определяет её польза и редкость, так? Со знакомыми вещами все понятно, а вот непонятных будут побаиваться.

Наверное, проще всего будет сначала спросить у Кидзуны, какие из вещей ей известны...

— Но ладно, сегодня я уже устал, набивание карманов оставим на завтра.

— Тут недалеко есть город побольше. Может, лучше будет туда отправиться.

— Я так уста-ала.

Лисия уже вся вареная.

Оно и понятно, от приключений в незнакомом мире быстро устаешь.

Особенно когда за каждым углом опасность из-за низкого Уровня.

Я и сам хочу в первую очередь стать посильнее и усилить Щит, а уж затем набирать деньги и улучшать экипировку.

Впрочем, деньги мне все равно пригодятся.

Уровень я уже немного поднял и чувствую, что впредь мы будем набирать опыт на пару с Лисией.

Хотя, конечно, есть проблема с плохим ростом её характеристик...

Как говорила Кидзуна, мы сейчас на враждебной земле. Сомневаюсь, что по пути удастся разжиться еще товарищами.

Но и зарекаться тоже рано — на городских улицах я видел людей, похожих на авантюристов.

Кидзуна привела нас в гостиничный номер, и мы с её помощью начали поиски дропа, который можно продать подороже.

Торговать, не разобравшись в культурных особенностях, очень опасно.

Я вообще многого не знаю, но пока у нас есть более-менее разбирающаяся в тонкостях Кидзуна, обучение можно оставить на потом.

— Я сейчас достану кучу всего. Попробуй отыскать что-нибудь, что можно продать подороже.

— Ладно.

Я достал из Щита вещи, а также некоторые лекарства собственного изготовления.

Не знаю, от чего именно это зависит, но среди дропа нашлось немало вещей, у которых кодировка все-таки не сбилась.

— Ну и запасы у тебя...

— Есть такое.

— А это что за склянка?

— Магическая вода. Пьешь и магическая энергия восстанавливается. У вас такого нет?

— Не припомню... у нас похожая вещь есть — кристаллы земли. Магическую энергию восстанавливаем ими, — Кидзуна достала из Оружия красный кристалл и показала мне. — Сжимаешь покрепче — восстанавливается.

— Надо же, интересно.

— Ну а у нас нет вещей, как в твоём мире, чтоб выпил, и магическая энергия восстановилась.

В качестве эксперимента я взял предложенный кристалл земли и крепко сжал.

Тот хрустнул, разбился и испарился.

[Силовая линия активирована! Получено 3000 очков опыта!]

Перед глазами высветилось сообщение, похожее на информацию об очках опыта за убитого монстра.

3000... я только что получил совсем нешуточную прибавку.

— Целая куча опыта...

— Э?

Кидзуна решила выпить магическую воду.

— Ух... магическая энергия восстановилась и прибавилось опыта усиления.

— Опыта усиления?

— Угу. Помимо опыта для Уровня мне идет еще и опыт усиления, который идет тому оружию, которым я пользуюсь. Оружие от этого развивается и становится сильнее. Например, у деревянной удочки растет качество дерева.

— Понятно.

Похоже, у Кидзуны свои методы.

Может, если их обсудить, я и сам смогу стать сильнее?

Стоило задуматься об этом, как Щит звякнул, сообщая о том, что изготовил лечебную пилюлю.

Я достал ее и добавил к вещам на продажу.

— Что это?

— Лечебная пилюля. Растираешь об рану, рана пропадает.

— Что-то типа врачевательного шарика? — спросила Кидзуна, доставая похожую вещь. — Их, правда, пьют, чтобы раны лечить. Кстати, я вспомнила, как ты натирал раны, когда с каппами сражался.

— Да уж. Параллельные миры, что скажешь.

— Куда опаснее, что их эффекты могут отличаться.

Как мы только что выяснили, мои вещи могут действовать на обитателей этого мира, вроде Кидзуны, по-другому.

Скажем, магическая вода придает им опыта усиления.

Обратное тоже верно.

И тут я вспомнил о лекарстве восстановления духа, достал и показал Кидзуне.

— А это что?

— Лекарство восстановления Духа.

— Духа?.. Духовной энергии? Разве такое бывает? Насколько мне известно, она восстанавливается лишь особыми эффектами Оружия, вытягиванием или просто сама по себе.

О как... выходит, в этом мире нет способа срочно восстановить Дух?

Об этом лучше помнить.

Если я вдруг потрачу весь Дух, например, на Айрон Мейден, могу надолго без навыков остаться.

— Когда я воевал с Грасс, Ларк облил её этим зельем, и она рывком стала куда сильнее.

Кидзуна ошарашенно уставилась на меня.

Ага, вывод напрашивается сам собой.

Энергия спиритов, вроде Грасс, управляет в том числе их силой.

Это одна из их особенностей — чем больше энергии, тем выше все характеристики.

Но как упоминала Кидзуна, восстанавливать энергию им особо нечем, и они вынуждены полагаться на её естественное восполнение — по большей части.

Но что, если я предложу им предмет для решения их давней проблемы — быстрого восполнения энергии?

— Э?! Оно восстанавливает энергию спиритов?

— Похоже на то.

— Это же жуткая редкость. Спириты из кожи вон полезут, чтобы её достать.

— Значит, ими и будем торговать?

— Но ведь никто о такой вещи никогда не слышал. Ни один торговец никогда такие зелья не скупал, и я не знаю, чем все кончится. Ты уверен?

— Ты за кого меня держишь? Ерунда. Завтра продам.

В том мире я ведь все-таки зарабатывал на жизнь торговлей.

Раз уж нам так чудесно повезло, вариантов у меня масса.

— Еще вы, значит, становитесь сильнее от магической воды... Мне самому хочется побольше кристаллов земли.

— Как думаешь, наши способы усиления могут действовать вместе? Обменяемся сведениями?

— Давай.

Если узнаю о новых способах развиваться, стану еще сильнее.

Нельзя упускать такую возможность.

— Я знаю про опыт усиления, о котором уже рассказывала... еще про то, что Оружие можно наделять эффектами с помощью специальных ярлыков...

— А я много что знаю. Во-первых...

Способы, которые перечислила Кидзуна, я испробовал, но ответной реакции от Щита не дождался.

Кидзуна тоже не смогла воспользоваться ничем из того, о чем я рассказывал.

Еще, как я понял, она научилась методу усиления, которым пользовалась Грасс.

— Грасс как делает — она становится сильнее за счет магической энергии павших врагов... точнее, она впитывает освободившуюся энергию своих побежденных врагов. У меня так тоже получилось, поэтому не думай, что я твоим объяснениям не верю, Наофуми.

— Эх... да у меня то же самое.

В словах Кидзуны я не сомневаюсь.

Мне пришлось поверить в методы троицы Героев, чтобы освоить их.

Но как бы мне ни хотелось верить, что единственная помеха сейчас — мои же сомнения...

— Я прекрасно понимаю, что недоверие может помешать. Но если даже с учетом этого ничего не происходит, видимо, замешана разница миров...

— Может быть. Может, наши системы в корне различны, вот они тебе и не подчиняются.

— А ведь было бы так здорово нам обоим стать сильнее.

— Да уж.

Мы дружно кивнули.

Грубо говоря, уверенность в бою прямо зависит от этих усилений.

Возможно, я зря сдаюсь, но если перенять её методы не получается, то и сожалеть тут не о чем.

Значит, мне остается лишь копить деньги, чтобы набрать как можно больше кристаллов земли, а затем с их помощью быстро набрать очки опыта.

<http://tl.rulate.ru/book/22814/3760956>